

MAIN

AL = ARRAYLIST

kNP = korttien Numerot Pöydällä

kP = kortit Pöydällä

new Pelilauta

:pelilauta

int korttienMaara
= 10

LEIKITÄÄN ETÄ TÄSSÄ
LUODAAN KORTIT

new AL

:korttien Numerot Pöydällä

new HashMap<Integer, Kortti>

:kortit Pöydällä

loop

int i < korttienMaara * 2
korttien Numerot Pöydällä.add(i)
i++

Collections.shuffle
(Korttien Numerot Pöydällä)

int korttiNro = 0

int kuaNro = 0

loop

while [korttiNro < korttienMaara * 2]

kortitPöydällä.put(kNP.get(korttiNro), kortti.get(kuaNro))

korttiNro++

kortitPöydällä.put(kNP.get(korttiNro), kortti.get(kuaNro))

korttiNro++ / kuaNro++