



Integrante: Josué Merino Calderón

Fecha: 1 de febrero del 2023

PEAS

Nombre del Agente: Manhattan-Fast

Aplicación que ayuda al desplazamiento geográfico turístico de una persona	
Medidas de Rendimiento	Guiar a las personas por Manhattan de tal manera que realicen su recorrido turístico por todas las atracciones de manera rápida y ágil
Medioambiente	Manhattan, centro cultural y financiero de la Ciudad de New York.
Sensores	Teclado, GPS en un futuro
Actuadores	Pantalla y consola

Descripción:

Manhattan-Fast es una aplicación por consola elaborada en el lenguaje Python, diseñado a través de grafos, con la ayuda del algoritmo Dijkstra. Este algoritmo es un algoritmo de búsqueda de grafos que se utiliza para encontrar la ruta más corta desde un nodo origen hasta un nodo destino.

El usuario ingresará el barrio en el que se encuentra hospedado dentro del distrito de Manhattan, de acuerdo a su cercanía se elaborará la ruta predilecta, de manera cómoda, ágil y rápida para que el usuario realice su recorrido turístico. En un futuro estará implementado según la economía que goce el turista, así se evitará las atracciones más costosas y se visitará los lugares turísticos que estén al alcance de su bolsillo, conociendo el lujo y costo de la “Gran Manzana”

