

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tBLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hUUQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

Preguntas contextuales de índole general:

1. Zuñiga, Eduardo.
2. 2018.
3. Si
4. C, C++, Java, Javascript, Go

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia:

5. Un identificador es la asignación de un nombre a algo para luego hacer referencia a eso sin necesidad de usar un lenguaje complejo en vez de utilizar el espacio de memoria para referenciar a una variable usando el nombre que le pongamos.
6. Una forma de especificar sería $\text{Variable} \leftarrow \text{expresión}$.
Lo que quiere decir que lo que se encuentra a la derecha del "=" se almacena en la variable, que se encuentra a la izquierda del "=".
7. L-value es una expresión que representa un objeto que ocupa una ubicación identificable en memoria.
Ejemplo:
 - una variable $x = 10;$
 - un puntero $rp = \&x;$
 - elementos de un array $arr[5] = 1;$

8. No recuerdo exactamente, pero pudo haber sido FILE* para usar fopen y fclose.

9. si uno almacena los datos en formato binario y el otro en formato de caracteres (usando codificación ASCII). Y este ultimo se puede abrir con cualquier editor de texto.

10. Expresión aritmética: $a+b*c$

Expresión lógica: $x>5$ \wedge $y<10$

Expresión con punteros: $*p$

Expresión de lenguaje "Hola"

11. Sentencias de expresión: $x=5;$

Sentencias compuestas: $\{ x=10; y=x+10; \}$

Sentencias de selección: $\text{if}(x>0) \{ \dots \}$

Sentencias de iteración: $\text{while}(x!=0) \{ \dots \}$

12. Proposición de expresión: expresión;

Proposición compuesta: $\{ \text{lista-declaración} \text{ lista-de-proposiciones} \}$

Proposición de selección: $\text{if}(\text{expresión}) \text{proposición}$

$\text{if}(\text{expresión}) \text{proposición} \text{ else } \text{proposición}$

$\text{switch}(\text{expresión}) \text{proposición}$

Proposiciones de iteración: $\text{while}(\text{expresión}) \text{proposición}$

$\text{do } \text{proposición } \text{while}(\text{expresión});$

$\text{for}(\text{expresión}; \text{expresión}; \text{expresión}) \text{proposición}.$