

# Sistema para el Control de Suministros y Materiales De la Dirección Provincial Agropecuaria de Orellana

Autor:

Eric José Martínez Muentes (ing. De sistemas).

Bajo el cargo de programador en la empresa Mobiliarios Famarsa.

Lago Agrio – 2 de octubre de 2016



Eric Martínez Muentes

## Licencia

La licencia elegida para la documentación del proyecto es la de [CREATIVE COMMONS](#) Reconocimiento-Compartir Igual

Estas son las características de la licencia: Usted es libre de:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas Bajo las condiciones siguientes:
  - Reconocimiento — Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).
  - Compartir bajo la misma licencia — Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta. Entendiendo que:
    - Renuncia — Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor
    - Dominio Público — Cuando la obra o alguno de sus elementos se halle en el dominio público según la ley vigente aplicable, esta situación no quedará afectada por la licencia.
    - Otros derechos — Los derechos siguientes no quedan afectados por la licencia de ninguna manera:
      - Los derechos derivados de usos legítimos u otras limitaciones reconocidas por ley no se ven afectados por lo anterior.
      - Los derechos morales del autor; • Derechos que pueden ostentar otras personas sobre la propia obra o su uso, como por ejemplo derechos de imagen o de privacidad.
  - Aviso — Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.

## INTRODUCCIÓN

El proyecto de sistema para el control de suministros y materiales es un proyecto que va a gestionar información útil para el Control detallado y fácil documentación de ello, de una manera mucho más ágil y segura de como se viene llevando el proceso actualmente en la empresa.

Hoy en día existen diferentes sistemas de Control información. Sin embargo, para el control y registro de suministros y materiales, además documentos detallados de su entrega y recibimiento, se puede aprovechar al máximo las diferentes herramientas y tecnologías que han salido. Una de ellas fue con la cual se ha desarrollado este sistema bajo el lenguaje de programación [PHP](#), ha sido elegido por su gran capacidad para gestionar información y manejar consultas en bases de datos [MySQL](#).

Además, para el desarrollo de la interfaz se ha utilizado el lenguaje de etiquetas muy reconocido en el mundo como [HTML](#) en su versión 5 y el lenguaje de estilos en cascadas [CSS](#) versión 3, ya que este nos facilita una mejor vista de la información y elementos gráficos muy intuitivos, acompañado por el [framework](#) css [Bootstrap](#) que gracias a sus estilos ya predeterminados nos ayuda crear interfaz muy agradables a la vista de los proyectos web.

Se ha hecho el uso del lenguaje [Javascript](#) acompañado también por sus librerías [jQuery](#) y [Ajax](#) para el control de las animaciones y las consultas hechas con el lenguaje [PHP](#) a las tablas de la base de datos.

Todo el sistema se ejecuta bajo el servidor web Apache, que en este caso sería un servidor con uso de manera local con su instalador Xampp, que nos permite acceder a nuestros proyectos web sin necesidad ni el uso de internet. Los datos del sistema como lo son las bases de datos, son de imposible acceso por los demás usuarios que operan en la red que se encuentre conectado la computadora, ya que al estar instalado solo en la maquina principal o la solicitante del sistema no se podrá y será imposible acceder con las configuraciones por defecto, siempre y cuando el usuario solicitante del sistema así lo decida.

Se puede usar de manera compartida pero solo con los usuarios conectado en la misma red local, pero funcionara solo si la maquina principal está encendida.

Para la configuración del uso compartido del sistema ir a la sección de uso compartido de la pagina <http://web.tecnodus.com/desarrollo-web/apache/abrir-acceso-por-red-a-xampp>



## OBJETIVOS

### Objetivo principal

- Controlar la entrada y salida de suministros y materiales del personal a cargo de la de la dirección provincial agropecuaria de Orellana.

### Objetivos específicos

- Recopilar la información de cada uno de los elementos existentes en bodega.
- Registrar la información de los elementos existentes como nombre, cantidad, descripción, e imágenes en el sistema.
- Verificar la información registrada de los elementos.
- Controlar las documentos y registros de entrada y salida.
- Contabilizar los ingresos, egresos y despachos de bodega realizados en el mes.

## TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS EMPLEADAS

### LENGUAJES USADOS

**PHP** - (acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

**MYSQL** - es un sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS) de código abierto, basado en lenguaje de consulta estructurado (SQL). MySQL se ejecuta en prácticamente todas las plataformas, incluyendo Linux, UNIX y Windows.

**HTML5** - Se trata de una nueva versión de HTML, con nuevos elementos, atributos y comportamientos. Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance. A este conjunto se le llama HTML5 y amigos, a menudo reducido a HTML5.

**JAVASCRIPT** - (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

**AJAX** - es el acrónimo de Asynchronous Javascript and XML, es decir, Javascript y XML Asíncrono. Éste término, se presentó por primera vez en el artículo "Ajax: A New Approach to Web Applications" publicado por Jesse James Garret el 18 de Febrero de 2005.

**JQUERY** - es una biblioteca de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

**BOOTSTRAP** - es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.

### HERRAMIENTAS

**SUBLIME TEXT 3** - es un editor de texto y editor de código fuente está escrito en C++ y Python para los plugins. Desarrollado originalmente como una extensión de Vim, con el tiempo fue creando una identidad propia, por esto aún conserva un modo de edición tipo vi llamado Vintage mode.

**XAMPP** - es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl.

**PHOTOSHOP** - es un editor de gráficos rasterizados desarrollado por Adobe Systems Incorporated. Usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos, su nombre en español significa literalmente "taller de fotos".



## BASE DE DATOS

cinventario carrito	
@id :	varchar(11)
@nombre :	varchar(50)
@descripcion :	varchar(50)
@precio :	varchar(11)
@img :	varchar(50)

cinventario articulos	
idProducto :	varchar(11)
@nombre :	varchar(50)
@descripcion :	varchar(50)
@precioentrada :	varchar(11)
@preciosalida :	varchar(11)
#idpresentacion :	int(11)
#idcategoria :	int(11)
#existencias :	int(11)
#idproveedor :	int(11)
@img :	varchar(100)

cinventario notificaciones	
idnotificacion :	int(11)
@descripcion :	varchar(50)

cinventario usuarios	
idUsuarios :	int(11)
@nombre :	varchar(20)
@apellidos :	varchar(20)
@correo :	varchar(50)
@user :	varchar(50)
@password :	varchar(50)

cinventario solicitante	
id :	int(11)
@nombre :	varchar(20)
@apellidos :	varchar(50)
@telefono :	varchar(10)
@correo :	varchar(50)

cinventario entregas	
idventa :	int(11)
@fecha :	varchar(100)
@total :	varchar(11)
@subtotal :	varchar(11)
@iva :	varchar(100)
#numarticulos :	int(11)
@documento :	varchar(200)
@usuario :	varchar(50)

## FUNCIONAMIENTO DE LA BASE DE DATOS

Artículos: tabla para guardar los datos de los artículos que se van alojar en el sistema gestor de BD Mysql – PhpMyadmin. Contiene las celdas:

- id: identificador único del registro.
- Nombre: nombre del artículo.
- Descripción: descripción del artículo.
- Precio: precio del artículo.
- Existencias: existencias actuales del artículo registrado.
- Img: nombre de la imagen del artículo.

Usuarios: la tabla usuarios es donde se guardan los datos de los usuarios que tienen el acceso al sistema por medio del inicio de sesión con usuario y contraseña.

- Id: identificador único del registro.
- Nombre: nombre del usuario.
- Apellidos: apellidos del usuario.
- Correo: correo del usuario.
- User: nombre del usuario con el que inicia sesión.
- Password: contraseña del usuario para el inicio de sesión.

Solicitante: tabla para guardar los datos de las personas solicitantes de los artículos, que al generar cada documento al final de cada entrega o despacho de bodega aparecerán los datos.

- Id: identificador único del registro.
- Nombre: nombre del solicitante.
- Apellidos: apellidos del solicitante.
- Teléfono: teléfono del solicitante.
- Correo: correo electrónico del solicitante.

Entregas: Se guarda el registro de cada uno de los movimientos que se realiza en sistema como entregas, ingresos y despachos de bodegas.

- Id: identificador único del registro.
- Fecha: fecha en la cual se realizó la entrega.
- Total: el total de los artículos en moneda.
- Numarticulos: número de artículos entregados o recibidos en el movimiento.
- Documento: nombre del archivo pdf que se guardó en las carpetas del sistema.
- Usuario: nombre del usuario que realizó la entrega o el recibimiento de los artículos.

Notificaciones: Se guarda el registro de las alertas de los artículos que están carentes de existencias o que sus existencias son menores o igual a 10.

Carrito: donde se guardan instantáneamente mientras se está una sesión iniciada los datos de los artículos a recibir entregar o en despacho.