

## Projekat - Spirala 4

Koristeći web servis ([link2](#)) implementirajte metode i repozitorije koji su navedeni u nastavku. Sve metode ovih repozitorija trebaju se izvršavati u okviru korutina koristeći IO dispatcher. Sve klase u nastavku trebaju se nalaziti u paketu **ba.etf.rma23.projekat.data.repositories**. Početna aktivnost treba imati naziv **MainActivity** i nalaziti se u paketu **ba.etf.rma23.projekat**.

Klase koje je potrebno implementirati:

GameReviewsRepository -

- **getOfflineReviews():List<GameReview>** - vraća listu review-ova iz baze koji nisu poslani na web servis
- **sendOfflineReviews():Int** - vraća broj review-ova koji su uspješno poslani na web servis, a koji ranije nisu bili spašeni (bili su samo lokalno u sqlite bazi). Svim review-ovima koje uspješno pošaljete na web servis ažurirajte kolonu *online* na **true**.
- **sendReview(GameReview):Boolean** - šalje review na web servis, vraća true ako je uspješno poslao. Ako slanje nije uspješno, kopiju review-a snimate u bazu i vratite false. Da bi review prošao igra mora biti dodana u listu omiljenih. Ako nije u listi omiljenih prvo pozovite metodu za dodavanje igre sa prošle spirale.
- **getReviewsForGame(igdb\_id:Int):List<GameReview>** - vraća listu review-ova sa web servisa za igru sa zadanim igdb id-em.

GameReview koji se čuva u bazi sadrži kolone:

rating:Int - koji može biti null, review:String - koji može biti null, igdb\_id:Int - id igre za koju je review napisan, online:Boolean - true ako je snimljen na web servis inače false. Za kreiranje baze, tabele i upita koristite Room biblioteku kao na vježbama.

Za rad sa web servisom ne trebate slati online atribut. Dovoljni su rating i/ili review, a id igre šaljete u path dijelu url-a.

Kada prikazujete GameReview u listi UserImpressions-a mapirajte svaki GameReview u jedan UserRating i jedan UserReview. Ako je rating polje null onda mapirajte samo u UserReview i obrnuto, ako je review null onda mapirajte samo UserRating. Ako su oba polja (rating i review) null ne prikazujte taj UserImpression.

Rok za rad na spirali 3 je **25.06.2023** do **23:59**. Rješenje se treba nalaziti na vašem privatnom repozitoriju (na master/default branchu). Prethodnu spiralu postavite na branch spirala3 (iz master brancha napravite branch spirala3 i onda se vratite na master da radite četvrtu spiralu) Testovi će biti dodani naknadno.

**Nakon implementacije zadatka početni testovi moraju prolaziti, morate iskoristiti metode repozitorija za povezivanje sa web servisom i bazom.**

Spirala se pregleda korištenjem testova. Ispostujte konvenciju imenovanja datu u postavci.

Pitanja vezana za postavku spirale postavljajte kroz Piazza u folderu spirala4