* Scene 0
  + Cinemática: Cuenta la historia “”infinite runner””
  + Menú: Enter, exit
  + Cinemática: Cuenta más historia
* Scene 1: Apareces en tu habitación
  + Controller del player
  + Vida del player
  + Ataque de player
  + Powerups
  + Assets
* Scene 2: Pueblo
* Scene 3: Nivel 1
  + Level design
  + Create tilemap
  + Create Coliders
  + Enemigos
* Scene 4: Nivel 2
* Scene 5: Jefe final