ROS visualization, tf, sensor_msgs, bag



충북대학교 지능로봇연구실

Overview -

- ROS bag 소개, 실습
- Rviz 소개, 실습
- ROS Sensor_msgs 소개, 실습
- ROS tf 소개, 실습



Rosbag

- Topic 을 기록하는 ROS의 data저장 방식
 - Sensor의 데이터 뿐만 아니라 Publish되는 모든 Topic 기록 가능.
 - 1. ROSMASTER 실행

\$ roscore

2. Turtlesim node실행

- \$ rosrun turtlesim turtlesim_node
- 3. Turtlesim Teleop node실행
- \$ rosrun turtlesim turtle_teleop_key

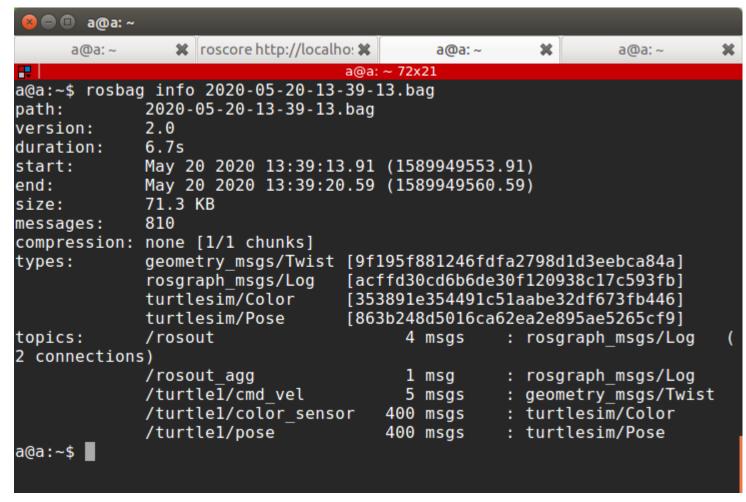
4. Rosbag record실행 (모든 topic record)

- \$ rosbag record -a
- 5. Teleop node에서 방향키로 조작.
- 6. Rosbag record 종료 (CTRL + C)

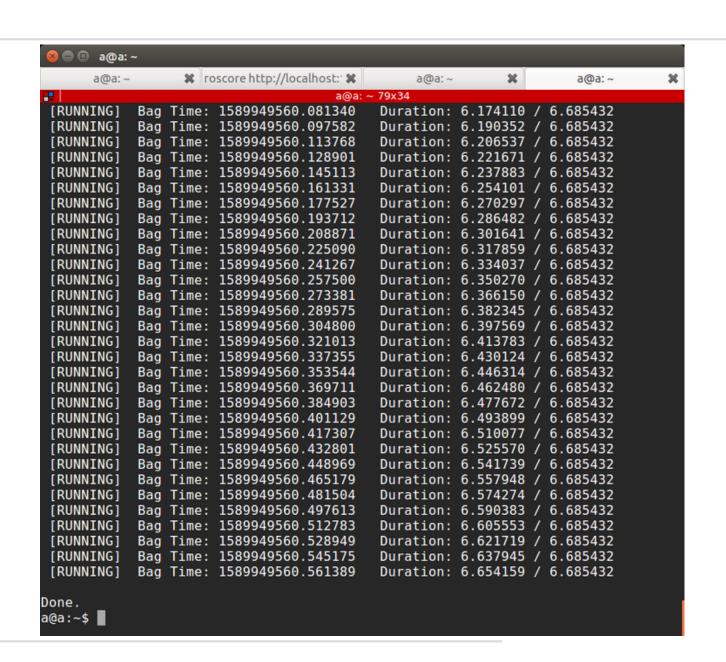


Rosbag

- Bag file 확인
 - \$ rosbag info <bagfilename>
- Bagfile의 정보를 확인가능.
- Record된 topic을 topics에서 확인.



- Rosbag play
 - Bag file 재생
 - \$ rosbag play <bagfilename>
 - 오른쪽 그림과 같이 재생됨을 확인.



Rosbag play

- Turtlesim node에서 record된 topic확인
- Turtlesim node를 재시작.→ 동일한 조건
- Rosbag play, 동일한 동작 확인.



→ 동일한 동작.



Rosbag command line

- 특정한 topic만 record
- 재생시 clock topic(ros time)도 같이 재생
- 반복 재생 (loop)
- 특정구간 재생
- x배속 재생
- 다음과 같이 여러 옵션을 주어 사용가능

```
$ rosbag record /topic1 /topic2 ...
```

\$ rosbag play bagname.bag --clock

\$ rosbag play bagname.bag -1

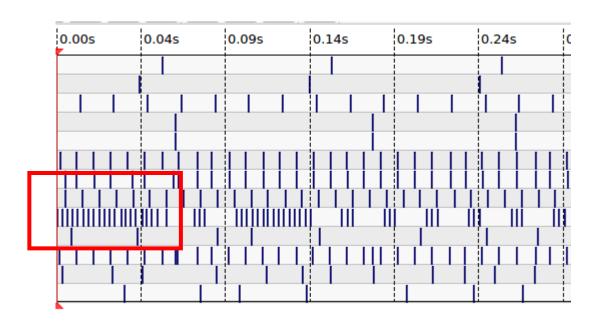
\$ rosbag play bagname.bag -s startTime
-u duration

\$ rosbag play bagname.bag -r x

\$ rosbag play bagname.bag --clock -r 0.2 -l -s 2.4 -u 5

Rosbag 한계점

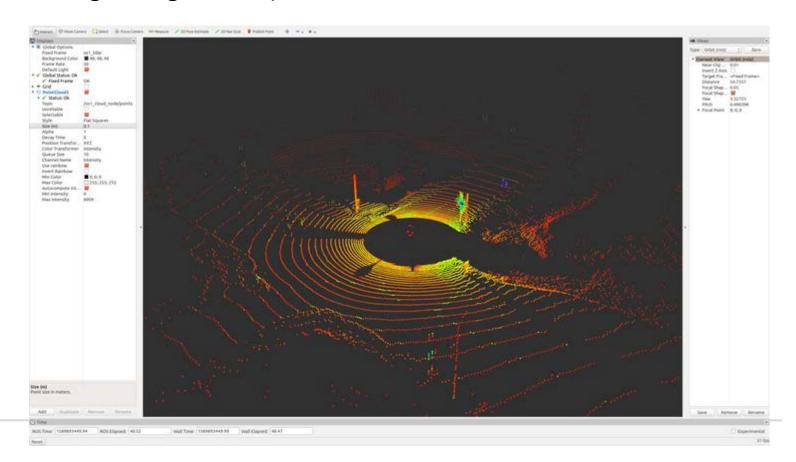
- Topic이 많은 경우 정확하게 기록되기 어려움 (Data 손실, timestamp가 동일하지 않음, buffer stuck으로 인한 delay...)
- Ros가 아닌 다른환경에서 사용하기 번거로움. → 다른환경에서는 h5와 같은 형식 이용.
- 일정한 frequency를 갖는 topic을 record한 결과를 확인했을때 오른쪽과 같은 불균일 구 간 발생.



Rqt_bag으로 topic timestamp를 확인한 결과.

• Rviz

- ROS의 Visualization Tool
- 3D 시각화(Point cloud, Robot model...)
- 간단한 point, navigation goal등의 publish기능







- Rviz 3D Pointcloud visualize
 - 제공되는 Ouster os1-64 LiDAR 센서의 데이터 시각화 예제

http://irl-nas2.synology.me:5000/sharing/UkEGBDld5





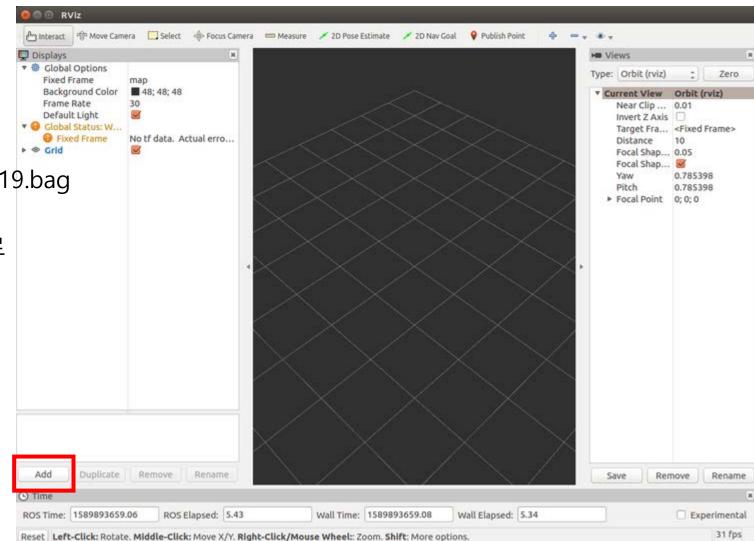


• Rviz

- Rviz 실행 \$ rviz
- 제공된 bag file을 재생

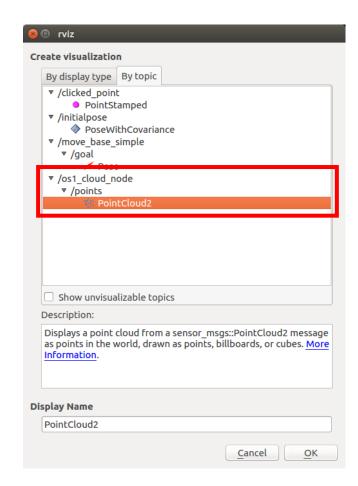
\$ rosbag play os1_sample_20200519.bag

 좌측 하단의 "Add" 버튼으로 display topic을 추가할 수 있음.



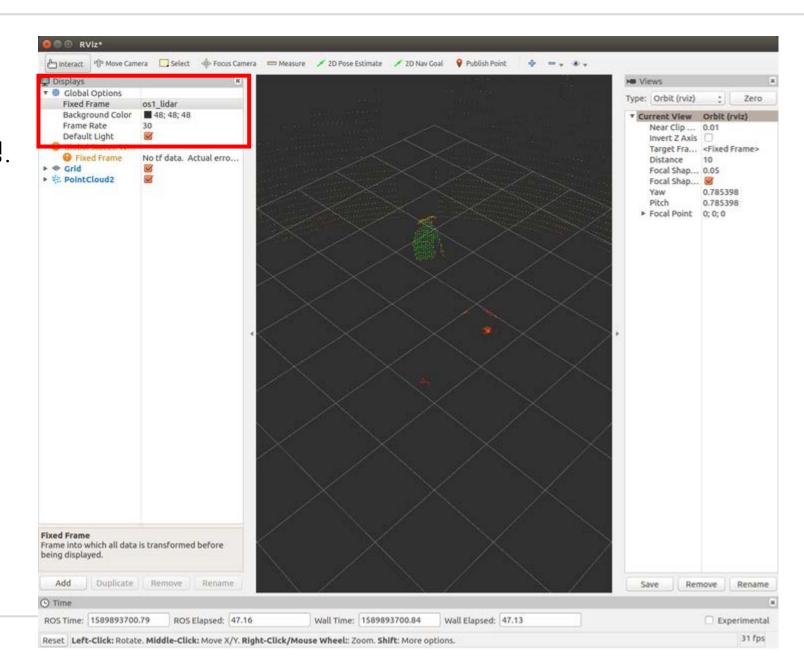
• Rviz

- Display할 topic을 선택, <OK>



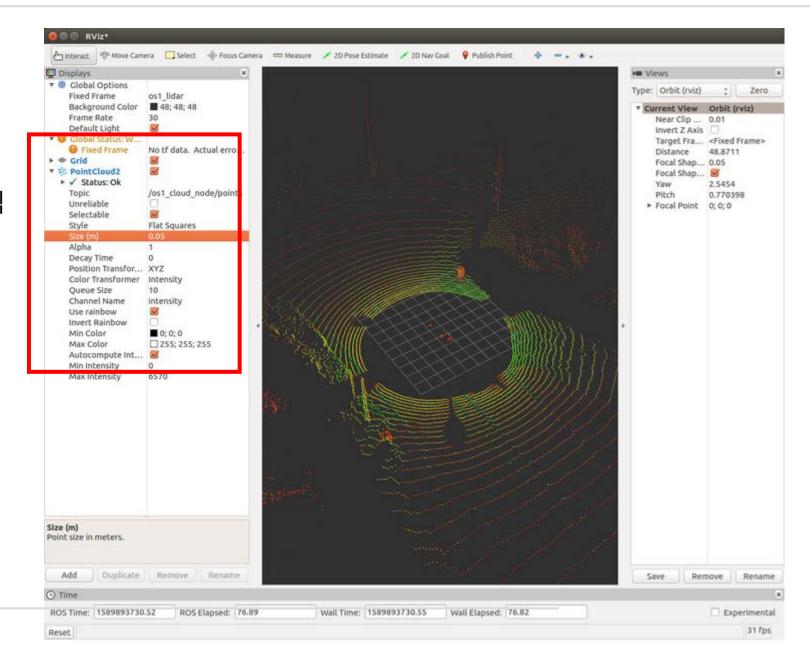
Rviz

- Display 탭의 global option Fixed Frame을 os1_lidar로 변경.
- Fixed Frame은 rviz에서 중심으로할 좌표계(tf).



Rviz

- Topic의 display 옵션을 변경할수 있음.
- Display화면에서 마우스 좌클릭 드래그, 휠클릭 드래그 등으로 시점 변경 가능.



Sensor_msgs

- 많이 사용되는 Sensor의 msg type.
- 대표적으로 LiDAR, Camera, IMU 등의 msg type이 정의 되어 있음.
- Rviz에서 시각화하여 확인하기 쉬움.
- 기타 nav_msgs, geometry_msgs등 여러 msg들이 정의 되어 있음.
- 제공된 PointCloud2의 데이터 구조

https://github.com/ros/common_msgs

sensor_msgs/PointCloud2 Message

File: sensor_msgs/PointCloud2.msg

Raw Message Definition

```
# This message holds a collection of N-dimensional points, which may
# contain additional information such as normals, intensity, etc. The
# point data is stored as a binary blob, its layout described by the
# contents of the "fields" array.
# The point cloud data may be organized 2d (image-like) or 1d
# (unordered). Point clouds organized as 2d images may be produced by
# camera depth sensors such as stereo or time-of-flight
# Time of sensor data acquisition, and the coordinate frame ID (for 3d
# points)
Header header
# 2D structure of the point cloud. If the cloud is unordered, height is
# 1 and width is the length of the point cloud.
uint32 height
uint32 width
# Describes the channels and their layout in the binary data blob.
PointField[] fields
      is_bigendian # Is this data bigendian?
uint32 point_step # Length of a point in bytes
uint32 row_step
                    # Length of a row in bytes
uint8[] data
                    # Actual point data, size is (row_step*height)
bool is_dense
                    # True if there are no invalid points
```

Compact Message Definition

```
std_msgs/Header header
uint32 height
uint32 width
sensor_msgs/PointField[] fields
bool is_bigendian
uint32 point_step
uint32 row_step
uint8[] data
bool is_dense
```

Std_msgs/Header

- Timestamp, frame_id 등을 포함하고 있는 std msg
- 앞서 제공된 bag의 pointcloud2 메시 지에는 frame_id가 "os1_lidar".
- Timestamp는 sec, nano sec단위로 이 루어져 있음

std_msgs/Header Message

File: std_msgs/Header.msg

Raw Message Definition

```
# Standard metadata for higher-level stamped data types.
# This is generally used to communicate timestamped data
# in a particular coordinate frame.
#
# sequence ID: consecutively increasing ID
uint32 seq
#Two-integer timestamp that is expressed as:
# * stamp.sec: seconds (stamp_secs) since epoch (in Python the variable is called 'secs')
# * stamp.nsec: nanoseconds since stamp_secs (in Python the variable is called 'nsecs')
# time-handling sugar is provided by the client library
time stamp
#Frame this data is associated with
string frame_id
```

Compact Message Definition

uint32 seq time stamp string frame_id

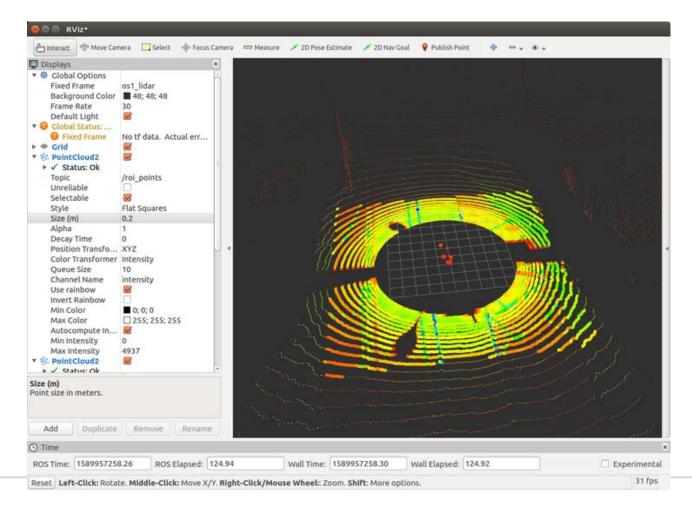
autogenerated on Thu, 13 Feb 2020 04:02:12

- Sensor_msg 사용하기
 - Pointcloud2 메시지 type은 x,y,z의 point집합으로 이루어져 있지 않음. (byte단위로 이루어져 있음)
 - Pcl(Point Cloud Library) library를 사용해 xyz로 변경



- Sensor_msg 사용하기
 - Sensor_msgs, Pcl을 사용하기위한 CMakeList와 package xml수정.
 - 기존 내용을 수정.

- Sensor_msg 사용하기 → ROI Example
 - abs(x) < 10, abs(y) < 10, abs(z) < 5인 point를 다시 publish하는 node.



- Sensor_msg 사용하기 → ROI Example#include <pcl/point_types.h>
 - Main 함수 작성, include header
 - 제공된 bag의 pcl topic "os1_cloud_node/points"
 - 다시 pointcloud2로 publish하기 위한 publisher.

```
#include <pcl/point cloud.h>
#include <sensor msgs/PointCloud2.h>
#include <pcl_conversions/pcl_conversions.h>
#define ROI_X 10
#define ROI Y 10
#define ROI Z 5
ros::Publisher roi pub;
int main(int argc, char **argv)
    ros::init(argc, argv, "pcl_roi");
    ros::NodeHandle n;
    ros::Subscriber sub = n.subscribe("/os1 cloud node/point
s", 1, pointcloud callback);
    roi_pub = n.advertise<sensor_msgs::PointCloud2>("/roi_po
ints", 1);
    ros::spin();
   return 0;
```

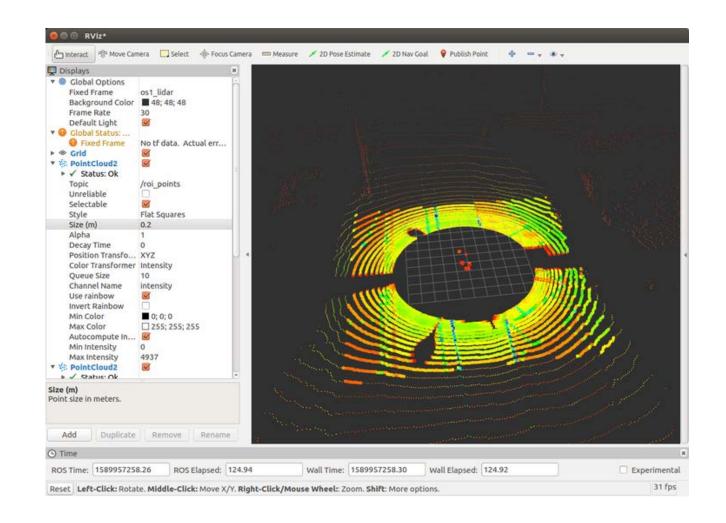
ROI Example

- Callback함수 작성.
 - Pcl을 이용, sensor_msgs/pointcloud2를 pcl::pointXYZI로 변환.
 - pointXYZI의 point가 ROI내 부에 있는지 검사
 - 원래의 헤더를 복사후 ros msg로 변환, publish

```
void pointcloud callback(sensor msgs::PointCloud2 msg)
    pcl::PointCloud<pcl::PointXYZI> cloud;
    pcl::fromROSMsg(msg, cloud);
    pcl::PointCloud<pcl::PointXYZI> roi cloud;
    for (size t i = 0;i<cloud.size();i++)</pre>
        if(abs(cloud.at(i).x) < ROI X && (abs(cloud.at(i).y)</pre>
 < ROI_Y) && abs(cloud.at(i).z) < ROI_Z)</pre>
            roi cloud.push back(cloud.at(i));
    //sensor header
    roi cloud.header = cloud.header;
    roi cloud.is dense = cloud.is dense;
    roi cloud.height = 1;
    roi cloud.width = roi cloud.size();
    sensor_msgs::PointCloud2 pub_msg;
    pcl::toROSMsg(roi cloud, pub msg);
    roi pub.publish(pub msg);
```

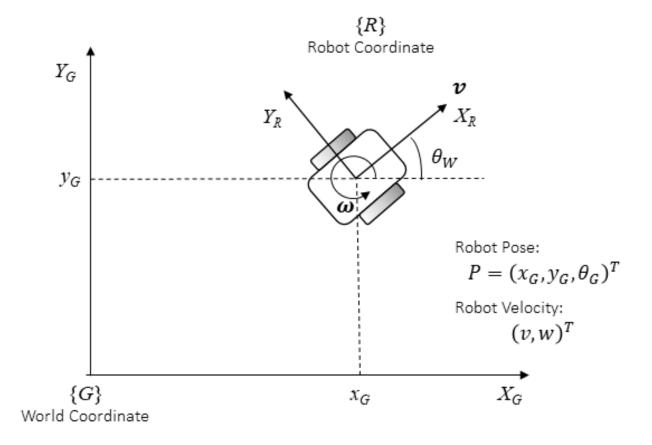
ROI Example

- 결과.
 - Fixed Frame = "os1_lidar"
 - 앞서 실습한 "add"로 2가지 topic을 추가.
 - 원래의 point size를 더 작게 설정.
 - Roi로 publish된 point를 크 게 설정해 결과를 확인



tf

- Robot은 여러 좌표계 (world, robot, sensor...)를 가지고 있음
- 여러 좌표 프레임을 추적 할 수 있는 패키지.
- Rviz위에서 다른 좌표계의 topic 을 동시에 볼 수 있게함.
- 몇초전의 프레임을 추적하거나, 쉽게 좌표 변환 행렬을 얻을 수 있음.



- tf turtle demo
 - Dependency 설치

\$ sudo apt-get install ros-kinetic-ros-tutorials ros-kinetic-geometry-tutorials
ros-kinetic-rviz ros-kinetic-rosbash ros-kinetic-rqt-tf-tree

- Turtle_tf demo 실행

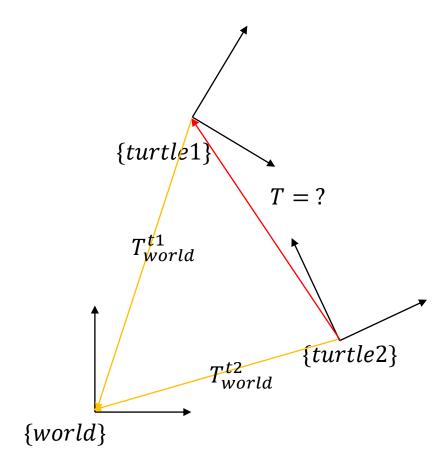
\$ roslaunch turtle_tf turtle_tf_demo.launch

- tf turtle demo
 - Roslaunch 를 실행시킨 터미널에서 방향키로 조작
 - 뒤 거북이가 따라오는것을 볼 수 있음



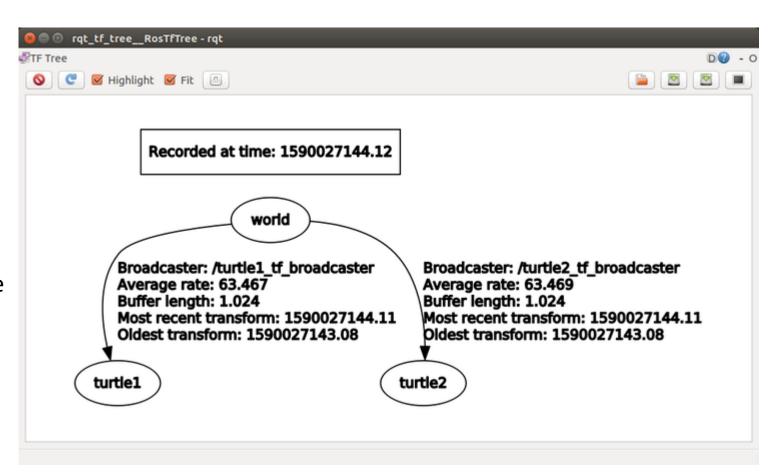
• tf – turtle demo

- 3가지의 좌표계가 tf library로 broadcast된 예제(world, turtle1, turtle2)
- Turtle2(따라가는 turtle)가 turtle1(방향키로 움직이는 turtle)의 상대 좌표를 계산후 turtle1을 향해 구동.



- tf rqt_tf_tree
 - 현재 broadcast중인 tf tree 확인
 - Tree구조 뿐만 아니라 Broadcaster, rate, buffer length 등의 정보를 확인 할 수 있음

\$ rosrun rqt_tf_tree rqt_tf_tree



- tf tf echo
 - 이어져 있는 tf 의 정보를 확인 가능.

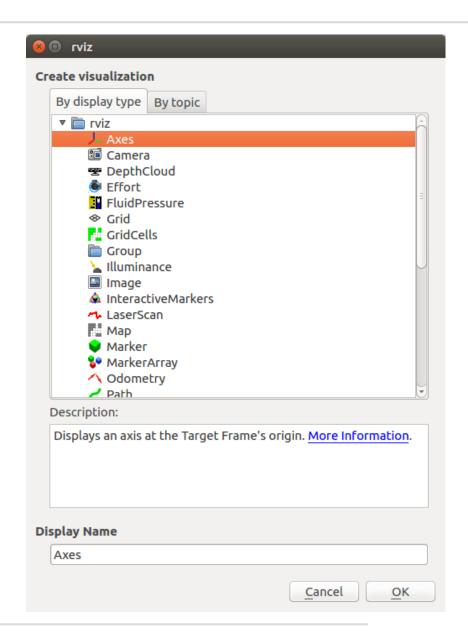
\$ rosrun tf tf_echo [reference_frame]
[target_frame]

- 현재 broad cast되는 tf는 world-turtle1, world-turtle2 지 만 바로 turtle1-turtle2의 transform 을 확인가능

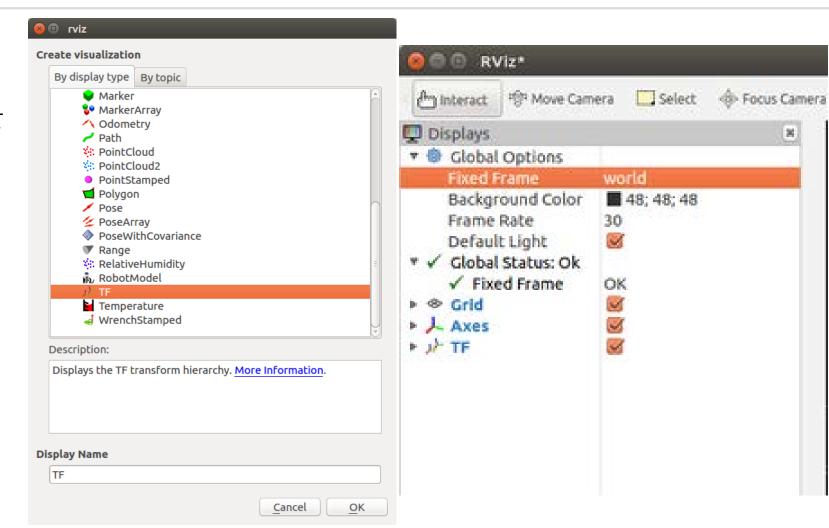
\$ rosrun tf tf_echo turtle1 turtle2

```
🛑 📵 a@a: ~
/opt/ros/kinetic/share/turtle tf/launch/turtle tf dem 🗱
                                                           a@a: ~
                                      a@a: ~ 80x22
            in RPY (degree) [0.000, -0.000, 73.288]
At time 1590027206.867
 Translation: [-0.003, -0.008, 0.000]
  Rotation: in Quaternion [0.000, 0.000, 0.597, 0.802]
            in RPY (radian) [0.000, -0.000, 1.279]
            in RPY (degree) [0.000, -0.000, 73.288]
At time 1590027207.859
 Translation: [-0.002, -0.005, 0.000]
 Rotation: in Quaternion [0.000, 0.000, 0.597, 0.802]
            in RPY (radian) [0.000, -0.000, 1.279]
            in RPY (degree) [0.000, -0.000, 73.287]
At time 1590027208.867
 Translation: [-0.001, -0.003, 0.000]
  Rotation: in Quaternion [0.000, 0.000, 0.597, 0.802]
            in RPY (radian) [0.000, -0.000, 1.279]
            in RPY (degree) [0.000, -0.000, 73.288]
At time 1590027209.859
 Translation: [-0.001, -0.002, 0.000]
  Rotation: in Quaternion [0.000, 0.000, 0.597, 0.802]
            in RPY (radian) [0.000, -0.000, 1.279]
            in RPY (degree) [0.000, -0.000, 73.289]
```

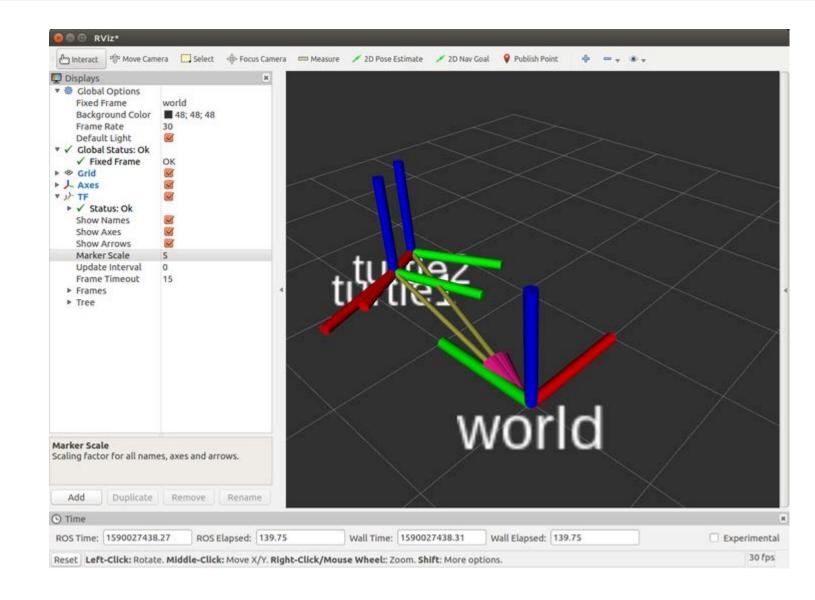
- tf rviz
 - Broad cast되고있는 tf를 visualize.
 - 먼저 "Add" Axes를 추가해 Fixed frame의 축을 확인



- tf rviz
 - Add "By display type" 하단 에 위치한 TF를 추가.
 - Display 탭에서 "Global Options" – "Fixed Frame"을 world로 변경.



- tf rviz
 - Marker Scale등의 display option도 조정할 수 있음.



- Tf broadcaster 예제
 - Turtlesim 의 pose를 받아 tf로 publish 하는 예제
 - 새로운 패키지를 생성

```
$ cd %YOUR_CATKIN_WORKSPACE_HOME%/src
$ catkin_create_pkg learning_tf tf roscpp rospy turtlesim
```

- 새로운 패키지를 빌드

```
$ cd %YOUR_CATKIN_WORKSPACE_HOME%/
$ catkin_make
$ source ./devel/setup.bash
```

- tf_broadcaster.cpp작성 <WORKSPACE>/learning_tf/src/tf_broadcaster.cpp

- Tf broadcaster 예제
 - 새로운 패키지를 생성

```
$ cd %YOUR_CATKIN_WORKSPACE_HOME%/src
$ catkin_create_pkg learning_tf tf roscpp rospy turtlesim
```

- 새로운 패키지를 빌드

```
$ cd %YOUR_CATKIN_WORKSPACE_HOME%/
$ catkin_make
$ source ./devel/setup.bash
```

- tf_broadcaster.cpp작성 <WORKSPACE>/learning_tf/src/tf_broadcaster.cpp

- Tf broadcaster 예제
 - tf_broadcaster.cpp
 - Turtlesim pose의 x,y,z, quaternion(회전 변환)을 받아 tf publish.

```
br.sendTransform(tf::StampedTransform (설정된 transform , tf의 timestamp, 부모 프레임, 자식 프레임));
```

- CMakeList에 add_executable, target_link_library를 추가후 빌 드.

```
#include <ros/ros.h>
#include <tf/transform broadcaster.h>
#include <turtlesim/Pose.h>
std::string turtle_name;
void poseCallback(const turtlesim::PoseConstPtr& msg){
  static tf::TransformBroadcaster br;
 tf::Transform transform;
 transform.setOrigin( tf::Vector3(msg->x, msg->y, 0.0) );
 tf::Quaternion q;
  q.setRPY(0, 0, msg->theta);
  transform.setRotation(q);
  br.sendTransform(tf::StampedTransform(transform, ros::Time
::now(), "world", turtle_name));
int main(int argc, char** argv){
  ros::init(argc, argv, "my_tf_broadcaster");
  if (argc != 2){ROS ERROR("need turtle name as argument");
return -1;};
 turtle name = argv[1];
  ros::NodeHandle node;
  ros::Subscriber sub = node.subscribe(turtle name+"/pose",
10, &poseCallback);
  ros::spin();
 return 0;
};
```

• Tf – broadcaster 예제

- 결과를 확인하기 위한 turtlesim을 포함한 launch file 실행.
- Launch file : 여러 개의 노드, 상수 등 을 한번에 설정, 실행하 기위한 실행 명령 파일. 추후에 좀더 자세히 다룰 예정.
- tf_demo.launch 을 새로생성하 고 오른쪽과 같이 작성.

- Tf broadcaster 예제
 - 앞장에서 작성한 launch file을 앞서 생성한 package의 새로운 폴더 learning_tf/launch 에 저 장후 실행.

\$ roslaunch learning_tf tf_demo.launch

• Tf – broadcaster 예제

- Rviz, rqt_tf_tree, tf_echo등으로 broadcast된 결과를 확인.

