

OMEGA ACADEMY, CURSO DE MÉTODOS NUMÉRICOS.

Erika Jissel Gutiérrez Beltrán
Daniel Fernandez Delgado
Frank Edward Daza González
Johanna Arias
Freddy Sebastian Garcia

Profesor:
Walter German Magaña

Materia:
Métodos Numéricos

Universidad de San Buenaventura Cali
2014

Guía de métodos numéricos.
Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas



UNIDAD TRES

Método de la bisección.

Este método consiste en calcular raíces que no se pueden despejar de manera sencilla aplicando el teorema de Bolzano o teorema del valor intermedio.

Este algoritmo busca raíces dividiendo el intervalo a la mitad seleccionando el sub-intervalo de la raíz.

- Teorema de Bolzano o valor intermedio: es un teorema sobre funciones continuas reales definidas sobre un intervalo.

$$\frac{\exists C \in [a, b]}{f(c)} = 0$$

C es raíz de la función.

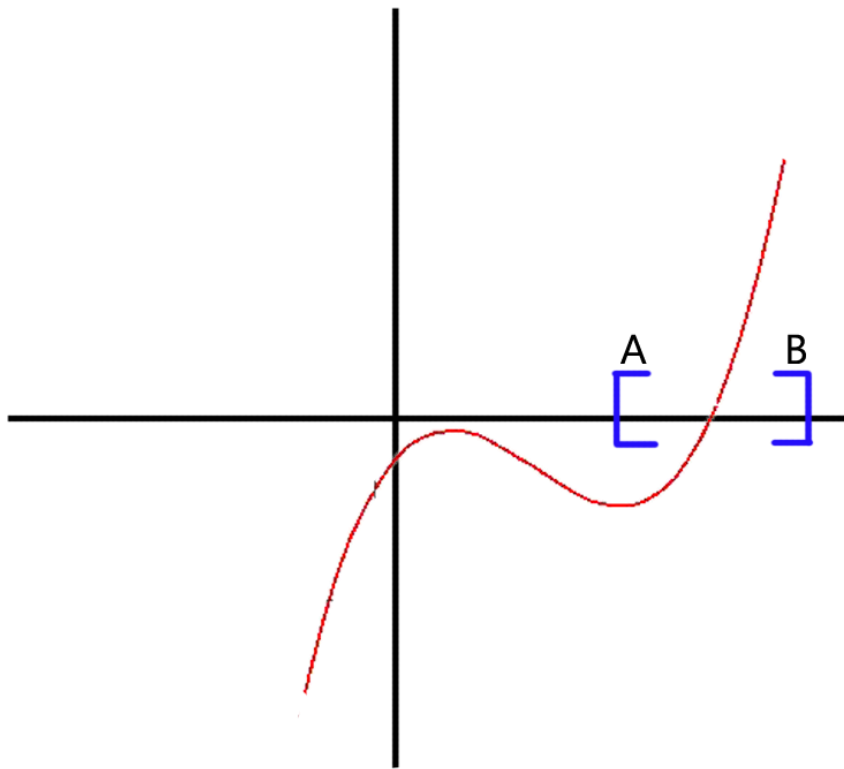


Imagen 1: gráfica con intersección en x y selección de los intervalos para hallar la raíz O ceros incluidos.

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

$$\begin{array}{ccc} \text{Sí } f(a) < 0 & & f(a) > 0 \\ & \text{O} & \\ f(b) > 0 & & f(b) < 0 \end{array}$$

Son cambiantes.

Para hallar la raíz se debe utilizar el siguiente procedimiento

$$x_1 = \frac{a + b}{2}$$

en donde este desarrollo es la semi-suma de los extremos.

$$f(x_1) < 0 \rightarrow [x_1, b]$$

$$x_2 = \frac{x_1 + b}{2}$$

y así sucesivamente para todos los valores obtenidos hasta llegar al valor de la raíz o encontrar el cero(0) que se halla en el intervalo.

En donde:

- Se tiene una función $f(x)$
- Se define un intervalo $[a, b]$
- $f(a) * f(b) < 0$ para garantizar una raíz en el intervalo.

La fórmula que se utilizará en este método para hallar el error relativo es:

$$Er = \frac{|r_{\text{Nueva}} - r_{\text{Ant}}|}{r_{\text{Nueva}}}$$

- **Calcular las raíces de la función $x^5 - 3 = 0 \rightarrow f(x) = x^5 - 3 - 0$**

En el intervalo $[0, 4]$

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

$$f(0) = -3 < 0$$

$$f(4) = (4^5) - 3 = 1.021 > 0$$

$$a_1 = 0 \quad a_2 = 4$$

$$\frac{a_1 + a_2}{2}$$

$$\frac{0 + 4}{2} = 2$$

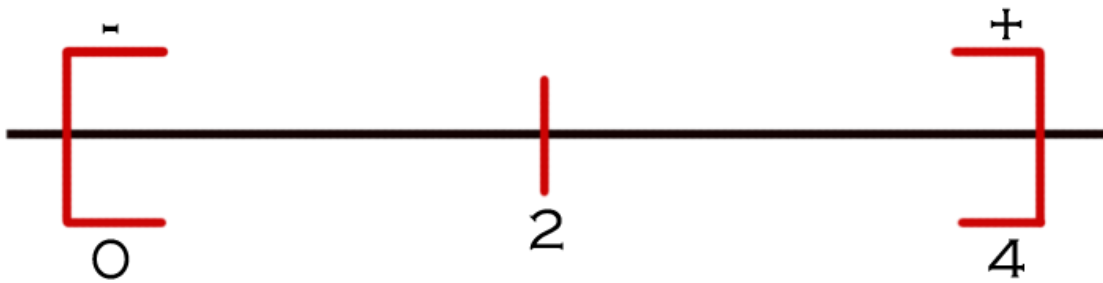


Imagen 2: Demostración gráfica del procedimiento

$$f(2) = (2^5) - 3 = 29 > 0$$

Sí $f(2) * f(4) > 0 \rightarrow$ No estará en la raíz

Pero si $f(0) * f(2) < 0 \rightarrow$ ahí estará la raíz

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

Nuevo intervalo [0,2]

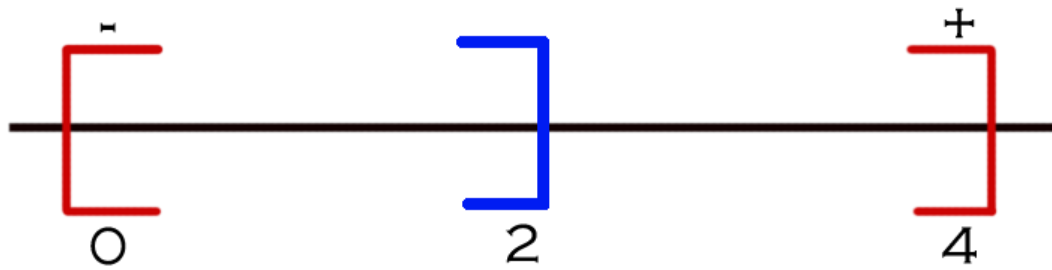


Imagen 3: selección del nuevo intervalo [0,2]

$$a_1 = 0$$

$$a_3 = 2$$

$$\frac{a_1 + a_3}{2}$$

$$\frac{0 + 2}{2} = 1$$

$$f(1) = (1^5) - 3 = -2 < 0$$

Nuevo intervalo [1,2]

$$a_4 = 1$$

$$a_3 = 2$$

$$\frac{a_4 + a_3}{2}$$

$$\frac{1 + 2}{2} = 1.5$$

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

$$f(1.5) = (1.5^5) - 3 = 4.5 > 0$$

$$f(1) < 0$$

$$f(1.5) > 0$$

$$f(2) > 0$$

Nuevo intervalo [1,1.5]

$$a_4 = 1$$

$$a_5 = 1.5$$

$$\frac{a_4 + a_5}{2}$$

$$\frac{1 + 1.5}{2} = 1.25$$

$$f(1.25) = (1.25^5) - 3 = 0.05 > 0$$

Nuevo intervalo [1,1.25]

$$a_4 = 1$$

$$a_6 = 1.25$$

$$\frac{a_4 + a_6}{2}$$

$$\frac{1 + 1.25}{2} = 1.125$$

$$f(1.125) = (1.125^5) - 3 = -1.1 < 0$$

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

Nuevo intervalo [1.25, 1.125]

$$A_6 = 1.25$$

$$a_7 = 1.125$$

$$\frac{a_6 + a_7}{2}$$

$$\frac{1.25 + 1.125}{2} = 1.187$$

$$f(1.187) = (1.187^5) - 3 = -0.64 < 0$$

Cuantas más iteraciones, mayor es la aproximación al resultado.

Para encontrar el error relativo en cada uno de los resultados encontrados al realizar la semi-suma de los extremos de los intervalos o de los nuevos intervalos hallados se debe desarrollar el siguiente procedimiento:

Error relativo 1:

$$Er1 = \frac{x_2 - x_1}{x_2}$$

$$\frac{1 - 2}{1} = -1$$

Error relativo 2:

$$Er2 = \frac{x_3 - x_2}{x_3}$$

$$\frac{1.5 - 1}{1.5} = 0.33$$

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

Error relativo 3:

$$Er3 = \frac{x4 - x3}{x4}$$

$$\frac{1.25 - 1.5}{1.25} = 0.04$$

Error relativo 4:

$$Er4 = \frac{x5 - x4}{x5}$$

$$\frac{1.125 - 1.25}{1.125} = -0.11$$

Error relativo 5:

$$Er5 = \frac{x6 - x5}{x6}$$

$$\frac{1.187 - 1.125}{1.187} = 0.05$$

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas

Tabla de iteraciones.

Extremo Izquierdo	Extremo Derecho	Punto Medio	Valor $f(x)$	Error relativo
0	4	2	29	
0	2	1	-2	-1
1	2	1.5	4.5	0.33
1	1.5	1.25	-0.05	0.04
1	1.25	1.125	-1.1	-0.11
1.25	1.125	1.187	-0.64	0.05

Guía de métodos numéricos.

Ingeniería Multimedia e Ingeniería de Sistemas