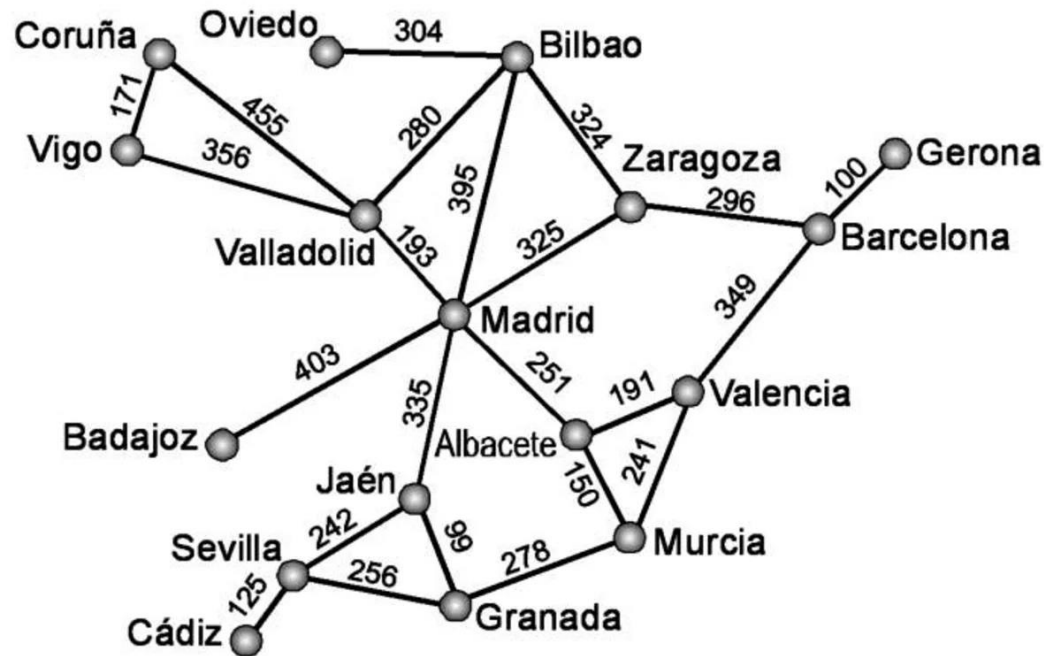


Proyecto Unidad 3

Grafos (1/2)

- La teoría de grafos es una rama de las matemáticas que estudia las propiedades de los gráficos, que son estructuras matemáticas utilizadas para modelar relaciones entre objetos.



Grafos (2/2)

- ▶ Estos son algunos ejemplos de proyectos del mundo real:
- ▶ Análisis de redes sociales: Analizar la estructura de las redes sociales para comprender patrones de comunicación e influencia.
- ▶ Redes de transporte: modelado y optimización de sistemas de transporte, como carreteras y vías férreas, utilizando la teoría de grafos.
- ▶ Redes informáticas: análisis de la estructura y el rendimiento de las redes informáticas, como Internet, utilizando la teoría de grafos.
- ▶ Bioinformática: modelado de redes biológicas, como interacciones de proteínas y regulación de genes, utilizando la teoría de grafos.
- ▶ Sistemas de recomendación: uso de la teoría de grafos para modelar el comportamiento del usuario y recomendar productos o contenido.
- ▶ Procesamiento de imágenes: segmentación y reconocimiento de objetos en imágenes mediante teoría de grafos.
- ▶ Procesamiento del lenguaje natural: modelado de relaciones entre palabras y frases en un texto utilizando la teoría de grafos.

Agentes Inteligentes

- El que usted proponga