

# ACTIVIDAD PROYECTO BAJO METODOLOGÍA SCRUM

---

A continuación, encontrarás diferentes actividades para organizar un proyecto bajo metodología SCRUM.

1. Definición de equipo de trabajo

Arme un equipo de trabajo de 4 integrantes

Maria Camila Parra Sierra

Iván Darío Villamizar Archila

Eimer Jesus Santiago Hernandez

Nicolas Sebastian Olarte Sierra

2. Definición de proyecto de trabajo

El proyecto consiste en elaborar un WEB Site a un nicho de mercado. El proyecto será construido con lo aprendido en clase y diseñado con el Framework CSS Bulma.

Anote las diferentes ideas que surjan en el equipo sobre posibles proyectos a realizar, sus afirmaciones y negaciones para realizarlo. Al final, anote el proyecto que escogieron y escriba el contexto y la necesidad que satisface.

1. Sitio web para encontrar perros desaparecidos
2. Venta de Motocicletas para personas con discapacidad física
3. Sitio web que le permita a los usuarios identificar la ruta de los buses intermunicipales.
4. Venta de ropa para personas de tallas grandes.

Nombre Proyecto: Big Mike

Teniendo las ideas anteriores optamos por desarrollar la idea número 4 con el fin de crear una idea innovadora que permita incluir a todas las personas de talla grande que enfrentan dificultades para encontrar ropa que combine con su estilo personal.

La venta de ropa de tallas grandes ha ganado visibilidad en los últimos años pero aún enfrenta desafíos en cuanto a la oferta de opciones de calidad moderna que realmente celebren la diversidad de cuerpos. Muchos consumidores de tallas grandes expresan frustración porque las opciones disponibles en el mercado no suelen ser variadas, no están a la moda, o tienen precios excesivamente altos. Se desarrolla para personas de todas las edades.

Satisfacer a personas que necesitan sentirse cómodas con una oferta de productos que se adapten a las particularidades de sus cuerpos.

### 3. Objetivo del proyecto

Escriba el objetivo del proyecto, lo que se quiere lograr.

Diseñar un sitio web de venta de ropa para personas de tallas grandes permitiendo el acceso a prendas modernas.

### 4. Defina los tiempos y el calendario del proyecto.

|               | Martes | Miércoles | Jueves | Vienes | Sábado | Domingo | Lunes | Martes |
|---------------|--------|-----------|--------|--------|--------|---------|-------|--------|
| Planificación | x      | x         |        |        |        |         |       |        |
| Ejecución     |        |           | x      | x      |        |         |       |        |
| Control       |        |           |        |        | x      | x       |       |        |
| Revisión      |        |           |        |        |        |         | x     |        |
|               |        |           |        |        |        |         |       | x      |

### 5. Escriba los resultados esperados al finalizar el proyecto

Desarrollo del sitio web responsive

Diseño inclusivo  
Guia de tallas

6. Arme un git donde pueda gestionar las versiones del proyecto y de este documento.

<https://github.com/ejsantiagoh/Proyecto-SCRUM.git>