

最新免费计算机编程视频教程 https://www.youtube.com/channel/UCAEDC_Ku-K6zTVpGi6kLS1g

1. 嵌入式驱动开发环境搭建初级
2. Java For Android
3. Eclipse IDE 使用技巧
4. Android 编码规范及代码风格
5. SVN & Git 版本控制
6. Android App 开发环境搭建和配置
7. Android App开发起手式-HelloWorld 二三事
8. Android 基础UI控件
9. linux操作系统基础
10. 秒学Swift开发语言，坐标系计算机语言学习法
11. Linux文件IO操作
12. Linux应用开发之进程间通信
13. iOS8 App开发快速入门
14. iOS开发玩转界面-UIKit
15. Android 应用部署与发布
16. ARM硬件开发基础
17. ARM Bootloader开发
18. ARM硬件接口开发
19. Android Service & Broadcast
20. Android 多线程与异步任务
21. Android Launcher & Widget
22. Android 多媒体
23. Android NDK 初步
24. Android 电话与短信应用
25. Android 主题及动画的实现
26. ARM开发板基础知识
27. ARM汇编语言
28. ARM硬件开发基础
29. C语言语法概述
30. 互联网发展和基础
31. 互联网产品及产品经理
32. 互联网产品的商业模式
33. 产品的商业模式画布
34. 互联网思维
35. 流程图
36. 市场需求文档MRD
37. 产品功能需求文档PRD
38. 竞品分析
39. 数据分析
40. 产品运营
41. Web端产品设计
42. C语言内存操作
43. 敏捷开发软件工程
44. C语言函数使用
45. 探寻嵌入式系统移植的世界
46. Web前端开发之jQuery入门课程
47. Web前端开发之Ajax初步
48. 前端开发项目：一起来做秒杀活动
49. Javascript初步
50. Photoshop切片
51. XCode详解及iOSApp上传
52. Objective-C的重点难点分析
53. Objective-c之iOS开发入门实战
54. android架构师需要掌握的OOP及架构分析
55. android架构之EIT介绍
56. android架构之设计模式介绍
57. android架构之认识框架
58. android架构之认识进程与IPC架构
59. android架构之认识线程模式
60. android架构之UI框架及多线程
61. android架构之AIDL与Proxy-Stub设计模式
62. android架构之IBinder与IMessenger

63. [android架构之JNI详解](#)
64. [android架构之Java线程篇](#)
65. [android架构之复习问题集](#)
66. [android架构之Proxy-Stub设计模式](#)
67. [android架构之HAL](#)
68. [android架构之观摩Session模式与Proxy-Stub模式的搭配](#)
69. [android架构之几个组件框架的设计](#)
70. [android架构之接口设计之美](#)
71. [Android A段架构师应该具备什么](#)
72. [看懂uboot的神秘面容](#)
73. [iOS多线程及异步任务处理](#)
74. [Android 项目实战一：AA小助手](#)
75. [UIKit-表格，集合和控制器](#)
76. [Python语言编程基础](#)
77. [HTML5+CSS3快速入门](#)
78. [Javascript初步](#)
79. [人物头像的核心分析 头骨结构与素描的绘制](#)
80. [角色原画的面部塑造方式 传统人物切面像的绘制](#)
81. [头部的结构与表现核心 传统石膏像的绘制](#)
82. [角色原画的色彩塑造 色彩人物肖像绘制](#)
83. [概念设计流程 角色设计的概念剪影与草图的绘制](#)
84. [从设计到绘画表现 角色设计的色彩与上色绘制](#)
85. [刻画能力培养 材质绘制专题 \(材质球的绘制\)](#)
86. [刻画范围 材质绘制专题 \(材质的绘制范例\)](#)
87. [角色绘制能力培养 线稿绘制基础](#)
88. [商业级别原画创作思路 世界观架构设计与分析](#)
89. [商业级原画创作讲解示范 套装类设计&绘制](#)
90. [django基础](#)
91. [Android Camera & Recoder](#)
92. [Android 传感器 Sensor](#)
93. [Android 社会化分享](#)
94. [Android 定位技术 LBS](#)
95. [架构师的成长的十个步骤](#)
96. [linux字符设备驱动初探](#)
97. [node.js上最新HTML5开发框架-Meteor](#)
98. [django进阶](#)
99. [IOS多点触控与手势识别](#)
100. [数据结构与算法](#)
101. [iOS网络编程](#)
102. [Web前端开发之jQuery入门课程](#)
103. [Web前端开发之Ajax初步](#)
104. [linux驱动策略及框架](#)
105. [NDK初探](#)
106. [Java Web进阶-Mybatis](#)
107. [深度学习基础介绍-机器学习](#)
108. [Web前端开发之HTML5+CSS3快速入门](#)
109. [学习UX第一季-轻松入门](#)
110. [C++面向对象编程](#)
111. [Android 高级Ui](#)
112. [Java Web基础-JDBC](#)
113. [Java Web基础-JSP](#)
114. [Java Web基础-servlet](#)
115. [Android面向对象技术](#)
116. [Android教程之设计招式之美](#)
117. [iOS地理位置及定位系统](#)
118. [iOS多媒体编程](#)
119. [Android嵌入式底层前言](#)
120. [三节课了解Android L-你不得不听的技巧](#)
121. [GNU工具简介](#)
122. [Express](#)
123. [Android 高级Ui之fragment](#)
124. [Python课程初探](#)
125. [linux下输入子系统](#)
126. [IOS动画编程](#)
127. [Java Web基础-Tomcat](#)

128. 零基础玩转Cortex-M系列CPU
129. Smarty模板引擎
130. Cortex-M系列CPU初级实验（1）：CPU世界的出入通道-I/O编程及应用
131. linux下网卡设备驱动
132. Java Web扩展-Jsf
133. Cortex-M系列CPU进阶实验
134. linux下usb驱动
135. 快速提升UI设计能力
136. Java Web进阶-Oracle
137. Android 消息推送
138. Web前端开发之HTML+CSS基础入门
139. Java Web扩展-Maven
140. Java Web拓展-Spring MVC
141. WEB系统基础
142. 项目实战：学生成绩评测系统
143. JAVA项目实战-嗨购网上商城
144. C++面向对象编程
145. Tkinter桌面编程
146. Redis入门
147. 物联网车载应用实战
148. Android蓝牙开发
149. 嵌入式综合项目-智能家居
150. Swift项目：网络音乐播放器
151. 项目实战：Django个人博客系统
152. Linux多线程编程
153. Linux网络编程项目实战-轻量级HTTP服务器
154. C++面试题
155. 项目实战二：android类似大众点评网项目
156. 嵌入式Linux网络编程基础
157. android项目实战-汽车门户APP
158. 探索Android底层开发
159. Linux内核及文件系统制作
160. java servlet 3.0新特性
161. 高级工程师手把手带你做企业门户前端
162. 物联网基础 之 蓝牙4.0 BLE基础
163. 阶段项目：小波赌大小
164. Bottle Web开发
165. 初始Objective-C
166. 从零打造一款社区web产品
167. 从零打造一款工具app产品
168. 怎么做一款O2O互联网产品
169. Android HAL编程实战-实现自己的HAL
170. Java Web扩展-Freemarker
171. less从入门到精通
172. OC项目：新闻阅读器APP
173. Android Studio
174. iOS8新特性 扩展(extension)开发
175. linux之io系统编程
176. Java Web扩展-Weblogic
177. Backbone入门基础
178. django缓存优化
179. 物联网之ucos操作系统基础
180. oc项目：驾照助手
181. 数据结构面试题
182. 产品经理内功修炼
183. 零基础学C#开发
184. swift编程项目实战 – 解锁的设计与实现
185. 移动前端开发项目
186. ios团团赚项目
187. Flask入门
188. 麦子商城项目制作
189. python-Tornado
190. 项目管理
191. 产品经理不再纸上谈兵
192. Cortex-M系列CPU初级实验（2）：CPU世界和外界的桥梁-串口编程及应用

193. Cortex-M系列CPU初级实验（3）：CPU世界的守护者和计时器-看门狗和定时器编程及应用

194. linux进程概述

195. 利用Sass编写高质量CSS

196. 企业网站后台制作实战

197. JBPM从入门到高级开发

198. KnockOut从入门到精通

199. 电子商务网站搜索开发基础-Lucene

200. 蓝牙4.0BLE开发-智能灯泡+万能遥控器

201. Python网络爬虫实战-Scrapy

202. bootstrap综合实战

203. django项目实战之购物系统

204. Python 面向对象编程

205. 产品经理的自我修养

206. Android5.0/5.1新特性

207. Android层次分析—从顶层到底层

208. JSON入门

209. 响应式web设计及项目实践

210. Web应用安全

211. 电子基础元器件

212. C语言及程序设计快速入门

213. Webpack实战

214. 深度学习进阶：算法与应用

215. Python 数据库编程

216. 产品经理从专能到全能

217. python自动化运维+web监控系统

218. django项目部署

219. 使用pyqt开发windows gui程序及打包

220. Mock.js+Express实现京东商城数据模拟

221. Javascript 进阶

222. JavaScript面向对象编程

223. Openfire+Smack Android 即时通讯应用开发

224. ECMAScript6编程艺术

225. MemCache

226. Linux进程间通信

227. 基于百度壁纸的UI设计实战

228. 热门产品分析

229. HTML5绘图

230. Wifi音响DIY

231. Web前端开发规范

232. Python :socket and threading

233. Ucos商业实战项目

234. Gulp+Angular+Express实现简易任务管理系统

235. Python 爬虫基础

236. 原画设计师必备工具讲解 PHOTOSHOP基本操作和绘画使用

237. 造型的逻辑基础 几何体绘制

238. 设计色彩基础 色彩理论基础

239. 造型与色彩的实践 色彩静物绘制

240. Python3.X新特性

241. 商业级原画创作讲解示范 武器类设计&绘制

242. paramiko基础

243. 安卓应用开发-Activity

244. Python自动化开发-类Zabbix监控项目开发与实践

245. 前端进阶指南

246. Linux内核移植入门

247. web测试项目实战

248. MUI项目实训-社交APP的设计

249. webUI设计

250. 玩转高级图标设计

251. 设计基础理论

252. PhotoShop实战

253. Python数据可视化分析-matplotlib

254. swift2.0-iOS玩转UIKit

255. 图标理论基础

256. polymer入门教程

257. Python :Pexpect库应用

258. [移动UI设计规范](#)
259. [交互设计之原型设计](#)
260. [图形图像基础](#)
261. [CS软件界面设计](#)
262. [Echarts和highcharts的使用](#)
263. [电商软件APPUI设计](#)
264. [AngulaJs从入门到实战](#)
265. [UI设计理论基础](#)
266. [AI基础操作和实例](#)
267. [AE动效设计概论和实操](#)
268. [Android Studio 开发起手式-HelloWorld二三事](#)
269. [移动UI设计实战](#)
270. [空间的绘画性表现 空间结构与透视的理论基础](#)
271. [Android数据存储基础](#)
272. [图标实战](#)
273. [Gevent](#)
274. [前端工程化](#)
275. [玩转sketch](#)
276. [新闻类APP项目设计](#)
277. [pandas教程](#)
278. [Android网络编程基础](#)
279. [真实形体的空间表现 光影绘制理论基础](#)
280. [仿iMessages聊天界面开发](#)
281. [交互设计基础](#)
282. [原画绘制的秘密 复杂造型中的逻辑思维](#)
283. [产品经理概论和主要职责](#)
284. [MUI项目实训-互联网企业网站设计](#)
285. [ios图片浏览器](#)
286. [UIKit练习-仿网易新闻首页](#)
287. [UIKit练习课程-仿微博界面](#)
288. [swift 2.2 基础](#)
289. [用户体验设计概论与实操](#)
290. [移动UI设计实战](#)
291. [移动UI设计规范（下）](#)
292. [人体与幻想类角色结构绘制](#)
293. [Git 与 GitHub](#)
294. [Android数据存储实战](#)
295. [Android网络编程实战](#)