Ejercicio #1 Considere un lavado de autos. Se desea calcular el total a pagar por un día de un empleado que cobra en función del número de autos lavados. Por cada auto pequeño que haya lavado, recibe $20 pesos y por cada auto grande $40, además de que tiene un sueldo base al día de $100. Es decir, incluso aunque no lavará ningún auto recibiría esos $100. (3 puntos).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ENTRADA** | **PROCESO** | **SALIDA** |
| pCar  gCar | pPcar <- 20  pGcar <- 40  salario <- 100  **total <- salario + (pPcar \* pCar) + (pGcar \* gCar)** | total |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **TIPO DE DATO** | **DESCRIPCIÓN** |
| pCar | ENTERO | Cantidad de autos pequeños lavados |
| pPcar | REAL | Pago por carro pequeño lavado |
| gCar | ENTERO | Cantidad de autos grandes lavados |
| pGcar | REAL | Pago por carro grande lavado |
| salario | REAL | Salario base del trabajador |
| total | REAL | Total a pagar por día laborado |

Inicio

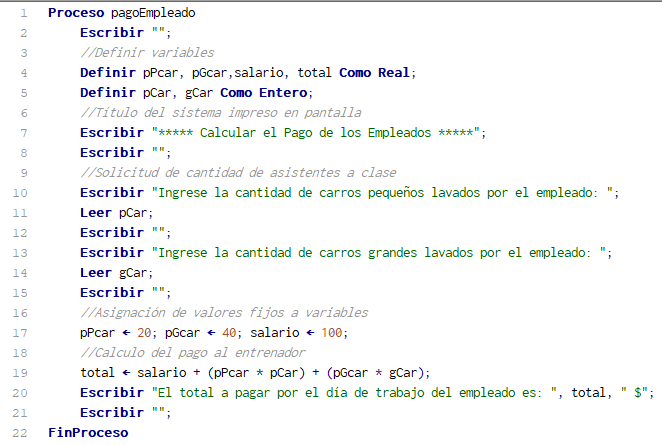
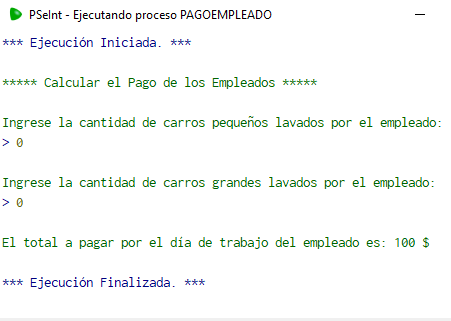
pCar, gCar

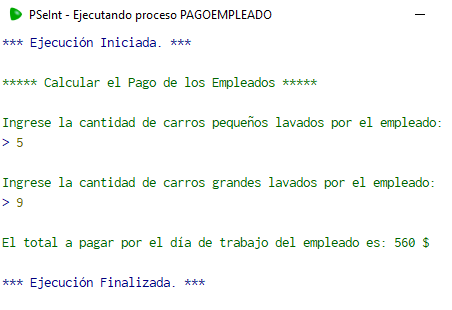
pPcar <- 20; pGcar <- 40; salario <- 100;

**total** <- **salario + (pPcar \* pCar) + (pGcar \* gCar)**

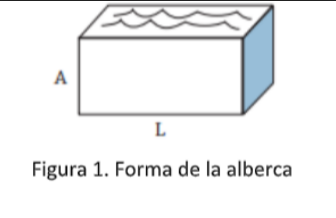
“El total a pagar por el día de trabajo del empleado es: ”, **total**, “ $”

Fin





Ejercicio#2 ODAPAS requiere determinar el pago que debe realizar una persona por el total de metros cúbicos que consume de agua al llenar una alberca (ver figura 1). Realice un algoritmo que permita determinar ese pago, conociendo que se trata de una alberca rectangular y se desconoce su volumen. (3 puntos).



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ENTRADA** | **PROCESO** | **SALIDA** |
| largo  ancho  alto  precioM3 | **volumen** <- alto \* largo \* ancho  **total <- precioM3 \* volumen** | total |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **TIPO DE DATO** | **DESCRIPCIÓN** |
| largo | REAL | Medida en metros del largo de la alberca |
| ancho | REAL | Medida en metros del ancho de la alberca |
| alto | REAL | Medida en metros del alto de la alberca |
| volumen | REAL | Medida en metros cúbicos de la alberca |
| precioM3 | REAL | Precio por cada metro cúbico de agua consumida |
| total | REAL | Total a pagar por el llenado de agua de la alberca |

**volumen** <- alto \* largo \* ancho

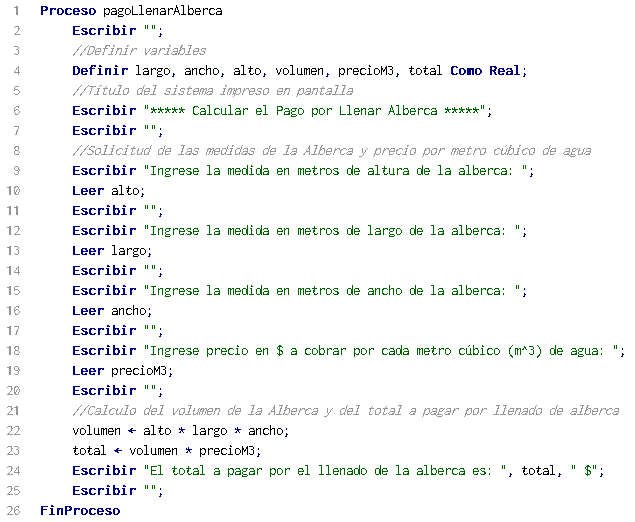
**total <- precioM3 \* volumen**

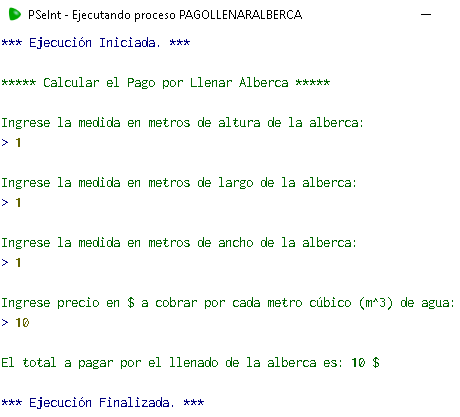
largo, ancho, alto, precioM3

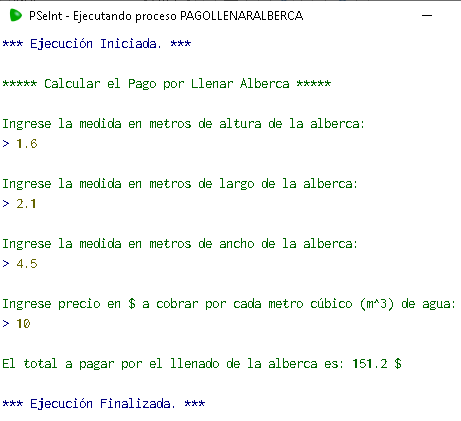
Fin

Inicio

“El total a pagar por el llenado de su alberca es: ”, **total**, “ $”







Ejercicio #3 Un productor de leche lleva el registro de lo que se produce en litros, pero el vende galones. Realice un algoritmo, que ayude al productor a saber cuánto dinero recibiría por la venta de su producción de un día (1 galón=3.785 litros). (2 puntos).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ENTRADA** | **PROCESO** | **SALIDA** |
| litros  precio | **galon <-** 3.785  **total <-** precio \* litros / galon | total |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **TIPO DE DATO** | **DESCRIPCIÓN** |
| litros | REAL | Cantidad de litros de leche producidos en un día. |
| precio | REAL | Precio por galón de leche vendido. |
| galon | REAL | Cantidad de litros contenidas en un galón de leche. |
| total | REAL | Ganancia total esperada por la venta de la producción diaria. |

**galon** **<-** 3.785

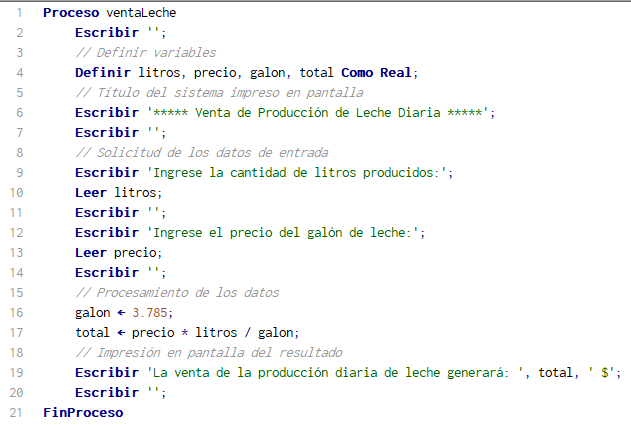
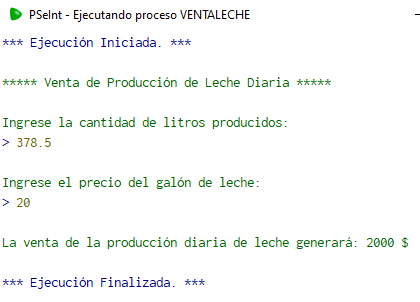
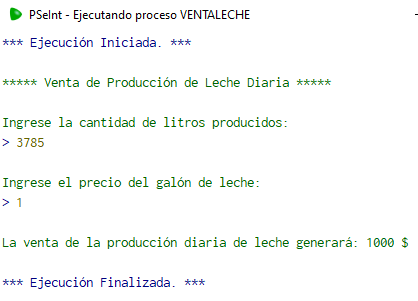
**total <- precio \* litros / galon**

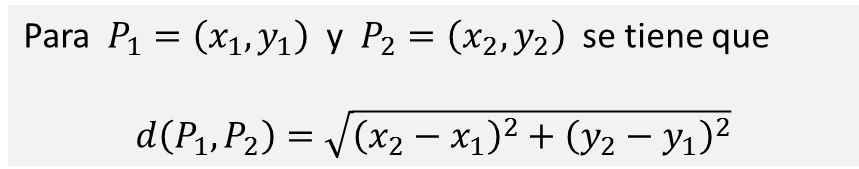
Inicio

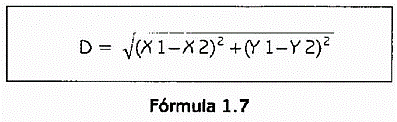
“La venta de toda la producción diaria de leche generará: ”, **total**, “ $”

litros, precio

Fin



[](http://matematicatuya.com/GRAFICAecuaciones/S1a.html)Ejercicio #4 Calcular la distancia entre dos puntos, dado como datos las coordenadas de los puntos P1 y P2. Consideraciones: Para calcular la distancia “D” entre dos puntos dados P1 y P2 aplicamos la siguiente fórmula (ver fórmula 1.7). (2 puntos)



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ENTRADA** | **PROCESO** | **SALIDA** |
| p1x1  p1y1  p2x2  p2y2 | **distancia <- ((**(p2x2 – p1x1)^2) + ((p2y2 – p1y1)^2))^(1/2) | distancia |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **TIPO DE DATO** | **DESCRIPCIÓN** |
| p1x1 | REAL | Coordenada **X** del punto número uno |
| p1y1 | REAL | Coordenada **Y** del punto número uno |
| p2x2 | REAL | Coordenada **X** del punto número dos |
| p2y2 | REAL | Coordenada **y** del punto número uno |
| distancia | REAL | Distancia entre los puntos uno y dos dentro del plano cartesiano. |

Inicio

**distancia <- ( (** (p2x2 – p1x1) ^ 2) + ( (p2y2 – p1y1) ^ 2) ) ^ (1 / 2)

p1x1, p1y1, p2x2, p2y2

“La distancia entre los puntos P1 y P2 es: ”, **distancia**

Fin

Proceso planoCartesiano

Escribir "";

//Definir variables

Definir p1x1, p1y1, p2x2, p2y2, distanciaD Como Real;

//Título del sistema impreso en pantalla

Escribir "\*\*\*\*\* Calcular la distancia entre los puntos P1 y P2 en el plano cartesiano \*\*\*\*\*";

Escribir "";

//Solicitud de las coordenadas de los puntos en el plano cartesiano

Escribir "Ingrese la Coordenada X del punto P1: ";

Leer p1x1;

Escribir "";

Escribir "Ingrese la Coordenada Y del punto P1: ";

Leer p1y1;

Escribir "";

Escribir "Ingrese la Coordenada X del punto P2: ";

Leer p2x2;

Escribir "";

Escribir "Ingrese la Coordenada Y del punto P2: ";

Leer p2y2;

Escribir "";

//Calculo de la distancia entre los puntos P1 y P2

distanciaD <- ( ( (p2x2 – p1x1) ^ 2) + ( (p2y2 – p1y1) ^ 2) ) ^ (1 / 2);

Escribir "La distancia entre los puntos P1 y P2 es: ", distanciaD;

Escribir "";

FinProceso