Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički fakultet Računarstvo i informatika/Razvoj softvera Razvoj mobilnih aplikacija

Ak. god. 2022/23

Projekat - Spirala 2

Prebacite funkcionalnosti HomeActivity i GameDetailsActivity u fragmente HomeFragment i GameDetailsFragment (sve postojeće id-eve trebate zadržati osim game title, promijenite u RecyclerView elementu game_list da id game_title_textview postane item_title_textview. Korištenjem Navigation komponente napravite navigaciju između fragmenata. Navigacija pored klika na element liste treba raditi i korištenjem BottomNavigationView sa id-em bottom_nav. Ovaj bottom_nav treba biti povezan sa menu resursom koji ima stavke sa id-evima homeItem i gameDetailsItem za navigaciju između Home i GameDetails fragmenata. Navigacija treba biti onemogućena (enabled=false) u slučajevima kada korisnik nije ranije kliknuo na neku od igara iz RecyclerView-a. Elemente u GameDetails fragmentu rasporedite po želji tako da prikaz bude što intuitivniji. [4B]

Inplementirajte uporedni prikaz Home i GameDetails fragmenata u slučaju ako se aplikacija koristi u landscape orijentaciji (korištenjem navigation komponente slično kao u prvom slučaju). Prva igra iz liste je u početku selektovana i njeni detalji prikazani u GameDetails fragmentu. U landscape scenariju ne prikazuje se BottomNavigationView [2B]

Napišite tri scenarija korištenja aplikacije koja ćete testirati u testovima. Opis scenarija stavite u komentar prije testa (tu treba biti rečeno: šta testirate?, zašto? i kako osiguravate da test provjerava navedeno?) . Testovi trebaju testirati što vjerodostojnije razna stanja u kojima aplikacija može biti. Testove implementirajte u klasi **OwnEspressoTests** u okviru androidTest foldera. Testovi trebaju uključivati i test novog rasporeda elemenata u GameDetails fragmentu. **[4B]**

- Rok za rad na spirali 2 je 23.04.2022. do 23:59. Rješenje se treba nalaziti na vašem privatnom repozitoriju (isti repozitorij kao na spirali 1, na master/default branchu).
 Prethodnu spiralu postavite na branch spirala1 (iz master brancha napravite branch spirala1 i onda se vratite na master da radite drugu spiralu)
- Pitanja postavljajte na forum u folder spirala2