

BENZINA EL MAHDI

Ingénieur Développeur Java

Pontoise, 95300 • benzina.elmahdi@gmail.com • 06 67 87 86 55

Compétences Métiers

- Étude et analyse des besoins clients
- Conception et réalisation des applications
- Développement et maintenance des applications
- Implémentation des tests (unitaires, intégrations, de non régression)
- Qualité du code

Compétences techniques

- | | |
|------------------------------|--|
| • Architecture | Architecture monolithique, architecture des microservices |
| • Framework | Spring core, Spring Boot, Spring Data, Spring MVC, Spring Cloud, Spring Security, Hibernate, Junit, Qt |
| • Technologies Web | Angular 12, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS, Bootstrap, Angular Material |
| • Clean Code | Tests unitaires/fonctionnel, peer reviews, SOLID, Sonar |
| • Langages | Java, Python, C, C++, XML, YAML |
| • Méthodologies | Agile Scrum / Cycle en V |
| • SGDB | MySQL, PostgreSQL, SQL server |
| • Outils | Postman, SonarQube, Eclipse, IntelliJ, Visual Studio Code, Git, Jira, Camunda |
| • Conception et Modélisation | UML / Design Pattern, BPMN Diagram, DMN Decision table |
| • Intégration Continue | Jenkins, Maven, Gradle, Gitlab, Docker |
| • Cloud | Azure devops, AWS |

Experiences

SQLI

2022-Present

Ingénieur Développeur Java

Projet : Trescal

- Contexte du projet : un projet Gradle multi-modules utilisé pour mettre en œuvre les services requis pour remplir le cas d'utilisation des achats : demande d'achat, bon de commande et factures fournisseur.
- Équipe :
 - Un team leader, Architecte, Un chef de projet, Cinq développeurs backend et huit développeurs frontend, deux testeurs et un product owner.
- Méthodologie : Agile Scrum
- Réalisations :
 - Analyse, conception et développement.

- Réalisation des tests unitaires, d'intégration avec JUnit et Mockito.
- Développement de test de non régression avec Postman.
- Création de diagrammes BPMN et de tables de décision DMN.
- Refactoriser la structure du code.
- Réalisation des revues de code (pull request).
- Création des scripts de liquibase.
- Optimisation des performances du web services : Azure Monitor, réécriture des requêtes SQL, implémentation de caches.
- Amélioration la qualité de code suite aux analyses sonar : duplication, règle de codage, mauvaises pratique, complexité selon le niveau de sévérité : bloquant, critique et majeur.
- Définir les scripts d'Open API Swagger pour spécifier les contrats d'API.
- Automatiser la génération des interfaces de contrôleurs et des objets de transfert de données (DTOs) à l'aide de Gradle.
- Chiffrage des user stories.

Environnement technique : Java SE 17, Spring-boot, Rest API, Gradle, Liquibase, Microsoft SQL, Server, Git, Jira, azure devops, Specification JPA, Hibernate, API Contract Swagger, Camunda Modeler, Junit, Lombok, Postman, IntelliJ.

JUDA

2020-2022

Full Stack Developer

Projet : Enosys

- Contexte du projet : L'objectif de ce projet est de soutenir et de mettre en valeur le travail des agriculteurs en développant une plateforme visant à renforcer les liens entre ces derniers et les circuits de distribution alternatifs.
- Équipe :
 - Un team leader, un chef de projet, deux développeurs full stack, un développeur backend, un développeur frontend et un product owner.
- Méthodologie : Agile Scrum
- Réalisations :
 - Analyse des besoins.
 - Participer à définir l'architecture des modules.
 - Conception technique de l'application.
 - Développement des web services (API Rest) avec java spring boot.
 - Développement des composants web avec angular.
 - Réalisation des tests unitaires, d'intégration avec JUnit et Mockito.
 - Assurer le suivi des bonnes pratiques de développement et la qualité du code.
 - Réalisation des revues de code (pull request).
 - Amélioration la qualité de code suite aux analyses sonar : duplication, règle de codage, mauvaises pratique, complexité selon le niveau de sévérité : bloquant, critique et majeur.
 - Chiffrage des user stories.
 - Participation aux ceremonies Agile: daily meeting, sprint planning et la retrospective...etc.

Environnement technique: IntelliJ, Zoho Sprint, Zoho clic, Zoho mail, Java 11, Spring Boot, Rest API, Docker, Maven, PostgreSQL, Git, JPA, Hibernate, Angular 10, Angular material, HTML5, SCSS, Bootstrap5, Swagger, aws

RESTAURENTLY

2019-2020

Full Stack Developer

- Contexte du projet : L'objectif principal était de concevoir et de développer une application robuste et conviviale pour la gestion efficace des restaurants, visant à améliorer leurs opérations et leur efficacité globale.
- Équipe :
 - Un team leader, deux développeurs full stack un développeur backend et un développeur frontend et un product owner
- Méthodologie : Agile Scrum
- Réalisations :

- Analyse des besoins.
- Participer à définir l'architecture des modules.
- Conception technique de l'application.
- Développement de l'application avec java spring boot.
- Réalisation des tests unitaires, d'intégration avec JUnit et Mockito.
- Assurer le suivi des bonnes pratiques de développement et la qualité du code.
- Réalisation des revues de code (pull request).
- Amélioration la qualité de code suite aux analyses sonar : duplication, règle de codage, mauvaises pratique, complexité selon le niveau de sévérité : bloquant, critique et majeur.
- Chiffrage des user stories.
- Participation aux ceremonies Agile: daily meeting, sprint planning et la retrospective.

Environnement technique: Java 8, Spring Boot, Spring MVC, Spring Security, Maven, MySQL, Git, JPA, Hibernate, Thymeleaf, HTML5, SCSS, Bootstrap4.

FACULTE DE SCIENCES - KENITRA

2017-2019

Ingénieur de Recherche et Développement

Projet de recherche : Le traitement des données manquantes en utilisant des approches mathématiques et des algorithmes de machine Learning.

- Réalisations :
 - Participation à la conférence internationale sur Théorie du point fixe et applications (ICFPTA'19).
 - Enseignement des cours d'algorithmes et de java aux étudiants de premier cycle.
 - Encadrement des étudiant de premier cycle.
 - Analyse, conception et développement d'une application web dédiée aux enseignants pour créer des cours MOOC.
 - Développement de tests unitaires et d'intégration avec une couverture de code de 80%.
 - Clean Code & Code Refactoring.
 - Participer aux revues de codes et proposer des améliorations de la qualité du code et de l'architecture.

Environnement technique : Eclipse, Java 8, Spring Boot, Maven, PostgreSQL, Git, JPA, Hibernate, thymeleaf, HTML5, SCSS, Bootstrap3, Python.

Formation

FACULTE DE SCIENCES

Kénitra, Morocco

Master Professionel en Qualité du Logiciel

2013-2016

FACULTE DE SCIENCES

Kénitra, Morocco

Licence fondamentale en l'ingénierie des systèmes d'information

2012-2013

FACULTE DE SCIENCES

Kénitra, Morocco

(DEUG), Sciences Mathématiques et Informatiques

2010-2012

Langues & centres d'intérêt

Anglais : Intermédiaire

Sport : Gym, Football

Français : Courant

Arabe : Langue maternelle