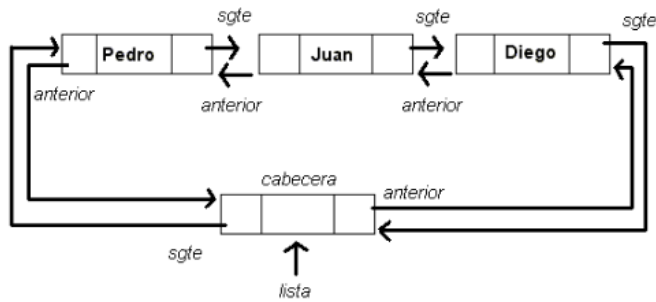


PRÁCTICA A003.- LISTA DOBLEMENTE ENLAZADA CIRCULAR CON CABECERA

Se va a utilizar una **lista doblemente enlazada circular con cabecera** genérica, cuya estructura de datos estará definida por una única referencia a un nodo doble:

- **cab**: referencia a un nodo vacío (sin elemento) que siempre va a tener la lista.

Si la lista es vacía solamente tendrá este nodo cabecera.



Los nodos de la lista doblemente enlazada tienen la siguiente estructura:

- **next**: referencia al siguiente nodo, o a **cab** si es el último nodo
- **previous**: referencia al nodo anterior, o a **cab** si es el primer nodo
- **content**: de tipo genérico, contenido del nodo

PASOS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA:

1. **Descargar el proyecto edi_a003_2019** de la página de la asignatura en agora.unileon.es.
2. **Importar** dicho proyecto en Eclipse : Import... **General.....Existing projects into Workspace...** Select archive file... (indicar el archivo ZIP descargado)
3. El proyecto edi-a003-2019 contiene el fichero **DoubleLinkedList**, donde define el interface para la lista doblemente enlazada circular. **Este fichero NO SE PUEDE MODIFICAR.**

```
package ule.edi.doubleList;

import java.util.Iterator;

public interface DoubleLinkedList<T> extends Iterable<T> {

    /**
     * indica si la lista está vacía.
     * @return true si la lista es vacía, false en caso contrario
     */
    public boolean isEmpty();

    /**
     * Devuelve el número de elementos de la lista.
     * @return número de elementos de la lista
     */
    public int size();

    /**
     * Inserta un elemento como primero.
     * @param element a insertar
     */
    public void addFirst(T element);

    /**
     * Inserta un elemento como último.
     * @param element a insertar
     */
}
```

```
*/  
public void addLast(T element);  
  
/**  
 * Inserta el elemento en la posición p, desplazando los elementos a partir de esa posición.  
 * Si la lista tiene menos de n elementos lo insertará como último elemento.  
 *  
 * Si la lista era [A, B, C] :  
 * lista.addAtPos("Z", 1) dejará la lista como [Z, A, B, C].  
 * lista.addAtPos("Z", 3) dejará la lista como [A, B, Z, C].  
 * lista.addAtPos("Z", 5) dejará la lista como [A, B, C, Z].  
 *  
 * @param element a insertar  
 * @param pos posicion en la que se insertará el elemento, desplazando los siguientes  
 */  
public void addAtPos(T element, int p);  
  
/**  
 * inserta n veces el elemento al final de la lista.  
 * Si lista=[A, B, C], lista.addNTimes("Z", 4) dejará la lista como: [A, B, C, Z, Z, Z, Z]  
 *  
 * @param element a insertar  
 * @param p posicion en la que se insertará el elemento, desplazando los siguientes  
 */  
public void addNTimes(T element, int n);  
  
/**  
 * Devuelve el elemento que ocupa la posición p en la lista (las posiciones empiezan en 1).  
 * Dispara IndexOutOfBoundsException si no existen p elementos (la lista tiene menos de p elementos).  
 *  
 * @param p posicion que ocupa el elemento a devolver  
 * @return el elemento que ocupa la posición p en la lista  
 * @throws IndexOutOfBoundsException si no existen p elementos (la lista tiene menos de p elementos).  
 */  
public T getElem(int p);  
  
/**  
 * Sustituye el elemento que ocupa la posición p en la lista (las posiciones empiezan en 1).  
 * Dispara IndexOutOfBoundsException si no existen p elementos (la lista tiene menos de p elementos).  
 *  
 * @param p posicion que ocupa el elemento a devolver  
 * @throws IndexOutOfBoundsException si no existen p elementos (la lista tiene menos de p elementos).  
 */  
public void setElem(T elem, int p);  
  
/**  
 * Indica la posición donde se encuentra la primera aparición de elem desde el principio de la lista  
 * (las posiciones empiezan en 1).  
 * Dispara la excepción NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista.  
 *  
 * @param elem el elemento a buscar  
 * @return la posición que ocupa el elemento en la lista  
 * @throws NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista.  
 */  
public int indexOf(T elem);  
  
/**  
 * Indica la posición donde se encuentra la primera aparición de elem desde la posición p incluida  
 * Dispara la excepción IndexOutOfBoundsException si no hay p elementos en la lista.  
 * Dispara la excepción NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista a partir  
 * de la posición indicada incluida habiendo al menos p elementos en la lista.  
 *  
 * @param elem el elemento a buscar  
 * @param p posicion a partir de la que se busca el elemento  
 * @return la posición que ocupa el elemento en la lista a partir de la posición p  
 * @throws IndexOutOfBoundsException si no existen p elementos (la lista tiene menos de p elementos).  
 * @throws NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista a partir de la posición p (habiendo al menos  
 * p elementos en la lista)  
 */  
public int indexOf(T elem, int p);  
  
/**  
 * Elimina el último elemento de la lista.  
 *  
 * @return el elemento que es eliminado  
 * @throws EmptyCollectionException si la lista está vacía  
 */  
public T removeLast() throws EmptyCollectionException;  
  
/**  
 * Elimina la primera aparición del elemento.  
 * Si la lista es vacía dispara la excepción EmptyCollectionException.  
 *  
 * Si lista=[A, C, B, C, D, C]  
 * lista.removeFirst("C") dejará a lista=[A, B, C, D, C]  
 *  
 * @param elem el elemento a eliminar  
 * @return el elemento que es eliminado  
 * @throws EmptyCollectionException si la lista está vacía
```

```
* @throws NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista
*/
public T removeFirst(T elem) throws EmptyCollectionException;

/**
 * Elimina todas las apariciones del elemento.
 * Si la lista es vacía dispara la excepción EmptyCollectionException.
 *
 * Si lista=[A, C, B, C, D, C]
 * lista.removeAll("C") dejará a lista=[A, B, D]
 *
 * @param elem el elemento a eliminar
 * @return la última aparición del elemento que es eliminado
 * @throws EmptyCollectionException si la lista está vacía
 * @throws NoSuchElementException si no se encuentra el elemento en la lista
 */
public T removeAll(T elem) throws EmptyCollectionException;

/**
 * Invierte la lista actual.
 * Por ejemplo, si la lista era [A, B, C], después de la llamada al método será [C,B,A]
 *
 */
public void reverse();

/**
 * Indica a partir de qué posición se encuentra la sublista pasada como parámetro en la lista actual
 * o -1 si no se encuentra.
 * Si part es vacía devuelve 1
 *
 * Ejemplos:
 *
 * [A, B, A, B, C], con part=[B, A, X], devolvería -1
 * [A, B, A, B, C], con part=[B, A], devolvería 2
 *
 * [A, B, A, B], con part=[A, B], devolvería 1
 *
 * [A, B, A, B, C, X, A], con part=[B, C, X], devolvería 4
 *
 * @param part lista a comprobar si es sublista de la actual
 * @return posición a partir de la que se encuentra la sublista en la lista actual
 */
public int isSubList(DoubleLinkedList<T> part);

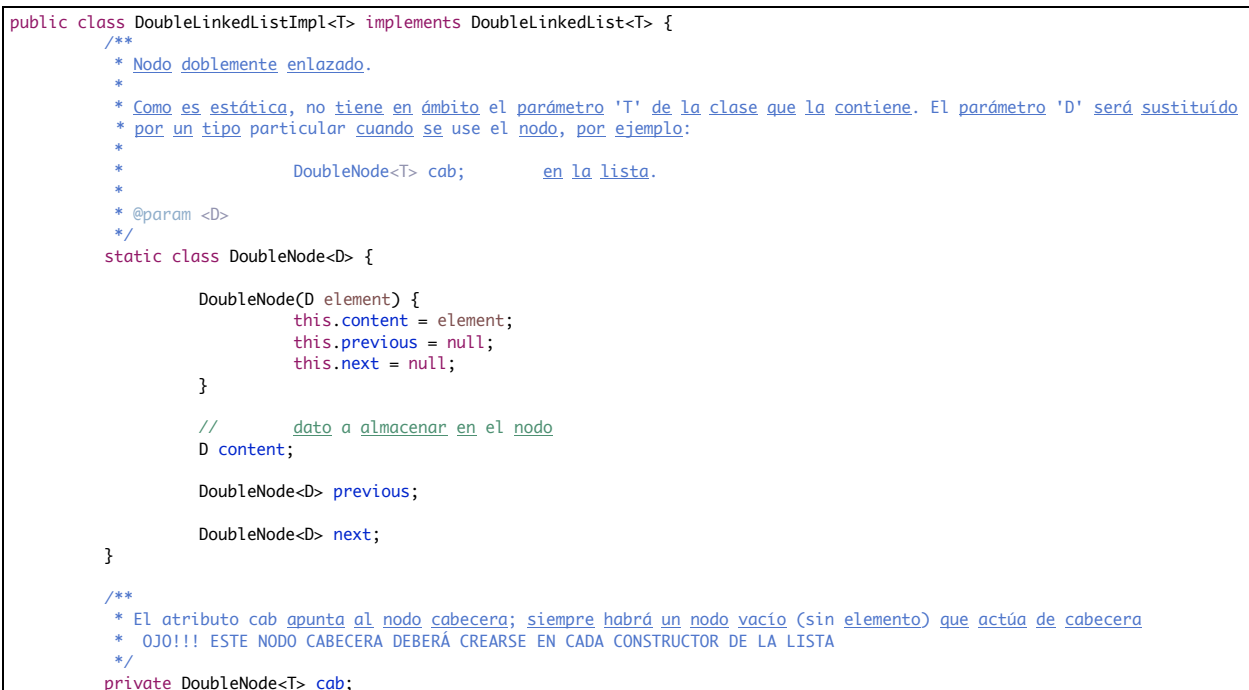
/**
 * inserta los elementos de la lista pasada como parámetro en la lista actual, entrelazando sus elementos.
 * Es decir, el primer elemento de other, lo dejará detrás del primer elemento de la lista actual, y así sucesivamente.
 * La lista other no se modifica, por lo que deben crearse nuevos nodos en la lista actual con el mismo contenido que los
 * nodos de other.
 * Es decir, no se utilizarán los mismos nodos de other para insertarlos en la lista actual.
 *
 * Por ejemplo,
 * Si lista=[A, B, C, D, E] y other=[X,Y,Z]: lista.interlace(other) dejará a lista=[A, X, B, Y, C, Z, D, E]
 * Si lista=[A, B, C] y other=[V, W, X,Y,Z]: lista.interlace(other) dejará a lista=[A, V, B, W, C, X, Y, Z]
 * Si lista=[A, B, C] y other=[]: lista.interlace(other) dejará a lista=[A, B, C]
 * Si lista=[] y other=[A, B]: lista.interlace(other) dejará a lista=[A, B]
 *
 * @param other lista a intercalar con la actual
 */
public void interlace(DoubleLinkedList<T> other);

/// ITERADORES

/**
 * Devuelve un iterador que recorre la lista en orden inverso.
 *
 * Por ejemplo, para una lista x con elementos [A, B, C, D, E]
 *
 * el iterador creado con x.reverseIterator() devuelve en sucesivas llamadas a next(): E, D, C, B y A.
 *
 * @return iterador para orden inverso.
 */
public Iterator<T> reverseIterator();

/**
 * Devuelve un iterador que recorre la lista recorriendo primero los elementos que ocupan posiciones pares y luego los
 * que ocupen posiciones impares.
 *
 * Por ejemplo, para una lista x con elementos [A, B, C, D, E]
 *
 * el iterador creado con x.oddAndEvenIterator() devuelve en sucesivas llamadas a next(): B, D, A, C y E.
 *
 * @return iterador para orden pares e impares.
 */
public Iterator<T> oddAndEvenIterator();
}
```

- ### ESTRUCTURAS DE DATOS UTILIZADAS:



```
////////////////////////////////////
////// CONSTRUCTORES
////////////////////////////////////

/**
 * Construye una lista vacía.
 */
public DoubleLinkedListImpl() {
    //TODO
    // Deberá crear el nodo cabecera vacío
}

/**
 * Construye una lista con los elementos dados.
 *
 * Java creará un array 'elements' con los dados en la llamada al constructor; por ejemplo:
 *
 *     x = new DoubleLinkedList<String>("A", "B", "C");
 *
 * ejecuta este método con un array [A, B, C] en 'elements'.
 *
 * @param elements
 */
public DoubleLinkedListImpl(T ... elements) {
    //TODO
}

/**
 * Construye una lista a partir de otra.
 *
 * Las listas tienen nodos independientes, con los mismos contenidos.
 */
public DoubleLinkedListImpl(DoubleLinkedList<T> other) {
    //TODO
}

////////////////////////////////////
////// ITERADORES
////////////////////////////////////

private class ForwardIterator implements Iterator<T> {

    private DoubleNode<T> at ;

    @Override
    public boolean hasNext() {
        return false;
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public T next() {
        return null;
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void remove() {
        // TODO Auto-generated method stub
        throw new UnsupportedOperationException();
    }

}

private class reverseIterator implements Iterator<T> {

    ...

}

private class OddAndEvenIterator implements Iterator<T> {

    // Definir los atributos necesarios para implementar el iterador

}

////////////////////////////////////
////// FIN DE ITERADORES
////////////////////////////////////
```

5. A la vez que se van desarrollando las clases anteriores se deben crear las correspondientes clases de pruebas JUnit 4 (cuyo nombre debe acabar en Test) para ir comprobando su correcto funcionamiento.
6. **Se deberá entregar en agora.unileon.es la versión final de la práctica.** Para ello habrá que exportar el proyecto edi-a003-2019 como zip (Export... General... Archive File)

FECHA LIMITE DE ENTREGA DE ESTA PRÁCTICA: 14 de Abril de 2019 23:55
--

- **IMPORTANTE:** Utilizar JUNIT 4.
- Se valorará la cobertura total de los test implementados, por lo que debe usarse un plugin de Eclipse para comprobar la cobertura de los test generados. Se buscará el 100% en la cobertura del fichero DoubleLinkedListImpl.