# Computación Paralela

### Departamento de Ciencias de la Computación

#### Arquitectura MIMD

Ing. Carlos Andrés Pillajo B, Msc. capillajo@espe.edu.ec

16 de noviembre de 2023



- Definiciones
- 2 Arquitectura
- MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- 6 Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



- Definiciones
- 2 Arquitectura
- MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



### **Definiciones**

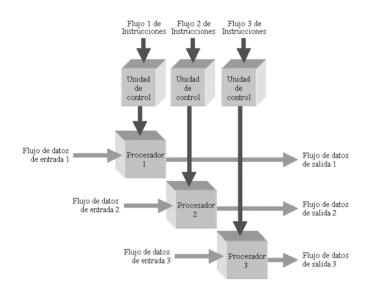
### Arquitectura MIMD - Multiple Instruction Stream Multiple Data Stream o Flujo de instrucciones múltiples Flujo de datos múltiples

- Aumentar la capacidad de trabajo conectando varios procesadores entre sí para obtener un rendimiento global lo más cercano a la suma de rendimientos de cada procesador por separado.
- División de un problema (programa) en varias tareas (procesos) independientes.
- Varios procesadores autónomos que pueden ejecutar flujos independientes de instrucciones usando datos locales.
- Son computadoras asíncronas con control descentralizado de hardware, cada procesador tiene su propia unidad de control ejecutando un programa diferente.

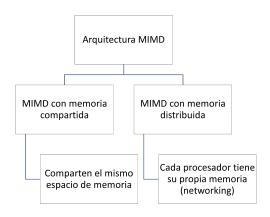


- 2 Arquitectura

# Arquitectura



### Arquitectura - Clasificación según memoria



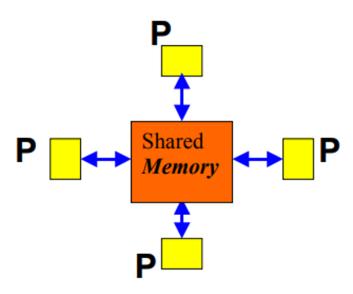
- Definiciones
- 2 Arquitectura
- MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias

8 / 24

# MIMD Memoria Compartida

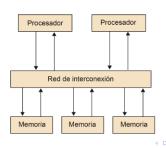
- Todos los procesadores se comunican por medio de una memoria común.
- Comparten un mismo espacio de memoria.
- Transmitir un dato desde el procesador Pi al procesador Pj son necesarios dos pasos:
  - El procesador Pi escribe el dato en una dirección de memoria conocida por el procesador Pj.
  - El procesador Pj lee esa localidad de memoria.
- En estos sistemas, los threads pueden comunicarse los unos con los otros a tráves de lecturas y escrituras a variables/datos compartidos.

## MIMD Memoria Compartida



### MIMD Memoria Compartida - UMA

- Una de las clases de máquinas de memoria compartida más conocidas son las SMP (symetric multiprocessor), que son máquinas UMA.
- Todos los procesadores son iguales y van a la misma velocidad, compartiendo todos ellos una conexión para acceder a todas las posiciones de memoria.
- A continuación, se muestra un ejemplo de un SMP con dos procesadores que se conectan a un bus compartido para acceder a la memoria principal.

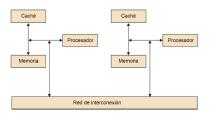


## MIMD Memoria Compartida - UMA

- Debido a que todos los procesadores comparten la conexión, este tipo de máquinas no escalan a un gran número de procesadores.
- La conexión compartida se convierte en un cuello de botella.
- Son los sistemas más fáciles de montar y de programar ya que el programador no se preocupa de a dónde van los datos.

### MIMD Memoria Compartida - NUMA

- Permiten escalar a un mayor número de procesadores ya que su conexión a la memoria no es compartida por todos los procesadores.
- En este caso hay memorias que están cerca y lejos de una CPU, y por consiguiente, se pueden tardar un tiempo de acceso diferente dependiendo del dato al que se accede.
- A continuación, se muestra un esquema básico de una arquitectura NUMA formada por dos procesadores.



## MIMD Memoria Compartida - NUMA

- Para reducir los efectos de la diferencia de tiempos entre acceso a memoria lejana, cada procesador dispone de una caché.
- Por lo contrario, para mantener la coherencia de un dato en todas las caché, se precisan protocolos de coherencia de caché.
- La forma de programar éstas máquinas es tan fácil como una máquina UMA, pero aquí el programador debe pensar bien dónde coloca los datos por temas de eficiencia.

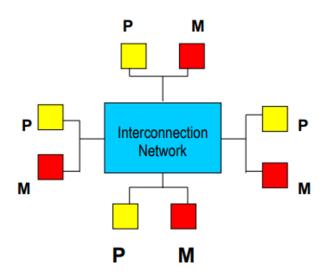
- Definiciones
- 2 Arquitectura
- 3 MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



### MIMD Memoria Distribuida

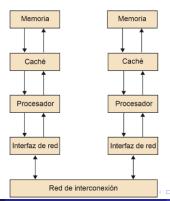
- Comunicación entre procesadores es por medio de una red de interconexión.
  - Directa, en las que existen enlaces físicos que conectan directamente pares de procesadores, permitiendo enviar o recibir datos en cualquier instante de tiempo.
  - De múltiples etapas, que tienen una baja cantidad de enlaces entre procesadores, de manera que cuando es necesario comunicar un mensaje entre dos procesadores que no tienen conexión directa, debe encaminarse o enrutarse dicho mensaje por procesadores intermedios entre estos dos.
- Cada procesador cuenta con su propia memoria caché.
- Cada procesador tiene su propio espacio de memoria de direcciones y, por consiguiente, los procesos se tienen que comunicar vía paso de mensajes (punto a punto o colectivas).

### MIMD Memoria Distribuida



#### MIMD Memoria Distribuida

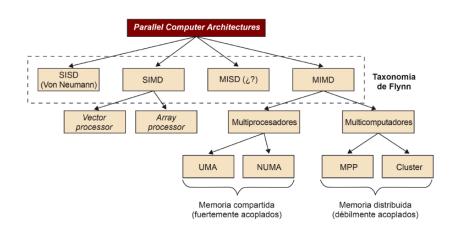
- La siguiente figura muestra como cada core (procesador) dispone de su memoria y que para obtener los datos de la memoria de otro core, éstos se deben comunicar entre ellos vía una red de interconexión.
- La latencia y ancho de banda de la red de interconexión puede veriar mucho, puediendo ser tán rapida como el acceso a memoria compartida, o tan lenta como ir a través de una red ethernet.



- Definiciones
- 2 Arquitectura
- MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



### Clasificación de Flynn





- Definiciones
- 2 Arquitectura
- 3 MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



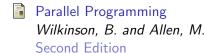
## **Aplicaciones**

- MIMD con memoria compartida
  - Encore MULTIMAX
  - Sequent Symmetry
  - Sun SPARCcenter 2000
- MIMD con memoria distribuida
  - Connection Machine CM 5 (1991, 16k procesadores).
  - Intel Paragon
  - Cray
  - IBM SP (IBM Scalable POWER parallel)

- Definiciones
- 2 Arquitectura
- MIMD Memoria Compartida
- 4 MIMD Memoria Distribuida
- Clasificación de Flynn
- 6 Aplicaciones
- Referencias



#### Referencias



Ejercicios de programación paralela con OpenMP y MPI. Román, J.E., Alonso, J.M, Alvarruiz, F., Blanquer, I., Guerrero, D., Ibáñez, J.J., Ramos, E. Universitat Politécnica de Valencia

