



**Tél:** +33753049381  
**Mail:** rafa.radhouani@gmail.com  
**Adresse:** 2 rue Salvador  
Allende9200  
Nanterre

**Rafa RADHOUANI**  
**Ingénieur Etudes et**  
**Développement C#/.NET**

## COMPETENCES TECHNIQUES

---

<b>Méthodologies</b>	Agile méthodologies, SCRUM, Cycle en V, TDD, BDD
<b>Modélisation</b>	UML, Orienté Objets, Design Patterns
<b>Architecture</b>	MVC, N-tier, Micorservices, Hexagonale
<b>Langages</b>	C#/.NET, Java/JavaEE, PHP, Javascript (Front -end/ Back-end), HTML5, CSS3, XML
<b>Frameworks</b>	.Net core 6.0, ASP.NET MVC Core , .NET4.5/4.6/4.7, WPF, WCF WinForms, Entity Framework, NHibernate
<b>Intégration continue / DevOps</b>	Jenkins, AsureDevOps, Sonar
<b>Outils/Middleware</b>	Visual Studio 2017/2019, JetBrains, SVN, Git, SonarQube, SpecFlow, Jenkins, JIRA, NUnit, Xunit
<b>SGBD</b>	Oracle, SQL Server , MySQL, SQLite, NoSQL, Dabacon
<b>Serveurs</b>	IIS, ANT, AWS
<b>Systèmes</b>	Windows 8/8.1, Windows 10, Linux (Debian), Mac

## FORMATION

---

<b>2016</b>	Diplôme national d'ingénieur, Spécialité : Informatique
<b>2013</b>	Licence appliquée en Informatiques Industrielles et Automatiques
<b>2012</b>	Etudes préparatoires, Spécialité: Math, Physique et informatiques

## LANGUES

---

**Anglais Courant**

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

---

10/2022 – A ce jour

Ingénieur Etudes et Développement  
Orano

**Contexte** : Mise en place d'une application Web responsive de gestion des échantillons géologiques prélevés sur les sites opérationnels de Orano Mining (multi sites) pour tracer leur cycle de vie depuis le terrain jusqu'au lieu de stockage final dans la carothèque de Bessines, en passant par les laboratoires internes, externes et l'atelier de litholamellage du pôle géosciences de Bessines.

L'objectif c'est la centralisation efficace des données de carottage au sein d'une application permettant à la fois une parfaite accessibilité et un transfert de connaissances fluide et sans déperdition possible. Ces informations sont aujourd'hui stockées dans plusieurs fichiers Excel, et une partie de la connaissance est concentrée sur un nombre trop réduit d'interlocuteurs.

Environnement SCRUM : 5 développeurs, 2 UX/UI, un SCRUM master et 2 Product owners

- Lead technique backend
- Administration de bases des données
- Création des pipelines CI/CD pour le projet
- Gestion des authentifications SSO et autorisations
- Recueil et analyse des besoins
- Chiffrage des développements
- Rédaction des tests unitaires, test d'intégration et les test e2e
- Garantir une bonne qualité du code via Sonar

**Environnement technique** : Architecture hexagonale, C#/.NET, Entity Framework CORE 6.0, Visual Studio 2022, SQL Server, API REST, XUnit, Git, SCRUM, Azure Devops, BlobStorage, Swagger, TDD, BDD

**Environnement Fonctionnel** :

- ✓ **Projet à engagement de résultats**
- ✓ **Energie nucléaire**
- ✓ **UML DESIGN**
- ✓ **Agilité**

**Contexte** : CONDUENT à Valence se positionne aujourd'hui comme l'un des leaders du marché dans le domaine de la billettique des transports publics, elle déploie des systèmes billettiques dans le monde entier (équipements et logiciels) pour les métros, bus, tramways, trains (vente, validation, contrôle) avec évolutions et innovations liées à la mobilité, au paiement bancaire et des nouvelles technologies.

Le produit « ATLAS » fournit une analyse complète et approfondie de toutes les données billettiques recueillies. Il permet également l'analyse et la simulation des données billettiques (MAP), le service d'informations voyageur et le service de vente en ligne (MCP)

Faire partie de l'équipe de développement, dans le but de contribuer dans le projet OPS qui se préoccupe de la refonte du legacy « ATLAS » selon une architecture micro-services .

OPS correspond à la partie du socle applicatif, au logiciel de base qui sera ensuite adapté à chaque client (France Mobilité, RATP, TCL..)

Environnement SCRUM : 10 développeurs, 4 architectes, un SCRUM master et 2 Product owners

- Conception et implémentation des nouvelles fonctionnalités
- Modélisation en Enterprise Architect (conception UML)
- Recueil et analyse des besoins
- Rédaction des tests unitaires avec SpecFlow
- Chiffrer les développements, indiquer les restes à faire
- Administration de bases de données
- Packaging (merge du GIT)
- Lancement de scripts PL/SQL
- Mettre à jour le serveur de NuGet personnalisé

**Environnement technique** : Architecture micro services, C#, .NET CORE 3.0, ASP.Net, MVC, WPF, Visual Studio 2019, PL/SQL, ORACLE SQL, API REST, UML, Enterprise Architect, SpecFlow, Git, SCRUM, TFS, Kiuwan, Swagger, TDD, BDD

**Environnement Fonctionnel** :

- ✓ **Projet à engagement de résultats**
- ✓ **Billettique des transports publics**
- ✓ **UML DESIGN**
- ✓ **Agilité**

**Contexte** : Société de Services et d'Ingénierie en Informatique

Faire partie de l'équipe MOE, au sein de la DSI de l'entreprise, dans le but de contribuer dans le projet DIGIT-NEMO qui se préoccupe de la digitalisation d'AUSY ainsi que l'évolution et la refonte des applications, outils de gestion des collaborateurs CUBE/SPHERE et Changepoint, ainsi que les processus internes de gestion des projets et des missions.

La mission se déroule dans un cadre complexe avec multiples interlocuteurs et les systèmes d'information de plusieurs entreprises.

Environnement SCRUM : 4 développeurs, un SCRUM master et un Product Owner

- Conception et implémentation des nouvelles fonctionnalités
- Concevoir la réalisation à partir des spécifications (techniques et fonctionnelles)
- Rédaction documentation technique
- Rédaction fiches d'exploitation
- Chiffrer les développements, indiquer le reste à faire
- Réaliser les développements
- Réaliser les tests unitaires (automatiques ou manuels)
- Recueil et analyse des besoins
- Rédaction des spécifications techniques.
- Activité en lien avec le MCO (support et exploitation)
- Packaging (merge du GIT)
- Mises en production
- Lancement de scripts
- Administration de bases de données
- Exécution scripts SQL pour corriger des données

**Environnement technique** : C#.NET, ASP.Net, MySQL, SQLServer, WCF, WPF, Tests Unitaires, UML, Git, SCRUM, SONARQUBE, TDD

**Environnement Fonctionnel** :

- ✓ ERP : Changepoint
- ✓ SIRH / CRM : CUBE / SPHERE
- ✓ People Soft : Comptabilité, Finance, Facturation  
RHPI : Paye
- ✓ Projets à engagement, reporting et production

**Contexte** : Société industrielle d'applications marines et constructions navales

Au sein du département de développement produit, évolution et refonte du produit

« Everything 3D » : solution de modélisation 3D des applications marines et pétrolières, réalisation des fonctionnalités de modélisation 2d et 3d. Maintenance sur la version précédente du produit AM12.1 SP4/5 (KANBAN - 20% d'effort)

Dans un environnement SCRUM : 4 développeurs, un SCRUM master et un Product Owner

- Maintenance évolutive : mise à jour des routines des procès, implémentation des patrons de conception (Singleton, Ségrégation des interfaces, Inversion des dépendances ...)
- Analyse de la qualité du code (complexité, SonaQube continues inspection, codereview...)
- Conception et implémentation des nouvelles fonctionnalités
- Recueil et analyse des besoins
- Rédaction des spécifications techniques.
- Implémentation de la fonctionnalité dans le logiciel.
- Modélisation UML et conception détaillées des nouvelles fonctionnalités:
- Contribution dans la rédaction du Product Backlog
- Mise en place de l'architecture retenue (Engine + interaction + API)
- Création des interfaces communiquant des bibliothèques en PL avec la couche métier et services.
- Documentation technique, Sprint démo., intégration des fonctionnalités au sein du système.
- Contribution à la Refonte du produit E3D en environnement .Net,
- Participation aux différentes cérémonies Scrum / Agile (Daily Standup, Sprint backlog, product backlog, rétrospectives)
- Supervision des collaborateurs en alternance
- Lead technique sur la nouvelle version du produit
- Test unitaires et TDD

**Environnement technique : C# .NET, ORACLE, PML, CPPUNIT, TFS, Git, SCRUM, SONARQUBE, TDD**

**Environnement Fonctionnel :**

- ✓ Rédaction des documentations
- ✓ Collecte des besoins utilisateurs
- ✓ Conception Assisté par Ordinateur  
Industrie Marine, Architecture Navale

03/2016-09/2017

Ingénieur Etudes et Développement  
E-DOMIZIL GmbH - Allemagne

**Contexte** : Société de E-booking, agence de voyage en ligne (type Airbnb)

Conception, Développement et intégration d'une plateforme web au sein du système de réservation en ligne de la société E-domizil..

- Recueil besoin de la part du Product owner
- Création d'un portail de création des offres au sein du système de réservation en ligne de la société
- Réalisation des formulaires et interfaces en AngularJS
- Création d'une partie administrative pour contrôler le flux des données en AngularJS.
- Définitions et réalisation des tests unitaires en TDD
- Environnement Agile/Scrum: daily meeting, retro-perspectives, préparation des springbacklog et du product backlog
- Gestion des tâches et tickets via JIRA
- Utilisation du Webservice REST pour la persistance des données

Environnement technique : JAVA, J2EE, ANGULAR JS, APACHE, ECLIPSE, JSP, MySQL, Jenkins, Git, Jira, Junit, REST, SCRUM

Environnement Fonctionnel :

- ✓ E-Booking

06/2015-09/2015

Ingénieur Etudes et Développement  
GROUPE ADAMING

**Contexte** : Projet au sein de la société de service ADAMING, conception et réalisation de maquettes et implémentation sur des IHM.

- Développement des interfaces basé sur les maquettes en HTML5/CSS3, Java FX.
- Configuration du serveur et mise en œuvre des Web Services pour recueillir des données des IHM
- Conception et implémentation d'interfaces d'administration pour contrôler les données recueillies à l'aide AngularJS
- Maquettage des interfaces
- Définitions et réalisation des tests unitaires

Environnement technique : SCRUM, Apache, MySQL, AngularJS, REST API , UML 2.0, JavaFX, HTML5/CSS3, Glify, PowerAMC, UML

Environnement Fonctionnel:

- ✓ Transport

09/2015-02/2016

Ingénieur Etudes et Développement  
IPTECH GROUPE

**Contexte :** projet au sein d'IPTECH : 'House Monitor', Application IoT sur les Maisons domotiques ; supervision et contrôle à distance de la maison via une application web mobile.

- Préparation du cahier des charges
- Etude de faisabilité et spécification des besoins.
- Création des fonctionnalités :
- Développement de la fonctionnalité.
- Mise en place de tests fonctionnels en créant un fichier énumérant les fonctions et leur comportement
- suivi d'une comparaison avec le comportement en exécution réelle.
- Maquettage des interfaces
- Modélisation UML et conception détaillée des fonctionnalités.
- Définitions et réalisation des tests unitaires

**Environnement technique:** Java, HTML5 (jQuery Mobile), STM32 Microcontrôleur, MicroC, QT, GNU/Linux, Cycle en V

**Environnement Fonctionnel :**

- ✓ Smart City
- ✓ Smart Houses

01/2013-07/2013

Ingénieur Etudes et Développement  
HYDROTECH

**Contexte :** société de solutions hydrauliques.

Commande d'une Centrale de traitement d'air pour réduire la consommation d'énergie durant la climatisation. Automatisation et surveillance du système de climatisation d'un bâtiment.

- Réalisation des interfaces à l'aide des langages HTML/CSS et JavaFX.
- Configuration du module de commande dans l'installation et sa communication avec les interfaces créées
- Recherche et apprentissage de modules.
- Intégration et implémentation des modules dans le système

**Environnement technique :** Java, C/C++, HTML/CSS, Carte STM32 Nucleo, EXO4, zelio schneider, Cycle en V

**Environnement Fonctionnel :**

- ✓ Energie renouvelable