

Peer review Workshop 3

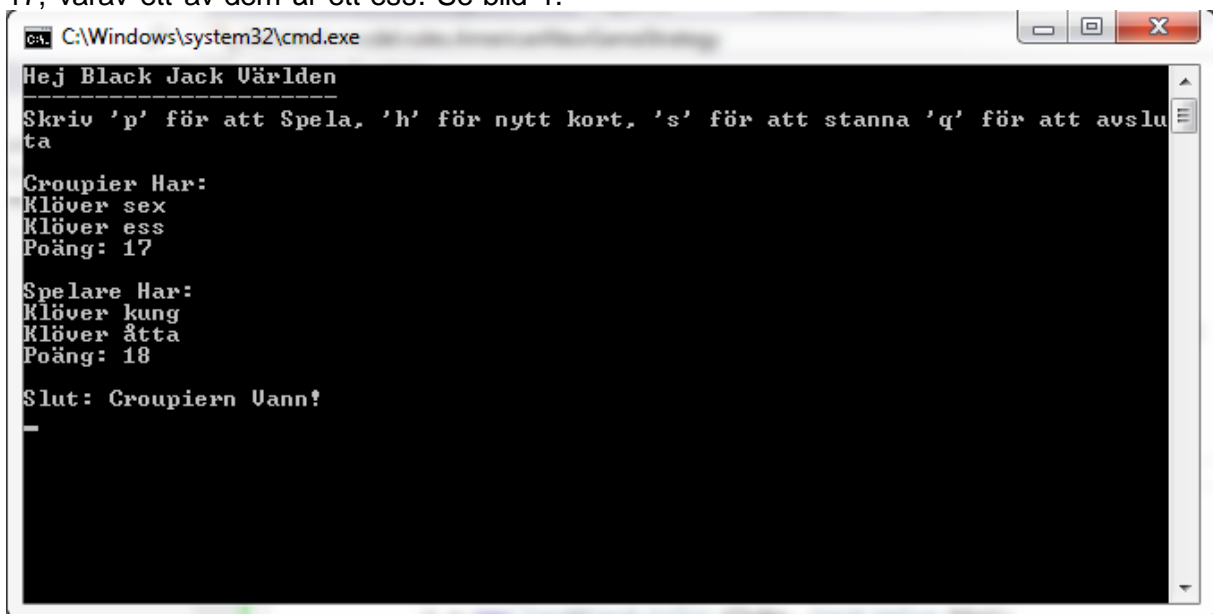
Eric Sjöström Jennerstrand ej222pj

Koden kompilerade. Vi hittade dock ett par buggar i live-applikationen, se nedan.

Vi hittar inga fel i diagrammen, bra jobbat!

Strängberoendet mellan controller och view är fortfarande inte löst. Strängarna bör ligga i view och förslagsvis kontrolleras med hjälp av getters som kontrollern använder för att se vad spelaren valt.

SoftSeventeenHitStrategy verkar inte fungera då dealern inte drar nya kort när denne har 17, varav ett av dem är ett ess. Se bild 1.



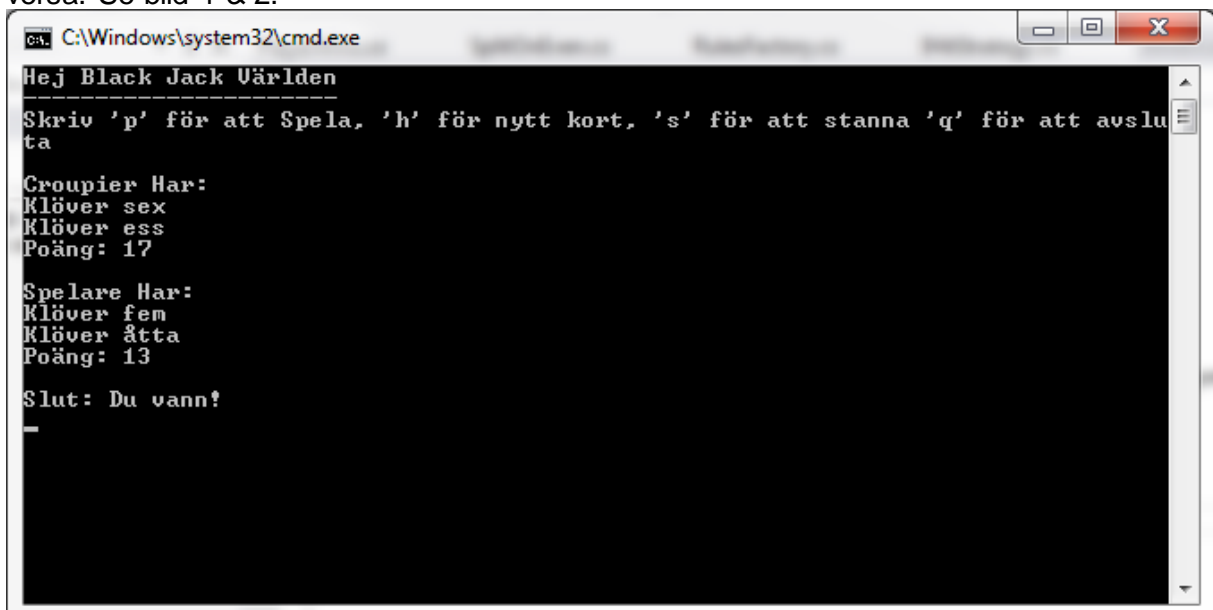
```
ca. C:\Windows\system32\cmd.exe
Hej Black Jack Världen
-----
Skriv 'p' för att Spela, 'h' för nytt kort, 's' för att stanna 'q' för att avsluta
ta

Croupier Har:
Klöver sex
Klöver ess
Poäng: 17

Spelare Har:
Klöver kung
Klöver åtta
Poäng: 18

Slut: Croupiern Vann!
-
```

Vinststrategierna verkar vara fel då dealern vinner när spelaren borde göra det och vice versa. Se bild 1 & 2.



```
ca. C:\Windows\system32\cmd.exe
Hej Black Jack Världen
-----
Skriv 'p' för att Spela, 'h' för nytt kort, 's' för att stanna 'q' för att avsluta
ta

Croupier Har:
Klöver sex
Klöver ess
Poäng: 17

Spelare Har:
Klöver fem
Klöver åtta
Poäng: 13

Slut: Du vann!
-
```

Duplicerade koden är åtgärdad.

Observer pattern verkar vara korrekt implementerat.

Klassdiagrammet är uppdaterat efter ändringarna.

Strategy patterns har implementerats korrekt men delar av dem är buggade. För att uppnå betyg 3 bör ni korrigera er kod så att ovandnämnda buggar inte inträffar och ta bort strängberoendet mellan controller och view.