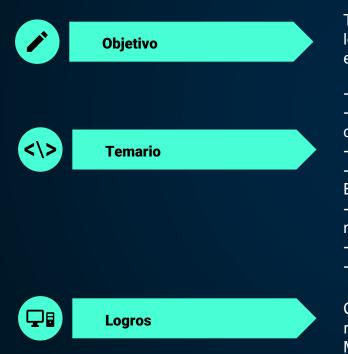


BASES DE DATOS

Clase 7 – ¿Qué son Bases de Datos? Profesora: Erika Gutiérrez Beltrán

Tema 2: Bases de datos relacionales



Transformar los modelos conceptuales a lógicos. Construir bases de datos para datos estructurados

- Utilización de los modelos en el mundo real
- Transformación del modelado a la base de datos
- Clases de entidades
- Arquitectura de los sistemas gestores de Bases de datos, OLTP, OLAP
- Modelo relacional, restricciones de integridad y normalización
- Lenguaje de consulta formal
- Lenguaje de consulta SQL

Capturar datos desde una pantalla de usuario real y almacenarlos en una base de datos. Manipulación de estos datos.

¿Qué son las bases de datos?

Las bases de datos registran datos que luego se convertirán en la herramienta de información de una organización. En el caso de las bases de datos relacionales, estas se basan en los modelos para estructurar las tablas, sus atributos, tipos y relaciones.

Un conjunto de filas, conforman una tabla y un conjunto de tablas conforman una base de datos.

Las bases de datos relaciones se manipulan por medio del lenguaje SQL





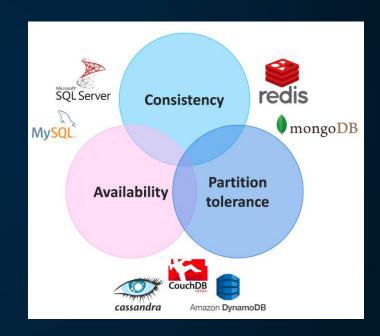
Características

- Las bases de datos poseen un ID único para identificar cada fila ingresada (cada registro), a esto se le conoce como clave primaria. Esto permite más adelante llevar a cabo la creación de relaciones
- Permiten rastrear inventarios, procesar transacciones, administrar información de usuarios
- Las reglas y políticas de las bases de datos relaciones son muy detalladas y estrictas
- Permiten crear y ejecutar procedimientos almacenados, para así ejecutar consultas en masa



El tipo de base de datos que se escoja parte de la necesidad que se tengan con la aplicación, por está razón, al momento de seleccionar una base de datos relacional, es necesario realizar las siguientes preguntas:

- ¿Se necesita una base de datos con un gran nivel de precisión en los datos?
- ¿Se necesita escalabilidad?, ¿es posible mantener uniformidad de los datos en todas las instancias?
- ¿Es importante la concurrencia?, ¿cuántos usuarios accederán a los mismos datos al tiempo?
- ¿Qué se requiere en términos de rendimiento y fiabilidad? (SLA)

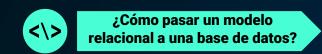


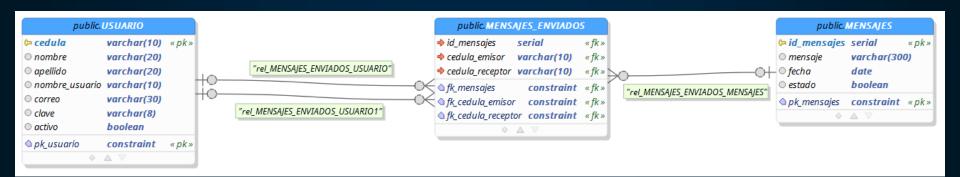




Un motor de base de datos es aquel sistema donde es posible manipular datos no solo a nivel de CRUD (Create, Read, Update, Delete), sino también a nivel de procesamiento, manejo de múltiples usuarios, transacciones, extracción de datos en memoria y mostrar por medio de un lenguaje la información al solicitante por medio de una pantalla.

El motor de base de datos es el punto control de la información.





Modelo relacional de mensajes enviados a uno o varios usuarios (PGMODELER)



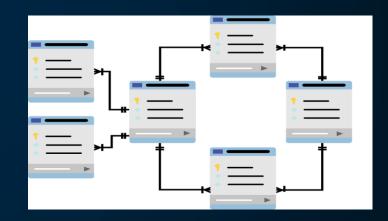
Los datos son representaciones de atributos, los cuales pueden ser:

- Mediciones
- Identificadores
- Descripciones
- Cualitativos o cuantitativos

En el lenguaje SQL estos se dividen en tres grandes grupos:

Numéricos: (BIT, TINYINT, BOOL, BOOLEAN, SMALLINT)

Hilos de caracteres: (CHAR, VARCHAR, BINARY) Fecha y tiempo: (DATE, DATETIME, TIMESTAMP)



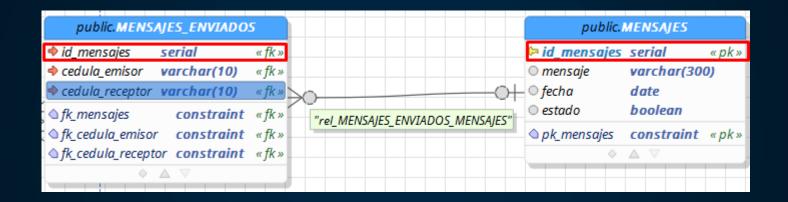


Tipos de datos

| Tipos de datos extendidos en PostgreSQL | | |
|---|---|--|
| Tipo | Descripción | |
| box | caja rectangular en el plano | |
| cidr | dirección de red o de <i>host</i> en IP versión 4 | |
| circle | círculo en el plano | |
| inet | dirección de red o de <i>host</i> en IP versión 4 | |
| int8 | entero de ocho bytes con signo | |
| line | línea infinita en el plano | |
| 1seg | segmento de línea en el plano | |
| path | trayectoria geométrica, abierta o cerrada, en el plano | |
| point | punto geométrico en el plano | |
| polygon | trayectoria geométrica cerrada en el plano | |
| serial | identificador numerico único | |

| Tipos de datos del estándar SQL3 en PostgreSQL | | | |
|--|--------------------------|--|--|
| Tipo en Postgres | Correspondiente en SQL3 | Descripción | |
| bool | boolean | valor lógico o booleano (true/false) | |
| char(n) | character(n) | cadena de carácteres de tamaño fijo | |
| date | date | fecha (sin hora) | |
| float4/8 | float(86#86) | número de punto flotante con precisión 86#86 | |
| float8 | real, double precision | número de punto flotante de doble precisión | |
| int2 | smallint | entero de dos bytes con signo | |
| int4 | int, integer | entero de cuatro bytes con signo | |
| int4 | decimal(87#87) | número exacto con 88#88 | |
| int4 | numeric(87#87) | número exacto con 89#89 | |
| money | decimal(9,2) | cantidad monetaria | |
| time | time | hora en horas, minutos, segundos y centésimas | |
| timespan | interval | intervalo de tiempo | |
| timestamp | timestamp with time zone | fecha y hora con zonificación | |
| varchar(n) | character varying(n) | cadena de carácteres de tamaño variable | |

Tipos de datos



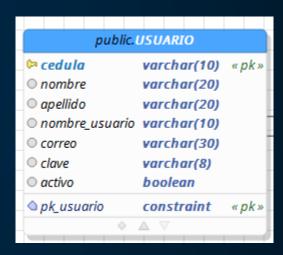
Primary key (PK): identificador único de una fila de una tabla de base de datos, que no puede ser nulo, permite también relacionar entre tablas y puede estar conformada por 1 o más campos.

Foreign Key (FK): Establece el vínculo entre dos tablas por medio de una PK. La tabla madre es aquella que tiene una PK, y la FK es la tabla hija, deben coincidir en tipo de dato, tamaño y valor. La tabla hija se vuelve dependiente de la otra



Son objetos de bases de datos que contienen todos los datos en filas y columnas. Existen tablas con particiones, repartiendo en unidades la información, facilitando la administración de los datos y haciendo que el proceso de acceder pueda ser más rápida y eficaz. Esto puede ayudar al mantenimiento de sistemas grandes y complejos.

Existen también tablas temporales las cuales permiten restaurar datos en cualquier punto del pasado, funciona como un tipo de historial. En Postgres una tabla temporal puede vivir durante el tiempo de una sesión o durante una transacción. En Oracle es similar, sin embargo, aunque los datos se eliminen la tabla sigue existiendo.



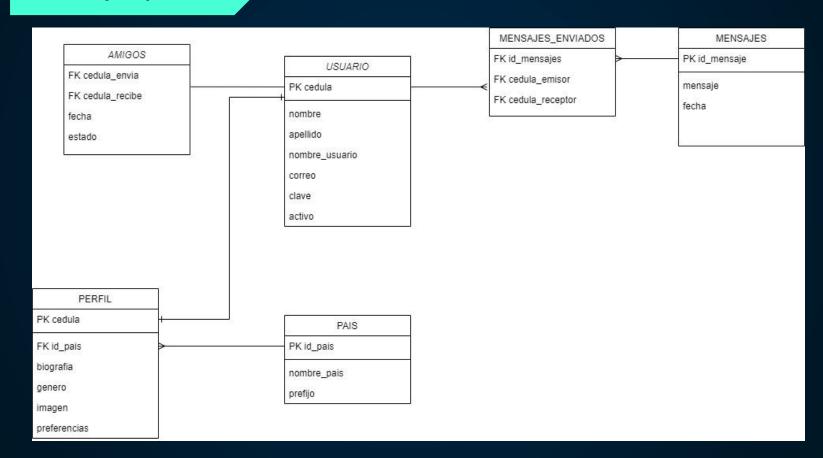


El modelo relacional sobre redes sociales construido en ocasiones anteriores nos permite conocer la relación (uno a muchos, muchos a muchos) y los atributos, más no es posible identificar los tipos que tendrá cada atributo.

Modifiquemos el modelo de forma que sea posible conocer el tipo de los atributos y agreguemos además los atributos que hacen falta, para hacer nuestra base de datos más robusta y permitir más funcionalidades. Pensemos en la necesidad que tiene un usuario en una red social, validemos el modelo existente para así comprobar lo que falta agregar o en su defecto, eliminar.



Asignar tipos





Uso de modelos en el mundo real

Los modelos de bases de datos son el primer paso para definir un sistema, ayudan también en la construcción de la arquitectura, interfaz (donde se capturan y se muestran los datos) y componentes de software.

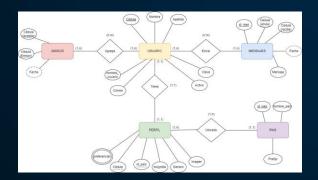
Son de gran utilidad, y deberían hacer parte de la definición inicial de un proyecto, ya que facilitará la construcción de los datos, se puede optimizar antes de implementarse y ayuda a detectar errores.

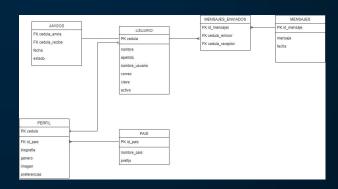
```
CREATE DATABASE red social:
CREATE TABLE public. "USUARIO" (
    cedula varchar(10) NOT NULL.
    nombre varchar(20),
    apellido varchar(20),
   nombre usuario varchar(10),
    correo varchar(30),
    clave varchar(8),
    activo boolean.
    CONSTRAINT pk usuario PRIMARY KEY (cedula)
ALTER TABLE public. "USUARIO" OWNER TO postgres;
CREATE TABLE public. "MENSAJES ENVIADOS" (
    id mensajes serial,
    cedula emisor varchar(10),
    cedula receptor varchar(10)
```

El modelo conceptual consiste en el modelo entidad relación, donde definimos por medio de lenguaje natural como serán las tablas, sus posibles atributos y relaciones.

El modelo lógico es el modelo entidad relación, el cual puede ser trasladado al código de manera literal, ya sea utilizando una herramienta o llevando a cabo la ejecución de comandos para ello.

Traslademos el modelo relacional a un sistema gestor de base de datos, para que empecemos a interactuar.





Esta práctica puede variar según el motor de base de datos utilizado

Para esta práctica se utilizará PostgreSQL, ya que es opensource, muy similar a Oracle y utilizada en la industria con mayor frecuencia.

Comando de gran utilidad

Conectarse por consola a la base de datos: psql nombre_bd usuario

Listar todas las bases de datos disponibles

1. Comando para crear base de datos:

```
CREATE DATABASE red_social;
```

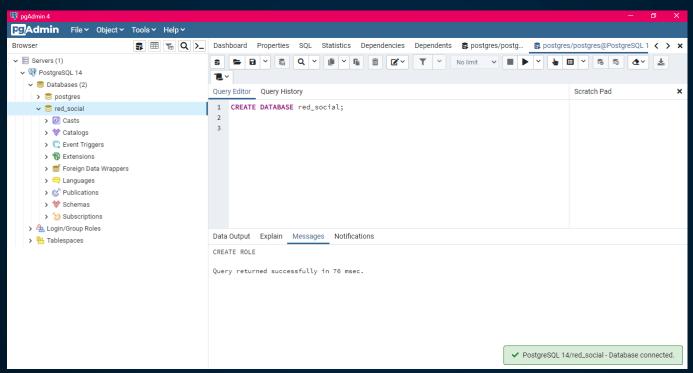
2. Comando para crear tabla

```
CREATE TABLE "USUARIO" (
    cedula varchar(10) NOT NULL,
    nombre varchar(20),
    apellido varchar(20),
    nombre_usuario varchar(10),
    correo varchar(30),
    clave varchar(8),
    activo boolean,
    CONSTRAINT pk_usuario PRIMARY KEY (cedula) -- esta constraint permite
definir el atributo que será asignado como llave primaria, recordemos que
no puede ser null
);
```

3. Asignar llaves foráneas (aquí ya deben estar creadas las demás tablas)

```
ALTER TABLE "MENSAJES_ENVIADOS" ADD CONSTRAINT fk_mensajes FOREIGN KEY (id_mensajes)
REFERENCES "MENSAJES" (id_mensajes) MATCH FULL
ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;
```





Cliente para PostgreSQL, PgAdmin4

REFERENCIAS

- Git-Flow cheatsheet: http://danielkummer.github.io/git-flow-cheatsheet/
- Flujo de trabajo de Gitflow: https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow
- ¿Qué es git?: https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/what-is-git
- Tipos de datos relevantes en PostgreSQL: https://www.ibiblio.org/pub/linux/docs/LuCaS/Tutoriales/NOTAS-CURSO-BBDD/notas-curso-BD/node134.html
- Descargar PostgreSQL: https://www.postgresql.org/download/
- Documentación SQL Tablas: https://docs.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/tables/tables?view=sql-server-ver15#:~:text=Las%20tablas%20son%20objetos%20de,un%20campo%20dentro%20del%20registro.
- El significado de base de datos relacional: https://www.oracle.com/co/database/what-is-a-relational-database/



Gracias!