

# Computación Paralela

NRC 14559

Departamento de Ciencias de la Computación Ing. Carlos Andrés Pillajo, Msc. capillajo@espe.edu.ec



## Presentación

Computación Paralela



#### Presentación – Estudios



**Posgrado (c):** Máster Universitario en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos, Universidad Internacional de la Rioja, La Rioja – España.



**Posgrado:** Máster en Gerencia de Sistemas, 2022, Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, Sangolquí – Ecuador. Registro SENESCYT: 1079-2022-2498311.



**Superior:** Ingeniero en Electrónica y Telecomunicaciones, 2015, Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE, Sangolquí – Ecuador. Registro SENESCYT: 1079-15-1378474.

#### Presentación – Experiencia

Desarrollador de Software Independiente, 4 años

Docente Tiempo Completo, Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE.

Docente Tiempo Completo, Instituto Radiofónico Fe y Alegría – IRFEYAL, 3 años.

Docente de Apoyo Instituciones Técnicas, 2 años.

Ingeniero Preventa de Conectividad Datos Fijos, Telefónica Hispam (Movistar), 4 años.

Técnico Especialista de Laboratorio, PARCIF S.A, 2 años.

## Presentación – Tiempo Libre



Investigación (Lectura, escritura)



Deportes (Ecuavoley, fútbol)



Música (Guitarra, piano)



# Reglas del Juego

Computación Paralela



## Reglas del Juego



NRC: 14559



#### **Puntualidad**

Martes y Jueves: 07:00 – 09:00

**Modalidad Presencial** 

Tutorías: Lunes 15:00 –

16:00



#### **Actitud**

Adulto Responsable (Ser honesto, no copiar, no mentir)



#### Trabajo en Equipo

Fomentar la empatía y la solidaridad con el equipo



# Unidad 1 – Arquitecturas de Programación Paralela – Algoritmos y Sistemas de Cómputo Paralelos Primera Parte

- Arquitecturas de programación paralela
  - Arquitecturas SIMD (Single Instruction Stream Multiple Data Stream o Flujo de instrucciones individuales Flujo de datos múltiples)
  - Arquitecturas MISD (Multiple Instruction Stream Single Data Stream o Flujo de instrucciones múltiples Flujo de datos individuales)
  - Arquitecturas MIMD (Multiple Instruction Stream Multiple Data Stream o Flujo de instrucciones múltiples Flujo de datos múltiples)

# Unidad 1 – Arquitecturas de Programación Paralela – Algoritmos y Sistemas de Cómputo Paralelos Primera Parte

- Algoritmos y sistemas de cómputo paralelo I Parte
  - Concurrencia
  - Procesos e hilos
  - Programación secuencial, paralela y concurrente
  - Aplicaciones
  - Semáforos
  - Regiones Críticas Condicionales

#### Unidad 2 – Algoritmos y Sistemas de Cómputo Paralelo II Parte

- Monitores Definición
  - Implementación con semáforos
  - Aplicaciones
- Mensajes
  - Definiciones
  - Sincronización mediante el paso de mensajes
  - Paso de Mensajes Síncrono y Asíncrono
  - Aplicaciones
- Programación Paralela
  - Introducción
  - Clasificación Lógica del Paralelismo
  - Taxonomía de Flynn

#### Unidad 2 – Algoritmos y Sistemas de Cómputo Paralelo II Parte

- Clasificación de los Computadores Paralelos
  - Computadores de Memoria Compartida
  - Computadores de Memoria Distribuida
  - Computadores Híbridos
- Paradigmas de Programación Paralela
  - Modelo de Paso de Mensajes
  - Modelo de Tareas
- Diseño de Programas Paralelos
  - Inhibidores del Paralelismo
  - Descomposición de Dominios
  - Descomposición Funcional
  - Aplicaciones



#### Unidad 3 – Balanceo de Carga y Sincronización de Procesos Paralelos

- Balanceo de Carga Estático
  - Introducción
  - Desventajas
- Balanceo de Carga Dinámico
  - Introducción
  - Balanceo de Carga Dinámico Centralizado
  - Balanceo de Carga Dinámico Distribuido
  - Aplicaciones
- Sincronización de Procesos Paralelos
  - Antecedentes
  - Interacción entre Procesos
  - Solución al Problema de la Sección Critica
  - Aplicación
- Introducción a la programación distribuida
  - Introducción a la programación distribuida

#### **Calificaciones**

Actividad	Ponderación	Calificación /20
Examen	35%	7
Tareas	20%	4
Laboratorios	20%	4
Evaluaciones	25%	5
Total	100%	20



# Herramientas y Software

Computación Paralela

#### Herramientas y Software

- Miro
  - https://miro.com/es/





- Draw.io
  - https://app.diagrams.net/

#### Herramientas y Software - Online

Onlinegbd



https://www.onlinegdb.com/online\_c++\_compiler



- Mycompiler
  - https://www.mycompiler.io/es

- Onecompiler
  - https://onecompiler.com/cpp



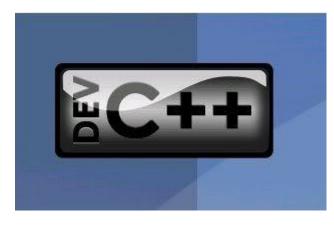
## Programadores cuando se les cae el internet



## Herramientas y Software – Lenguaje C/C++

- Code::Blocks
  - https://www.codeblocks.org/downloads/





- Dev-C++
  - https://www.bloodshed.net/

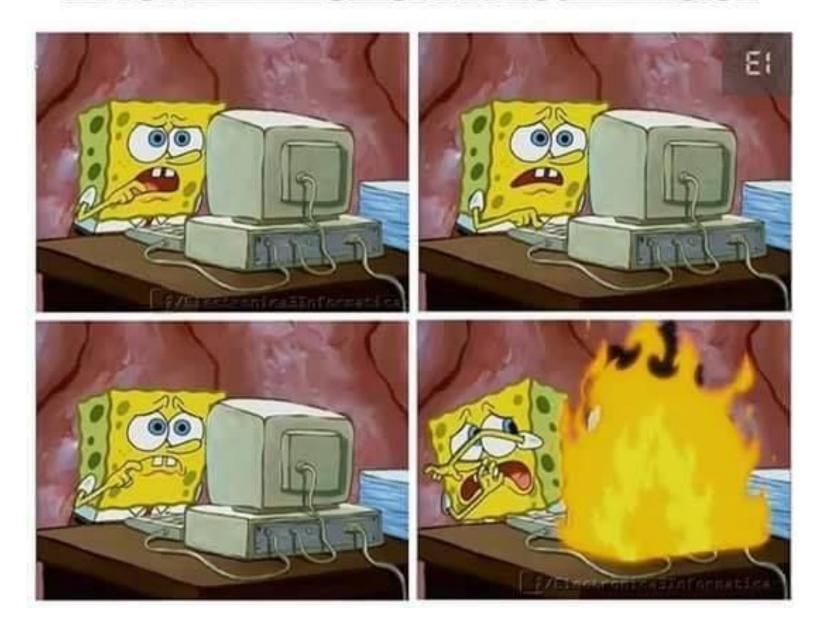


- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/



- Apache Netbeans
  - https://netbeans.apache.org/ front/main/index.html

## 



#### Herramientas y Software – Python

- Python
  - https://www.python.org/



- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/



## **Textos Base**

Computación Paralela



#### **Textos Base**

- Ejercicios de programación paralela con OpenMP y MPI
  - eLibro: https://elibro.net/es/lc/espe/titulos/57462
- Parallel Programming: Techniques and applications using networked workstations and parallel computers.
  - Wilkinson, B. and Allen, M
  - https://dl.icdst.org/pdfs/files3/6b0ed37cdf2cd9ce301f85f13182bb8b.pdf
- Principios y algoritmos de concurrencia.
  - Galli, R.
  - https://books.google.com.ec/books?id=cLXfCQAAQBAJ&printsec=copyright&redir\_esc=y#v=onepage&q&f=false



