



HTML/CSS

Prof. Marcelo

Sumário

1. ESTRUTURA BÁSICA DO HTML.....	3
1.1 Instrução do documento <!DOCTYPE html>.....	3
1.2 Início do HTML.....	4
1.2 Cabeçalhos <head>.....	4
1.2.1 A tag META.....	4
1.2.2 O Viewport.....	5
1.3 Tag Title <title>.....	6
2. BOX MODEL.....	6

1. ESTRUTURA BÁSICA DO HTML

A figura 1 foi retirada do editor de texto **SUBLIME TEXT**, se você estiver com o pacote **EMMET** instalado no editor de código, basta pressionar a tecla de exclamação “!” e logo em seguida pressionar a tecla TAB para que esta codificação seja apresentada automaticamente.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

Figura 1: Estrutura Básica do HTML

Perceba que na figura 1 há 11 linhas, vamos falar sobre a importância dessas linhas dentro do arquivo HTML.

1.1 Instrução do documento <!DOCTYPE html>

O <!DOCTYPE html> não é necessariamente uma TAG html, mas sim uma instrução para o navegador, esta instrução diz para o browser que aquela estrutura trata-se de um documento HTML.

A instrução <!DOCTYPE html> é NECESSÁRIA, seu documento HTML sempre deverá iniciar dessa forma. Isto ajudará o navegador a renderizar o HTML de forma mais coesa.

1.2 Início do HTML

Perceba que na **linha 2** você encontrará a abertura ou início do documento html com a tag `<html lang="pt-br">`. Esta tag é a tag de abertura, veja que na **linha 11** você encontrará a tag de encerramento do código html com o `</html>`.

Note também que esta tag possui um ATRIBUTO chamado de **lang**. O atributo lang define a **LINGUAGEM** ou o **IDIOMA** de origem daquele documento.

Por padrão a maioria dos editores de códigos como o Sublime Text define este atributo com o parâmetro “en” de inglês.

Como nossa língua é de origem portuguesa nós podemos e devemos alterar o parâmetro de “en” para “**pt-br**” que significa português do Brasil.

1.2 Cabeçalhos <head>

Veja que na linha 3 inicia a tag de abertura do HEAD e na linha 7 é encerrada esta seção com a tag `</head>`.

Esta seção ou área do documento informa algumas instruções para o navegador. Estas instruções podem ser a busca de algum outro arquivo como **CSS** ou de **JAVASCRIPT**.

O navegador, quando está abrindo ou renderizando uma página HTML ele irá analisar o que está entre as tags `<head>....</head>` e executar as tarefas que estiverem descritas neste cabeçalho.

1.2.1 A tag META

Na seção head encontram-se algumas tags chamadas de meta, estas tags são responsável por informar ao navegador o que ele precisa fazer. Existem diversas tags meta, por padrão o Sublime Text acrescenta duas tags importantes.

O **charset** é um atributo que irá definir qual é o tipo de codificação de caracteres que será renderizado pelo navegador condicionado ao idioma, no nosso caso o português do Brasil. E a melhor definição de parâmetro é o UTF-8.

UTF-8 (Unicode Transformation Format de 8 bits) este padrão permite a representação de caracteres de forma universal. Com este permite-se, por exemplo, que caracteres com acentuações sejam renderizados pelo navegador, exemplo: ç, é, à, ü. Este exemplo é uma forma simplificada da usabilidade do **UTF-8**.

Existem outras tags “metas” que podem ser inseridas dentro do cabeçalho. Uma outra tag que iremos conhecer é a **LINK** <link>.

1.2.2 O Viewport

A definição do **viewport** representa a área que está sendo visualizada por seu dispositivo (monitor, smartphone ou mesmo um smartTV). Cada um destes dispositivos possuem uma dimensão própria ao dispositivo, basta comparar a área de visualização de uma tela de notebook para um smartphone.

O atributo “name=viewport” (atributo **name** com parâmetro **viewport**) diz para o navegador que ele deve se preocupar com este tipo de renderização, MAS ATENÇÃO, somente esta tag não irá fazer todo o trabalho de adaptação de uma página web para qualquer dispositivo.

O atributo content irá receber dois parâmetros internos o: **width=device-width** e o “**initial-scale=1.0**”, veja na **linha 5**.

O **device-width** está dizendo ao navegador que ele deve renderizar conforme a LARGURA do DISPOSITIVO (device width).

Já o **initial-scale** que padronizar toda medida de visualização inicial em 1 pixel, representado por 1.0. Portanto a escala inicial (initial-scale) será padronizada para qualquer dispositivo. Entenda este meta tag como uma configuração padrão, uma espécie de ajuste para os diversos tipos de dispositivos.

1. 3 Tag Title <title>

A tag **<title>** também deve estar contida na seção da tag HEAD entre <head> e </head> que são as tags que correspondem a abertura e o fechamento das instruções de cabeçalho.

Esta tag é responsável por conter a descrição do título da página, por este motivo esta tag é MUITO IMPORTANTE.

Os buscadores como Google, Bing, Duck Duck entre outros, utilizam esta tag para encontrar informações sobre uma determinada página. A figura 2 mostra o resultado da seguinte instrução html no title: **<title> Aula 1 HTML/CSS </title>**.

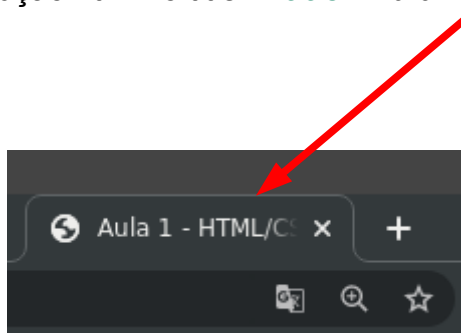


Figura 2: Resultado da tag title

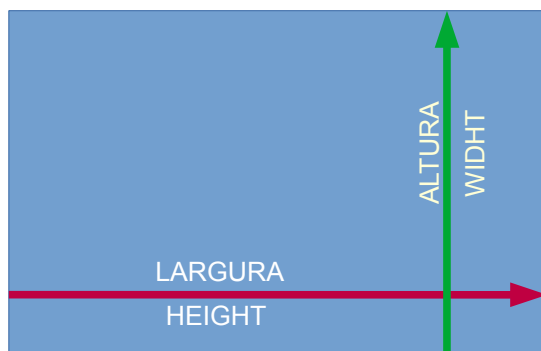
O resultado do uso da tag **“title”** será observada na aba do navegador que se está usando. Evite de usar todas as letras maiúsculas e utilize entre 50 até 60 caracteres.

2. BOX MODEL

Uma página HTML sempre usará elementos para construir o conteúdo que serão interpretados pelo navegador (browser). Estes elementos são chamados de **BOX MODEL**.

Um box model, que traduzindo seria algo como “modelo de caixa” é um tipo de contêiner que servirá para armazenar algum **CONTEÚDO**.

Todo box model possui propriedades de dimensão como a **altura** (height) e a **largura** (width).



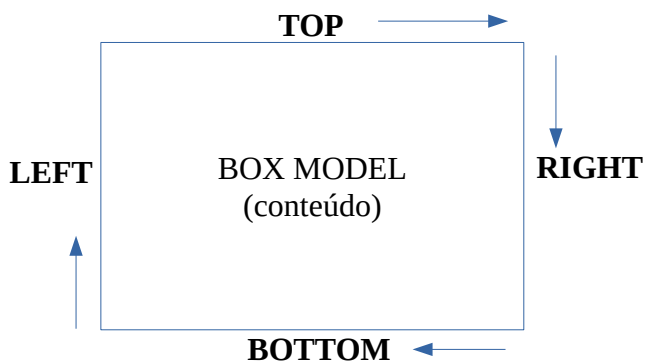
Considerando as dimensões de um elemento box model, devemos compreender também, que um elemento box model irá possuir 4 (quatro) tipos de proporções que irão definir seu comportamento na renderização.

Estas 4 proporções, que são conhecidas como **edge**, serão melhor compreendidas no uso do CSS, são elas:

1. **Margin** (edge) – Margem
2. **Border** (edge) – Borda
3. **Padding** (edge) – Preenchimento
4. **Content** (edge) - Conteúdo

O content (edge) corresponde ao CONTEÚDO que estará no interior do box model, e seu comportamento será definido pela margem, borda e pelo preenchimento interno (padding).

Os (edges) ou configurações de contexto do box model definem-se em **TOP** (topo), **RIGTH** (direita), **BOTTOM** (fundo, inferior) e **LEFT** (esquerda).



A declaração em CSS de um ESTILO (edge) ocorrerá sempre em sentido horário quando forma definição simplificada. No css você pode definir de duas formas, a margem de um box model de 2 formas:

Declarando cada edge	Simplificando
margin-top: 20px; margin-right: 5px; margin-bottom: 10px; margin-left: 2px;	margin: 20px 5px 10px 2px; Obs: A forma de declaração irá obedecer o sentido horário. margin: 20px; nessa forma de declaração significa que todas as coordenadas de top, right, bottom e left será de 20px;

REFERÊNCIAS

[UTF-8]

<https://pt.wikipedia.org/wiki/UTF-8>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/UTF-8>

[Title]

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/title>

<https://rockcontent.com/br/blog/title-tag/>

[Box Model]

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS_Box_Model/

Introduction_to_the_CSS_box_model