

jixiuffff的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



jixiuffff

+ 加关注

发私信

访问：194545次

积分：3131分

排名：第2658名

原创：128篇 转载：1篇



“大声说出你的爱”情人节特别活动获奖名单发布 专访小恩爱CTO钟超：让数据决定创意功能的去留 电子版《程序员》杂志免费领

原 关于ffmpeg 的总结（一个linux 下 集 屏幕录像录音，音频视频转换，合并音频视频文件，格式转换于一身的命令）

分类：linux

2010-07-02 19:38 13053人阅读 评论(8) 收藏 举报

linux

video

input

audio

avi

flv

目录(?)

[+]

当然先安装了 gentoo 下一条命令搞定

emerge ffmpeg

格式转换 (将file.avi 转换成output.flv)

ffmpeg -i file.avi output.flv

文章搜索



文章分类

[c 数据结构](#) (3)
[ejb](#) (1)
[Emacs](#) (1)
[hibernate](#) (0)
[jms](#) [activemq](#) [java消息服务](#) (8)
[linux](#) (56)
[Mail](#) (4)
[scm](#) [git](#) [svn](#) (9)
[search](#) (3)
[sql database](#) (8)

文章存档

[2012年11月](#) (1)
[2011年08月](#) (1)
[2011年05月](#) (1)
[2011年01月](#) (1)
[2010年12月](#) (2)

↓ 展开

阅读排行

-i 表示输入文件

:现在有个视频video.avi，有个音频 audio.mp3，将其合并成 output.avi

两个命令 (video2.avi 是中间文件 ，用完可删)

```
ffmpeg -i video.avi -vcodec copy -an video2.avi
```

```
ffmpeg -i video2.avi -i audio.mp3 -vcodec copy -acodec copy output.avi
```

-i 表示输入文件

-vcodec copy 表示 force video codec ('copy' to copy stream) 这个不知怎么译 ，估计是直接copy

-acodec copy 这个说的应该是音频了 跟上面一样

-an : 表示 disable audio 估计是audio no 之类的缩写 表示去掉video.avi 原有的音频

方法2 好像可以直接指定两个输入文件 ，

```
ffmpeg -i /tmp/a.wav -i /tmp/a.avi /tmp/a.avi    两个文件 的顺序很重
```

从视频里提取声音（声音与视频的分离）

```
ffmpeg -i 人生若只如初见.flv -vn r.mp3 从flv 文件 中提取声音并保存为mp3 格式
```

-vn : 表示忽略视频 估计是video no 之类的缩写

```
ffmpeg -i 人生若只如初见.flv -an r.flv 只留视频不留声音
```

-an : 表示 忽略 声音 估计是audio no 之类的缩写

git 通过ssh 进行认证连接 (14900)
git 关于分支，关于远程分支 (13892)
关于ffmpeg 的总结（一） (13048)
vim 构建 方便的java开发 (10211)
java jacob 操作word 文档 (8732)
svn 分支的创建及合并 (5313)
gentoo 上ibus输入法安装 (4180)
struts validation.xml 配置 (4064)
git 关于merge rebase(衍) (3985)
配置git 通过git://协议进行 (3915)

评论排行

java jacob 操作word 文档 (12)
关于ffmpeg 的总结（一） (8)
vim 编辑 java javascript (3)
jms Queue 示例，服务 (3)
vim 构建 方便的java开发 (2)
compass 整合hibernate (2)
gentoo 出现普通用户 字 (2)
git 关于分支，关于远程分支 (2)
svn 分支的创建及合并 (2)
Emacs +jde 搭建java开发 (1)

推荐文章

从视频里提取图片 ()

```
ffmpeg -i test.avi -y -f image2 -ss 8 -t 0.001 -s 350x240 test.jpg
```

-ss 第8秒处 截一图

压缩mp3 文件

如果你觉得mp3 文件 有点大，想变小一点那么可以通过-ab 选项改变音频的比特率（bitrate）

```
ffmpeg -i input.mp3 -ab 128 output.mp3 //这里将比特率设为128
```

你可以用file 命令查看一下源文件 的信息

z.mp3: Audio file with ID3 version 2.3.0, contains: MPEG ADTS, layer III, v1, 192 kbps, 44.1 kHz, Stereo

其中的192 kbps 就是这个东西

mp3中比特率的含义是：在压缩音频文件至mp3时，由压缩软件所确定数码文件在播放时每秒传 送给播放器大小，其单位是：千位/秒；英文的含义是：kbps - = kilobits per second。现在mp3文件的最高数位率是320 kbps。这样的文件体积很大，每分钟的音乐超过两兆字节。如果采用可变比特率（VBR）编码来生成mp3文件，获得与320 kbps相当音质，文件的体积会缩小25~50%。请注意：播放时间相同，而歌曲不同，所获的压缩mp3文件的一般不相同，这是因为VBR编码所生成的 mp3文件的大小不仅仅取决于播放时间的长度，还取决于源音频文件的其它因素。

- * [【GamingAnywhere源码分析之】](#)
- * [Android学习小Demo（10）ToDo](#)
- * [Axis2+SOAP Header验证方法实](#)
- * [Android跨应用间的数据传输](#)
- * [【OpenCV入门教程之二】一](#)
- * [Java7之集合类型 - 二叉排序树、](#)

最新评论

[svn 分支的创建及合并](#)

崔程凯: 很详细。谢谢楼主分享

[关于ffmpeg 的总结（一个linux](#)

蒿土匪: 比较实用

[java jacob 操作word 文档，进行](#)

huanxue517: 你好，楼主。我想问一个问题：在poi把文本替换成图片的时候，图片显示不全怎么解决。是不是可以在替换过...

[git 关于分支，关于远程分支，关](#)

倩影伊人: 图文并茂，形象直观，对我有很大帮助，谢谢博主。

[关于ffmpeg 的总结（一个linux](#)

myscue: 留名，Marked.

[vim 构建 方便的java开发环境，](#)

q1304622669: vim 写

java ??? 你看到关于java的插件更新速度，你就知道大家都在

又回到六七四系~

录音（要有可用的麦克风，并且如果用alsa 的话，好像得安alsa-OSS，重启）

```
ffmpeg -f oss -i /dev/dsp out.avi (should have oss or alsa-oss)
```

```
ffmpeg -f alsa -ac 2 -i hw:0, 0 out.avi (should )
```

```
ffmpeg -f alsa -ac 2 -i pulse (should have PulseAudio)
```

oss 是linux 下的声音相关的东西，与alsa 一样，不过oss 是商业的，而/dev/dsp 是oss 用到的麦克的设备吧，可以这样理解

屏幕录像

```
ffmpeg -f x11grab -s xga -r 10 -i :0.0+0+0 wheer.avi
```

```
ffmpeg -f x11grab -s 320x240 -r 10 -i :0.0+100+200 wheer.avi
```

:0:0 表示屏幕（个人理解，因为系统变量\$DISPLAY值就是:0.0）而100,表示距左端100象素，200表示距上端200

-s 设置窗口大小

-r 10 好像是设置频率，不懂

```
ffmpeg -f x11grab -s xga -qscale 5 -r 10 -i :0.0+0+0 wheer.avi
```

干嘛了!!!

[git 关于merge rebase\(衍合\)](#)

[cooooooder](#): 敢不敢原创，复制粘贴有意思？

[MD5 java 加密算法](#)

[x_hh](#): 峰哥牛逼的很低调，不久就会成为大牛

[java jacob 操作word 文档，进行](#)
[asdsy2009](#): 同问

[java jacob 操作word 文档，进行](#)
[tgb102](#): jacob.dll要注册吗，注册
[hwpostil.ocx](#)文件是什么文件
啊，急.....

-qscale 8 设定画面质量，值 越小越好

屏幕录像，同时录音

```
ffmpeg -f oss -i /dev/dsp -f x11grab -r 30 -s 1024x768 -i :0.0 output.mkv
```

```
ffmpeg -ac 2 -f oss -i /dev/dsp -f x11grab -r 30 -s 1024x768 -i :0.0 -acodec pcm_s16le -vcodec libx264 -  
vpre lossless_ultrafast -threads 0 output.mkv
```

看到这，你会发现这个命令有多强大，

如果我屏幕上打开了一个窗口，我只想录这个窗口的内容，如何确定这个窗口的坐标位置呢

可以用另外一个命令

xwininfo 输入这个命令后，用鼠标点选目标窗口，

就会出现目标窗口的坐标，宽高等一系列信息

Absolute upper-left X: 276

Absolute upper-left Y: 57

Relative upper-left X: 2

Relative upper-left Y: 23

Width: 742

Height: 499

Depth: 24

Visual: 0x21

Visual Class: TrueColor

Border width: 0

Class: InputOutput

Colormap: 0x20 (installed)

Bit Gravity State: NorthWestGravity
Window Gravity State: NorthWestGravity
Backing Store State: NotUseful
Save Under State: no
Map State: IsViewable
Override Redirect State: no
Corners: +276+57 -262+57 -262-244 +276-244
-geometry 80x24+274+34 看到这一行了没 ()

比如根据上面的信息

```
ffmpeg -f oss -i /dev/dsp -f x11grab -r 30 -s 1280x752 -i :0.0+0+23 output.avi
```

Another thing you can change is the video frame rate (FPS). In the example above we used -r 30 which means capture at 30 FPS. You can change this value to whatever frame rate you want.

这个 -r 30 应该是每秒钟取样几次，估计是一秒截三十次屏，

切头去尾

```
ffmpeg -ss 00:00:10 -t 00:01:22 -i 五月天-突然好想你.mp3 output.mp3
```

只要 从第10秒开始截取，共截取1：22时长的内容

视频文件的连接，如两个flv 文件 连接成一

好像必须先将文件 转成mpg，dv 等格式的文件后才能进行连接

- 连接复数的AVI影片档之范例（在此范例中须一度暂时将AVI档转换成MPEG-1档(MPEG-1, MPEG-2 PS, DV格式亦可连接)）

```
ffmpeg -i input1.avi -sameq inputfile_01.mpg -r 20
```

```
ffmpeg -i input2.avi -sameq inputfile_02.mpg -r 20
```

```
cat inputfile_01.mpg inputfile_02.mpg > inputfile_all.mpg
```

```
ffmpeg -i inputfile_all.mpg -sameq outputfile.avi
```

上面将 input1.avi input2.avi 合并成outputfile.avi

-sameq 表示 相同的质量（可能指的是画面，不太清楚）

-r 指频率

=====下面是wiki 上给的几个例子

参数

FFmpeg可使用众多参数，参数内容会根据ffmpeg版本而有差异，使用前建议先参考参数及编解码器的叙述。此

外，参数明细可用 `ffmpeg -h` 显示；编解码器名称等明细可用 `ffmpeg -formats` 显示。

下列为较常使用的参数。

[编辑] 主要参数

- `-i` 设定输入档名。
- `-f` 设定输出格式。
- `-y` 若输出档案已存在时则覆盖档案。
- `-fs` 超过指定的档案大小时则结束转换。
- `-ss` 从指定时间开始转换。
- `-title` 设定标题。
- `-timestamp` 设定时间戳。
- `-vsync` 增减Frame使影音同步。

[编辑] 影像参数

- `-b` 设定影像流量，默认为200Kbit/秒。（单位请参照下方注意事项）
- `-r` 设定FrameRate值，默认为25。
- `-s` 设定画面的宽与高。
- `-aspect` 设定画面的比例。
- `-vn` 不处理影像，于仅针对声音做处理时使用。
- `-vcodec` 设定影像影像编解码器，未设定时则使用与输入档案相同之编解码器。

[编辑] 声音参数

- `-ab` 设定每**Channel**（最近的SVN版为所有Channel的总合）的流量。（单位请参照下方注意事项）
- `-ar` 设定采样率。
- `-ac` 设定声音的Channel数。

- **-acodec** 设定声音编解码器，未设定时与影像相同，使用与输入档案相同之编解码器。
- **-an** 不处理声音，于仅针对影像做处理时使用。
- **-vol** 设定音量大小，256为标准音量。(要设定成两倍音量时则输入512，依此类推。)

[编辑] 注意事项

- 以**-b**及**ab**参数设定流量时，根据使用的ffmpeg版本，须注意单位会有kbits/sec与bits/sec的不同。(可用 `ffmpeg -h` 显示说明来确认单位。)

例如，单位为bits/sec的情况时，欲指定流量64kbps时需输入‘**-ab 64k**’；单位为kbits/sec的情况时则需输入‘**-ab 64**’。

- 以**-acodec**及**-vcodec**所指定的编解码器名称，会根据使用的ffmpeg版本而有所不同。例如使用AAC编解码器时，会有输入aac与 libfaac的情况。此外，编解码器有分为仅供解码时使用与仅供编码时使用，因此一定要利用 `ffmpeg -formats` 确认输入的编解码器是否能运作。

[编辑] 范例

- 将MPEG-1影片转换成MPEG-4格式之范例

```
ffmpeg -i inputfile.mpg -f mp4 -acodec libfaac -vcodec mpeg4 -b 256k -ab 64k  
outputfile.mp4
```

- 将MP3声音转换成MPEG-4格式之范例

```
ffmpeg -i inputfile.mp3 -f mp4 -acodec libaac -vn -ab 64k outputfile.mp4
```

- 将DVD的VOB档转换成VideoCD格式的MPEG-1档之范例

```
ffmpeg -i inputfile.vob -f mpeg -acodec mp2 -vcodec mpeg1video -s 352x240 -b 1152k -ab 128k outputfile.mpg
```

- 将AVI影片转换成H.264格式的M4V档之范例
- `ffmpeg -i inputfile.avi -f mp4 -acodec libfaac -vcodec libx264 -b 512k -ab 320k outputfile.m4v`
- 将任何影片转换成东芝REGZA可辨识的MPEG2格式之范例
- `ffmpeg -i inputfile -target ntsc-svcd -ab 128k -aspect 4:3 -s 720x480 outputfile.mpg`
- 连接复数的AVI影片档之范例（在此范例中须一度暂时将AVI档转换成MPEG-1档(MPEG-1, MPEG-2 PS

DV格式亦可连接)、

```
ffmpeg -i input1.avi -sameq inputfile_01.mpg
```

```
ffmpeg -i input2.avi -sameq inputfile_02.mpg
```

```
cat inputfile_01.mpg inputfile_02.mpg > inputfile_all.mpg
```

```
ffmpeg -i inputfile_all.mpg -sameq outputfile.avi
```

=====

<http://ffmpeg.org/ffmpeg-doc.html>

同时搞明白的一些问题

在alsa 体系中声卡（也可能是麦克风，）叫hw:0,0 而在oss 体系中叫/dev/dsp（用词可能不太专业）

Linux在安装声卡后，会有一些设备文件生

成。

采集数字样本的

/dev/dsp文件，针对混音器的

/dev/mixer文件，用于音序器的

/dev/sequencer，

/dev/audio文件一个

基于兼容性考虑的声音设备文件。只要向

`/dev/audio`中输入

wav文件就能发出声音。而对

`/dev/dsp`文件读取就能得到

WAV文件格式的声音文

件。



1

上一篇：[vim 构建 方便的java开发环境](#)，

下一篇：[mencoder mplayer 命令的使用](#)（安装mplayer 也会安装这个东西）[视频音频解码编码转码](#)

相关主题推荐 [视频](#) [合并](#) [linux](#) [ffmpeg](#) [timestamp](#)

相关博文推荐

[【Android 视频】更改视频长宽显示...](#)

[Linux命令之远程登录/无密码登录-s...](#)

[php 通过代码定时执行功能](#)

[\[Linux\] linux中C程序运行时...](#)

[Linuxinsmod 缺少依赖模块](#)

[每个程序员都应该知道的8个Linux命令](#)

[ios 视频播放](#)

[va_start、va_end、va_l...](#)

查看评论

7楼 蔦土匪 2013-12-25 10:46发表



比较实用

6楼 myscue 2013-08-24 09:23发表



留名，Marked.

5楼 heyanghao1 2012-03-19 16:32发表



wav转aac的命令你知道不

4楼 jljf_hh 2011-10-19 16:31发表



真是挺不错

3楼 gtf505055 2011-09-29 11:56发表



好文章啊，很多东西window下能用嘿嘿

2楼 forever_crying 2011-08-18 16:34发表



怎么安装 有教程吗?试了好多不成功

Re: jixiufff 2011-08-19 13:55发表



回复forever_crying：这个不同发行版linux 安装软件有不同的方法。
我用的是Gentoo .所以，`emerge ffmpeg` 一条命令就搞定了。
不知你用什么系统。

1楼 mu399 2010-09-09 16:43发表



总结的很详细，学到了不少

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

- HTML5应用性能调优工具WAP...
- Android应用开发
- NDK 安卓应用移植方法
- Struts2 高危漏洞修复方案
- HTML5 经典小游戏之坦克
- 新用户编译器基本用法



更多招聘职位

我公司职位也要出

- 【北京上元正合信息咨询有限公司】基于Nutch和Hadoop式搜索引擎架构师
- 【中青旅】高级流程架构师
- 【广州广像信息科技有限公司】C++ 高级工程师
- 【北京新美互通科技有限公司】UI设计师（移动端）
- 【深圳市达讯伟业科技有限公司】android 系统工程师

核心技术类目

全部主题 Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC
WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK IIS
Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU
KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6
Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby
Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala
Django Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律](#)

QQ客服 微博客服 论坛反馈 联系邮箱: webmaster@csdn.net 服

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Xamarin
Your C# + Xamarin
用C#开发iOS Android应用
立即了解

