Variable

Type/var

-재할당 가능

-보통 var 권장(지역변수 등에서)

-type 은 class의 property에 권장

Final

-재할당 불가능

Dynamic

-자주 쓰는 것 권장x

-다양한 타입 지정 가능

-if( \_\_\_ is type) 하면 해당 타입의 메서드 사용 가능.

Null safety / late / const

Const

-컴파일 할 때 값을 알고 있느 ㄴ것

-api키 등.

-수정 불가능(재할당)

-final과의 차이 : final은 런타임 중에 만들어 질 수 있다.(사용자가 앱을 사용하는 중에 할당 가능 / const는 앱스토에 올리기 전에 컴파일러가 알아야함.)

nullsafety

기본적인 dart변수는 Non-nullable

-null이 되기 원한다면? => ?추가.

Ex) String? Name = ‘ddd’

If(name.isEmpty) == name?.~~

late

-아직 어떤 값이 올지 몰라.

-나중에 정의하기로 함.

-그대신 정의하기 전에 사용하려고 하면 경고해줌.

-API가져올 때 일등공신