

Erlon Dantas da Nobrega Junior

Software Engineer

Email: erlon.dn.jr@gmail.com

WhatsApp: +55 (83) 99990-9409

Bacharel em Ciência da Computação, Professor Universitário e Engenheiro de Software. Desenvolvedor e pesquisador independente nas áreas de visão computacional, segurança da informação e internet das coisas. Publiquei artigos e dei palestras focadas nessas áreas.

Habilidades e Competências

- Python
- Django/DRF
- Docker
- AWS
- DevOps
- Test Driven Development (TDD)
- Continuous Integration and Delivery (CI/CD)
- PostgreSQL
- Celery
- Redis
- RabbitMQ
- MongoDB
- Agile Methodologies
- RESTful Architecture
- Git/Github/GitFlow
- Kafka
- System Architecture
- Data Modeling
- Microservices
- Infrastructure as code (IaC)
- NodeJs
- Typescript
- React
- SOLID
- Smart Contract
- Solidity
- Blockchain
- Web3

Experiências de Trabalho

Software Engineer - 2024/04 - atual

Horizon Studio LTDA

Eu desenvolvo e gerencio projetos de software, abrangendo Smart Contracts, Blockchain, RESTFul APIs e Web Services. Lidero equipes de tecnologia e defino a arquitetura do software e infraestrutura da empresa. Minha experiência inclui desenvolver soluções de aplicativos móveis e web, bem como garantir a segurança e confiabilidade dos sistemas. Também sou responsável por avaliar e implementar novas tecnologias, alinhando-as com as necessidades do negócio.

Professor Universitário de Computação - 2022/02 - atual

Faculdade Católica da Paraíba

Eu ensino as seguintes disciplinas: Gestão da Informação e Tecnologia, Gestão de

Projetos, Programação Orientada a Objetos, Programação Mobile, Evolução de Software, Teste de Software, Arquitetura e Organização de Computadores e Processamento de Imagens e Visão Computacional. Além disso, trabalho como coordenador de um projeto de pesquisa e desenvolvimento de software educacional.

Software Engineer - 2022/09 - 2023/09

SoftStation Soluções

Desenvolvimento e modelagem de arquiteturas das aplicações e infraestrutura.
Desenvolvimento de um ERP para auxiliar pequenas e médias empresas.

Software Engineer - 2022/02 - 2024/04

2WO Labs

Trabalhei em gerenciamento de projetos e desenvolvimento de software mobile e web, além de fornecer treinamento e consultoria. Também estive envolvido em projetos de pesquisa, desenvolvimento e inovação, com foco em soluções tecnológicas avançadas.

Senior BackEnd Engineer (Freelance) - 2022/07 - 2022/10

Grow Group

Trabalhei em desenvolvimento de software usando Python, integrando Vue.js, gerenciando bancos de dados e serviços na Amazon Web Services. Minha experiência inclui desenvolvimento de APIs com Django/Django REST Framework, seguindo a arquitetura RESTful, além de trabalhar com metodologias ágeis e automação de testes de software.

Flutter Developer - 2021/07 - 2022/07

AMcom

Atuei no desenvolvimento de aplicações mobile e web utilizando Flutter e Dart, com projetos para a Secretaria de Educação do Estado de São Paulo (SME/SERAP) e Agrícola Alvorada (RTV). Minhas habilidades incluem o uso de tecnologias como Android, Web, MobX, GetIt, Rest, MVVM, Modular, entre outras, aplicadas em soluções robustas e escaláveis.

FullStack Developer - 2020/10 - 2021/05

Intmed Software

Atuei na manutenção e desenvolvimento de novas funcionalidades em softwares hospitalares, com foco no backend utilizando Python/Django e no frontend com TypeScript/Angular, garantindo melhorias contínuas e otimização das funcionalidades do sistema.

Flutter Mobile Developer - 2020/04 - 2020/11

PandaPay

Trabalhei no desenvolvimento de aplicativos móveis para Android e iOS, com foco em modularização, personalização, desempenho e responsividade. Minha experiência inclui o desenvolvimento de aplicativos para carteiras digitais, blockchain e soluções White Label.

Educação

Universidade Federal Rural do Semi-Árido - UFERSA - 2023/03 - 2023/12 (Interrupted)

Mestrado em Ciência da Computação - ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

EducaMinas - 2022/08 - 2023/03

MBA em Telecomunicações com Ênfase em Redes, Sistemas de Informação e Internet das Coisas - IoT

Pesquisa: APLICAÇÃO WEB PARA DETECÇÃO DE PESSOAS BASEADA NA INTERNET DAS COISAS COM FOCO NA SEGURANÇA RESIDENCIAL

Faculdade Católica da Paraíba - 2018/03 - 2021/12

MINICURSO PROFESSOR: INTRODUÇÃO À AUTOMAÇÃO E À ROBÓTICA.

Projeto de Pesquisa RE-INVENTING: ROBÓTICA EDUCACIONAL USANDO A PLATAFORMA ARDUINO COMO FERRAMENTA DE ENSINO.

ARTIGOS PUBLICADOS:

- Hacking de hardware: obtendo acesso a um computador usando Arduino.
- Sistema de detecção facial baseado em IoT usando Raspberry Pi e Python.
- UrnaPI: uma alternativa aberta às máquinas de votação eletrônica.