

ACTIVIDAD PROYECTO BAJO METODOLOGÍA SCRUM

A continuación, encontrarás diferentes actividades para organizar un proyecto bajo metodología SCRUM.

1. Definición de equipo de trabajo

Arme un equipo de trabajo de 4 integrantes

Maria Camila Parra Sierra

Iván Darío Villamizar Archila

Eimer Jesus Santiago Hernandez

Nicolas Sebastian Olarte Sierra

2. Definición de proyecto de trabajo

El proyecto consiste en elaborar un WEB Site a un nicho de mercado. El proyecto será construido con lo aprendido en clase y diseñado con el Framework CSS Bulma.

Anote las diferentes ideas que surjan en el equipo sobre posibles proyectos a realizar, sus afirmaciones y negaciones para realizarlo. Al final, anote el proyecto que escogieron y escriba el contexto y la necesidad que satisface.

1. Sitio web para encontrar perros desaparecidos
2. Red Social para Intercambio de Habilidades y Conocimientos
3. Sitio web que le permita a los usuarios identificar la ruta de los buses intermunicipales.
4. **Venta de ropa para personas de tallas grandes.**

Sitio web para encontrar perros desaparecidos: Aunque esta es una iniciativa valiosa en términos de bienestar animal y apoyo a dueños de mascotas, su desarrollo en un tiempo limitado de 8 días podría no ser factible si se desean incorporar funcionalidades complejas como geolocalización, notificaciones y bases de datos actualizables en tiempo real. Además, requiere una estructura robusta de colaboración con refugios y asociaciones.

Identificación de rutas de buses intermunicipales: Esta idea, aunque útil, requiere de una conexión con bases de datos actualizadas y posiblemente de colaboración con empresas de transporte para garantizar información precisa y en tiempo real. La logística y la implementación de un sistema de búsqueda o geolocalización precisa excederían los 8 días disponibles para el proyecto.

Red Social para Intercambio de Habilidades y Conocimientos: La integración de mensajería en tiempo real, video llamadas, herramientas de agenda y programación agregarían complejidad, ya que involucran el uso de notificaciones que requiere una arquitectura robusta.

Teniendo las ideas anteriores optamos por desarrollar la idea número 4 "Venta de ropa para personas de tallas grandes," se basa en un mercado con una demanda insatisfecha para personas que necesitan prendas modernas, de calidad, y que se adapten a diferentes tipos de cuerpos. El proyecto, titulado "Big Mike," busca abordar las limitaciones actuales de la oferta de ropa para personas de tallas grandes, quienes enfrentan obstáculos para encontrar ropa. El "67% de las mujeres en América son talla 14 o superior, pero solo 18% del mercado/la industria provee para ellas" (Colón, s. f.). Por tal razón se decide desarrollar un sitio web de venta de ropa para tallas grandes permitiéndole encontrar prendas que se adapten a su estilo.

3. Objetivo del proyecto

Escriba el objetivo del proyecto, lo que se quiere lograr.

Desarrollar un sitio web para la venta de ropa de tallas grandes, que ofrezca variedad de estilos modernos para personas de diversas edades.

4. Defina los tiempos y el calendario del proyecto.

	Martes	Miércoles	Jueves	Vienes	Sábado	Domingo	Lunes	Martes
Planificación	x	x						

Ejecución			x	x				
Control					x	x		
Revisión							x	x

5. Escriba los resultados esperados al finalizar el proyecto

Desarrollo del sitio web responsive

Crecimiento del mercado: La venta de ropa para tallas grandes en línea puede generar una comunidad de clientes que busquen opciones adaptadas a sus necesidades.

Inclusividad

6. Arme un git donde pueda gestionar las versiones del proyecto y de este documento.

<https://github.com/ejsantiagoh/Proyecto-SCRUM.git>

Fecha 06 de noviembre 2024

Scrum Master: Camila, team scrum: Ivan, Nicolas, Eimer.

Reunión con el usuario (camila):

Desarrollar un sitio web para la venta de ropa de tallas grandes, que ofrezca variedad de estilos modernos para personas de diversas edades.

Visión del proyecto:

- crear un sitio web para ventas de ropa extra grande
- que se visualice prendas de todo tipo (clásicos, deportivos, entre otros)
- Que tenga enlaces direccionados a redes sociales en la sesión de contactos
- Que tenga inicio de sesión con roles
- descripción detallada de cada producto
- que tenga menú desplegable con sus diversas categorías y subcategorías
- una opción de búsqueda

- opción de compra con el carrito con los diferentes medios de pago
- al oprimir un producto que se me muestre la descripción seleccionada
- Se genera un descuento en la primera compra
- los productos más vendidos que aparezcan como primera opción
- Una lista de deseos para productos en proceso de compra
- que se pueda adaptar a dispositivos móviles y escritorio
- que tenga una paleta de colores diversificada
- un asistente virtual indicando su mejor estilo de acuerdo a sus tallas
- guía de tallas
- diseñar un logo para el sitio

planificación de la liberación:

-retomando la idea del cliente, teniendo en cuenta que es para realizar en una semana, seleccionamos solo los siguientes pasos como requerimiento mínimos a cumplir.

- crear un sitio web como nombre big mike con su logo, con sesiones como inicio, productos, contactos; se logren dividir por categorías (Mujer, hombre, niños), subcategorías (pantalones, camisas, vestidos, ropa interior, shorts, pantalonetas), menú desplegable, descripción del producto breve con su imagen y precio, en el pie de página enlaces de redes sociales, y por último, que sea un sitio web responsive en cualquier dispositivo.

Fecha: 07 de Noviembre

Realizando el Backlog se estimaron tres historias de usuario que se enfocan en tres páginas que son: Inicio, Producto y Contactos

Proyecto Big Mike
HU Inicio

Como dueño del sitio web, quiero que se muestre de forma clara y atractiva las prendas de productos, opciones de ir a productos y contactos, para que los usuarios puedan encontrar fácilmente lo que buscan y explorar opciones de manera rápida.

Criterios de aceptación:

- Debe presentar imágenes principales de cada producto principal
- Mostrar un atractivo descuento por su primera compra en el pie de página
- Accesibilidad y facilidad de navegación
- página responsive

HU Productos

Cómo dueña de la empresa Big Mike quiero que mi sitio web cuente con una página de productos para que el cliente pueda visualizar los productos que mi empresa ofrece.

Criterios de aceptación:

- Debe presentar las imágenes de cada sección
- Mostrar la descripción y precio del producto
- página responsive

Hu contacto.

Como vendedor quiero que el cliente se registre dejando sus datos personales para que los asesores del servicio al cliente les brinden información más detallada de los productos y se mantengan informados de las novedades de nuestro sitio web.

Criterios de aceptación:

- Debe presentar formulario de registro.
- Debe mostrar opciones que redirigen a las redes sociales del vendedor
- página responsive

Realizando estas historias de usuario se continúa a delegar los diferentes roles a cada miembro de equipo que se repartirán de la siguiente manera:

Tarea por roles:

Scrum master: documentación del proyecto y que se cumpla la metodología team scrum:

Eimer: Página Inicio, con menú que redirija a las páginas de productos y contacto, especificando lo que queremos ofrecer, qué tipo de ropa vendemos (pantalones, blusas, camisas, short, pantalones y vestidos.) y anunciando descuentos en el pie de página.

Ivan. Desarrollo de la página de productos, separando las diferentes categorías y subcategorías, donde se visualice la imagen del producto con su descripción, precio y un menú que dirija a las páginas de inicio, contacto, categoría de mujer, hombre y la subcategorías correspondientes un pie de página con anuncios.

Nicolas: página de contactos, donde se encuentre un registro de datos personales de los clientes (nombre, edad, sexo, correo electrónico, teléfono) dirección de contacto y de cada una de las redes sociales de la página con sus respectivos logos y un menú que dirija a la página de inicio y de productos.

Fecha:08 de noviembre del 2024

Se realizó el diseño total de la página, como se debe ver visualmente para entregarle la página correspondiente a cada integrante del team scrum. También se asignó:

Nicolás Olarte: el desarrollo de manera breve de las. Redes sociales a las que va a dirigir los iconos de la página de contactos.

Darío Villamizar: Creación del logo y organización de carpetas en el Git.

Eimer Santiago: Investigación sobre el método de realización del botón hamburguesa.

Debido a que

en la retroalimentación del día de hoy, se evidencio que el botón de hamburguesa no está adaptado a la versión escritorio se hizo un ajuste en el diseño. Finalizando estas actividades el día de hoy cada uno dará inicio al sprint de desarrollo avanzando de la siguiente manera:

Eimer Santiago: Debe de realizar la primera sesión de la página de inicio.

Iván Villamizar: Debe mostrar en la categoría de mujeres las imágenes su descripción y precio correspondiente a cada producto.

Nicolás Olarte: Debe adjuntar los redireccionamientos de los enlaces de las redes sociales y en lo posible tener un avance en la creación del formulario.

Con esta estructura y asignación de tareas, el equipo está preparado para iniciar el desarrollo del sitio web cumpliendo con los requisitos esenciales en el plazo previo.