- Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis
- Professor: Elder Gonçalves Pereira

• Observações:

- Data da publicação: 22/10/2020
- A atividade vale um total de 4 PONTOS para compor a AVALIAÇÃO 2
- Obs.: A solução do exercício deverá ser apresentada por cada um dos alunos na próxima aula.

Exercício Prático

- Crie a classe BuscaEnderecosPage (busca_enderecos_page.dart), essa classe deverá buscar os endereços a partir dos seguintes parâmetros de entrada:
 - Estado (ex.: PB), Cidade (ex.: Patos), Logradouro (ex.: Medeiros)

- Os dados nos campos de entrada deverão ser salvos com ajuda do SharedPreferences toda vez que o usuário fizer uma busca, e deverão ser carregados nos campos toda vez que o usuário abrir o app.
- Obs.: Essa parte vale (2 pontos)

BuscaEnderecosPage (busca_enderecos_page.dart)







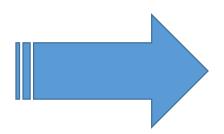
Exercício Prático

 Crie a classe EnderecosListViewPage (enderecos_listview_page.dart), essa classe deverá mostrar uma lista de todos os CEPs encontrados na busca.

Obs.: Essa parte vale (1 ponto)

EnderecosListViewPage (enderecos_listview_page.dart)







Exercício Prático

- Use a URL abaixo como base.
 - https://viacep.com.br/ws/RS/Porto%20Alegre/Domingos/json/

- Crie a classe Enderecos (enderecos.dart), deverá mapear um endereço;
 - Obs.: Essa parte vale (0,5 ponto)
- Crie a classe EnderecosApi (enderecos_api.dart), deverá busca todos os CEPs e Logradouros para uma determinada busca;
 - Obs.: Essa parte vale (0,5 ponto)

O aluno fará o anexo apenas dos arquivos no dia de sua apresentação

- main.dart
- enderecos_listview_page.dart
- busca_enderecos_page.dart
- enderecos_api.dart
- enderecos.dart

Componentes para serem usados nesse exercício.

- List
- ListView
- ListView.builder
- Icon
- Scaffold
- AppBar
- TextEditingController
 RaisedButton
- TextFormField
- Form

- GlobalKey
- FormState
- ScaffoldState
- Divider
- SizedBox
- Container
- FlatButton
- Text

- Navigator
- MaterialPageRoute
- EdgeInsets
- BuildContext
- SnackBar
- Duration
- DropdownButton
- DropdownMenuItem
- SharedPreferences