



Nombre: Ednan Josué Merino Calderón

Fecha: 30 de ene. de 2023

Proyecto Unidad 3 - Manhattan Fast

El proyecto de “Manhattan Fast” es una aplicación que ayuda a los turistas de Manhattan a recorrer sus históricas y emblemáticas calles y atracciones turísticas en el menor tiempo posible, aprovechando así el día al máximo.

La aplicación está pensada para encontrarse en dispositivos móviles o dispositivos de escritorio. Ocupando gráficamente solo el distrito de Manhattan de la Ciudad de Nueva York, dividiendo geográficamente por barrios y suburbios conocidos, y ubicando las Atracciones Turísticas de forma oportuna, así el algoritmo dependiendo de donde esté ubicado el hotel del turista realizará el recorrido más rápido y corto su paseo.

- Nombre del agente: Manhattan Fast
- Entorno: Computadora, Turista, Manhattan
- Sensores: Teclado, próximamente GPS
- Actuadores: Pantalla o consola.

Agente inteligente objetivos

General:

- Brindar una experiencia de turismo al usuario cómoda, rápida y ágil para su tiempo y su bolsillo. De acuerdo a lo que quiere conocer, cuanto lapso dispone y la experiencia que desea tener.

Específico:

- Migrar en un futuro hacia teléfonos celulares con ayuda de sensores geográficos como GPS y brújula.
- Ayudar al usuario, en un inicio que hable castellano, y en un futuro implementar a otros idiomas.
- Satisfacer las órdenes del usuario en el menor tiempo posible.

Grafo Objetivos

General:

- Tener un mapa político de Manhattan con sus principales barrios, boroughs y atractivos turísticos, emblemáticos e imperdibles.

Específico:



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



DEPARTAMENTO
DE CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN

- Determinar la ruta más corta para realizar un paseo turístico dependiendo de la zona en donde se encuentre alojado el turista.
- Conectar precisamente mediante enlaces los nodos (barrios, atracciones)
- Brindar una experiencia interactiva al usuario.

