

Préparer pour le lancement de l'expérience

- Si besoin, ranger la régie et la chambre sourde.
- Allumer la multiprise et l'ordinateur de la régie : `tpinfo`, mdp : LPL2015\$
- Allumer le RME
 - Vérifier **ON** sur la face arrière du RME
- Sur la fenêtre de mixage : “Mic 1” sur “Out 1” et “Mic 2” sur “Out 2”
- Lancer Audacity :
 - Windows Wasapi;
 - Analog (1+2) (RME Fireface UC) ;
 - 2 canaux d'enregistrement;
 - Analog (7+8) (RME FireFace UC) ;
 - Fichier > enregistrer projet sous > BrainKT > audio > P?_P? rme.
- Allumer les caméras, d'abord F11 puis F12 ;
 - Vérifier la synchronisation des caméras (même horodatage) ;
 - Vérifier la présence des cartes mémoire (en haut de l'écran) et qu'on enregistre sur le slot A (petit triangle)
- Allumer les éclairages :
 - Vérifier la puissance (20% sur le grand, max sur les deux petits)
 - Vérifier la température sur les caméras (bas droite) : 5400-5000k.
- Préparer des verres et une carafe d'eau.
- Préparer **l'ordinateur de jeu** :
 - S'il n'est pas allumé, l'allumer : `administrateur`, mdp LPL2015\$
 - Lancer Steam (cliquer sur mode hors ligne si pas d'internet, sinon sortir de la chambre sourde)
 - Lancer Keep Talking and Nobody Explodes (icône sur le Bureau)
 - Passer les menus initiaux (accepter l'utilisation des mods mais ne rien modifier)
 - Sur le menu principal, cliquer sur le classeur
 - **Rebrancher l'ordinateur** en revenant dans la chambre sourde

Vérifications soirs

- Recharger :
 - Brancher les batteries biosemi
 - Brancher les montres.
- Récupérer les données :
 - 3 sources : Ordinateur RME, Ordinateur EEG, Cartes Caméras
 - Copie sur `Filer > Agora > Transition > bkt-tmp`
 - Copie sur le disque dur.
- Ranger les consentements dans le trieur.
- Ranger les casques dans le placard.

Préparer la salle pour les participants suivants

- Lancer le chauffage pour que la pièce ne soit pas trop froide pendant les enregistrements.
- Envoyer un SMS de rappel au participants suivants
- Vérifier le niveau de batterie **biosemi/montres**
- Vérifier les **stocks** (gels, cotton, gomettes, scotch, alcool, shampoing, serviettes)
- Préparation pour l'installation des casques :
 - 4 seringues
 - 6 scotchs (EXG)
 - 2 coton
 - 2 feuilles de sopalin

Installation des participants

Consignes générales (de manière générale expliciter tout) :

- Lors de l'arrivée des participants, faire la visite (douches, chambre sourde, etc)
- Proposer de passer aux toilettes avant l'installation
- Demander confirmation de l'adresse mail pour envoyer le lien FindingFive.
- Faire poser le téléphone en silencieux dans la régie.
- Donner la 1ère page de consignes aux participants
- Répartition des rôles (ordinateur / manuel)
 - Si un participant connaît le jeu, lui donner l'ordinateur
 - Rappeler l'interdiction de montrer la ressource à l'autre participant, y compris pendant la tâche

Pour l'expert :

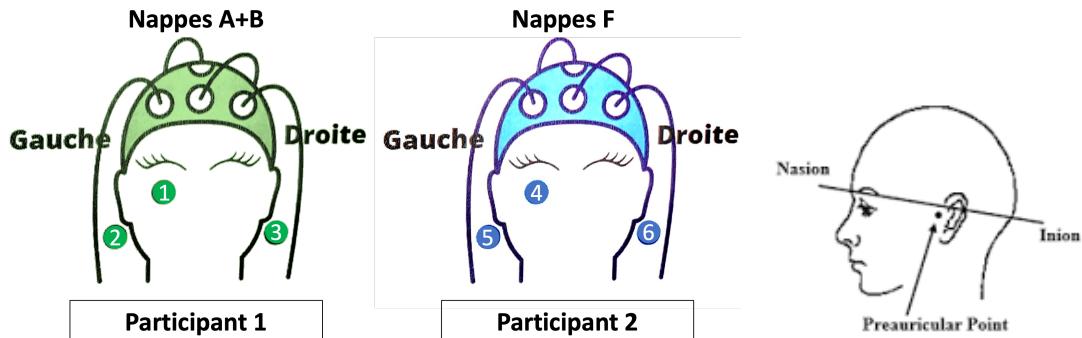
- Donner le manuel
- Laisser 30s pour compiler le manuel. Il n'a pas besoin de connaître les informations en détail, juste comprendre l'organisation et savoir où aller chercher les informations
- Reprendre le manuel au bout de 30s

Pour le désamorceur :

- Donner la deuxième page de consignes
- Indiquer qu'il aura les tutoriels à réaliser une fois installé dans la chambre sourde

Installation EEG

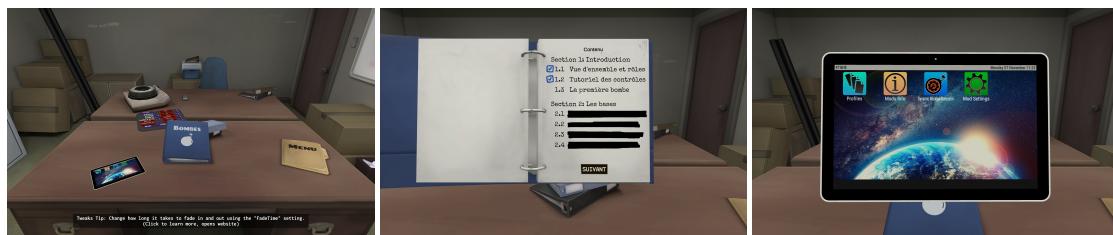
- Tour de tête et sélection du bon casque.
- Faire retirer boucles d'oreilles, chewing-gum etc..
- Références:
 - Nettoyer à l'alcool sous l'œil gauche et derrière les deux oreilles.
 - Coller la gommette ;
 - Mettre le gel ;
 - Enlever le cache ;
 - Poser et maintenir avec du scotch.
- Mettre le micro serre-tête aux participants, bien serrer.
 - Vérifier que le micro est bien à droite
 - Vérifier que sous la bonnette, le micro est bien orienté vers la bouche.
 - Vérifier que le micro ne gêne pas sur le dessus des oreilles.
- Poser le bonnet :
 - F (Frontal) devant. CMS, DRL derrière et centrer grossièrement.
 - Mesurer entre le nasion et l'inion, centrer Cz entre les deux.
 - Mesurer entre les points préauriculaires, centrer Cz entre les deux.
 - Attacher le casque - Proposer de mettre un coton entre la lanière et le menton pour que ça ne serre / rape pas trop



- Meltre le gel :
 - Ecartez les cheveux, appuyer et sortir la seringue en même temps.
 - En cas de doute, appuyer pour voir si du gel sort.
- Mettre les électrodes, les orienter vers PAG-Box du participant (P1 côté micro, P2 côté référence sous l'œil)

Installation dans la chambre sourde

- Placer les participants dans la chambre sourde : **P1 au fond, P2 coté porte.**
- Proposer de l'eau avant de commencer.
- Branchements :
 - Brancher les micros.
 - Brancher l'EEG.
 - Allumer l'Ad-Box.
 - Vérifier le signal (DMS/CLS ok)
- Dans LabView :
 - Start file ; Boîte de dialogue -> OK ;
 - Enregistrer le fichier dans le dossier BrainKT, nom : “P?-P? smyle” (e.g. : P4-P5 smyle);
 - Sélection sur la gauche channel A+B pour Ad-Box 1 et Ad-Box 2 ;
 - * Faire cligner des yeux aux participants, filmer avec le téléphone et leur montrer le signal ;
 - Vérifier l'impédance:
 - * Onglet Offset (3e onglet)
 - * Channel A+B ;
 - * 50UV :
 - * Si une électrode dépasse 20 et -20 : Remettre du gel pour les électrodes qui posent problème
 - Revenir sur la vue Monopolar
- Dans Audacity :
 - Réglage du gain : faire réciter les jours de la semaine
 - Lancer un enregistrement et ajuster le gain pour que le signal soit assez fort mais qu'il ne sature pas ;
- Mettre les montres et Biopac.
- **Déplacer la table** entre les deux participants (ordinateur pour le participant 1 - au fond)
- Faire réaliser au participant 1 le **tutoriel sur l'ordinateur**
 - Sur le menu principal, cliquer sur classeur, puis faire faire les deux premiers tutoriels
 - Une fois les tutoriels finis, revenir sur le menu principal, cliquer sur la tablette > DMG
- Redonner le **manuel au participant 2**
- Climatisation/chauffage OFF.



Lancement expérience

Lancement des enregistrements

- Rappel consigne : l'expérience va bientôt commencer, demander aux participants s'ils se souviennent bien de leur tâche.
- Expliquer le **déroulement**:
 - Ils pourront commencer une fois qu'ils entendront le signal sonore.
 - * Le désamorceur pourra cliquer sur Run
 - Au niveau du temps :
 - * Ils peuvent se regarder le chronomètre de la bombe pour savoir depuis combien de temps ils ont commencé
 - * S'ils ne s'arrêtent pas d'eux-mêmes, ils entendront au bout d'un certain temps le signal sonore (de préférence entre deux modules, sauf s'ils bloquent sur un module)
 - Une fois la première tâche finie, mettre l'ordinateur de côté (veille) sans fermer le jeu
 - Il y aura une pause
 - On relancera l'enregistrement et ils pourront commencer la conversation libre pendant 15 minutes en commençant par le dilemme
 - Une fois la seconde tâche finie, ils seront déséquipés, puis ils rempliront les questionnaires
- Lancer l'enregistrement des caméras,
- Lancer l'enregistrement de l'audio.
- Lancer les montres en les montrant à la caméra + appuyer une fois (diode clignote rouge) sur la montre pour la synchro
- Réaliser le clap audio-video
- Fermer la porte.
- Lancer l'enregistrement EEG
 - Cliquer sur START/PAUSE (au dessous de NOT SAVING)
 - SAVING en vert veut dire que ça ENREGISTRE.
- Lancer le trigger.
- Envoyer les liens FindingFive par mail

Entre les deux tâches

- Relancer un trigger avant d'entrer.
- Proposer de l'eau.
- Proposer une relecture du dilemme
- Refaire un trigger.

Fin d'expérience

- Lancer un trigger.
- Arrêter les caméras, audacity, montres, EEG.
 - Montre : 2s d'appui, ne doit pas clignoter vert à nouveau (reset)
 - Sauvegarder le projet Audacity et exporter en wav > BrainKT > P?
P? audio
- Sur l'ordinateur :
 - Keep Talking est normalement encore ouvert
 - Noter le nombre de strikes (X*)
 - Noter le nombre de modules réussis (diode verte allumée) et quels modules sont réussis
 - Revenir sur le menu principal
- Déplacer la table pour la remettre sur le côté.
- Déséquiper les participants.
 - Les amener tour à tour à la salle de bain se laver les cheveux.
 - Donner les téléphones aux participants
 - Faire remplir les questionnaires FindingFive:
 - * Ouvrir le lien envoyé par mail ;
 - * “Don’t have an account ? Create one”
 - Connexion avec Google ou Microsoft ;
 - Register as : Participant :
 - * Faire ouvrir le formulaire de consentement:
 - * Cliquer sur “Participate” :
 - * Aller en bas de la page : “Enroll Now”
 - * Accepter les termes FindingFive;
 - * “Begin the study”
 - Les raccompagner jusqu'au portail.
- Laver les casques et électrodes.