

Mejora y complemento de software Aerolínea Gastronomic Air

Erika Gutiérrez Beltrán
Manuel Vásquez Aguirre



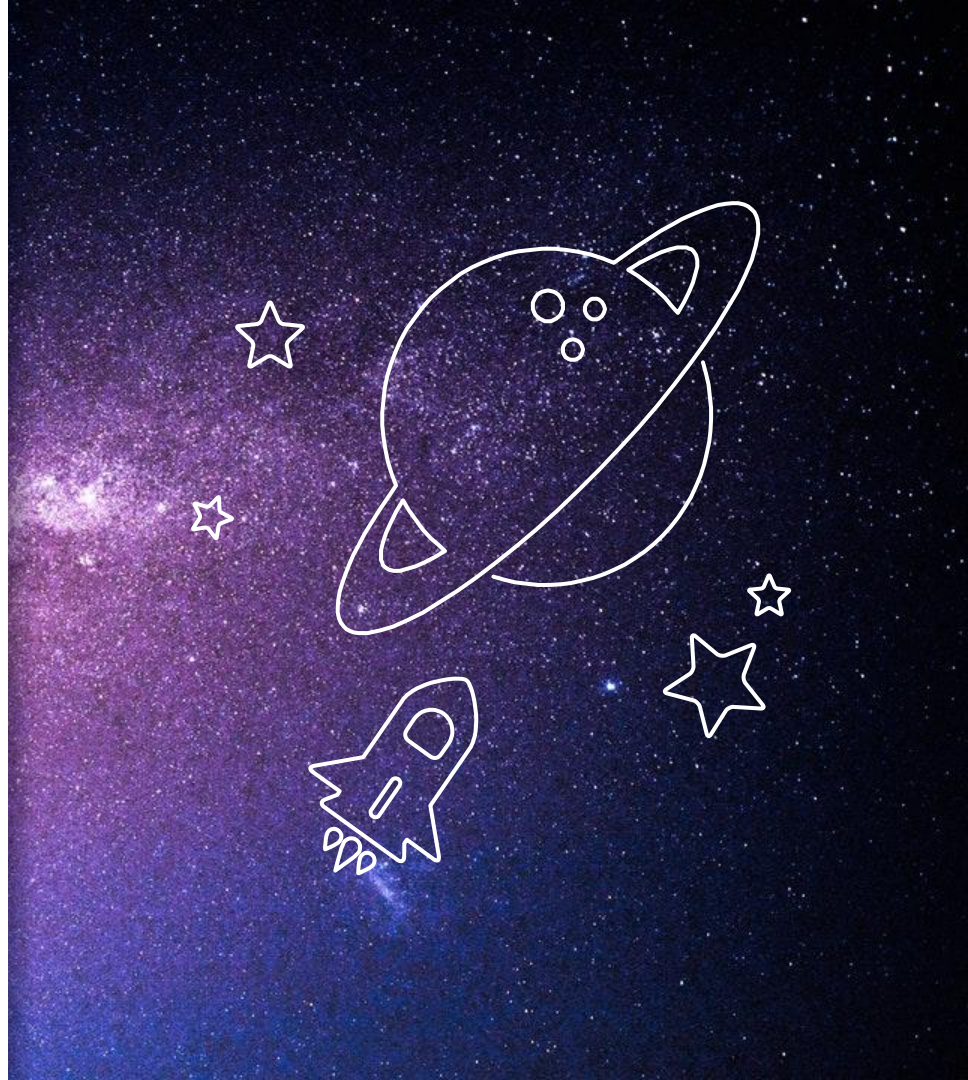
AGENDA



1. Introducción
2. Identificación de requisitos de software
3. Selección herramientas de desarrollo
4. Identificación patrones de diseño
5. Identificación antipatrones de diseño
6. Alternativas de solución antipatrones de diseño
7. Conclusiones
8. Presentación software funcional

Introducción

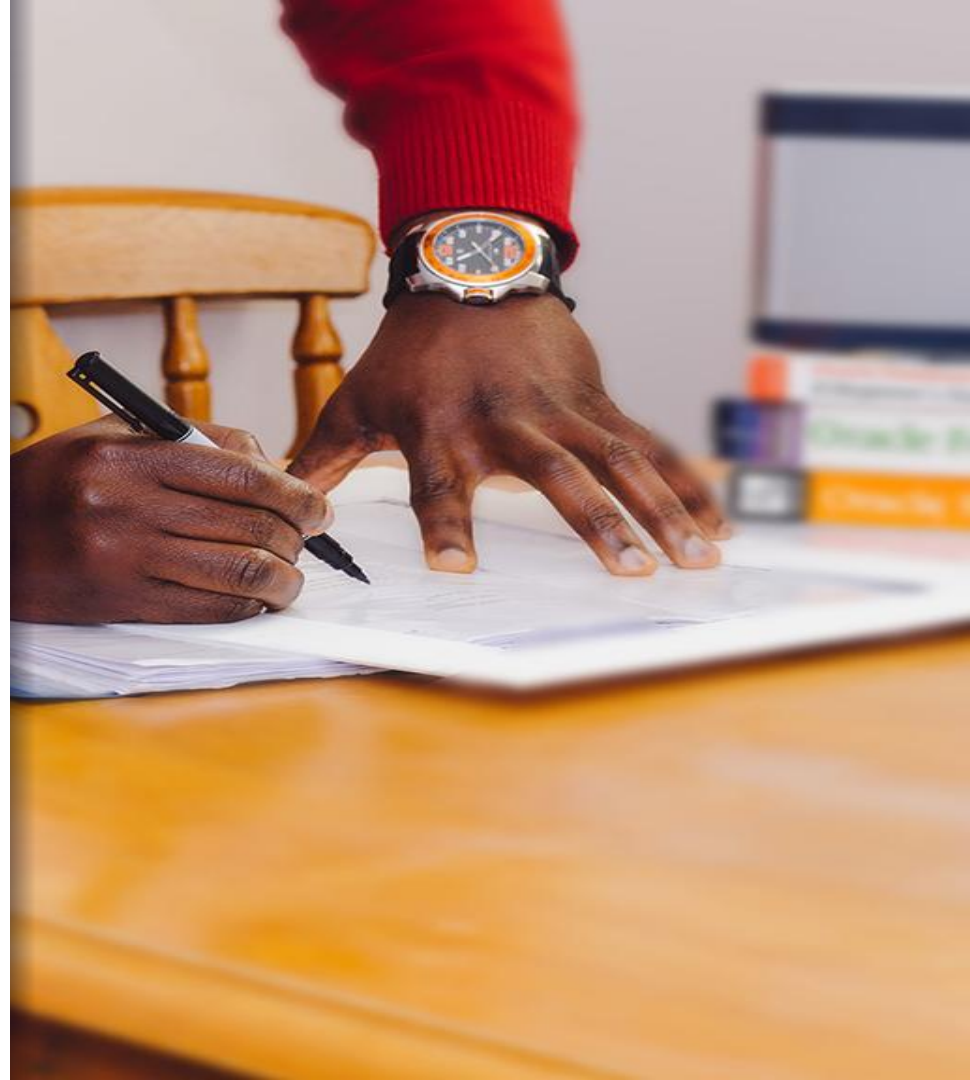
Este trabajo consistió en la construcción, expansión y mejora del software Gastronomic Air, donde se debía comprar, reservar tiquetes de avión, hacer check-in y seleccionar comidas especiales. Esto desde la interfaz del pasajero.



Identificación requisitos de software

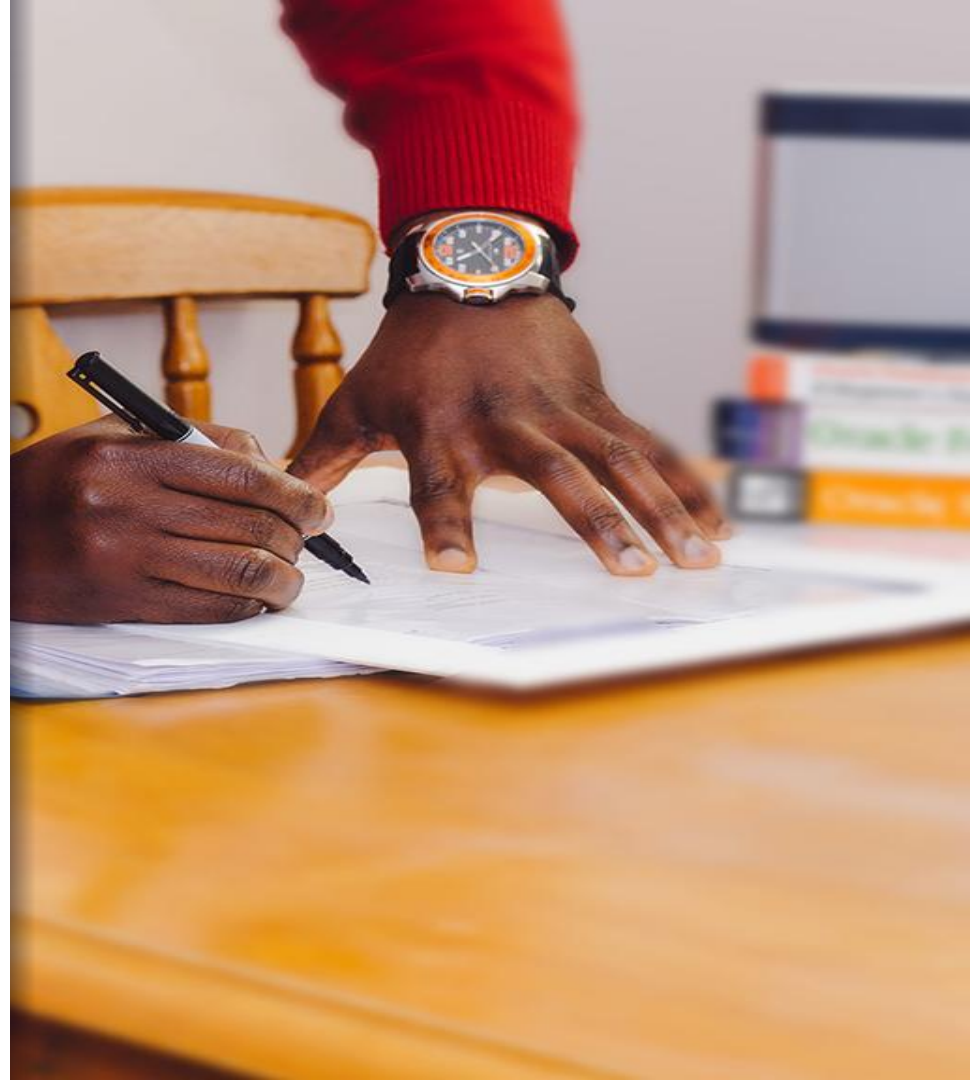
Los requisitos de software identificados son:

- ❖ Lista de solicitud comidas especiales
- ❖ Carga de comidas especiales al sistema
- ❖ Notificación de solicitud de comida especial



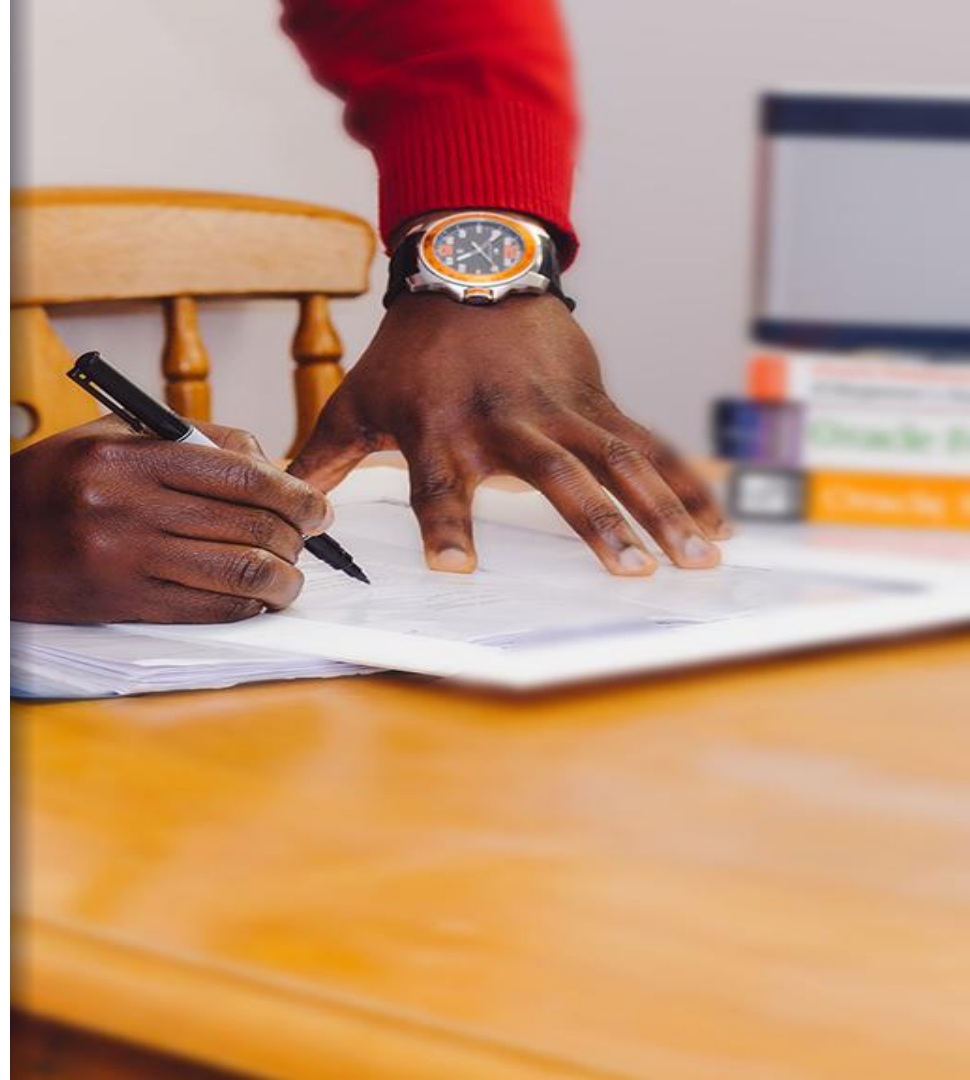
Identificación requisitos de software

- ❖ Muestra de información de reserva del pasajero
- ❖ Generación reporte comidas especiales solicitadas
- ❖ Generación reporte comidas no cargadas



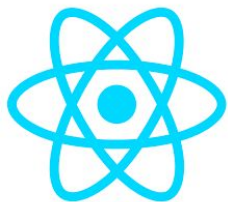
Identificación requisitos de software

- ❖ Generación reporte relaciones con los clientes
- ❖ Generación reporte proveedores
- ❖ Envío encuesta de satisfacción
- ❖ Selección tipo comida
- ❖ Registro datos de reserva
- ❖ Reporte de calificaciones comidas



Selección herramientas de desarrollo

Front-end



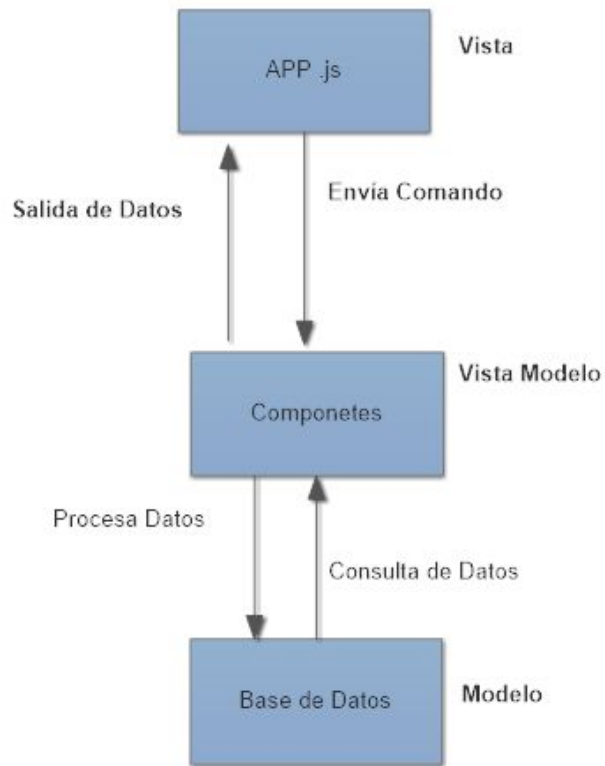
Back-end



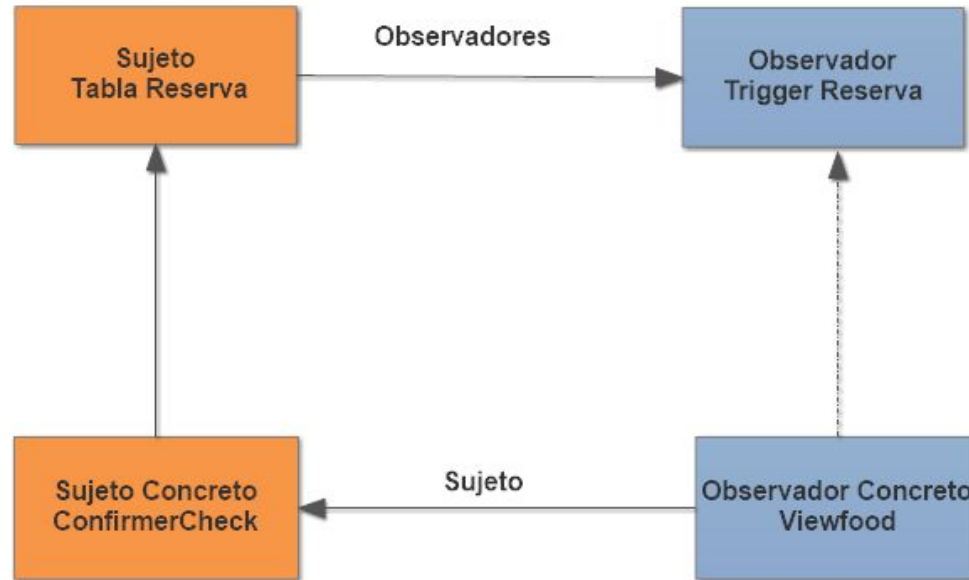
“

Identificación de diseños de patrones de software





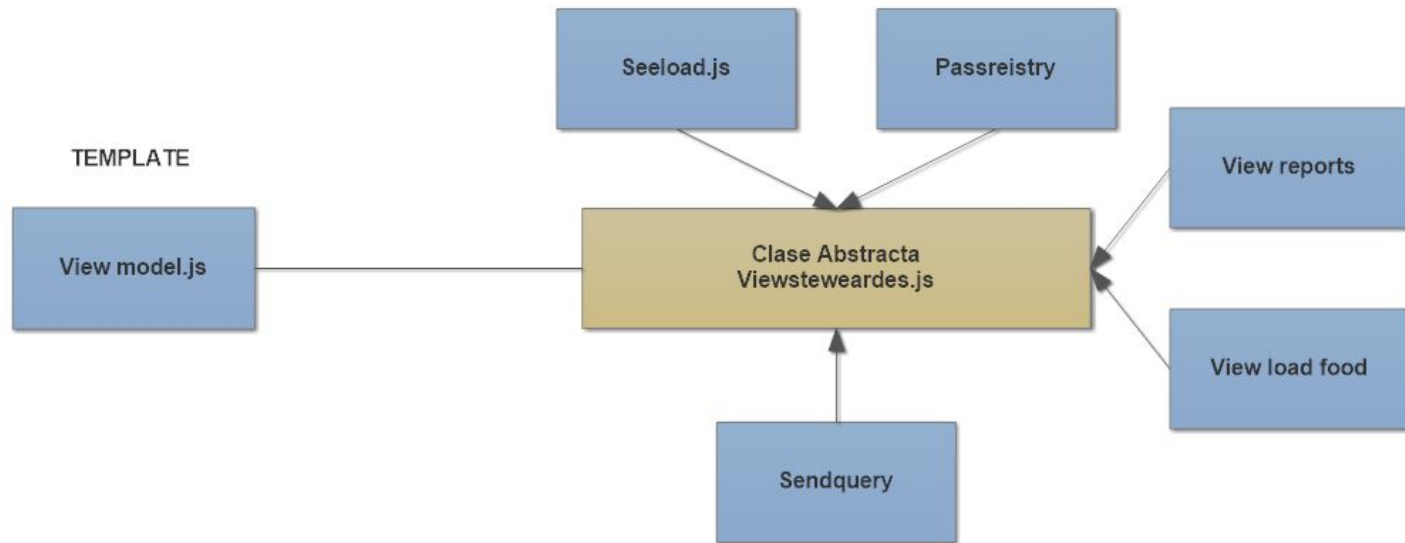
MVVM (Modelo vista, vista modelo)



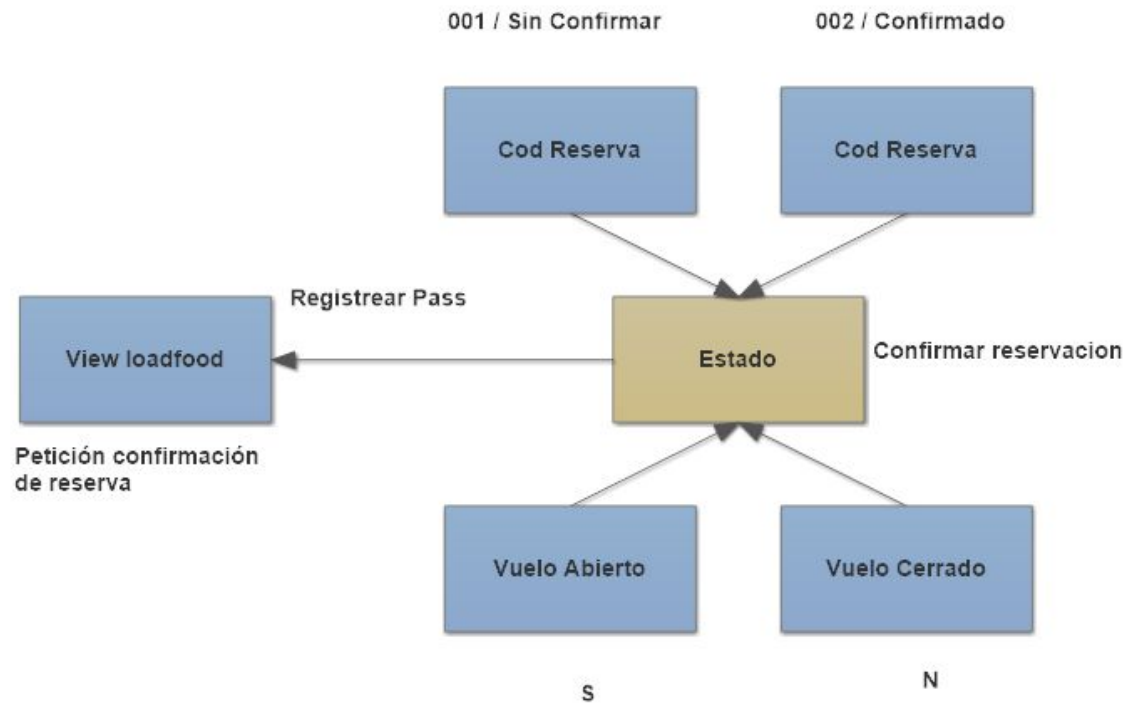
Observer



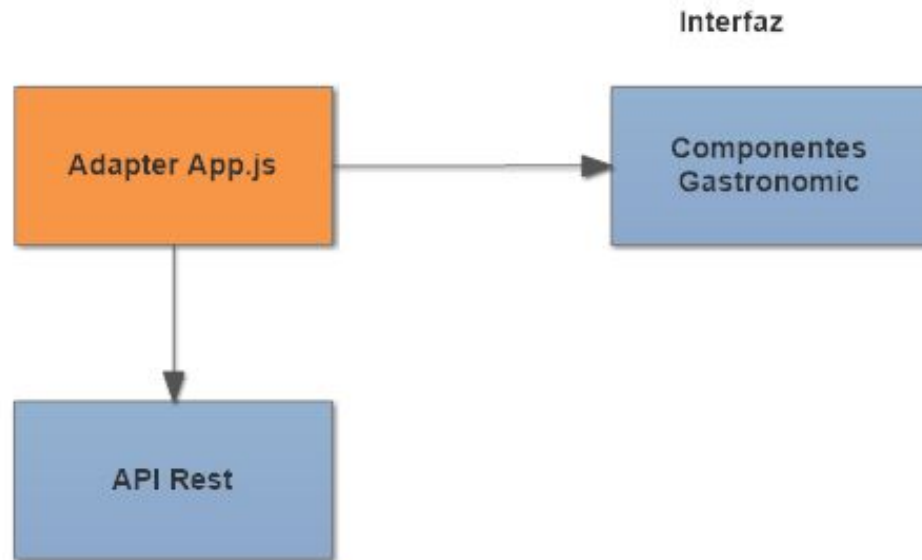
Proxy



Template Method



State



Adapter

Antipatrones de diseño de software



- ❖ Cut and paste
- ❖ Código Espaguetti
- ❖ Lógica super-booleana

“

Alternativas de solución a los anti-patrones



Conclusiones

“

El desarrollo completo de un sistema con la implementación de patrones de diseño, permite tener una mejor concepción sobre cómo debe construirse un producto de software, que patrones facilitan y mejoran el reuso, además de la optimización de código.



Presentación del software funcional

[https:// localhost:3001](https://localhost:3001)

