Professor Pietro Martins de Oliveira

do início ao fim

PACOTE DE EXERCÍCIOS 2: SUB-ROTINAS

- 1) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) O custo de um carro novo ao consumidor final é o preço de fábrica somado ao percentual de lucro do distribuidor, acrescido dos impostos aplicados ao preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos. Em cada item, crie uma função distinta para calcular e retornar:
  - a) o valor correspondente ao lucro do distribuidor;
  - b) o valor correspondente aos impostos;
  - c) o preço final do veículo.

Após criar cada uma das funções, desenvolva um algoritmo que declare e invoque cada uma das funções, mostrando o lucro do distribuidor, os impostos e o valor final do veículo.

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída – escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada – leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 1 - Caso de teste
Insira o preço de fábrica:
20000
Insira a porcentagem de lucro do distribuidor:
30
Insira a porcentagem de impostos:
30
Lucro do distribuidor: R$ 6000
Impostos: R$ 6000
Valor final: R$ 32000
```

```
Fimfuncao

Var preco_f, porce_dist, porc_i, lucr_dst, imp,
vlr_f: real

Inicio

escreval("Insira o preço de fábrica:")
leia(preco_f)
escreval("Insira a porcentagem de lucro do
distribuidor:")

leia(porce_dist)
escreval("Insira a porcentagem de impostos:")

leia(porc_i)
leia(porc_i)
lucr_dst <- calcLucroDist(preco_f, porce_dist)
imp <- calcImpostos(preco_f, porc_i)
vlr_f <- calcPrecoFinal(preco_f, lucr_dst, imp)
escreval("Impostos: R$", imp)
escreval("Impostos: R$", imp)

screval("Valor final: R$", vlr_f)

Fimalgoritmo
```

- 2) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas por um gestor e o valor do salário mínimo vigente. Crie uma função que calcule o salário a receber do gestor, seguindo as regras abaixo:
  - I a hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
  - II o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
  - III o imposto equivale a 3% do salário bruto;
  - IV o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.

Crie um algoritmo que invoque a respectiva função e mostre o salário a receber.

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída – escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada – leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 2 - Caso de teste
Insira número de horas trabalhadas:
180
Insira valor do salário mínimo:
1000
Salário a receber: 87300
```

```
SUB-ROTINAS - Exercício 2 - Solução
```

```
Algoritmo "salarioGestor"

Funcao calcLucroDist(n_hr: real; s_min: real):real

Var hr_t, s_brt, imp, s_rec: real

Inicio

hr_t <- s_min/2

s_brt <- n_hr * hr_t

imp <- s_brt * 0.03

s_rec <- s_brt - imp

retorne s_rec

Fimfuncao

Var horas_trab, sal_min, sal_rec: real

Inicio

secreval("Insira número de horas trabalhadas:")

leia(horas_trab)

escreval("Insira valor do salário mínimo:")

leia(sal_min)

sal_rec <- calcLucroDist(horas_trab, sal_min)

escreval("Salário a receber: ", sal_rec)

Fimalgoritmo
```

3) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Pedro comprou um saco de ração para seus gatos, com o peso em quilos. Faça uma função que receba o peso do saco de ração, em quilos, o número de gatos e a quantidade de ração fornecida para cada gato por dia, em gramas. A função deve retornar o total de quilos de ração restante no saco, após um dia de consumo. Assim sendo, considerando que Pedro possui dois gatos, crie um algoritmo que invoque a função recém criada para calcular e mostrar quanto restará de ração no saco após cinco dias.

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída – escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada – leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 3 - Caso de teste

Qual o peso do saco (quilos)?

20

Qual o número de gatos?

2

Qual o peso da porção diária (gramas)?

250

Após 5 dias, sobrarão: 17.5 Kg de ração
```

```
SUB-ROTINAS – Exercício 3 – Solução
```

```
Algoritmo "gatosPedro"

Funcao calcRacaoSaco(s: real; n: real; q: real):real

Var r: real

Inicio

r <- s - (n*q/1000)

retorne r

Fimfuncao

Var saco, n_gatos, qtde_gr, sobra: real

Inicio

escreval("Qual o peso do saco (quilos)?")

leia(saco)

escreval("Qual o número de gatos?")

leia(n_gatos)

escreval("Qual o peso da porção diária (gramas)?")

leia(qtde_gr)

sobra <- calcRacaoSaco(saco, n_gatos, qtde_gr)

sobra <- calcRacaoSaco(sobra, n_gatos, qtde_gr)
```

4) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Cada degrau de uma escada tem X cm de altura. Faça uma função que receba essa altura, em centímetros, e a altura que o usuário deseja alcançar ao subir a escada, em metros. A função deve retornar o número de degraus necessários para se atingir a altura desejada (desprezando a altura do próprio usuário). Em seguida, crie um algoritmo para que o usuário possa informar os dados de entrada da função e, ao final, calcule e mostre o número de degraus.

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída – escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada – leia).

```
Exemplo de execução - 4 - Caso de teste

Insira a altura de cada degrau (cm):

25

Insira a altura da escada (m):

2

Número de degraus: 8
```

```
SUB-ROTINAS - Exercício 4 - Solução
```

```
Algoritmo "degrausEscada"

Funcao calcDegraus(a_deg: inteiro; a_esc: real):inteiro

Inicio

retorne int(a_esc*100) DIV a_deg

Fimfuncao

Var escada: real

degrau, n_degraus: inteiro

Inicio

escreval("Insira a altura de cada degrau (cm):")

leia(degrau)

escreval("Insira a altura da escada (m):")

leia(escada)

n_degraus <- calcDegraus(degrau, escada)

escreval("Número de degraus: ", n_degraus)

Fimalgoritmo
```

- 5) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Sabe-se que o quilowatt de energia custa um milésimo do salário mínimo. Faça um procedimento que receba o valor do salário mínimo e quantidade de quilowatts consumida por uma residência. O procedimento deve calcular e retornar através de passagem de parâmetros por referência:
  - a) o valor, em reais, de cada quilowatt;
  - b) o valor, em reais, a ser pago por essa residência;
  - c) o valor, em reais, a ser pago com desconto de 15%.

Sabendo disso, desenvolva um algoritmo que peça para o usuário inserir o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts consumida. Invoque o respectivo procedimento e mostre, na tela, as informações dos itens a), b) e c).

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída — escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada — leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 5 - Caso de teste

Insira o salário mínimo:

1000

Insira a quantidade de KW gastos:

200

Valor de 1 KW (em R$): 1

Valor aser pago (em R$): 200

Valor com desconto de 15% (em R$): 170
```

- **6)** (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Faça um procedimento que receba um número real, calcule e retorne:
  - a) a parte inteira desse número;
  - b) a parte fracionária desse número.

Crie um algoritmo que peça para o usuário inserir o número real e, em seguida, calcule e mostre o que se pede nos itens a) e b).

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída — escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada — leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 6 - Caso de teste
Insira um número real:
3,14
Parte inteira: 3
Parte facionária: 0.14
```

```
SUB-ROTINAS - Exercício 6 - Solução
```

```
Ol Algoritmo "processaNumero"

Procedimento numReal(n: real; Var i: inteiro; Var fr: real)

Inicio

In
```

7) (Adaptado de ASCENCIO e CAMPOS, 2008) Crie um procedimento que receba a quantidade de dinheiro em reais que uma pessoa que vai viajar possui. Essa pessoa vai passar por vários países e precisa converter seu dinheiro em dólares, euro e libra esterlina. Sabe-se que a cotação do dólar é de R\$ 4,00, do euro é R\$ 4,25 e do iene é R\$ 0,10. O procedimento deverá fazer a leitura dos dados do usuário e exibir o resultado das conversões diretamente, sem passagem de parâmetros. Desenvolva um algoritmo que invoque o procedimento para realizar os cálculos.

Quer dicas de como seu algoritmo deveria funcionar? Observe o quadro abaixo, no qual você encontra uma simulação da execução do algoritmo. Textos que estão em azul são mensagens geradas pela máquina (operações de saída – escreva ou escreval). Já os textos que estão em branco correspondem a dados informados pelo usuário (operações de entrada – leia).

```
Exemplo de execução - Exercício 7 - Caso de teste
Insira o valor em reais:
100
Em dólares: 25
Em euros: 23.5294117647059
Em ienes: 1000
```

```
SUB-ROTINAS - Exercício 7 - Solução

Ol Algoritmo "converteReais"

Ol Procedimento cotacoes()

Ol Var reais: real

Ol Inicio

Oli escreval ("Insira o valor em reais:")

Oli leia (reais)
```

```
07 escreval("Em dólares: ", reais/4)
08 escreval("Em euros: ", reais/4.25)
09 escreval("Em ienes: ", reais/0.1)
10 Fimprocedimento
11 Inicio
12 cotacoes()
13 Fimalgoritmo
```