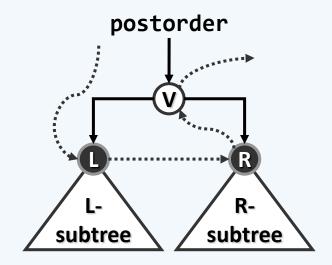


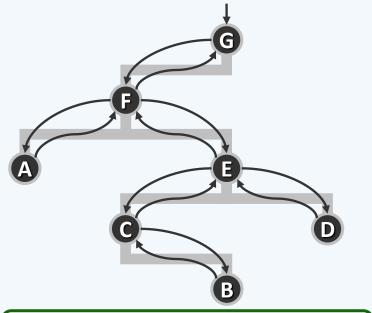
大宗百世不迁; 小宗五世则迁

deng@tsinghua.edu.cn

递归

```
❖应用: <u>BinNode</u>::<u>size()</u>
       BinTree::updateHeight()
❖ template <typename T, typename VST>
 void traverse( BinNodePosi(T) x, VST & visit ) {
    if (!x) return;
    traverse( x->lChild, visit );
    traverse( x->rChild, visit );
    visit( x->data );
   //T(n) = T(a) + T(n - a - 1) + O(1) = O(n) 
❖ 挑战: 不依赖递归机制,能否实现后序遍历?
       如何实现?效率如何?
```





迭代:难点

- *** 难度在于**
 - 对左、右子树的递归遍历,都不是尾递归
- ◇解决方法找到第一个被访问的节点将其祖先及其右兄弟(如果存在)用栈保存
- ❖ 这样,原问题就被分解为

依次对若干棵右子树的遍历问题

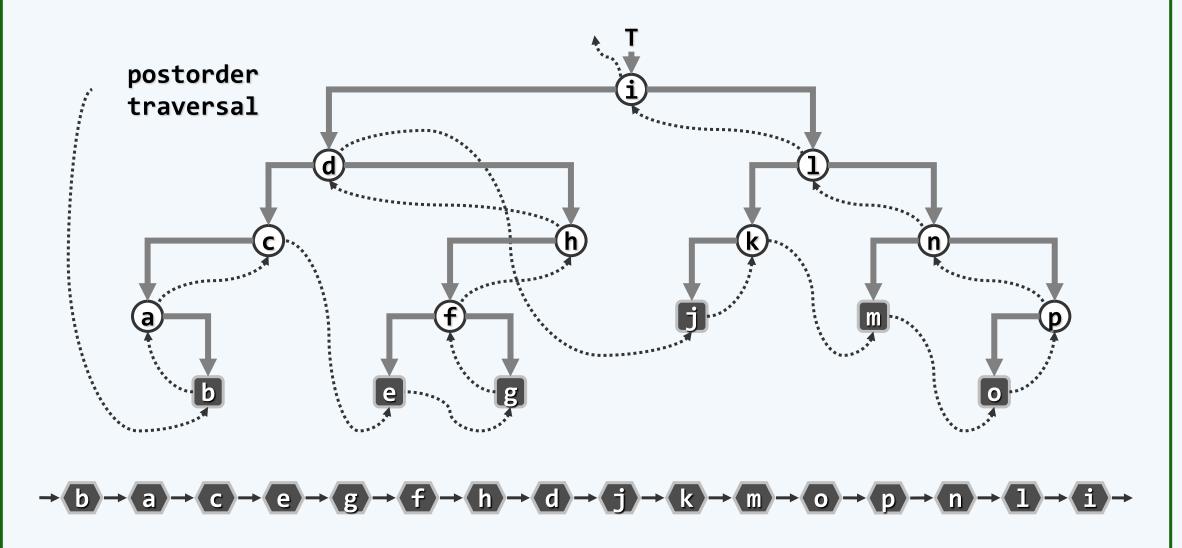
❖ 于是,首先要解决的问题仍是

后序遍历任一二叉树T时

首先被访问的是哪个节点?如何找到它?

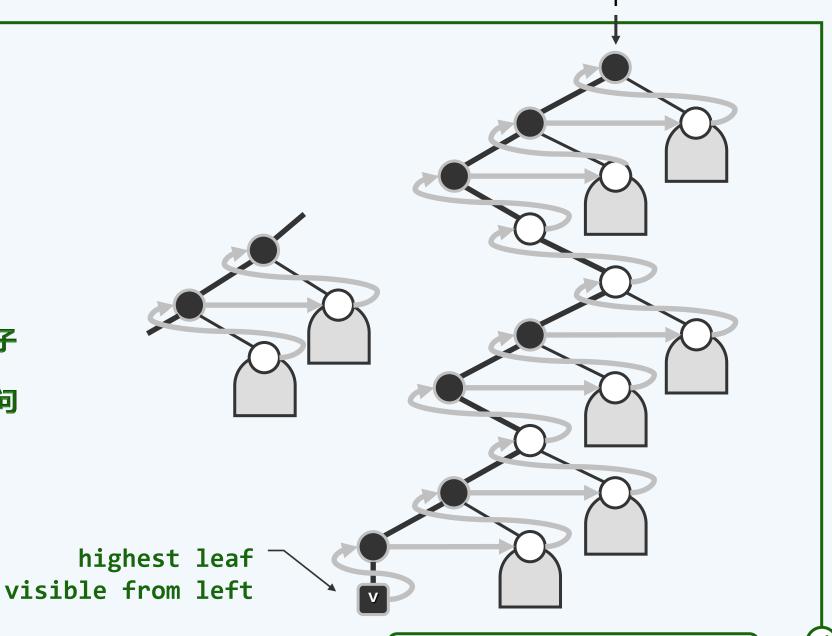
//同样地,这里应依什么"次"?

迭代:思路



迭代:思路

- ❖ 从根出发下行尽可能沿左分支实不得已,才沿右分支
- ◇最后一个节点必是叶子,而且是从左侧可见的最高叶子
- **※ 这匹叶子**,将首先接受访问

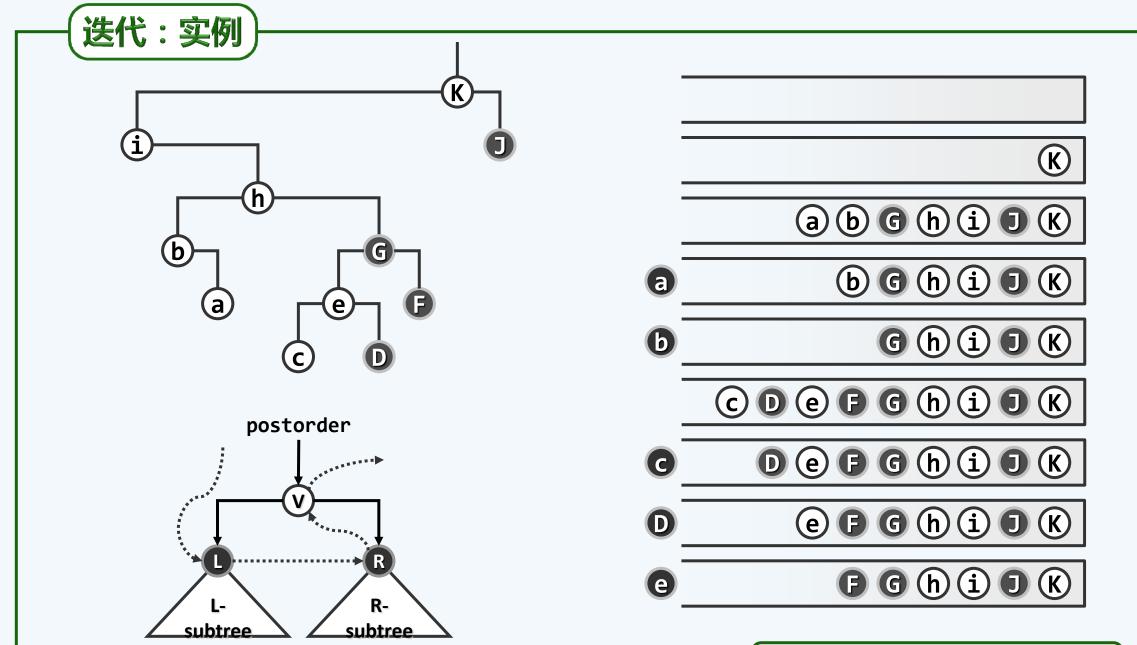


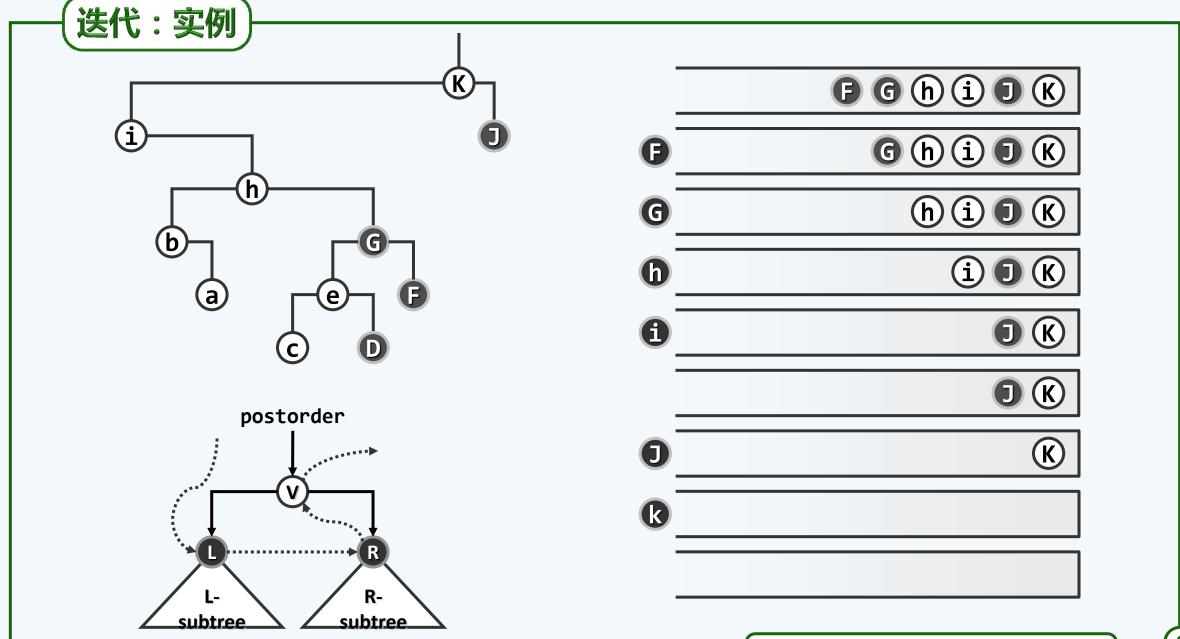
迭代:实现

```
template <typename T>
 static void gotoHLVFL( Stack <BinNodePosi(T)> & S ) {
    while ( BinNodePosi(T) x = S.top() ) //自顶而下反复检查栈顶节点
      if ( HasLChild(*x) ) { //尽可能向左。在此之前
         if ( HasRChild(*x) ) //若有右孩子,则
           S.push(x->rChild); //优先入栈
         S.push( x->1Child ); //然后转向左孩子
      } else //实不得已
         S.push(x->rChild); //才转向右孩子
    S.pop(); //返回之前, 弹出栈顶的空节点
```

迭代:实现

```
template <typename T, typename VST>
 void travPost I( BinNodePosi(T) x, VST & visit ) {
    Stack <BinNodePosi(T)> S; //辅助栈
    if (x) S.push(x); //根节点非空则首先入栈
    while ( !S.empty() ) { //x为当前节点
      if ( S.top() != x->parent ) //栈顶非x之父(则必为其右兄)
         gotoHLVFL(S); //在x的右子树中,找到HLVFL
      x = S.pop(); //弹出栈顶(即前一节点之后继)以更新x,并随即
      visit(x->data); //访问之
```





迭代:正确性

❖ 可归纳证明:

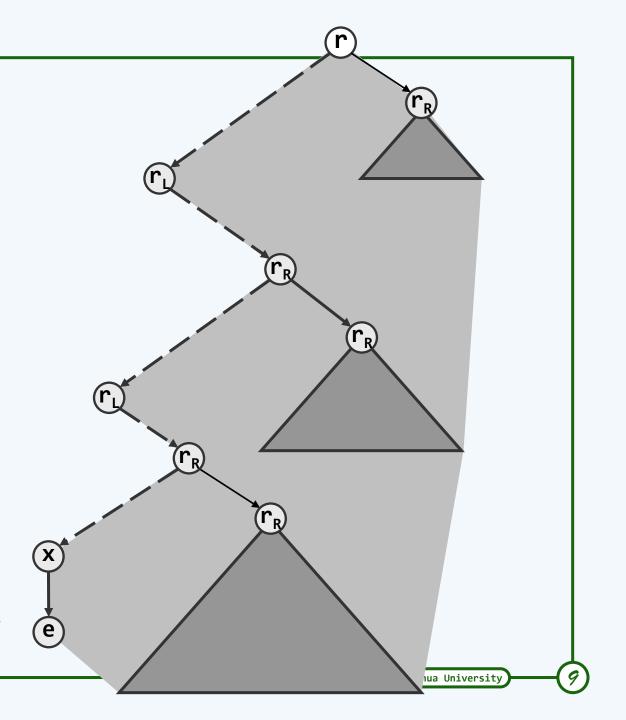
每个节点出栈后

以之为根的子树已经完全遍历,而且

其右兄弟r(如果存在)就在栈顶

⇒于是,为"递归"遍历r对应的子树,只需从r出发...

highest leaf — visible from left



迭代:效率

- ❖ 是否Ø(n), 取决于以下条件
 - 1) 每次迭代,都有一个节点出栈并被访问
 - 2) 每个节点入栈一次且仅一次
 - 3) 每次迭代只需0(1)时间
- 单次调用gotoHLVFL()就可能需要Ω(n)时间
- ❖ 既然如此,难道总体将需要...Ø(n²)时间?
- ❖ 同样地,事实上这个界远远不紧...
- ❖ 空间?

//满足

//满足

//不再满足,因为...