

# NEXOS

TW/MC



## “Δεν θα περάσεις!”

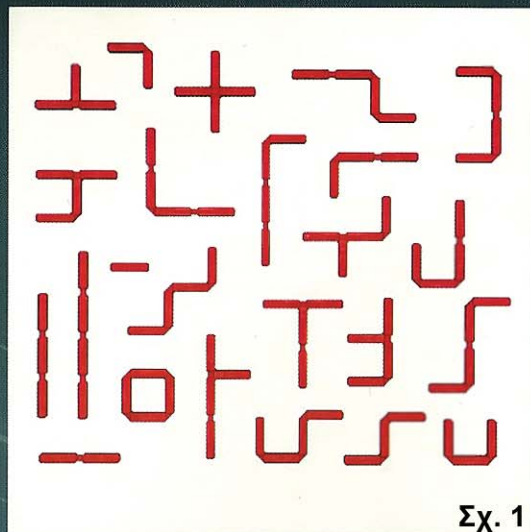
Ένα παιχνίδι του Bernard Tavitian

### Περιεχόμενα

- Τέσσερα σετ 24 χρωματιστών κομματιών
- Ένα ταμπλό
- Κανόνες του παιχνιδιού

### Σκοπός του παιχνιδιού

Κάθε παίκτης παίρνει 24 κομμάτια ενός χρώματος. Όλα είναι διαφορετικά και αποτελούνται από 1 έως 4 μέρη (σχ.1)



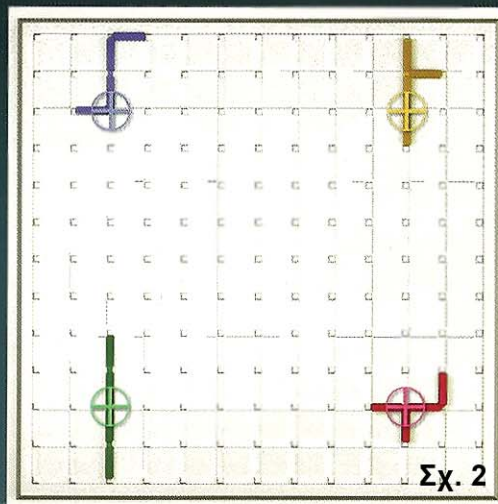
Σχ. 1

Σκοπός σας είναι, τοποθετώντας ένα κομμάτι στο ταμπλώ, να ξεφορτωθείτε όσα περισσότερα μέρη είναι δυνατόν. Κάθε μη-τοποθετημένο κομμάτι κοστίζει στον κάτοχό του πολλούς πόντους, όσα και τα μέρη του κομματιού.

### Κανόνες του παιχνιδιού (4 παίκτες)

Η σειρά παιξίματος είναι: **μπλε**, **κίτρινο**, **κόκκινο**, **πράσινο**.

Σε κάθε χρώμα, ο πρώτος παίκτης πρέπει να ακουμπήσει μία από τα αρχικά σταυροδρόμια. αριστερόστροφα (σχ. 2). Μόλις τοποθετηθούν τα κομμάτια αυτά, παραμένουν εκεί μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.

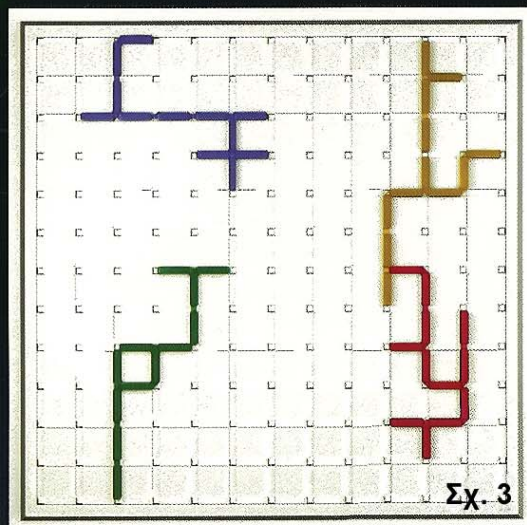


Σχ. 2

Σε κάθε χρώμα, το κάθε κομμάτι που θα τοποθετηθεί μετά το πρώτο, πρέπει να μοιράζεται τουλάχιστον μία ένωση με ένα ήδη τοποθετημένο κομμάτι του ίδιου χρώματος (σχ. 3). Τα κομμάτια δεν επιτρέπεται να επικαλύπτονται.

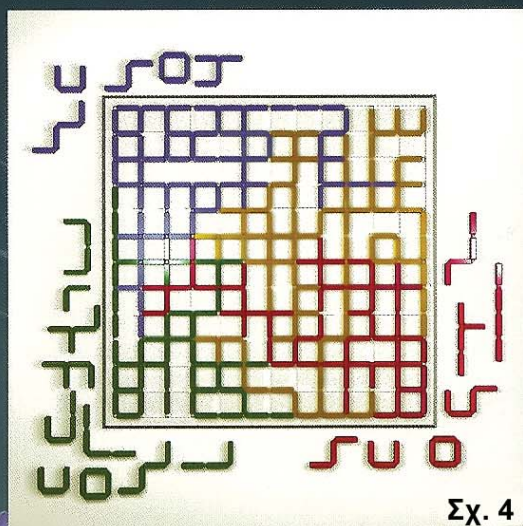
Οποτεδήποτε κάποιος παίκτης δεν μπορεί να παίξει, χάνει τη σειρά του και συνεχίζουν οι υπόλοιποι παίκτες μέχρι κι αυτοί να μπλοκαριστούν, ή να έχουν παίξει όλα τους τα κομμάτια. Δεν επιτρέπεται το πάσο, αν υπάρχει επιτρεπτή κίνηση.





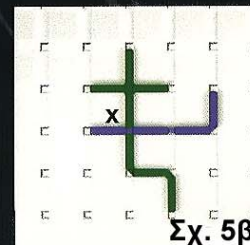
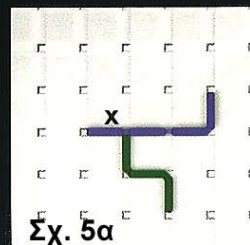
Το παιχνίδι τελειώνει όταν δεν μπορεί πια κανένας παίκτης να τοποθετήσει άλλο κομμάτι. Κάθε παίκτης μετράει τις πλευρές (μέρη) των κομματιών που δεν κατάφερε να τοποθετήσει στο ταμπλό και ο παίκτης με το μικρότερο σύνολο κερδίζει το παιχνίδι. Αν κάποιος παίκτης καταφέρει να τοποθετήσει όλα του τα κομμάτια, κερδίζει επιπλέον -10 πόντους.

Η τελική κατάσταση μιας παρτίδας φαίνεται στο σχ. 4: ο **κίτρινος** παίκτης κερδίζει (όλα τα κομμάτια του έχουν τοποθετηθεί: -10 πόντους, έναντι 18 μερών του μπλε, 26 του κόκκινου και 36 του πράσινου).

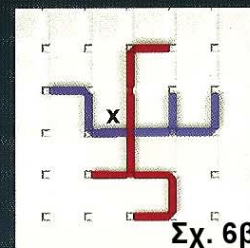
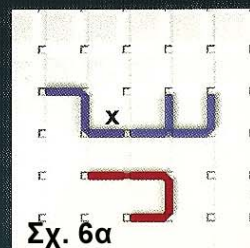


## Διευκρινήσεις

Στο σχ. 5α ο **πράσινος** παίκτης μπορεί να παίξει στην άλλη μεριά του **μπλέ** κομματιού, ξεκινώντας από την ένωση "x" όπου έφτασε με προηγούμενη τοποθέτηση κομματιού του. Η κίνηση στο σχ. 5β είναι επιτρεπτή.



Στο σχ. 6α, τα δύο **μπλε** κομμάτια αφήνουν ένα πιθανό πέρασμα στο σημείο "x": ο **κόκκινος** παίκτης μπορεί έτσι να περάσει όπως φαίνεται στο σχ. 6β (επιτρεπτή κίνηση).



## Παιχνίδι για δύο παίκτες

Ο πρώτος παίκτης παίρνει τα **μπλε** και τα **κόκκινα** κομμάτια, και ο δεύτερος παίρνει τα **κίτρινα** και **πράσινα**. Η σειρά είναι πάλι **μπλε**, **κίτρινο**, **κόκκινο**, **πράσινο**. Οι κανόνες δεν αλλάζουν. Στο τέλος οι συμπαίκτες προσθέτουν τους πόντους τους, με τα πιθανά σκορ τελειώματος, για τα δύο χρώματά τους.

## Παιχνίδι με ομάδες

Οι κανόνες παραμένουν οι ίδιοι, με τη μία ομάδα να παίρνει **μπλε** και **κόκκινα**, και την άλλη **κίτρινα** και **πράσινα**. Τα τελικά σκορ των παικτών της ίδιας ομάδας, προστίθονται και συγκρίνονται με το συνολικό σκορ των αντιπάλων.



Distributor information:  
info@winning-moves.de  
NEXOS is a game of LUD Editions  
© LUD Editions 2010. All rights reserved.