

Jednotná konfigurace aplikace v kubernetes pro různá nasazení



Sklik/Devops

František Řezníček

SEZNAM.CZ

Agenda

- Špatné konce aneb takhle tedy ne přátelé ...
- Jaké jsou možnosti při konfigurování aplikace
- Světlo na konci tunelu aneb jak to dělat správně
- Příklady
- Co si odneseme aka Takeaways



SEZNAM.CZ

Špatné konce aneb takhle tedy ne přátelé ...

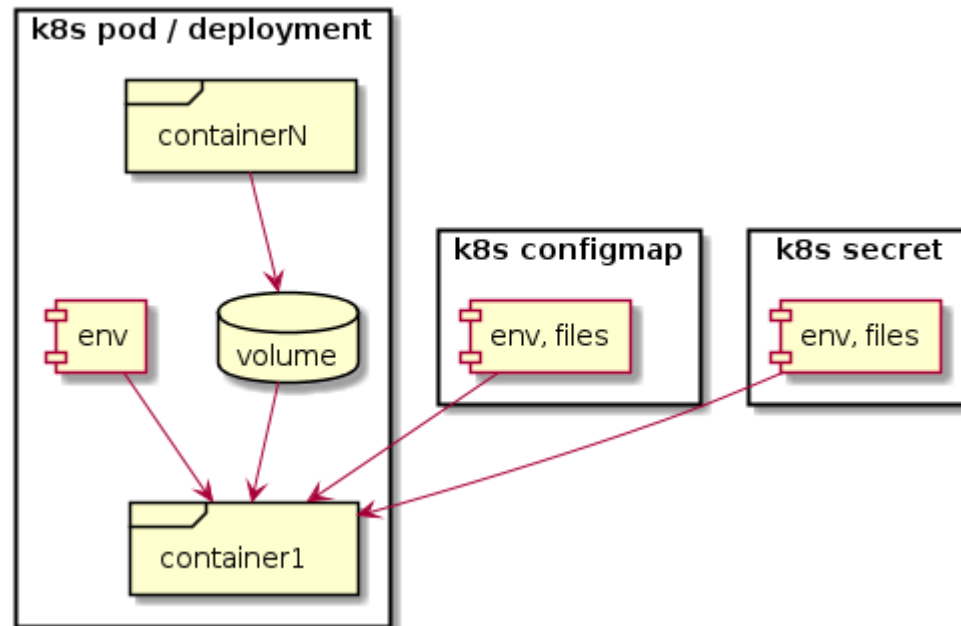
- **různé konfigurace projektu jsou v různých konfiguračních souborech s velkou mírou duplikace**
- každý projekt má vlastní sadu CI/CD skriptů používající vlastní fáze
- každý projekt má vlastní adresářovou strukturu (nekompatibilní s ostatními projekty)
- jednu konfigurační volbu v projektu lze nastavit různými způsoby v několika různých souborech
- každý projekt volí jinou cestu jak se finální balík (deb, docker image) dostává do produkce
- každý projekt má různý způsob jak poznat že daný balík odpovídá konkrétnímu stavu zdrojového repozitáře
- neexistují doporučení jak správně konfigurovat aplikace v kubernetes i jinde

Jaké jsou možnosti při konfigurování aplikace v kubernetes - hledisko aplikace

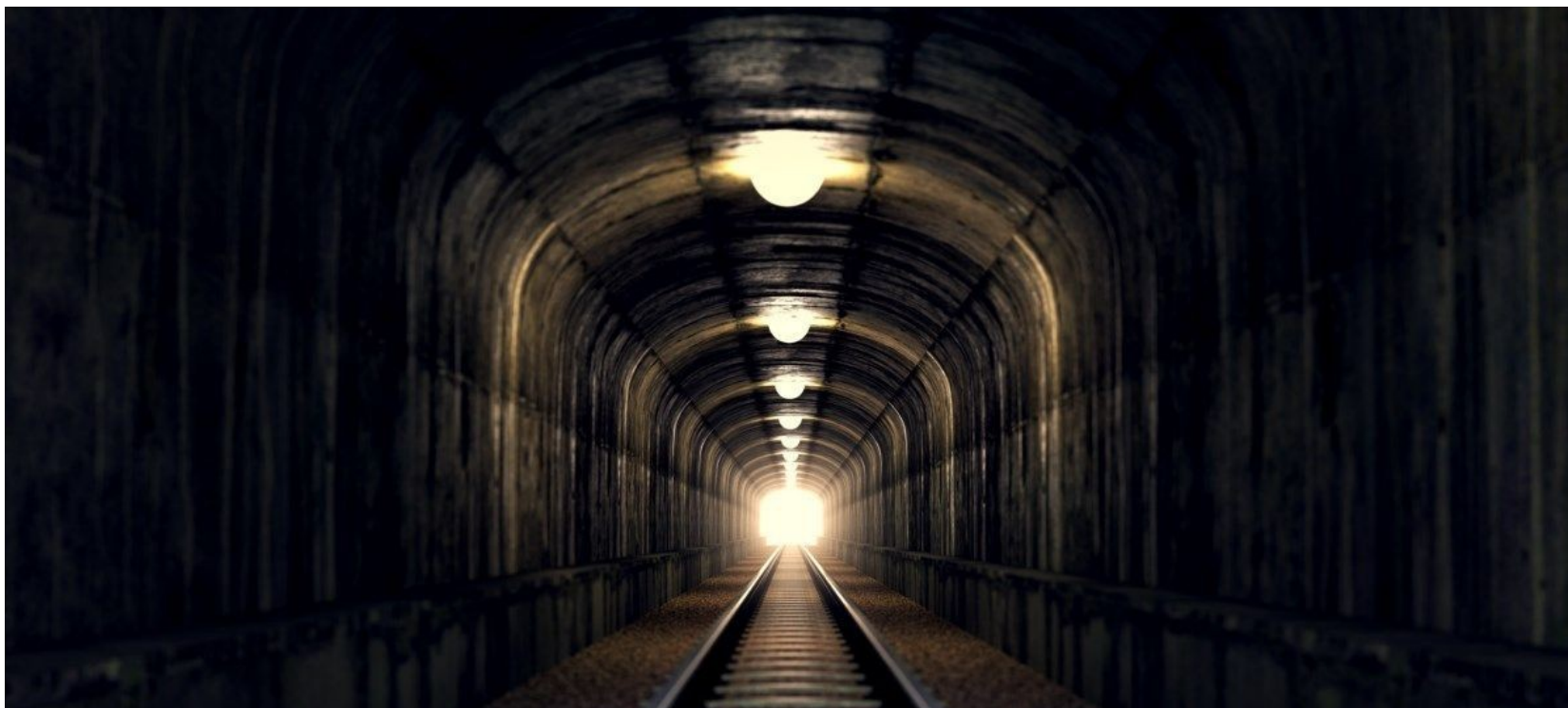
Aplikace většinou respektuje konfiguraci prostřednictvím:

- konfiguračního souboru
 - ten je statický nebo generovaný z šablony konfiguračního souboru na základě proměnných prostředí `goenvtemplatorem2``.
- přímo proměnných prostředí

Jaké jsou možnosti při konfigurování aplikace v kubernetes - hledisko aplikace v kubernetes



Světlo na konci tunelu



Pokud chceme být jako tým / produkt / firma úspěšní

- Nesnažme se za každou cenu vymýšlet vymyšlené.
- Poučme se jak z interních projektů tak externích open-source projektů
- Komunikujme a sdílejme napříč týmy více

Pojďme sjednocovat CI/CD postupy

- Použijeme společnou CI/CD knihovnu ci-scripts
<https://gitlab.kancelar.seznam.cz/generic/ci-scripts>
- Použijeme kompatibilní způsoby automatického nasazování
 - na devu různé jmenné prostory pro master a pro staging
 - Sklik příklad (nasazování do devového kubernetes):
 - master komit nasazuje do jmenného prostoru `sklik_master`
 - komit v masteru zatagovaný dle konvence nasazuje do jmenného prostoru `sklik_staging`
 - směřujeme k automatickému nasazování i v produkci v budoucnu (autoadmins app)
- Výhody
 - zamezení duplikace CI/CD kódu
 - snazší udržování
 - standardizace

Pojďme sjednocovat adresářovou strukturu

- Používejme kompatibilní adresářovou strukturu
 - konfigurace aplikace v adresáři ``conf/`` (konfigurační soubory)
 - rozdíly mezi implicitní (provozní) konfigurací a devel konfigurací v souborech ``conf/*.env`` (např. ``conf/development.env``)
 - kubernetes manifesty v souborech ``kubernetes/*.yaml*``
 - mtail programy v adresáři ``mtail/*.mtail*``
- Výhody
 - snazší orientace v projektech napříč týmy, usnadnění znovupoužití kódu jiným týmem

Pojďme používat konfigurační šablony I

- Při nasazování aplikace existuje hned několik prostředí do nichž chceme aplikaci nasadit:
 - produkční prostředí
 - testovací či lokální prostředí
 - vývojářské prostředí
 - předprodukční prostředí
 - ...
- Abychom zabránili duplikaci jednotlivých konfiguračních sad je třeba používat konfigurační šablony.
- Používáme GOLANG šablony (``goenvtemplator2``, ``helm``, `golang sprig`, ...)
- Rozlišujeme dva typy šablon
 - šablony aplikačních konfiguračních souborů (v ``conf/``)
 - šablony kubernetes manifestů (v ``kubernetes/``)

Pojďme používat konfigurační šablony II

- Odlišení jednotlivých sad konfiguračních souborů se děje na dvou místech:
 - souborem ``conf/*.env`` (příklad `conf/development.env`)
 - tímto způsobem se ovlivňují šablony aplikačních konfiguračních souborů
 - proměnnými prostředí v CI souboru (``gitlab-ci.yml``, `Jenkinsfile`,...)
 - tímto způsobem se ovlivňují šablony kubernetes manifestů
- Výhody
 - zamezení duplikace konfiguračních souborů
 - flexibilní testování (konfigurace závislá pouze na proměnných prostředí)
 - šablony jsou zavedený způsob řešení konfiguračního hellu

Pojďme sjednocovat jednotlivé aplikační konfigurace - I

- Udržujme implicitní konfiguraci shodnou s produkční konfigurací aplikace
 - výjimku tvoří hesla, certifikáty a generované konfigmapy (z `conf/*.env`)
- Uložme implicitní (produkční) konfiguraci na jednom místě (v jednom konfiguračním souboru)
 - vyhněme se několika implicitním konfiguracím v různých souborech (např. `entrypoint` + `Dockerfile` + `kubernetes manifest`)
- Generujme další konfigurace (devová) prostřednictvím souborů ``conf/*.env``
- Udržujme ostatní konfigurace co nejvíce stejné (soubory ``conf/*.env`` co nejkratší)

Pojďme sjednocovat jednotlivé aplikační konfigurace - II

- Výhody
 - je zřejmé jaká je produkční konfigurace
 - je zřejmé jak se liší konkrétní (testovací) konfigurace od té provozní
- Nevýhody
 - při změně produkční konfigurace je třeba tuto zpětně zanést do implicitní konfigurace aplikace

Pojďme udržet pořádek v generovaných balících / artefaktech / verzích

- Používejme důsledně semantické verzování v2 <https://semver.org>
 - tagujme verzi podle schématu `vX.Y.Z` nebo `-X.Y.Z`
- Používejme docker labely dle schématu <http://label-schema.org/rc1>
 - info o projektu, verzi, komitu, git repozitáři, ...
- Důsledně dodržujme tři úložiště generovaných balíků / docker obrazy / artefaktů
 - dočasné úložiště pojme artefakty generované z CI pro každý komit, automaticky je promazáváno (repo.dev/temporary, cid.dev)
 - vývojářské úložiště pojme artefakty generované z CI pro komit z masteru který je správně zatagován (repo.dev/testing, docker.dev)
 - produkční úložiště, přesun artefaktů z toho co má patřičnou kvalitu (repo.dev/stable, doc.ker)

Dodržíme (kubernetes) konvence I

- Ukládáme kubernetes manifesty do správně pojmenovaných souborů
`<app>-<objekt>.yaml`
 - příklady: `export-manager-sentry-secret.yaml.example`, `frontend-api-deployment.yaml.tmpl`
- Vždy směřujeme aplikace na kubernetes service objekty
 - uvnitř kubernetes je daná aplikace k dispozici na PQDN `` nebo ` - pro závislost na externí službě (např. databázi) použijeme `externalName` service
 - pro závislost na externí službě kde potřebujeme upravit i číslo portu použijeme kube2world proxy
<https://gitlab.kancelar.seznam.cz/Sklik-DevOps/kube2world>

Dodržujme (kubernetes) konvence II

- Nezapomínejme na vyplněná metadata a ostatní požadavky:
 - label `app`
 - vývojářský tým (emailová adresa)
 - logovací formát
 - vystavování a sběr metrik
 - definované resources
 - definované readiness/livenessProbe

<https://gitlab.kancelar.seznam.cz/Sklik-DevOps/DevOps/wikis/checklist-deployment-musthave>

Příklady

Kompletní sada příkladů je k dispozici na
<https://gitlab.kancelar.seznam.cz/Sklik-DevOps/DevOps/wikis/kubernetes-app-configuration-best-practices#p%C5%99%C3%ADklady>



SEZNAM.CZ

Co si odneseme / Takeaways

- Nejsme v tom sami a tak není třeba vymýšlet již vymyšlené
- Existují cesty jak efektivně konfigurovat aplikace
 - sjednotíme konfigurace aplikací, vyjděme z provozní konfigurace
 - použijeme konfigurační šablony pro zamezení duplikace
 - použijeme standardizované CI/CD (ci-scripts)
 - použijeme sémantické verzování (v2)
 - sjednotíme adresářové struktury



SEZNAM.CZ

Děkuji za Vaši pozornost!



Příklad adresářové struktury

```
exporter.git
├── Makefile
├── manager\
│   ├── conf\
│   │   ├── development.env
│   │   └── manager.cfg.tpl
│   ├── Dockerfile
│   ├── kubernetes\
│   │   ├── export-manager-deployment.yaml.tpl
│   │   ├── export-manager-secret.yaml.example
│   │   ├── export-manager-sentry-secret.yaml.example
│   │   └── export-manager-service.yaml.tpl
│   ├── Makefile
│   ├── README.md
│   └── requirements.txt
└── worker\
    ├── conf -> etc/default
    ├── debian\
    ├── Dockerfile
    ├── etc
    │   └── default
    │       ├── development.env
    │       └── szn-sklik-export-worker.tpl
    ├── kubernetes\
    │   ├── export-worker-deployment.yaml.tpl
    │   └── export-worker-sentry-secret.yaml.example
    ├── Makefile
    └── README.md
```