

1. INFORMACIÓN GENERAL DE LA ASIGNATURA/UNIDAD DE ANÁLISIS

FACULTAD: FILOSOFÍA, LETRAS Y CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN										
CARRERA: CARRERA DE PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES DE INFORMÁTICA				CIAS	MODALII	IODALIDAD: PRESENCIAL				
UNIDAD DE ANÁLISIS:	ENTOF	RNOS VIR	TUALES	DEL APRENDI	ZAJE		CÓDIGO	D: FI	P08PFT01	
UNIDAD DE ORGANIZAO CURRICULAR	CIÓN		UNIDAD BÁSICA							
CAMPO DE FORMACIÓN	-				FUNDAME	NTOS TE	EÓRICOS			
ITINERARIO		SI	2:		NO	х		_		
PRE-REQUISITOS		Unidad de Analisis		Diseño de O	VAS	- Códi	Códigos		P07PFT03	
CO-REQUISITOS		Unidad Análisis	de			_				
PERÍODO ACADÉMICO (Semestre)		OCTAVO		PERÍODO DI EJECUCIÓN(MAVO-OCTI		O-OCTUE	JBRE/2021		
PROYECTO INTEGRADOR DE SABERES: Análisis y evaluación de sistemas informáticos con estrategias educativas para la adaptación, flexibilización e integralidad de experiencias de aprendizaje de la Informática.										
ORGANIZACIÓN DEL Doce APRENDIZAJE		oonente ncia	32hrs	5					nente o Autónomo	24hrs
				·						
DETALLE DE HORAS		PR	ESENCI	ALES		VIRTUALES				
TUTORÍA	INDI	/IDUALE:	6	GRUPALES	INDIV	IDUALE	S		GRUPALES	
	Total	1 Presenci	ales: 16	5	Total	/irtuale	es:			



2. APORTES AL PERFIL DE EGRESO

Resultados de Aprendizaje del Perfil	Resultado de Aprendizaje de la unidad de
de Egreso	análisis
 Utiliza herramientas digitales con estrategias y diseños para fortalecer el aprendizaje significativo en los estudiantes. Fortalecimiento de las acciones docentes con los entornos virtuales de aprendizaje. 	Asocia los Entornos Virtuales de Aprendizaje como una herramienta de encuentro privado en Internet en el que los profesores pueden intercambiar información, que fortalezca la gestión de aula con sus estudiantes, llevando a cabo actividades específicas de los entornos virtuales, como gestionar la información que permita al estudiante trabajar de forma autónoma y en equipo

CARACTERIZACIÓN DE LA UNIDAD DE ANÁLISIS (Aporte al estudio de pertinencia, rol esencial de la Unidad de Análisis articulación con la investigación y las practicas pre profesionales)

Los entornos virtuales de aprendizaje, requieren acciones rápidos y consistentes, esperando una atención personalizada. Bajo estas condiciones las tecnologías y OVA de la información se conformarán cada vez más en un elemento estratégico dentro del esquema de muchos entornos virtuales

METODOLOGÍAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

(Regularidades dada La Naturaleza de la Carrera y la asignatura en cuanto a Métodos, Técnicas Y Recursos Didácticos con visión hacia la Innovación)

- Aprendizaje Basado en problemas (ABP): Es una estrategia metodológica que a través de la indagación soluciona preguntas, problemas, dudas e incertidumbres sobre fenómenos complejos de una asignatura y a su vez se aplican a la vida diaria.
- Aprendizaje Basado en proyectos (ABP): Es una estrategia metodológica que propicia el uso de proyectos de aula, basados en alguna duda, tarea o pregunta a resolver por parte de los alumnos, los mismos que tienen que investigar para solventar las dudas planteadas, favoreciendo el aprendizaje colaborativo para construir el conocimiento.
- Flipped Learning (FL): El aprendizaje invertido es un modelo pedagógico, que incluye metodologías activas de enseñanzaaprendizaje en los alumnos a través del uso de recursos TIC para cumplir con su cometido.

3. EVALUACIÓN DURANTE PERÍODO ACADÉMICO (sobre 20 puntos)



Indicador	Nota sobre 20	Porcentaje de la nota final	Ponderación
Evaluación formativa Aprendizaje y actividades Colaborativas (grupales): Foros y proyectos	20	30%	6 puntos
Evaluación formativa Trabajo Individual: Tareas	20	35%	7 puntos
Evaluación sumativa final: Examen teórico, práctico, proyectos o mixto	20	35%	7 puntos
Total	20	100%	20 puntos

4. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS

	FÍSI	CA	VIRTUAL		
BIBLIOGRÁFIA	TITULO/TUTOR/AÑ O	EDITORIAL	TITULO/TUTOR/AÑO	URL/SEGÚN NORMA EDITORIAL	
Básica	Metodologías que optimizan la comunicación en entornos de aprendizaje virtual. Comunicar: Revista científica iberoamericana de comunicación y educación(34), 163–171.	Las Sophoras Santiago, Chile	Diseño y moderación de entornos virtuales de aprendizaje (EVA) Juan Silva Quiroz,,(2015)	Recuperado de: https://books.goo gle.com.ec/books ?id= OdFFeq wb MC&printsec=fro ntcover&dq=Ento rnos+virtuales+de +aprendizaje&hl= es&sa=X&ved=2a hUKEwiiibblyersA hWJtVkKHWJaBjo Q6AEwAHoECAA QAg#v=onepage& q=Entornos%20vi rtuales%20de%20 aprendizaje&f=fal se	
Complementaria	Entornos virtuales de aprendizaje: posibilidades y retos en el	Ediciones de la Universidad de Castilla-La Mancha	Un modelo para el diseño deentornos virtuales de	Recuperado de: http://www.tise.cl/vo lumen11/TISE2015/6 50-655.pdf	



ámbito	aprendizaje centrados en las
universitario,	E-actividades, Juan
Beatriz Rodríguez	Silva Quiroz, 2017
Martín, Carlos	
Alberto Castillo	
Sarmiento 2019	





5. DESCRIPCIÓN MICROCURRICULAR

UNIDAD/T	EMA/CAPÍTULO:		N° 1 12hrs.		RE: Introducción, herrai uración de EVA.	mientas para la (Gestión	de EVA.	Diseño y
ESCENARIOS DE APRENDIZAJE:			AULA		ABORATORIOS/ ALLERES/OTROS	VIRTUAL		TUCIÓN RE PARA PPP,	ECEPTORA /PVS
					х	х			
RESULTAD	O DE APRENDIZAJE:	1	Diseña y co	nstruye	un EVA para la utilización	en ambientes virtu	ales		
CONTENID	OOS DE LA ASIGNATURA	O SUS EQ	UIVALENTE	S ESTRU	CTURADOS POR UNIDAD), TEMA Y CAPÍTULO)		
SEMANA	CONTENIDOS	(Activio	(Actividades asistidas por el profesor y actividades de aprendizaje colaborativo)		PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	TRABAJO AUTÓN	OMO	EVALUAC	CIÓN
1	Introducción	LE <i>A</i>	P, APP, FLIF ARNING Ibajo Autór		Trabajos grupales Exposiciones	Consulta Bibliográ		Trabaj	ones





2	herramientas para la Gestión de EVA	Organización del portafolio estudiantil. Leer y analizar documentos de trabajos académicos. (Elaboración de organizadores gráficos). Revisión de bibliografia. Exposiciones de temáticas de la asignatura en clase.	,	Ejercicios en clases Pruebas Guías de laboratorio clases	•	Utilización de herramientas electrónicas Elaboración de mentefactos, mapas conceptuales, presentaciones grupales	Trabajo autónomo y/o virtual Trabajos grupales Trabajos de Laboratorio
3	Diseño y estructuración de EVA.	Experimentación e Investigación Utilización de					
4	Plataformas, entornos y herramientas	herramientas tecnológicas para la recolección y procesamiento de la información					





UNIDAD/TEM	A/CAPÍTULO:		IBRE: Desarrollo e incorporación mentación para el uso de EVA.	- ,		
ESCENARIOS [DE APRENDIZAJE:	AULA	LABORATORIOS/ TALLERES/OTROS	VIRTUAL INS	STITUCIÓN RECEPTORA PARA PPP/PVS	
	DE APRENDIZAJE: DE LA ASIGNATURA O SI	. ,	iza herramientas tecnológicas en		EVA	
SEMANA	CONTENIDOS	COMPONENTE DOCENTE (Actividades asistidas por el profesor y actividades de aprendizaje colaborativo)	PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	TRABAJO AUTÓNOMO	EVALUACIÓN	
1	Características de las EVAs	ABP, APP, FLIPPED LEARNING Trabajo Autónomo Organización del	Trabajos grupales Exposiciones Ejercicios en clases Pruebas Guías de laboratorio clases	Consulta Bibliográfi ca Utilización de herramien	Trabajos de Investigación Trabajo autónomo y/o virtual	
2	Herramientas sincrónicas	portafolio estudiantil.		tas	Trabajos grupales	





3	Herramientas	Leer y analizar	electrónic	· Trabajos de
	asincrónicas	documentos de	as	Laboratorio
4	Recursos didácticos	trabajos	Elaboració	
		académicos.	n de	
	en el EVA	(Elaboración de	mentefact	
		organizadores	os, mapas	
		gráficos).	conceptua	
		Revisión de	les,	
		bibliografía.	presentaci	
		Exposiciones de	ones	
		temáticas de la	grupales	
		asignatura en		
		clase.		
		Actividades de		
		Experimentación e		
		Investigación		
		Utilización de		
		herramientas		
		tecnológicas para la		
		recolección y		
		procesamiento de la		
		-		
		información		

UNIDAD/TEMA/CAPÍTULO:	N° 3	NOMBRE: Tratamiento adecuado de actividades para EVA.
	12hrs.	





		AULA	LABORATORIOS/ TALLERES/OTROS	VIRTUAL IN	STITUCIÓN RECEPTORA PARA PPP/PVS
	DE APRENDIZAJE: DE APRENDIZAJE:	Diseña actividade	x s de enseñanza que permitir	x al estudiante alcan	zar, durante el proceso
CONTENIDOS	DE LA ASIGNATURA O S	·	ultados de aprendizaje utilizan		
SEMANA	CONTENIDOS	COMPONENTE DOCENTE (Actividades asistidas por el profesor y actividades de aprendizaje colaborativo)	PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	TRABAJO AUTÓNOMO	EVALUACIÓN
1	METODOLOGÍAS ACTIVAS	ABP, APP, FLIPPED LEARNING Trabajo	Trabajos grupales Exposiciones Ejercicios en clases Pruebas	Consulta Bibliográfi ca Utilización	Trabajos de Investigación
2	LAS TIC COMO APOYO A LAS METODOLOGÍAS ACTIVAS	Autónomo Organización del portafolio estudiantil	Guías de laboratorio clases	de herramier tas electrónic as	Trabajos grupales
3	Actividades de aprendizaje con la utilización de	documentos de trahaios		Elaboració n de mentefact	





	herramientas tecnológicas	académico (Elaboracio	ón de		apas eptua
4	Modelación de OVAS	organizado gráficos). Revisión de bibliografía Exposiciones temáticas asignatura clase. Actividades de Experimentaci Investigación Utilización de herramientas tecnológicas recolección y procesamiento información	a. s de de la en e ión e	les, prese ones grupa	
UNIDAD/TEM	IA/CAPÍTULO:	N° 4 12hrs.	NOMBRE: Diseño y planifica entorno virtual.	l ación del proceso de ens	 eñanza-aprendizaje en un
ESCENARIOS I	DE APRENDIZAJE:	AULA	LABORATORIOS/ TALLERES/OTROS	VIRTUAL	INSTITUCIÓN RECEPTORA PARA PPP/PVS
			х	х	





RESULTADO DE APRENDIZAJE: Utiliza diversos aspectos y elementos relacionados Diseño y planificación de procesos de enseñanza –aprendizaje en un entorno virtual. CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA O SUS EQUIVALENTES ESTRUCTURADOS POR UNIDAD, TEMA Y CAPÍTULO							
SEMANA	CONTENIDOS	COMPONNETE DOCENTE (Actividades asistidas por el profesor y actividades de aprendizaje colaborativo)	PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	TRABAJO AUTÓNOMO	EVALAUCIÓN		
1	Consideraciones para el diseño de la formación en un entorno virtual.	LEADAUNIC	Trabajos grupales Exposiciones Ejercicios en clases Pruebas Guías de laboratorio clases	Consulta Bibliográfica Utilización de herramientas electrónicas Elaboració n de mentefactos, mapas conceptuales, presentaciones grupales	Pruebas y/o lecciones Trabajos de Investigación Trabajo autónomo y/o virtual Trabajos grupales Trabajos de Laboratorio		
2	Dimensiones del diseño de la acción formativa.						
3	La prevención de la acción docente en EVA						
4	Materiales y recursos didácticos para la formación en línea						





Exposiciones de temáticas de la asignatura en clase. Actividades de Experimentación e Investigación		
Utilización de herramientas tecnológicas para la recolección y procesamiento de la información		



6. REVISIÓN Y APROBACIÓN

ELABORADO POR	REVISADO	APROBADO	
NOMBRE: MSc. VICTOR ZAPATA FECHA: 07/05/2021	NOMBRE: MSc. YOLANDA BORJA FECHA: 07/05/2021	NOMBRE: PhD. Omar Pérez FECHA: 07/05/2021	
FIRMA:	FIRMA:	FIRMA:	
Docente 1	Coordinador de Area	Director de Carrera	