Travaux Dirigés n°2

MAIN3 VOYLES Evan October 12, 2021

Algorithm 1 Renvoi l'indice du plus petit élement d'un tableau d'entiers

```
Données d'entrée : T (tableau d'entiers), N (nombre entier, taille de T)

Données de sortie : indice_min (nombre entier)

1: indice\_min \leftarrow -1

2: min \leftarrow T_1

3: for i \leftarrow 1, N do

4: if T_i < min then

5: min \leftarrow T_i

6: indice\_min \leftarrow i

7: end if

8: end for

9: return indice\_min
```

Algorithm 2 Nombre d'occurences

```
Données d'entrée : T (tableau d'entiers), n (nombre entier), P (nombre entier, taille de T)

Données de sortie : nombre_fois (nombre entier)

1: nombre\_fois \leftarrow 0

2: for i \leftarrow 1, P do

3: if T_i = n then

4: nombre\_fois \leftarrow nombre\_fois + 1

5: end if

6: end for

7: return \ nombre\_fois
```

Algorithm 3 Moyenne et ecart-type

```
Données d'entrée : T (tableau de doubles), N (nombre entier, taille de T)
Données de sortie : moyenne (double), ecart_type (double)
 1: moyenne \leftarrow 0
 2: ecart\_type \leftarrow 0
 3: sum \leftarrow 0
 4: ecart\_carre \leftarrow 0
 5: for i \leftarrow 1, N do
        sum \leftarrow sum + T_i
 7: end for
 8: moyenne \leftarrow sum/N
 9: for i \leftarrow 1, N do
        ecart\_carre \leftarrow (T_i - moyenne)^2
10:
11: end for
12: ecart\_type \leftarrow \sqrt{ecart\_carre/(N-1)}
13: return moyenne, ecart\_type
```

MAIN VOYLES Evan

Algorithm 4 Palindrome

```
Données d'entrée : T (tableau d'entiers), N (nombre entier, taille de T)
Données de sortie : est_palindrome (boolean)
 1: for i \leftarrow 1, |N/2| do
       if T_i \neq T_{N-i+1} then
 2:
           return false
 3:
       end if
 4:
 5: end for
 6: return true
```

${\bf Algorithm~5~Remplacement~des~doublons}$

```
Données d'entrée : T (tableau d'entiers > 0), N (nombre entier, taille de T)
Données de sortie : T avec les doublons remplace par 0
 1: old\_value \leftarrow T_1
 2: for i \leftarrow 2, N do
        if T_i = old\_value then
 3:
            T_i \leftarrow 0
 4:
        \mathbf{else}
 5:
             old\_value \leftarrow T_i
 6:
        end if
 7:
 8: end for
```

Algorithm 7 Crible d'Érastosthène

9: $\mathbf{return} \ T$

9: $\mathbf{return} \ T$

```
Données d'entrée : T (tableau d'entiers > 0), N (nombre entier)
Données de sortie : T avec les éléments non-primes remplacés par -1
 1: T \leftarrow 2: N
2: for i \leftarrow 2, \left\lfloor \sqrt{N} \right\rfloor do
         for j \leftarrow 1, \vec{N} do
              if T_j \mod i \equiv 0 then
 4:
                  T_j \leftarrow -1
 5:
 6:
         end for
 7:
 8: end for
```