Universidade Federal do Pará Instituto de Ciências Exatas e Naturais Faculdade de Computação

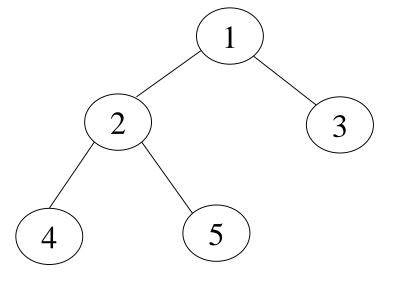
Árvores

Autor: Nelson Cruz Sampaio Neto

Carlos Gustavo Resque dos Santos gustavoresqueufpa@gmail.com

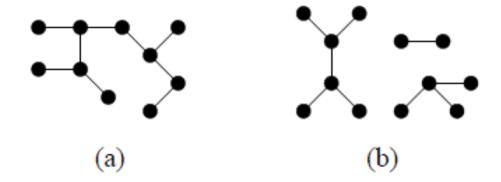
Belém, 02 de outubro de 2017

- <u>Árvore</u>: é um grafo **G** = **(V, E)** que seja <u>acíclico</u> e <u>conexo</u>.
- O conceito "acíclico" refere-se a grafos sem ciclos simples de comprimento maior que 2.
- Toda árvore com v vértices possui exatas v 1 arestas.



Note que a adição de mais uma aresta na árvore ao lado provoca o surgimento de um ciclo simples.

- Árvore Enraizada: quando algum vértice v ∈ V é escolhido como especial. Esse vértice é chamado de raiz da árvore.
- Árvore Livre: termo usado quando a raiz da árvore não encontra-se definida. Exemplo: Figura (a).
- <u>Floresta</u>: é um grafo necessariamente acíclico, podendo ou não ser conexo. Exemplo: Figura (b).

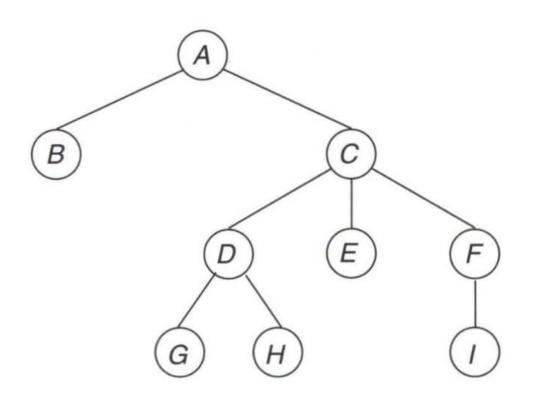


 Se (v, w) é uma aresta da árvore T, então considera-se que o vértice v é pai de w; e w é filho de v.

 O vértice <u>raiz</u> de uma árvore não possui pai, assim como um vértice <u>folha</u> não possui filhos.

 O <u>nível</u> de um vértice é dado pelo comprimento do caminho da raiz até ele. O nível da raiz é zero.

 A <u>altura</u> de uma árvore é igual ao valor máximo de nível entre os vértices que a formam.

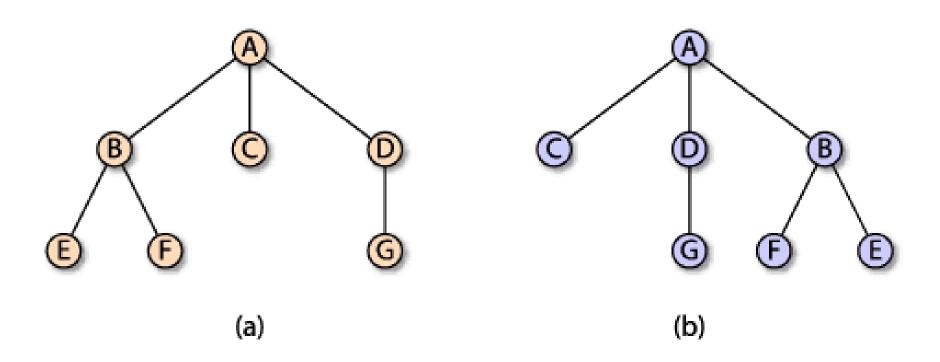


- Nó A é a raiz;
- B, G, H, E, I são nós folha;
- Os nós A, C, D, F são
- internos;
- A raiz está no nível 0 e as
- folhas G, H, I no nível 3;
- Altura da árvore é 3;
- O nó C é pai de D, E, F.

 Árvores Ordenadas: a ordem em que os filhos de cada vértice v ∈ V são considerados é relevante.

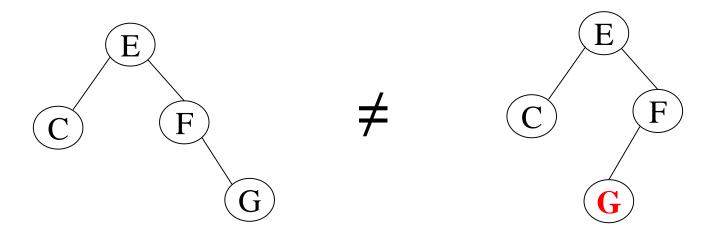
Assim, os filhos de um vértice v ∈ V podem se identificados:
 1º filho mais a esquerda, 2º filho mais a esquerda, etc.

• Nesse caso, o isomorfismo deve considerar a ordenação.

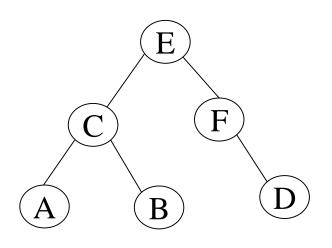


Se as árvores acima forem ordenadas, então **não** são equivalentes. Ou seja, não são isomorfos.

- Uma <u>árvore binária</u> é uma árvore ordenada onde cada pai pode ter no máximo dois filhos.
- Os filhos devem ser identificados como esquerdo ou direito.
 Tal ordem influencia no isomorfismo.

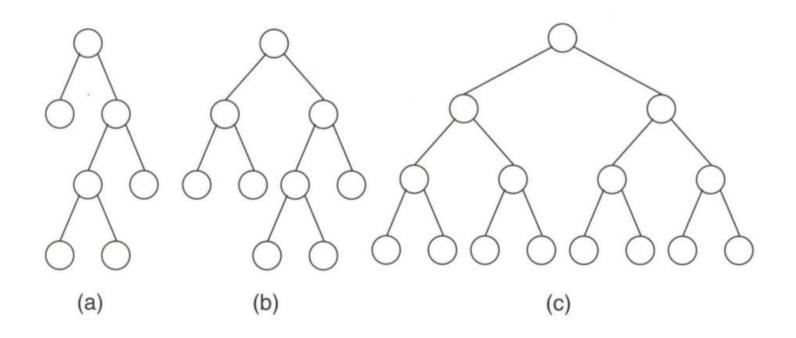


<u>Lema</u>: O número de subárvores esquerdas e direitas vazias
 em uma árvore binária com n > 0 nós é n + 1.



Exemplo: Árvore binária com 6 nós e 7 subárvores vazias: as subárvores esquerda e direita dos nós A, B, D; e a subárvore esquerda do nó F.

- Árvore estritamente binária: é uma árvore binária em que cada nó possui 0 ou 2 filhos.
- Árvore binária completa: se v é um nó tal que alguma subárvore de v é vazia, então v se localiza ou no último (maior) ou no penúltimo nível da árvore.
- Árvore binária cheia: se v é um nó com alguma de suas subárvore vazias, então v se localiza no último nível da árvore.
- Com isso, tem-se que toda árvore binária cheia é completa e estritamente binária.



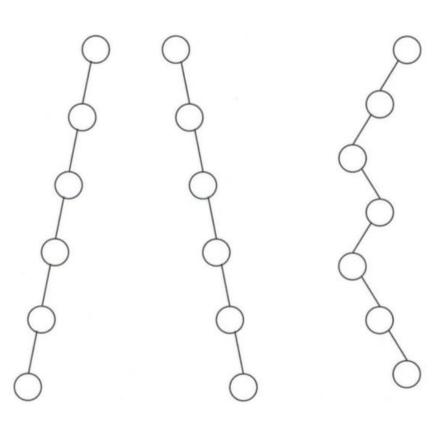
Árvores estritamente binárias, no entanto, apenas (b) e (c) são completa, e somente a (c) é cheia.

 A relação entre a altura da árvore binária e o seu número de nós é um dado importante para várias aplicações.

 Para um valor fixo de n, quais são as árvores binárias que possuem altura h máxima e mínima?

 Altura máxima: árvore degenerada ou zigue-zague, com altura igual a n.

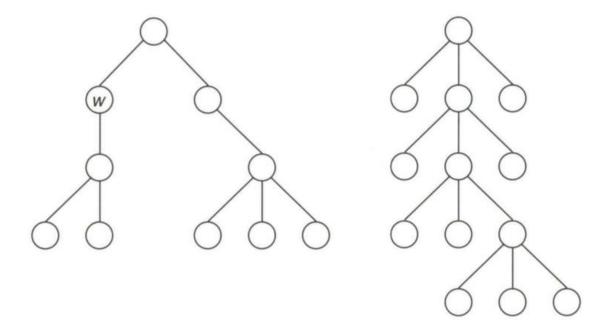
Altura mínima: árvore completa, com altura igual a log(n).



- Exemplos de árvores degeneradas (pior caso), onde a altura h = O(n).
- Já o melhor caso da altura da árvore ocorre quando a árvore é completa: h = O(log(n)).

Árvore *m*-ária

- Uma árvore m-ária, m ≥ 2, é uma generalização da árvore binária em que cada nó possui no máximo m subárvores.
- Analogamente às árvores binárias, podem-se definir árvores estritamente m-ária, árvore m-ária completa e cheia.

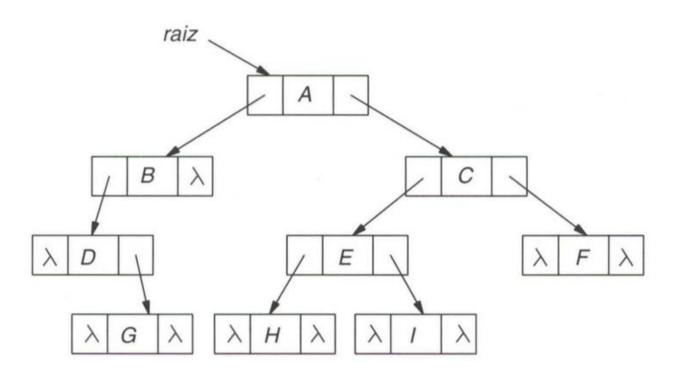


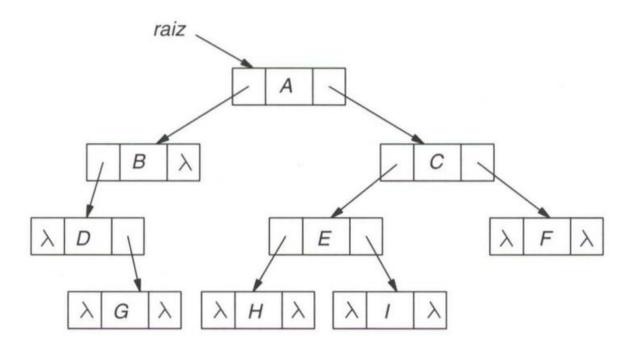
Exemplos de árvores 3-árias ou ternárias.

Mas somente a mais a direita é estritamente ternária.

Percurso em Árvores Binárias

- Existem algoritmos bem conhecidos na literatura para efetuar um percurso em uma árvore binária.
- Por percurso entende-se uma visita sistemática a cada um dos nós da árvore; esta é uma das operações básicas relativas a manipulação de árvores.
- As principais estratégias são:
 - Pré-ordem: visita; esquerda; e direita
 - Em ordem: esquerda; visita; e direita
 - Pós-ordem: esquerda; direita; e visita





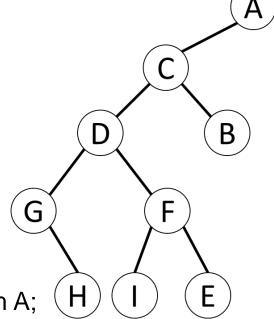
Em pré-ordem: A-B-D-G-C-E-H-I-F

Em ordem: D-G-B-A-H-E-I-C-F

Em pós-ordem: G-D-B-H-I-E-F-C-A

Exercícios

- Seja um percurso definido pelas seguintes operações:
- Ordem A:
 - Visitar a raiz;
 - Percorrer a subárvore esquerda de v na ordem A;
 - Percorrer a subárvore direita de v na ordem B.
- Ordem B:
 - Percorrer a subárvore esquerda de v na ordem B;
 - Visitar a raiz;
 - Percorrer a subárvore direita de v na ordem A.
- Supondo que o processo se inicie pela raiz da árvore, em ordem A, escrever o percurso final obtido quando o algoritmo for aplicado à árvore acima.



Exercícios

 O percurso de uma árvore em pré-ordem resultou na impressão da sequência: A B C F H D L M P N E G I, e o percurso da mesma árvore em ordem simétrica resultou em: F C H B D L P M N A I G E. Construa uma árvore que satisfaça esses percursos.

- Mostrar que o número de subárvores vazias de uma árvore m-ária com n > 0 nós é (m – 1)n + 1.
- Mostrar que uma árvore m-ária completa é aquela que possui altura mínima dentre todas as árvores m-árias, m > 1, com n > 0 nós.

Determinar o valor das alturas máxima e mínima de uma árvore m-ária,
 m > 1, com n > 0 nós.