

TALLER DE PRÁCTICA

Curso de Programación I - marzo 4 de 2020

De forma individual debe escribir un programa en lenguaje C que permita mediante un menú ubicado en la función *main()* realizar las siguientes operaciones (cada operación en una función aparte), todas utilizando un mismo arreglo que se debe pasar como parámetros:

- Leer un conjunto de números enteros los cuales se deben almacenar en un arreglo y retornarlos con su tamaño.
- Mostrar un arreglo de forma elegante, donde los elementos estén encerrados por llaves [] (no cada uno), y separados por comas (,) (no hay coma después del último). Ejm [1,5,7,12,21]
- Encontrar y retornar la suma de los valores almacenados en las posiciones impares del arreglo. La respuesta se muestra en el main.
- Encontrar y mostrar todos los elementos del arreglo que cumplan con la condición de ser números primos.
- Invertir y retornar el contenido del arreglo.
- Determinar escribiendo el mensaje apropiado, si el contenido del arreglo cumple con la condición de ser palíndrome o capicúa.
- Determinar escribiendo el mensaje apropiado, si el contenido del arreglo se encuentra ordenado ascendentemente, ordenado descendientemente o desordenado.
- Encontrar y retornar el mayor valor, el menor valor y el valor promedio de los elementos del arreglo.
- Encontrar y retornar el valor que más se repite en el arreglo (si hay más de uno, el primero que encuentre)
- Buscar y eliminar un valor dado en un arreglo (eliminar la primera ocurrencia)

Cuando las funciones deban retornar un valor o respuesta, ésta se debe escribir desde el menú en el programa principal.

Nota: Para hacer el menú se sugiere utilizar un ciclo tipo *do .. while* y el condicional múltiple *switch* para analizar cada caso.