

Universidade Federal do Pará
Instituto de Ciências Exatas e Naturais
Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação

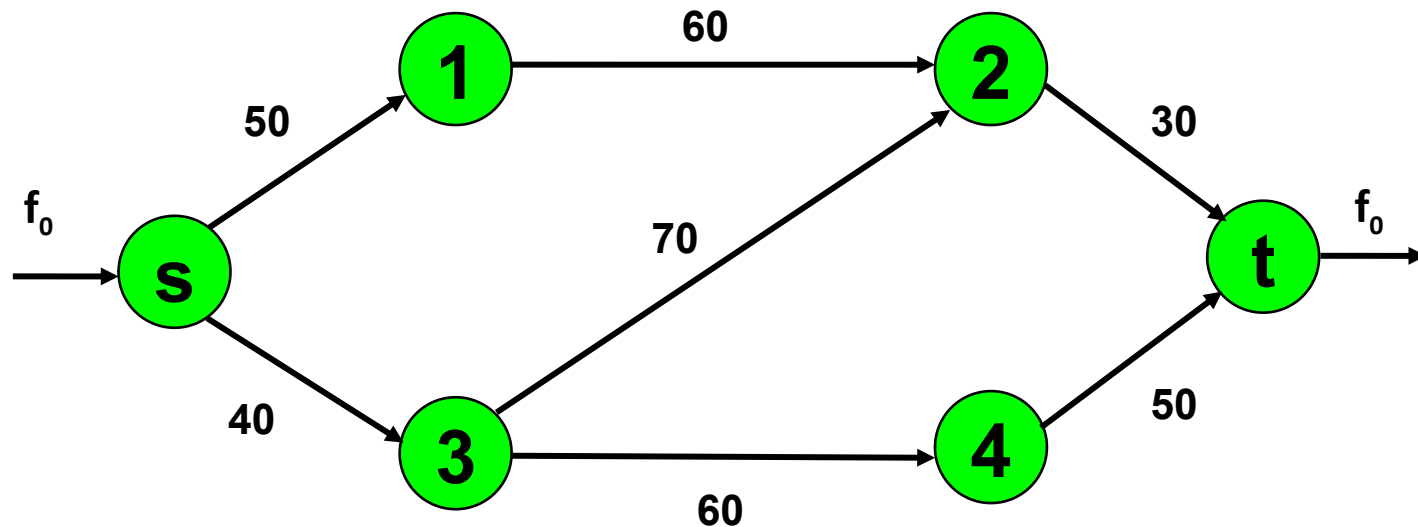
GRAFOS

Fluxo Máximo em Redes

Nelson Cruz Sampaio Neto
nelsonneto@ufpa.br

Definição

- Dada uma rede, com 1 (um) nó de entrada e 1 (um) nó de saída, com capacidades associadas a cada aresta, pretende-se saber qual é o fluxo máximo que se pode enviar da entrada para a saída.
- Exemplo: Maximizar o fluxo de água de um sistema de aquedutos. O valor das arestas é a capacidade de cada tubulação.



Definição

- Uma rede com fluxo será representada por $D = (V, E, f)$, onde f é um vetor de dimensão $e + 1$, sendo e o número de arestas:

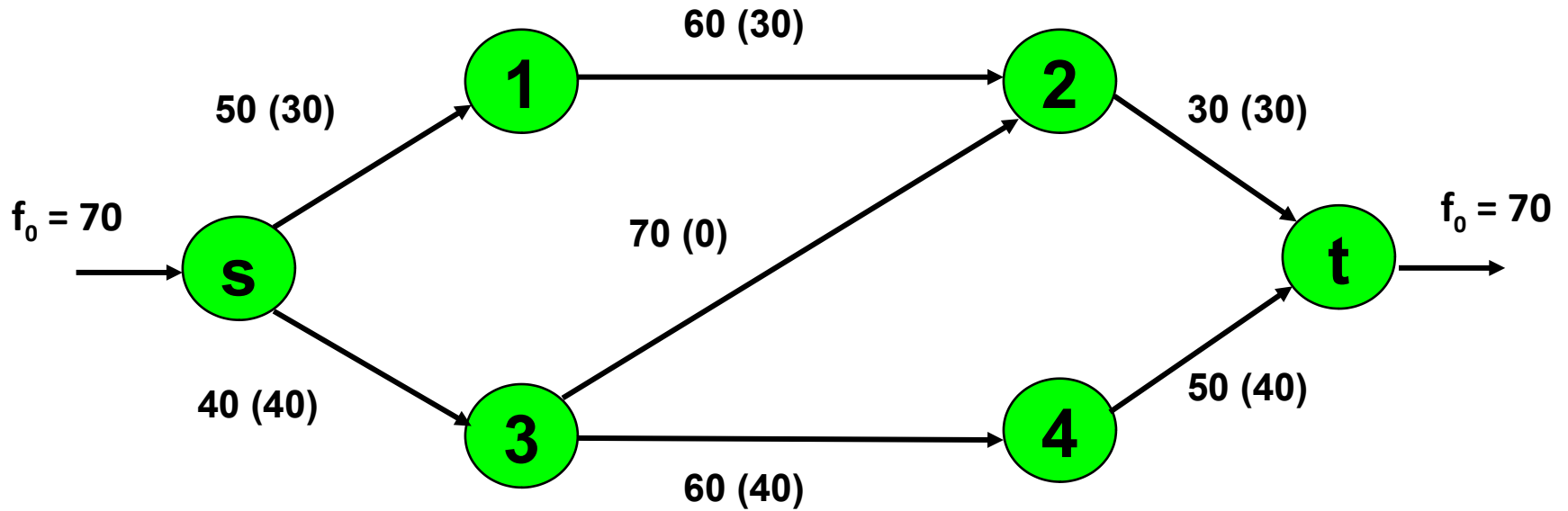
$$f = (f_0, f_1, f_2, \dots, f_e) \text{ , onde } f_0 \text{ é o fluxo máximo e}$$

$$0 \leq f_i \leq c_i \text{ , onde } c_i \text{ é a capacidade da aresta } i$$

- O fluxo é considerado linear, ou seja, seu valor não muda ao longo do percurso. Sabe-se que todo fluxo linear é conservativo.
- Lei da conservação: Todo fluxo que chega a um vértice sai dele.

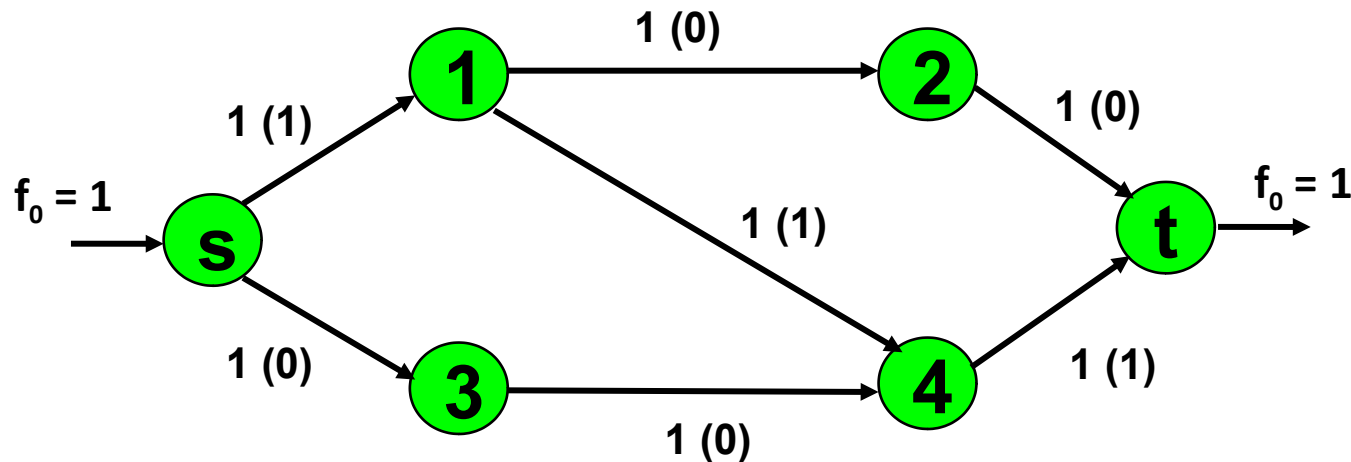
$$\sum_w f(w, v) = \sum_y f(v, y)$$

Definição



Definição

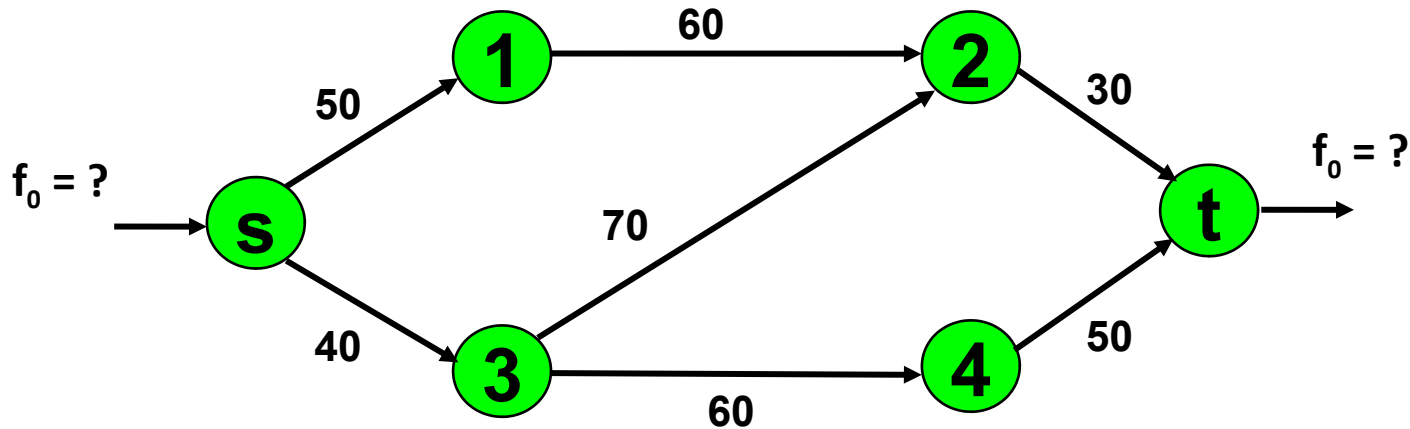
- Não confundir fluxo maximal com fluxo máximo.
- Um fluxo é dito maximal quando todo caminho entre a fonte e o sumidouro contém alguma aresta saturada.
- Todo fluxo máximo é maximal, mas a recíproca não é verdadeira.



Rede com fluxo maximal, mas não máximo

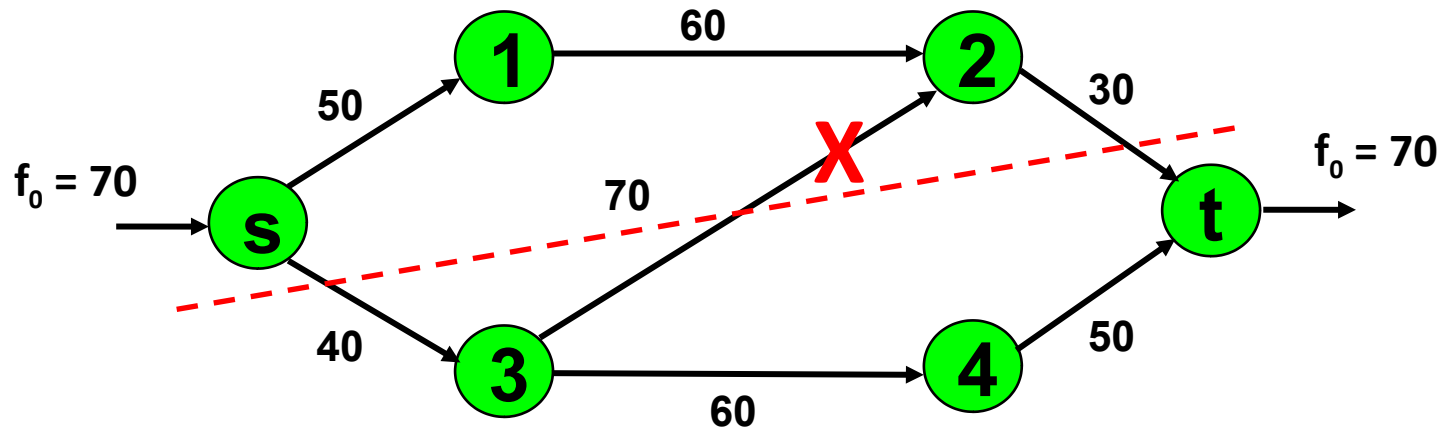
Definição

- Seja $D = (V, E, f)$ uma rede com fluxo e um subconjunto de vértices $X \subset V$, tal que $s \in X$ e $t \notin X$.
- Então, um corte $(X, V - X)$ em D é o conjunto de arestas de D com extremidade inicial em X e extremidade final em $V - X$.



Corte Mínimo vs Fluxo Máximo

- Em resumo, para encontrar o fluxo máximo de uma rede basta descobrir seu corte mínimo.



Teorema de Ford e Fulkerson

- **Teorema de Ford e Fulkerson:**

“O valor do fluxo máximo em uma rede **D** é igual a capacidade do corte mínimo de **D**”.

$$f_o = c_{\min} (X, V - X)$$

- O corte mínimo é o “gargalo” da rede, ou seja, o ponto de passagem mais estreito entre os vértices **s** e **t**. Só vai passar pela rede o fluxo que couber nesse gargalo.
- Algoritmo de Ford e Fulkerson ou algoritmo do fluxo máximo:
<http://ranger.uta.edu/~weems/NOTES5311/ffLab.c>

Algoritmo de Ford-Fulkerson

função Ford-Fulkerson(G, s, t)

para cada (u, v) em $E[G]$

$\text{fluxo}(u, v) := 0$

enquanto existir caminho \mathbf{p} de \mathbf{s} para \mathbf{t} na rede residual

$\text{Cf}(\mathbf{p}) :=$ menor folga entre os arcos do caminho \mathbf{p}

// $\text{Cf}(\mathbf{p}) = \text{Min} [\text{capacidade}(u,v) - \text{fluxo}(u,v)]$

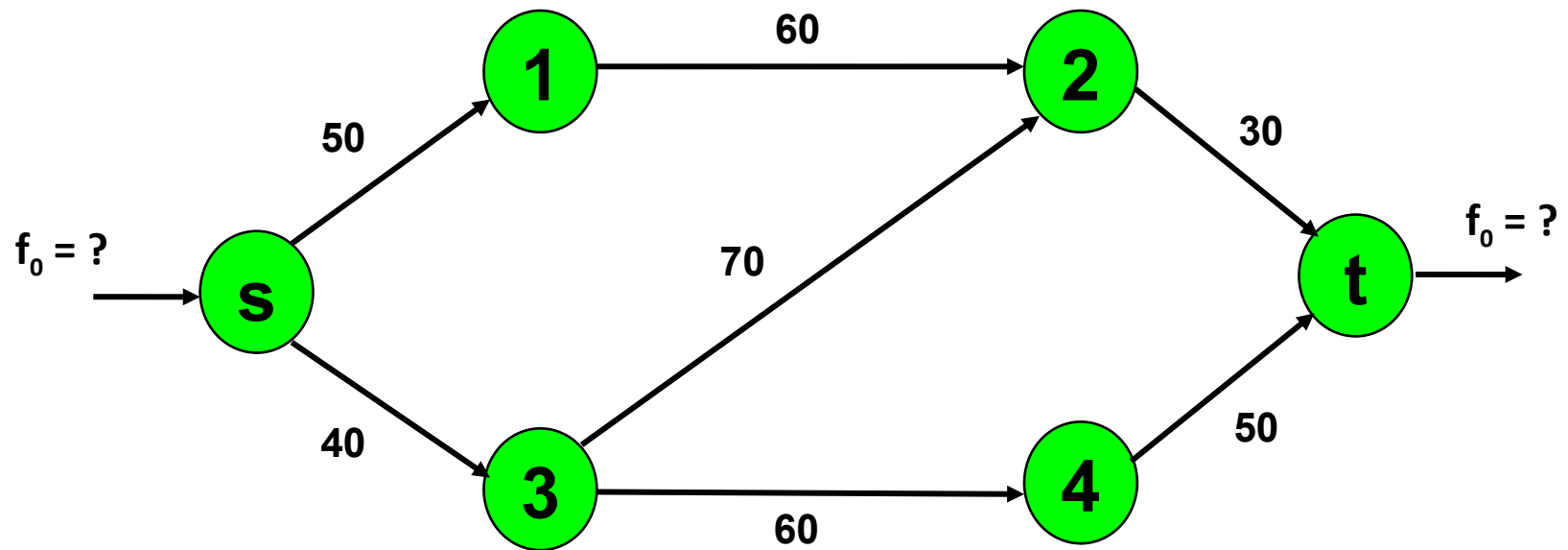
para cada (u, v) no caminho \mathbf{p}

$\text{fluxo}(u, v) := \text{fluxo}(u, v) + \text{Cf}(\mathbf{p})$

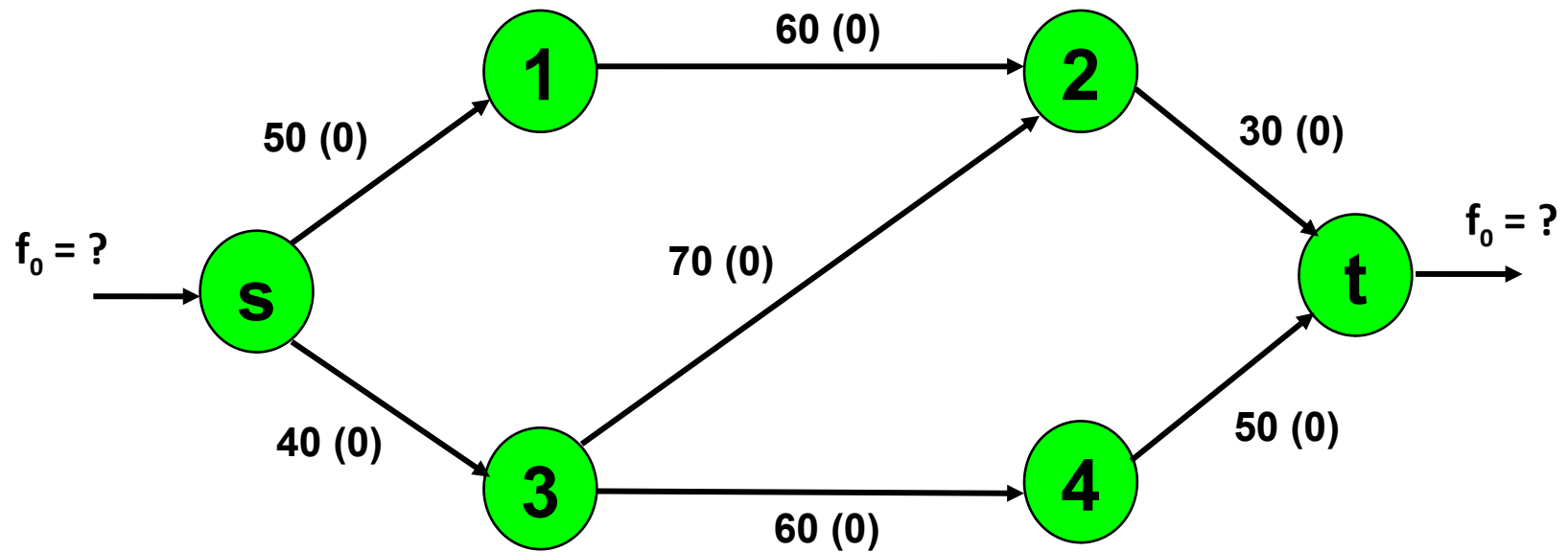
$\text{Fo} = \text{Fo} + \text{Cf}(\mathbf{p})$ // valor do fluxo máximo

atualizar a rede residual

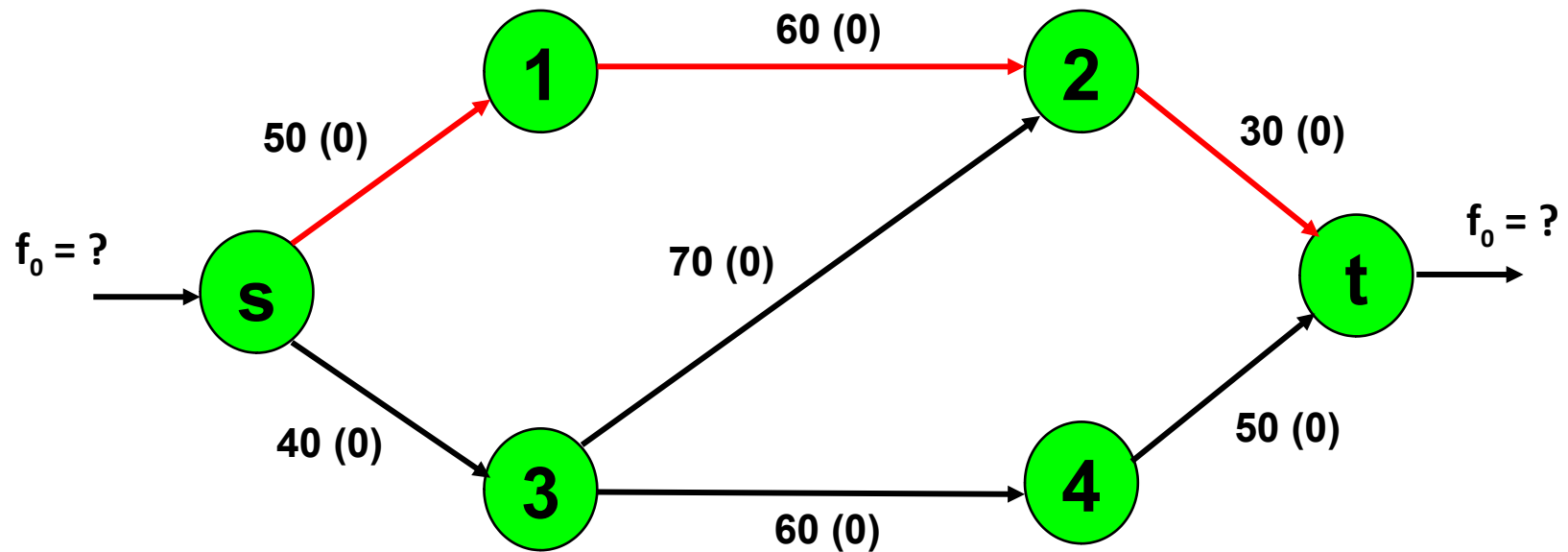
Algoritmo de Ford-Fulkerson



Algoritmo de Ford-Fulkerson

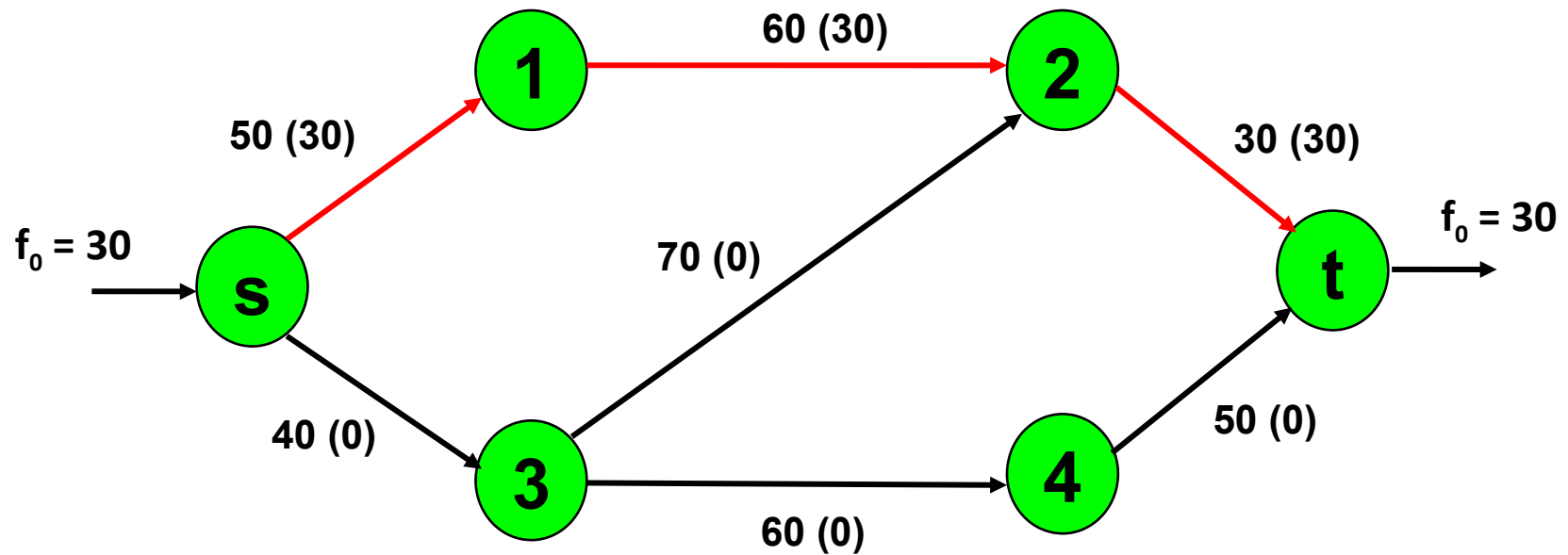


Algoritmo de Ford-Fulkerson



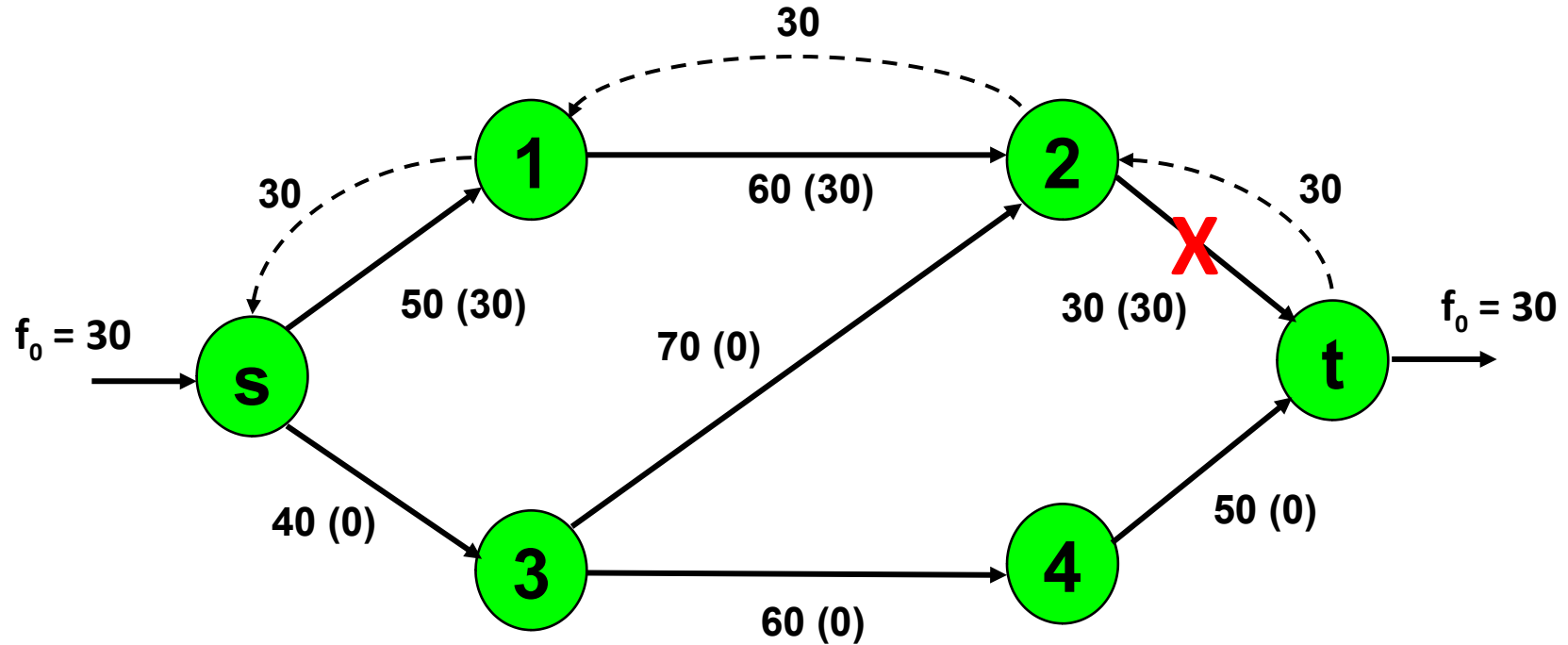
- Usando busca em largura, escolher sempre o caminho de menor comprimento, isto é, com menor número de arestas.

Algoritmo de Ford-Fulkerson



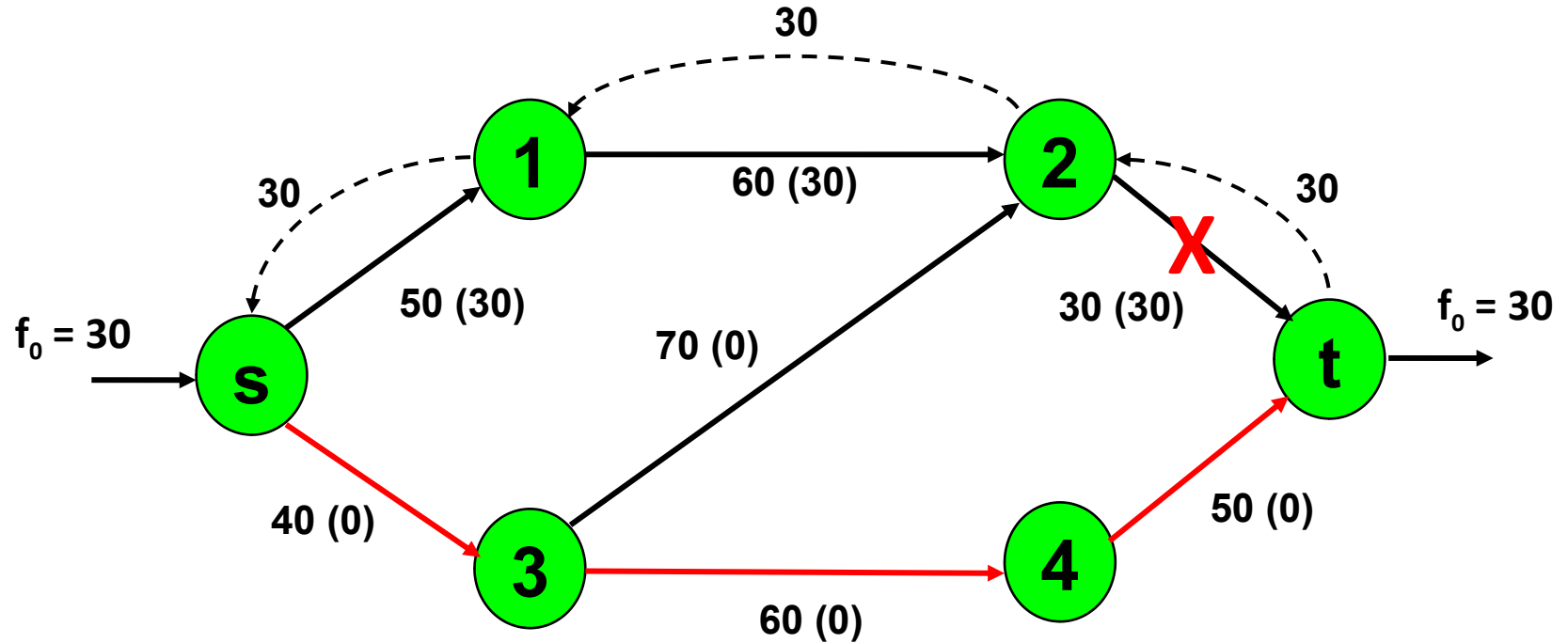
- Atualizar o fluxo máximo e o fluxo das arestas que compõem o caminho com base na menor folga do caminho.

Algoritmo de Ford-Fulkerson

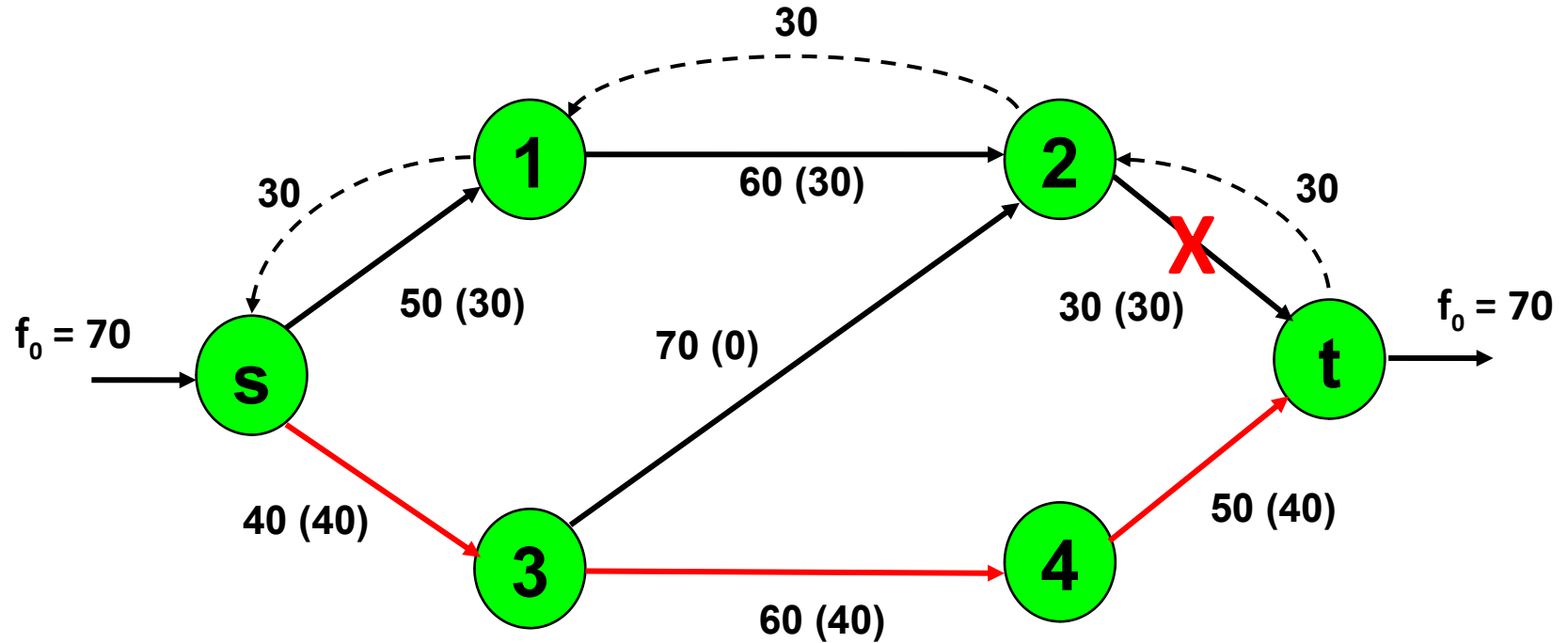


- Montar a rede residual. Em seguida, o mesmo procedimento deve ser realizado enquanto existir um caminho entre s e t .

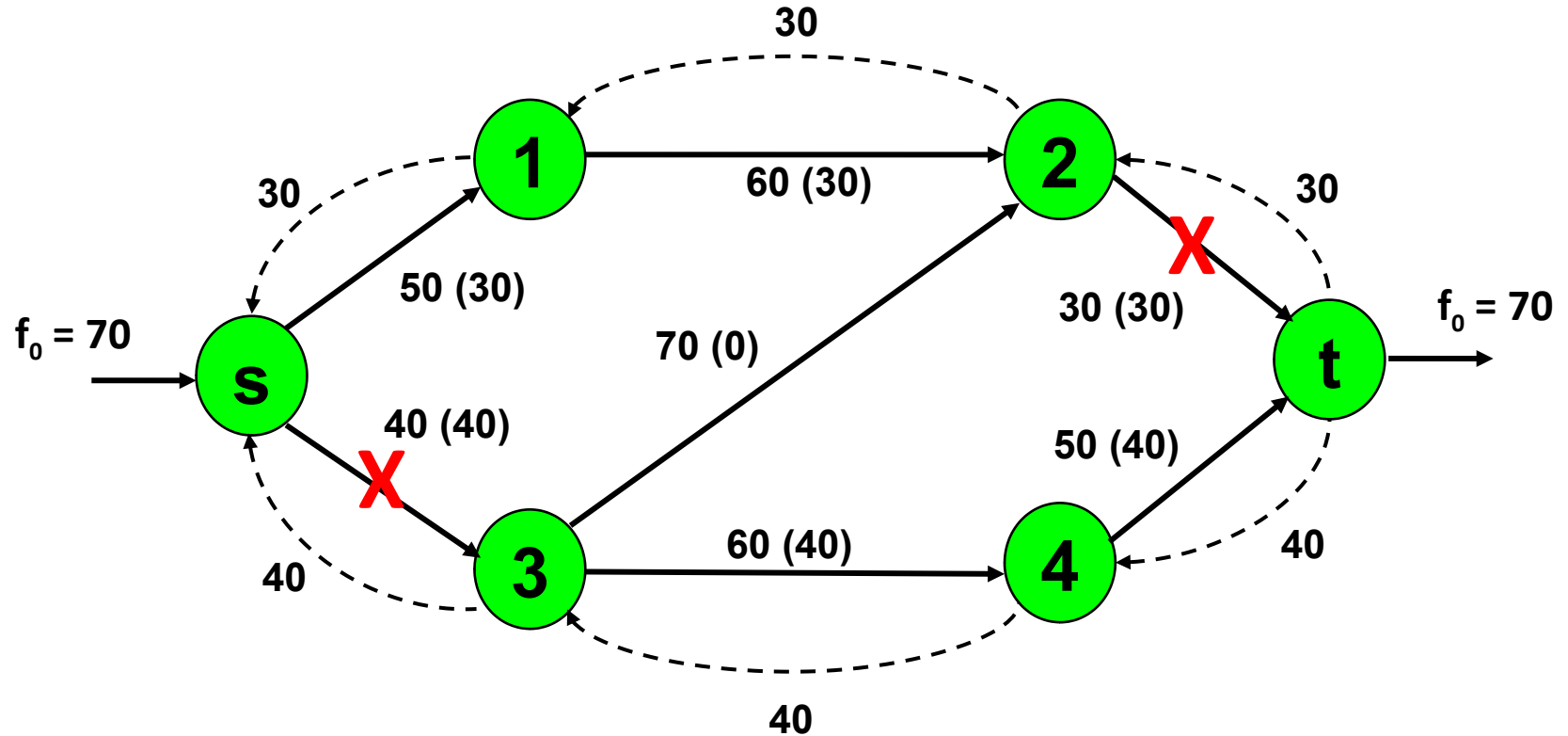
Algoritmo de Ford-Fulkerson



Algoritmo de Ford-Fulkerson

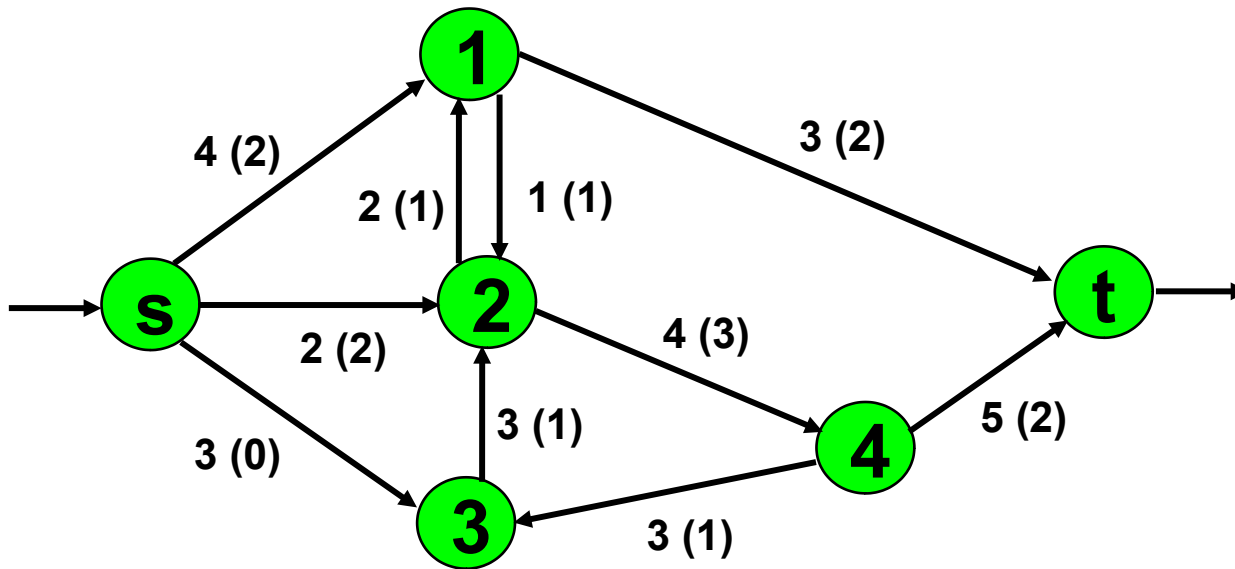


Algoritmo de Ford-Fulkerson



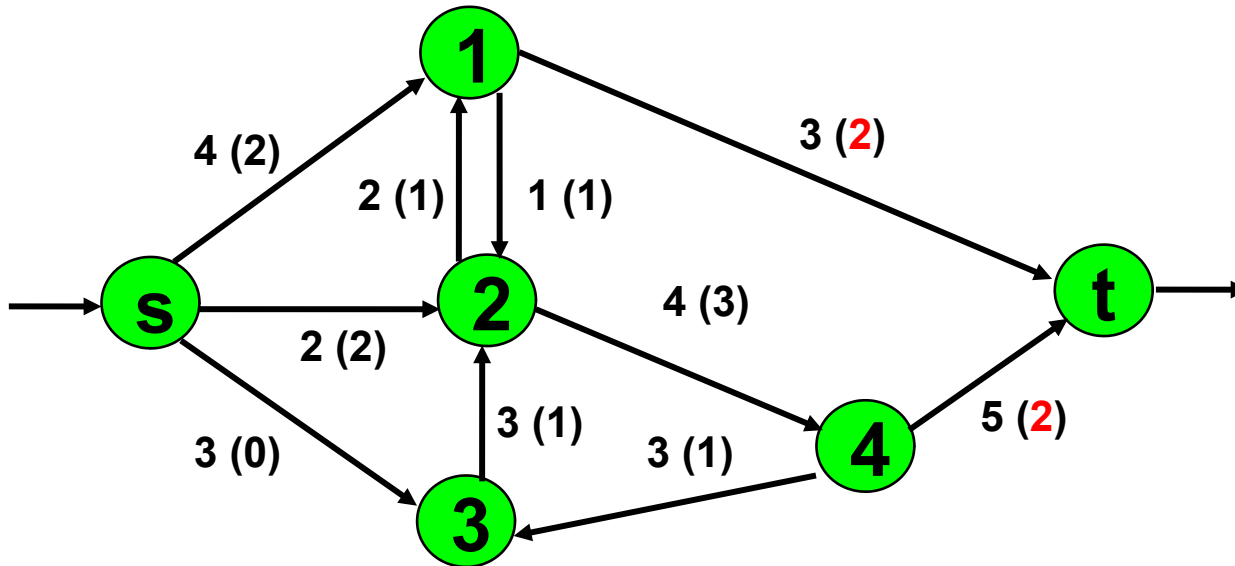
Exemplo

- Verifique qual foi o fluxo estipulado para a rede abaixo? Esse valor estipulado é máximo? Caso negativo, encontre o valor ótimo para o fluxo máximo da rede.



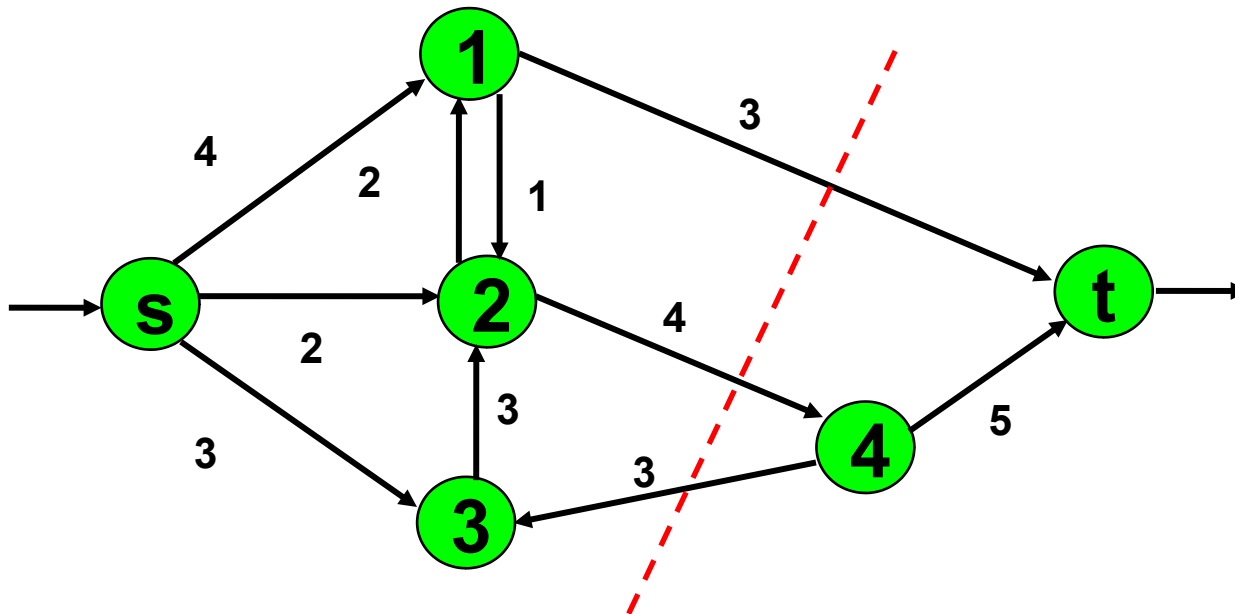
Exemplo

- O fluxo estipulado para a rede foi 4.

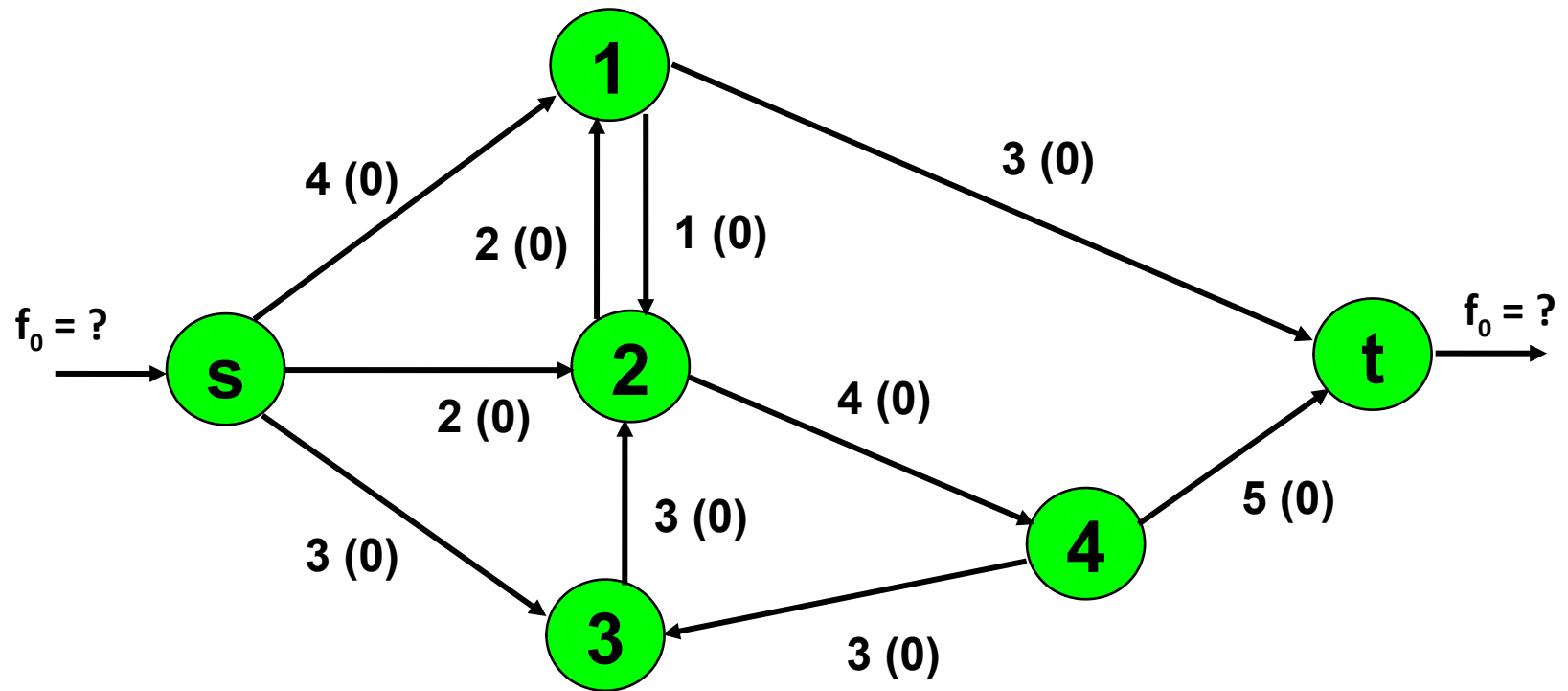


Exemplo

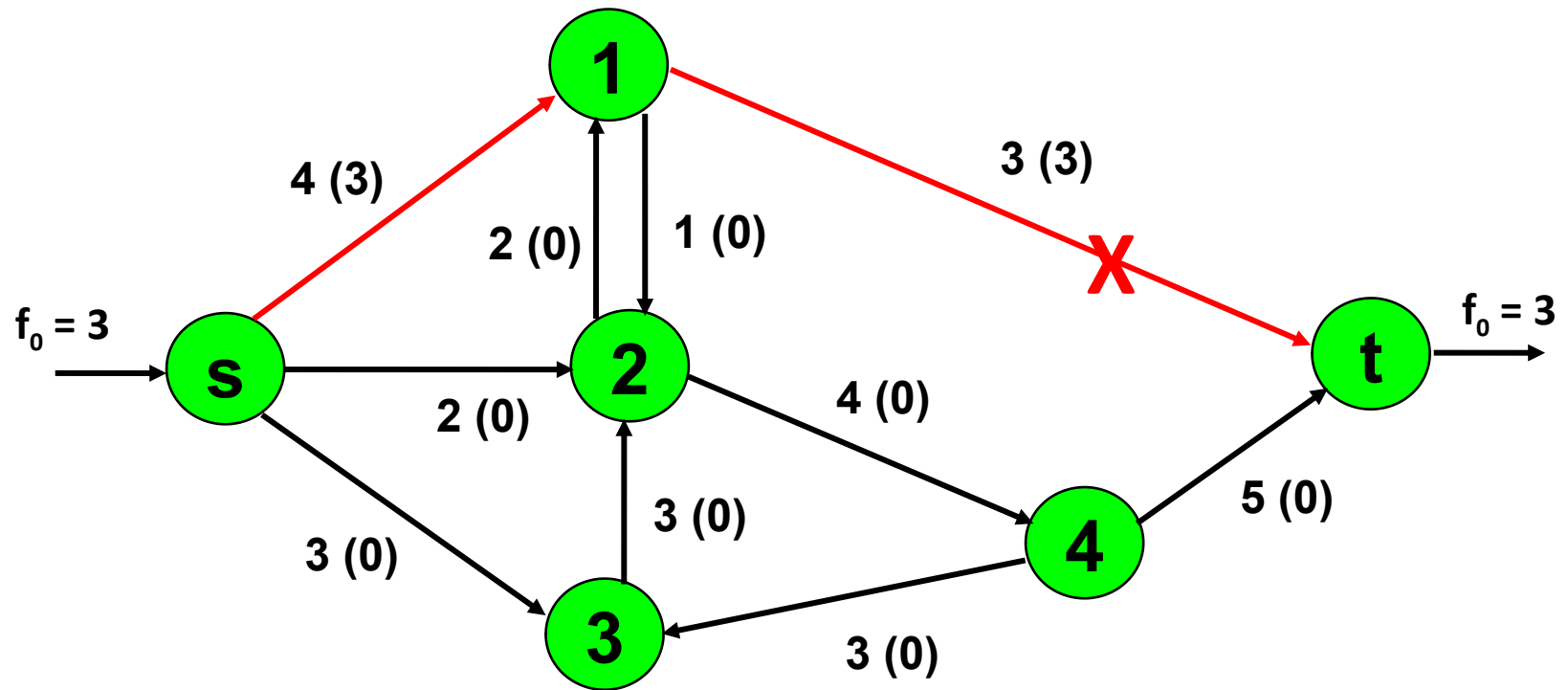
- Contudo, esse fluxo estipulado não é máximo.
- O fluxo máximo da rede é igual a **7** dado pelo corte mínimo abaixo.



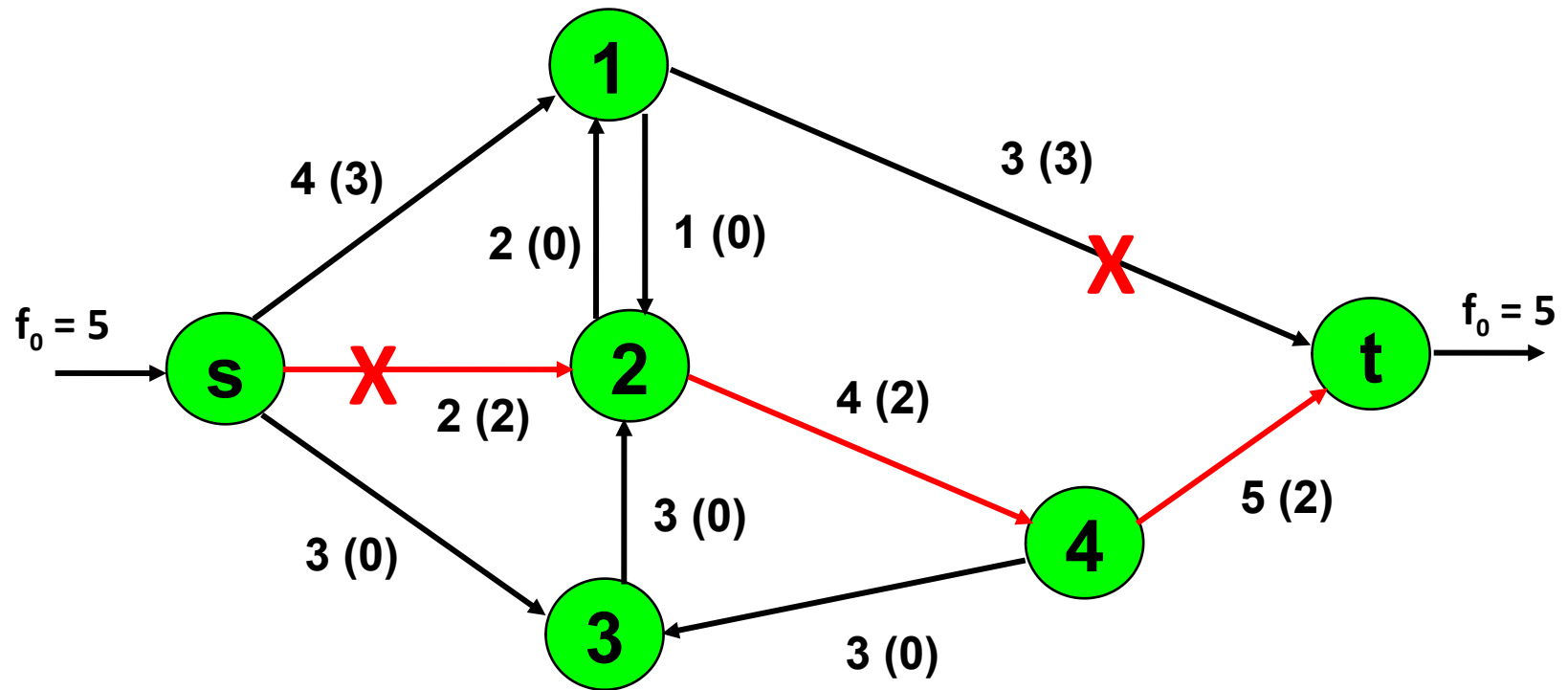
Exemplo



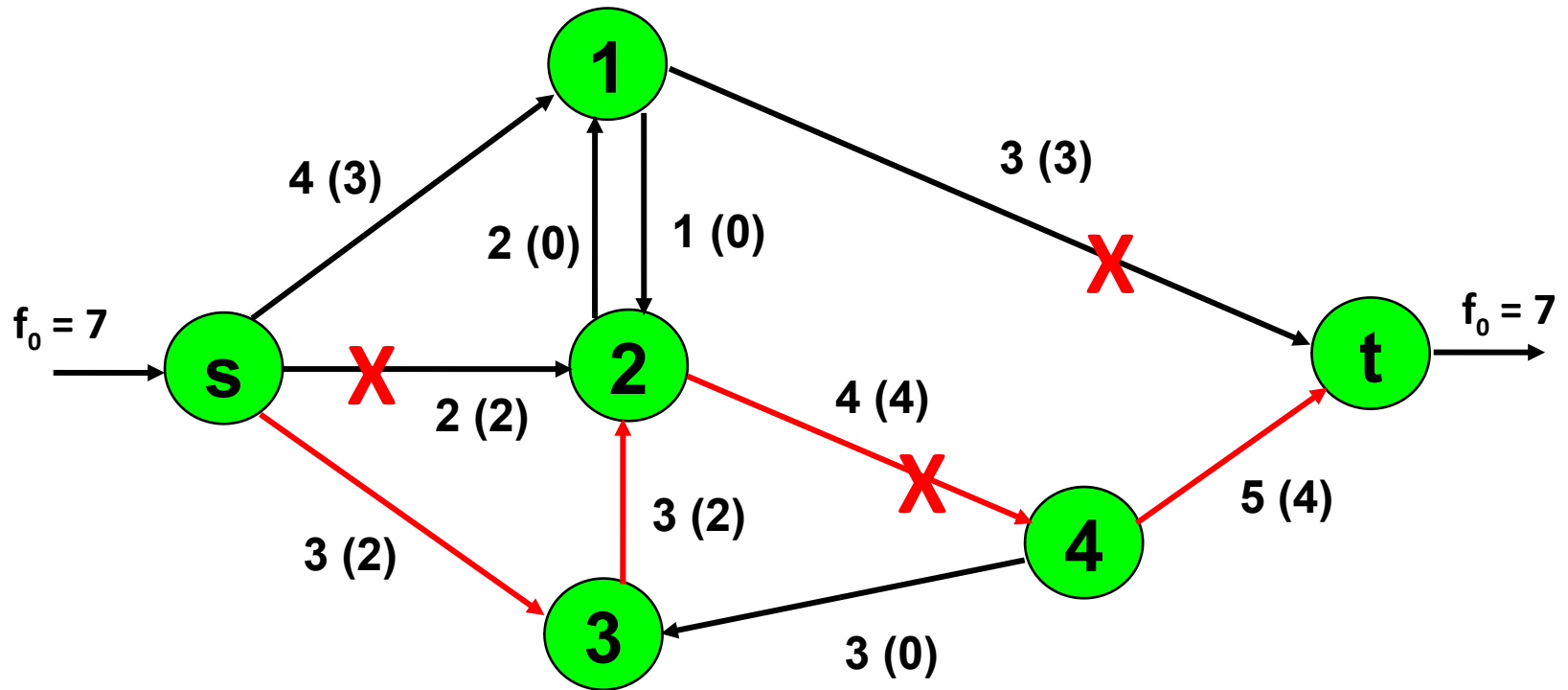
Exemplo



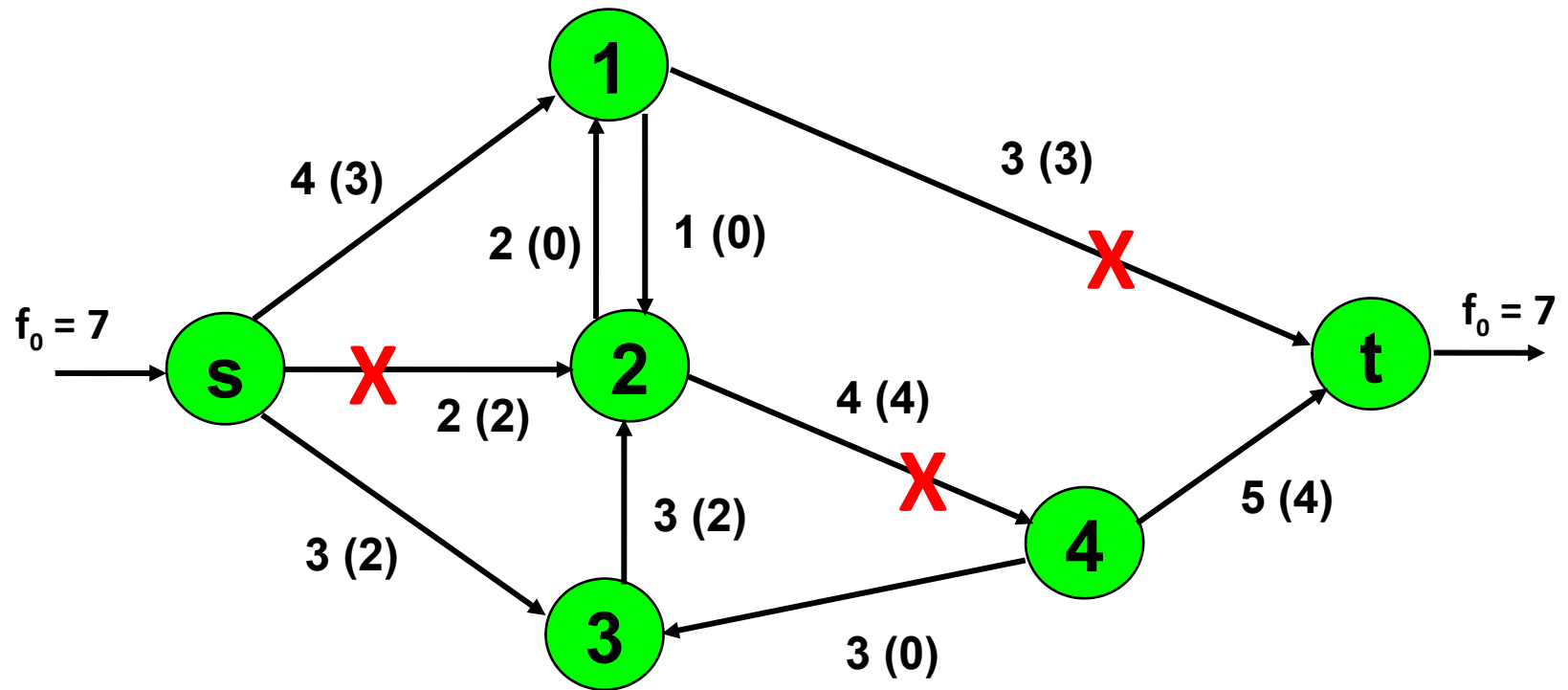
Exemplo



Exemplo



Exemplo



Conclusão

- A cada iteração busca-se um caminho por onde passar o fluxo. Passamos o fluxo por aí e montamos uma rede residual.
- A ideia é fazer uma busca na rede residual por caminhos com arestas onde $f(u,v) < c(u,v)$.
- O que muda nos diversos algoritmos que se baseiam em Ford-Fulkerson é o modo de achar o "augmenting path".
- O algoritmo que emprega busca em largura para selecionar o caminho mais curto (conhecido como algoritmo de Edmonds-Karp) tem complexidade $O(v \cdot e^2)$.

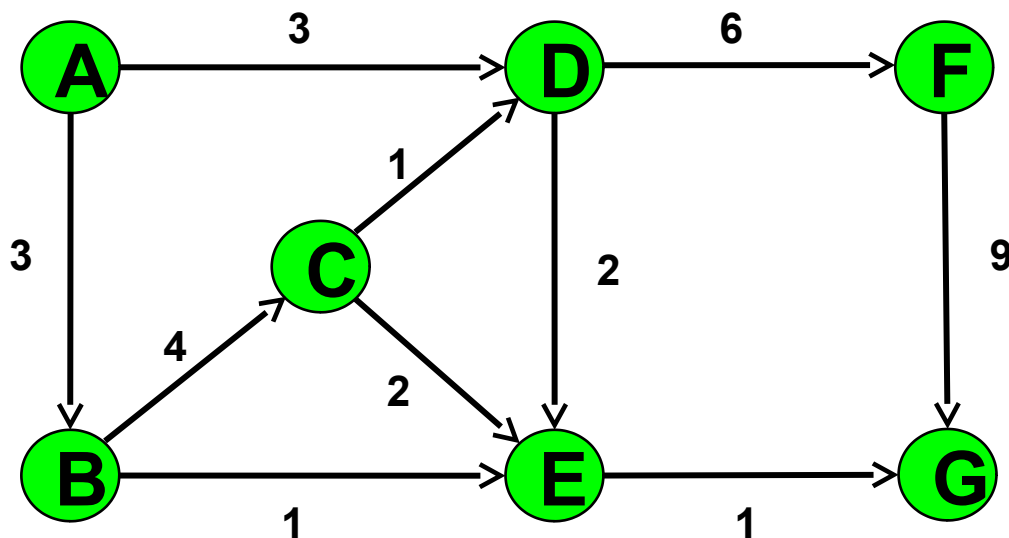
Conclusão

Algoritmo	Complexidade no tempo
Ford e Fulkerson [1962]	-
Dinic [1970]	$O(v^2 e)$
Edmonds e Karp [1972]	$O(v e^2)$
Karzanov [1974]	$O(v^3)$
Galil [1978]	$O(v^{5/3} e^{1/2})$
Galil e Naamad [1980]	$O(v e \log^2 v)$
Sleator e Tarjan [1983]	$O(v e \log v)$
Gabow [1985]	$O(v e \log u)$
Ahuja, Orlin e Tarjan [1989]	$O(v e + v^2 \log^{1/2} u)$

u : valor máximo permitido para as capacidades das arestas.

Exercício 1

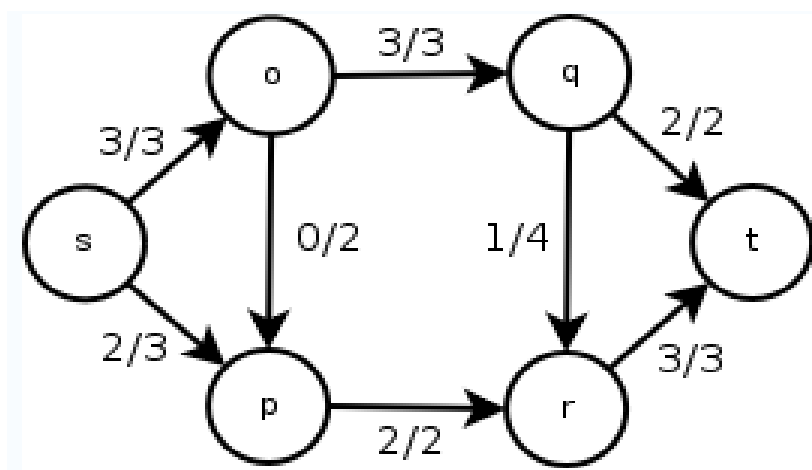
Use o algoritmo de Edmonds-Karp para encontrar o fluxo máximo da rede abaixo. A valoração da aresta indica sua capacidade. O vértice **A** é a fonte e o vértice **G** é o sumidouro.



Exercício 2

Encontre a vazão máxima da rede abaixo. Em seguida, suponha que a vazão das tubulações não está sendo suficiente. Assim, um engenheiro decide construir uma nova tubulação de **p** para **t** com uma vazão 3.

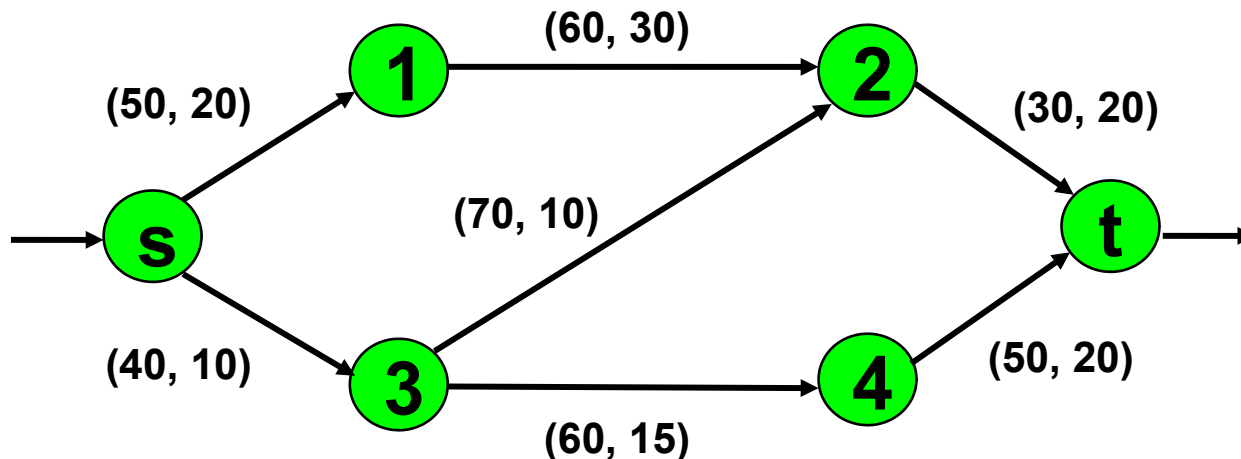
- 1) Em quanto a vazão máxima do sistema irá aumentar com essa nova tubulação? Por quê?
- 2) Dada essa nova tubulação, que outra tubulação você alteraria para aumentar a vazão máxima do sistema para 8? Por quê?



Exercício 3

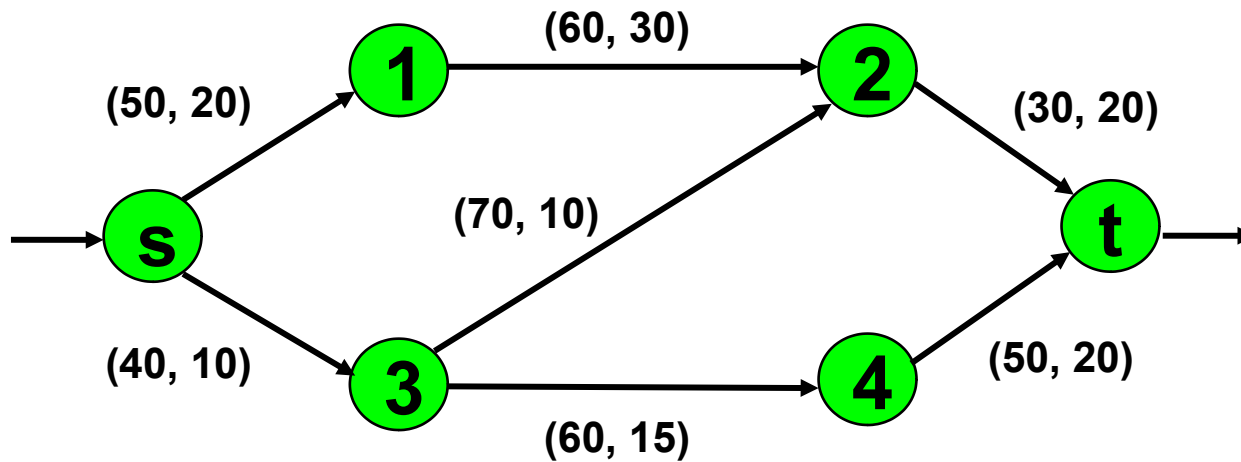
Quanto custaria no mínimo enviar o fluxo máximo da rede abaixo tendo como origem sua fonte e destino seu sumidouro? Explique de forma detalhada sua resposta.

Note que além da capacidade, cada aresta também é valorada com o custo unitário associado ao transporte. Por exemplo, a aresta **(s, 1)** tem capacidade de 50 a um custo unitário de 20.



Exercício 4

Responda os itens a seguir de acordo com a rede abaixo.



- a) Quanto custaria no mínimo passar 25 unidades de fluxo pela rede?
- b) Quanto custaria no mínimo passar 35 unidades de fluxo pela rede?
- c) Se eu dispuser de 2.600 unidade de transporte, quantas unidades de fluxo no máximo poderei passar?

Exercício 5

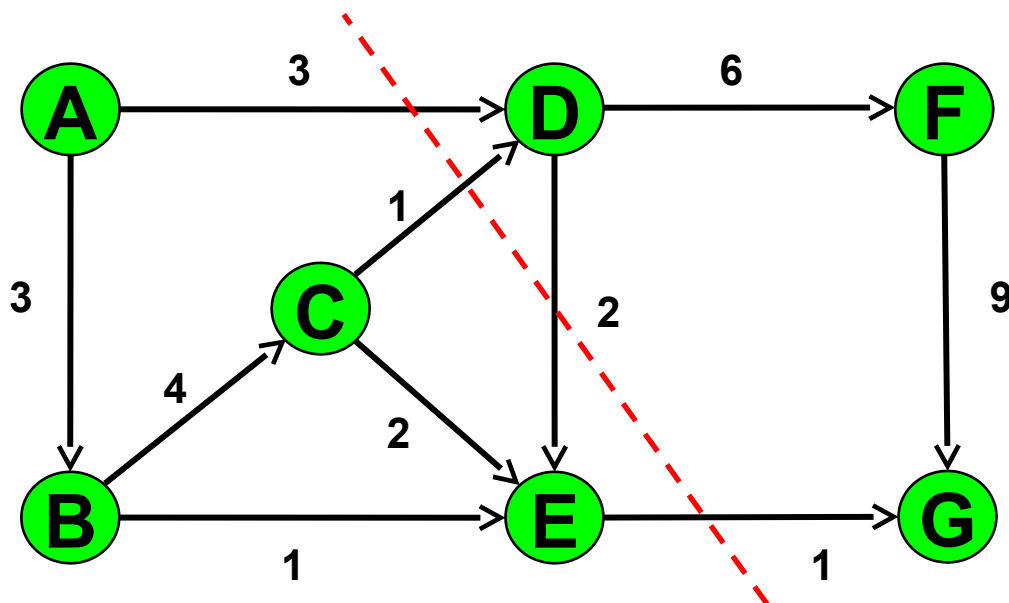
- O problema de alocação linear pode ser aplicado a escolha de n pessoas a serem contratadas para executar n serviços, levando-se em conta que a pessoa i cobra um preço c_{ij} para executar o serviço j , de tal modo que o custo total seja mínimo.
- Ele pode ser resolvido considerando-se o grafo bipartido $G = (P \cup S, E)$, onde $P = \{\text{pessoas}\}$, $S = \{\text{serviços}\}$ e o arco (p_i, s_j) tem custo c_{ij} e capacidade 1. Adiciona-se uma fonte fictícia ligada aos vértices de P e um sumidouro fictício ligado aos vértices de S , onde todos os novos arcos têm custo zero e capacidade 1.
- Assim, um fluxo máximo de custo mínimo fornecerá uma alocação de custo mínimo e seu valor respectivo.

Exercício 5

- Agora, aplique o algoritmo apresentado no slide anterior para calcular a alocação de custo mínimo usando os dados da tabela abaixo.

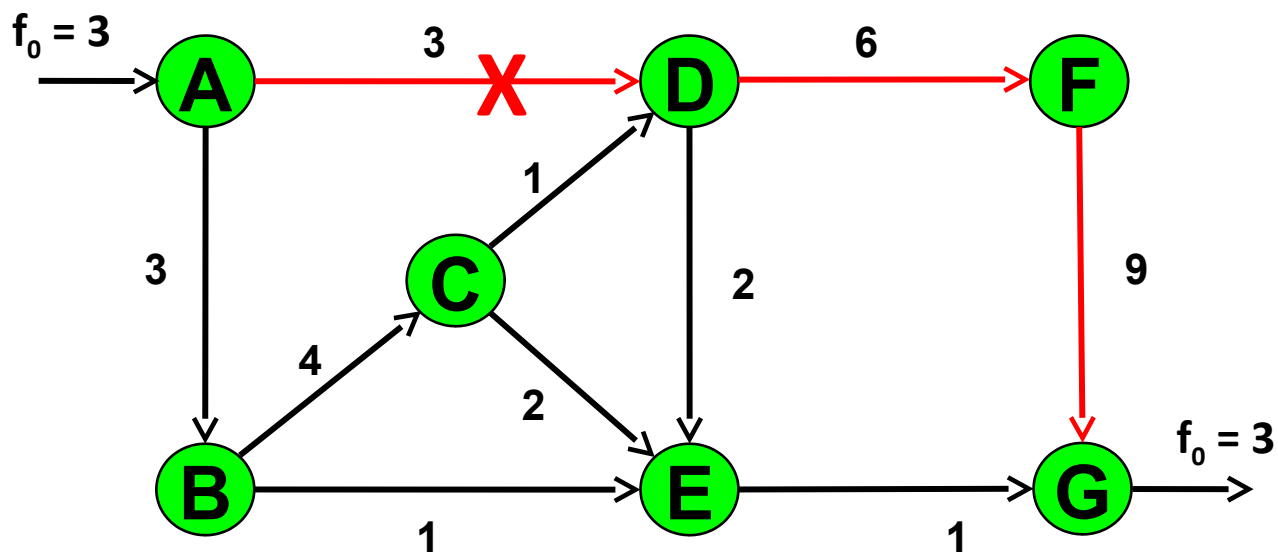
	1	2	3	4	5
1	18	11	7	9	13
2	7	4	9	15	14
3	6	12	13	17	18
4	13	10	12	14	17
5	12	9	9	14	14

Exercício 1

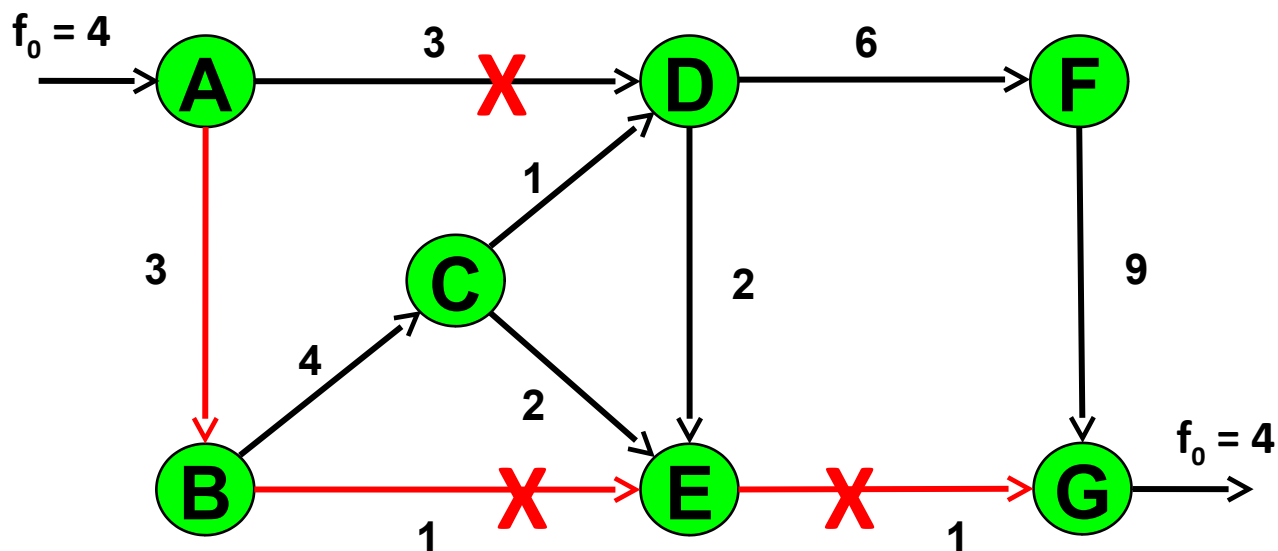


- Dado o corte mínimo acima, o fluxo máximo é igual a 5 (cinco).
- A aresta (D, E) não é considerada no cálculo da capacidade do corte.

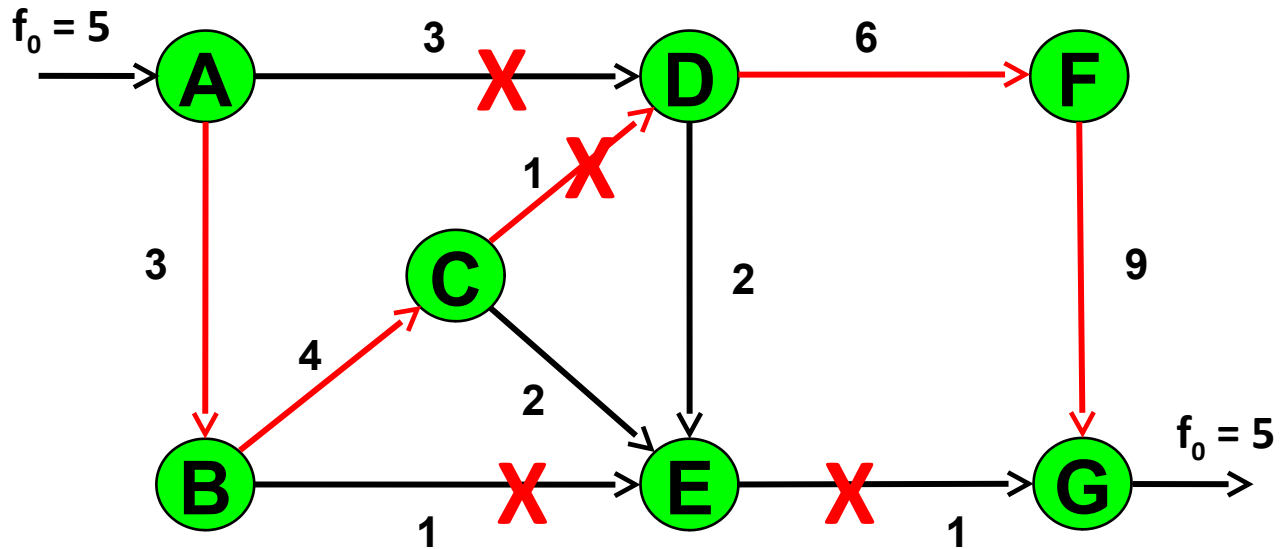
Exercício 1



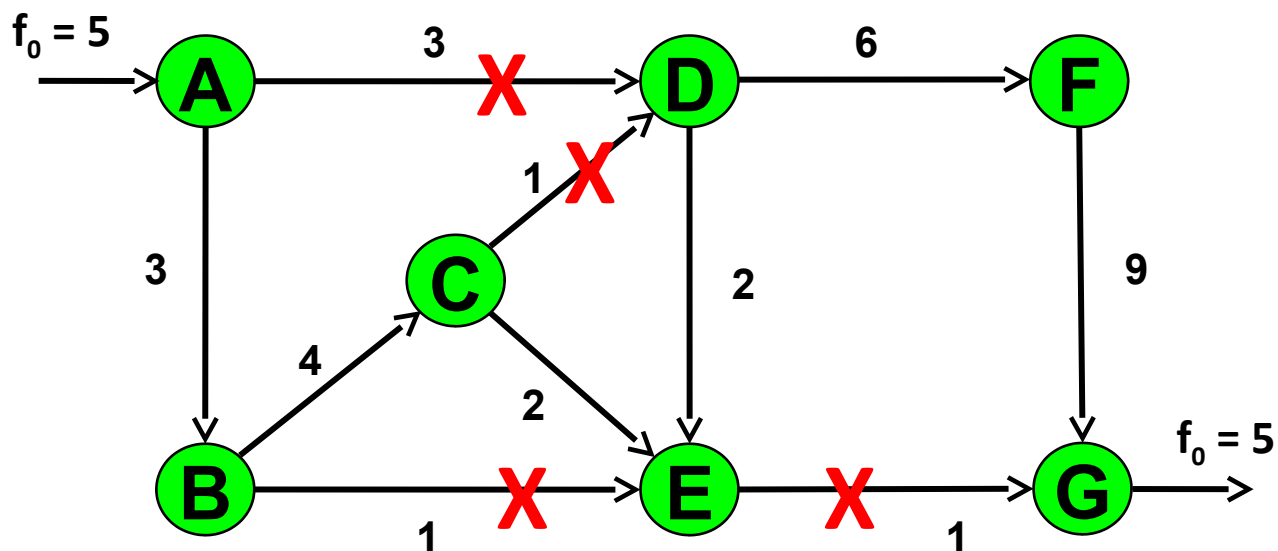
Exercício 1



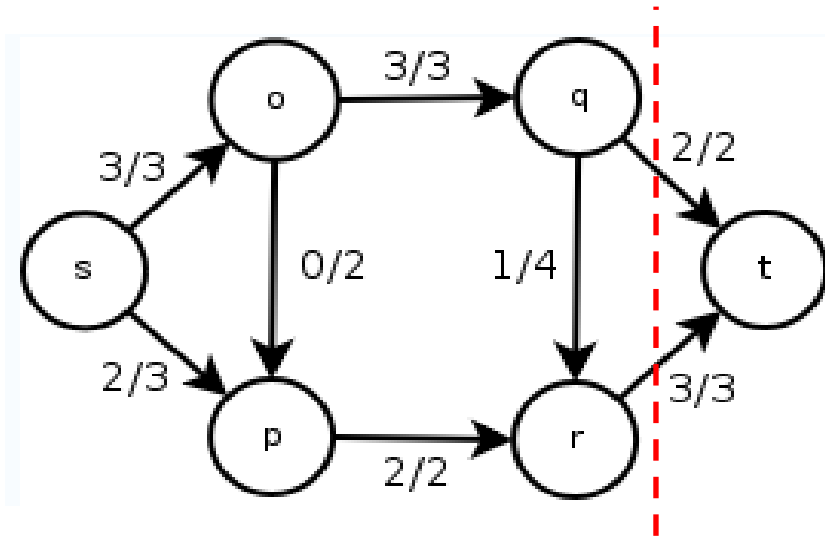
Exercício 1



Exercício 1

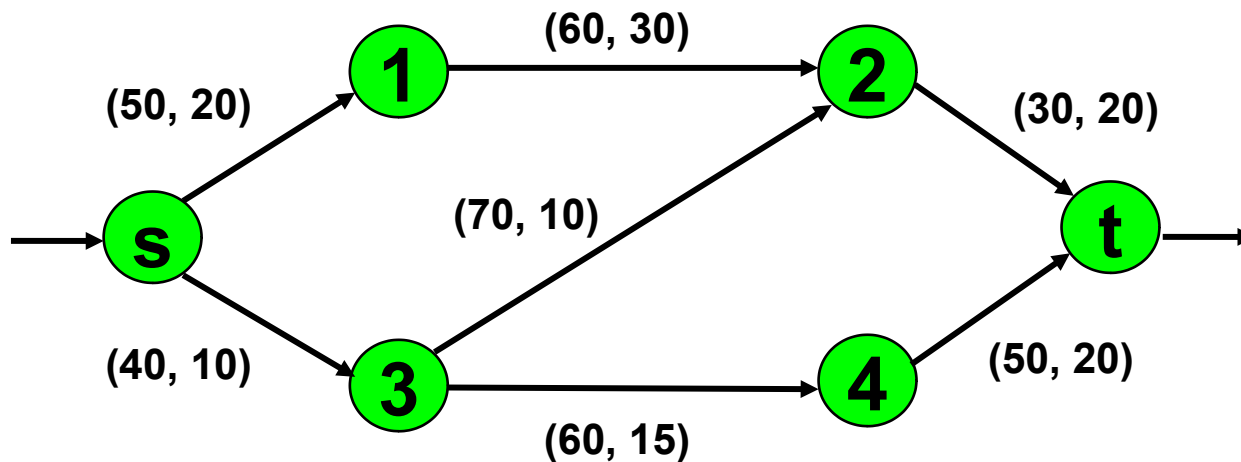


Exercício 2



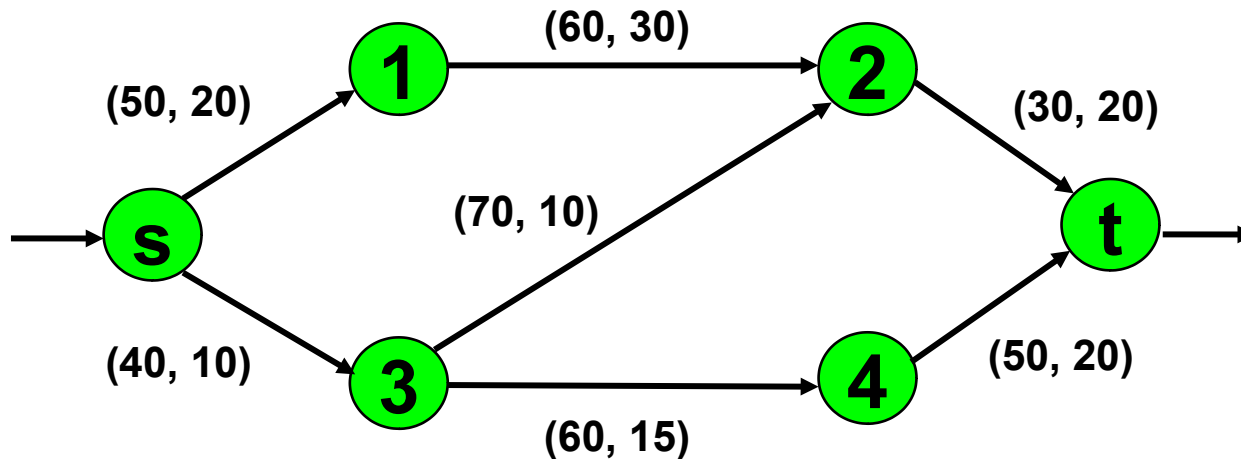
- A vazão máxima da rede é 5, de acordo com o corte mínimo.
- Acrescentando a aresta (p,t), de vazão 3, o corte mínimo passa a ser formado pelas arestas (s,o) e (s,p); e a vazão máxima passa a ser 6, ou seja, seria aumentada apenas de uma unidade.
- Mantendo a aresta (p,t) (3) e aumentando a vazão da aresta (s,p) para 5, a vazão máxima da rede passaria a ser igual a 8, por exemplo.

Exercício 3



- O fluxo máximo da rede acima é igual a 70 usando dois únicos caminhos.
- O caminho **s – 1 – 2 – t** entrega um fluxo de 30 a um custo de 70 ($= 2.100$) e o caminho **s – 3 – 4 – t** entrega um fluxo de 40 a um custo de 45 ($= 1.800$).
- Com isso, o custo mínimo para enviar o fluxo máximo é igual a 3.900.

Exercício 4



- a) Primeiro caminho mínimo: $s - 3 - 2 - t$ com custo 40 e fluxo 30. Logo, passar 25 unidades de fluxo custa no mínimo 1.000.
- b) Segundo caminho mínimo: $s - 3 - 4 - t$ com custo 45 e fluxo 10. Logo, passar 35 unidades de fluxo custa no mínimo $1.200 + 225 = 1.425$.
- c) Terceiro caminho mínimo: $s - 1 - 2 - 3 - 4 - t$ com custo 75 e fluxo 30. Logo, com 2.600 é possível passar no máximo 52 unidades de fluxo com custo $1.200 + 450 + 900 = 2.550$.

Exercício 5

- Montando a rede, alocação mínima é igual a $4 + 6 + 7 + 14 + 14 = 45$

	1	2	3	4	5
1	18	11	7	9	13
2	7	4	9	15	14
3	6	12	13	17	18
4	13	10	12	14	17
5	12	9	9	14	14