

# Conceptos avanzados de Programación Orientada a Objetos

---

Introducción a la Programación

# Agenda

---

- Herencia
- Polimorfismo
- Práctica

# Herencia

---

- Mecanismo mediante el cual se crean clases a partir de las existentes, en donde una nueva clase o subclase hereda características de clases padre o super clases
- Se pueden agregar nuevas características a las subclases
- Al acto de heredar una clase se le llama también extender una clase

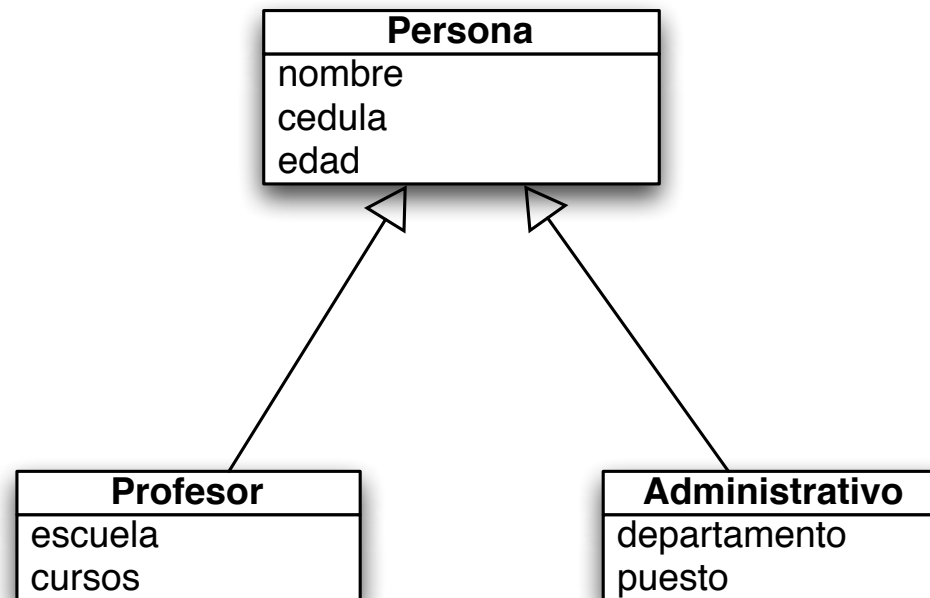
```
class NombreClaseDerivada(NombreClaseBase)
```

- Si la clase base está en otro módulo, la sintaxis es la siguiente:

```
class NombreClaseDerivada(nombreModulo.NombreClaseBase)
```

# Herencia

---



# Herencia

---

```
class Persona:
    def __init__(self, cedula, nombre, edad):
        self.cedula = cedula
        self.nombre = nombre
        self.edad = edad

    def mostrar(self):
        print("Nombre: ", self.nombre)
        print("Cedula: ", self.cedula)
        print("Edad: ", self.edad)

    def __str__(self):
        return "Nombre: " + self.nombre + " Cedula:" +
str(self.cedula) + " Edad: " + str(self.edad)
```

# Herencia

---

```
class Profesor(Empleado):
    def __init__(self, cedula, nombre, edad, escuela,
cursos):
        Empleado.__init__(self, cedula, nombre, edad)
        self.escuela = escuela
        self.cursos = []

    def asignaCursos(self, lista):
        self.cursos = lista

    def cantidadCursos(self):
        return len(self.cursos)

    def mostrar(self):
        Empleado.mostrar(self)
        print("Escuela: ", self.escuela)
        print("Cursos: ", self.cursos)
```

# Herencia

---

```
class Administrativo(Empleado):
    def __init__(self, cedula, nombre, edad, departamento,
puesto):
    Empleado.__init__(self, cedula, nombre, edad)
    self.departamento = departamento
    self.puesto = puesto

    def mostrar(self):
        Empleado.mostrar(self)
        print("Departamento: ", self.departamento)
        print("Puesto: ", self.puesto)
```

# Herencia

---

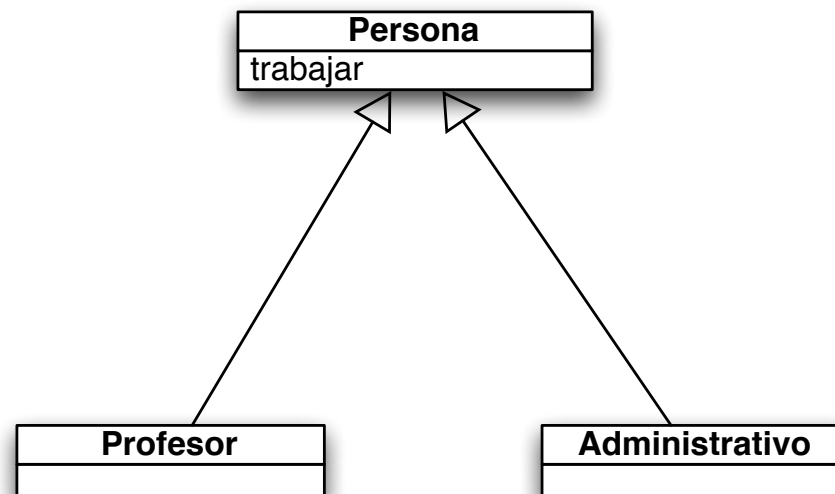
```
>>> andrei = Profesor("1001", "Andrei", 25, "Computacion", [])
>>> maria = Administrativo("1002", "Maria", 35, "Recursos
Humanos", "Psicóloga", [])
>>> andrei.asignaCursos(["Intro", "Taller"])
>>> andrei.cantidadCursos()
2
>>> andrei.mostrar()
Nombre:  Andrei
Cedula:  1001
Edad:    25
Escuela:  Computacion
Cursos:  ['Intro', 'Taller']
>>> maria.mostrar()
Nombre:  Maria
Cedula:  1002
Edad:    35
Departamento:  Recursos Humanos
Puesto:  Psicóloga
```



# Polimorfismo

---

- Es un concepto que permite que dos métodos implementen acciones diferentes, dependiendo del objeto que lo ejecuta o los parámetros recibidos



# Polimorfismo

---

```
class Persona:
    def trabajar(self):
        return "persona trabajando"

class Profesor(Persona):
    def trabajar(self):
        return "estoy dando clases"

class Administrativo(Persona):
    def trabajar(self):
        return "estoy llenando formularios"
```

# Polimorfismo

---

```
>>> a=Persona()  
>>> b=Profesor()  
>>> c=Administrativo()  
  
>>> a.trabajar()  
'persona trabajando'  
  
>>> b.trabajar()  
'estoy dando clases'  
  
>>> c.trabajar()  
'estoy llenando formularios'  
>>>
```

# Práctica

---

- Escriba la clase Estudiante, que hereda de la clase Persona. La clase estudiante deberá tener los atributos carné, listaDeCursos, listaDeActividadesExtracurriculares
- La clase estudiante deberá tener métodos para agregar o eliminar un curso, y agregar o eliminar actividades extracurriculares