

4. 栈与队列

(e) 队列应用

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

资源循环分配

❖ 一群客户 (client) 共享同一资源时 , 如何兼顾**公平**与**效率** ?

比如 , 多个应用程序共享CPU , 实验室成员共享打印机 , ...

❖ RoundRobin { //循环分配器

Queue Q(clients); //参与资源分配的所有客户组成队列

while (!ServiceClosed()) { //在服务关闭之前 , 反复地

 e = Q.dequeue(); //令队首的客户出队 , 并

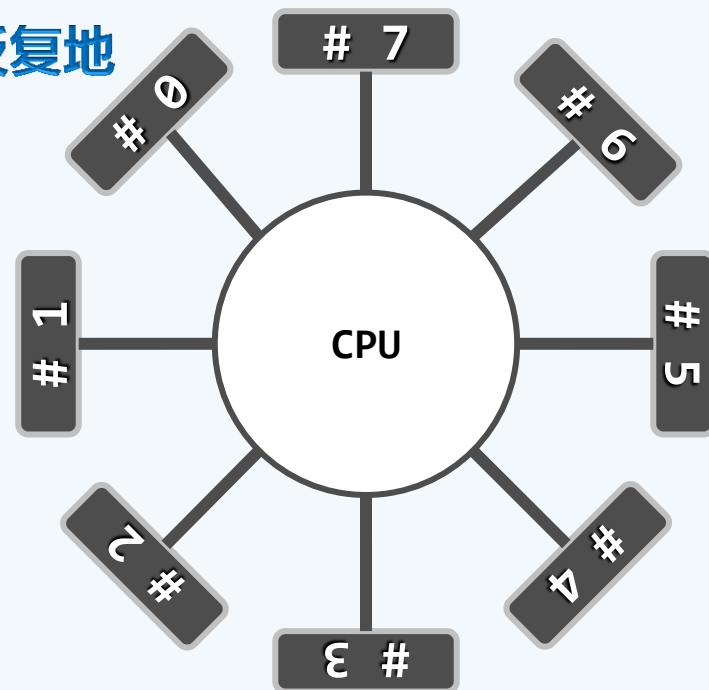
 serve(e); //接受服务 , 然后

 Q.enqueue(e); //重新入队

}

}

❖ 利用队列改进迷宫算法 , 找出**最短**的通路



银行服务模拟

❖ 模型：提供n个服务窗口

任一时刻，每个窗口至多接待一位顾客，其他顾客排队等候

顾客到达后，自动地选择和加入最短队列（的末尾）

❖ 参数：nWin //窗口（队列）数目

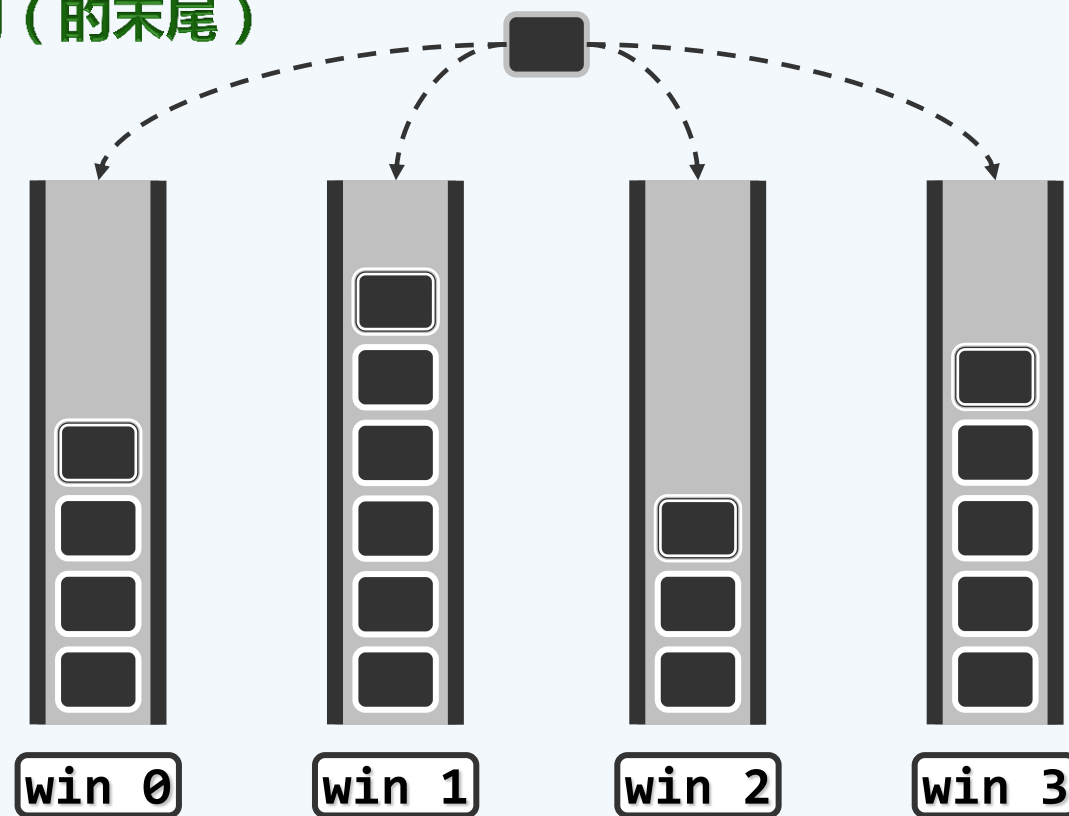
servTime //营业时长

❖ struct Customer { //顾客类

int window; //所属窗口（队列）

unsigned int time; //服务时长

};



银行服务模拟

```
❖ void simulate(int nWin, int servTime) {  
    Queue<Customer>* windows = new Queue<Customer>[nWin];  
    for (int now = 0; now < servTime; now++) { //在下班之前，每隔单位时间  
        Customer c ; c.time = 1 + rand() % 50; //一位新顾客到达，其服务时长随机指定  
        c.window = bestWindow(windows, nWin); //找出最佳（最短）服务窗口  
        windows[c.window].enqueue(c); //新顾客加入对应的队列  
        for (int i = 0; i < nWin; i++) //分别检查  
            if (!windows[i].empty()) //各非空队列  
                if (-- windows[i].front().time <= 0) //队首顾客接受服务  
                    windows[i].dequeue(); //服务完毕则出列，由后继顾客接替  
    } //for  
    delete [] windows; //释放所有队列  
}
```