

"Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd " "11 SIJA" "Sistem Internet of Things"

33 messages

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>

26 September 2019 at 10:51

To: eka.html@gmail.com

hasil tes

Nama Hisyam Azzam Akbar
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17681
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 10.52**
Answered: **13 / 15**
Student Score **86.71 / 100.05 (87%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **2 min 35 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	6.67	6.67	✓
2.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	0	6.67	✗
3.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	6.67	6.67	✓
4.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	6.67	6.67	✓
5.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	6.67	6.67	✓
6.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	6.67	6.67	✓
7.	Kepanjangan dari LED ialah ...	6.67	6.67	✓
8.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	6.67	6.67	✓
9.	IOT merupakan singkatan dari ...	6.67	6.67	✓
10.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	6.67	6.67	✓

11.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	6.67	6.67	✓
12.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	6.67	✗
13.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	6.67	6.67	✓
14.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	6.67	6.67	✓
15.	Definisi IOT ialah ...	6.67	6.67	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 10:53

hasil tes

Nama Rhenald Aditya Bima Permana
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17694
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 10.53**
Answered: **14 / 15**
Student Score **93.38 / 100.05 (93%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **1 min 14 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	6.67	6.67	✓
2.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	6.67	6.67	✓
3.	Definisi IOT ialah ...	6.67	6.67	✓
4.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	6.67	6.67	✓
5.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	6.67	6.67	✓
6.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	6.67	✗
7.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	6.67	6.67	✓
8.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	6.67	6.67	✓

9.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	6.67	6.67	✓
10.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	6.67	6.67	✓
11.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	6.67	6.67	✓
12.	Kepanjangan dari LED ialah ...	6.67	6.67	✓
13.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	6.67	6.67	✓
14.	IOT merupakan singkatan dari ...	6.67	6.67	✓
15.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	6.67	6.67	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:17

hasil tes

Nama Muhammad Azid Fadhil Nabhani
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17688
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.17**
Answered: **32 / 40**
Student Score **80 / 100 (80%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **9 min 16 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
3.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
5.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara	2.5	2.5	✓

default.

6.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
10.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
12.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget <code>edtTxt</code> ialah ...	0	2.5	✗
16.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
17.	Fungsi <code>digitalWrite()</code> membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
18.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
19.	<code>if(.....){ delay(3000); }</code> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
20.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
21.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓

26.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
27.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
30.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
31.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
35.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
36.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
37.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
38.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
39.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓

hasil tes

Nama Hassan Aldhi Wirawan
 Kelas 11 SIJA
 Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
 NIS 17680
 Mata Pelajaran Sistem Internet of Things

Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.18**

Answered: **33 / 40**

Student Score **82.5 / 100 (83%)**

Passing score **76 (76%)**

Time Spent: **22 min 09 sec**

Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	
2.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	0	2.5	
3.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
4.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	2.5	2.5	
5.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
6.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	
7.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	
8.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	
9.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
10.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	
11.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
12.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
13.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
14.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	
15.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	

16.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
17.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
18.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
19.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
24.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
25.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
26.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
27.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
29.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	✗
31.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
33.	<code>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</code> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
34.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓

35.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
39.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:20

hasil tes

Nama Rafly Hersa Pratama
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17692
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.20**
Answered: **33 / 40**
Student Score **82.5 / 100 (83%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **19 min 19 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
2.	for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); } Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
3.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
4.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	

				✓
7.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
10.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
11.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
12.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗
14.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
15.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
17.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
18.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
25.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100;</pre>	2.5	2.5	✓

}
Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...

27.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
30.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
31.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
34.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
35.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
36.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget <code>editText</code> ialah ...	0	2.5	✗
37.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
39.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓

hasil tes

Nama Rhenald Aditya Bima Permana
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17694
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time 26 September 2019 11.22

Answered: 35 / 40

Student Score **87.5 / 100 (88%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **23 min 18 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
2.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
5.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
6.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
8.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
12.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
14.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
17.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓

18.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
22.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
23.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
24.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
26.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
27.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
30.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
32.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗

37.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
38.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
39.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
40.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:23

hasil tes

Nama Alfatih Widiyadi Koeswoyo
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17670
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:22 AM**
Answered: **35 / 40**
Student Score **87.5 / 100 (88%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **24 min 21 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
4.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
8.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji	2.5	2.5	

	code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..			✓
9.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
10.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
16.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
17.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
20.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
21.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
24.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
27.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓

28.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
29.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
31.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
32.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
34.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
36.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
38.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	0	2.5	✗
40.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com







26 September 2019 at 11:25

hasil tes

Nama Muhammad Alfi Hidayat
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17685
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:25 AM**
Answered: **35 / 40**
Student Score **87.5 / 100 (88%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **25 min 40 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
2.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
4.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
5.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
7.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
9.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
10.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
15.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
16.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
17.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
18.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗

19.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	
20.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	
21.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
22.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
23.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
24.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
25.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	
26.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
27.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
28.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	
29.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
30.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	
31.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
32.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	
33.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	
34.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	
35.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	
36.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
37.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	
38.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	

39.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>

26 September 2019 at 11:25

To: eka.html@gmail.com

hasil tes

Nama Revi Anggita
 Kelas 11 SIJA
 Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
 NIS 17693
 Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
 Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.25**

Answered: **33 / 40**

Student Score **82.5 / 100 (83%)**

Passing score **76 (76%)**

Time Spent: **4 min 54 sec**

Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
4.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
8.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
9.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
10.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓

11.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
12.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
14.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
15.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
18.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
19.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
21.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
23.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
24.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
25.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
26.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
27.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
28.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗

29.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
33.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
35.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
39.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:25

hasil tes

Nama Andre Nur Setyawan
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17674
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.25**
Answered: **34 / 40**
Student Score **85 / 100 (85%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **7 min 53 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
---	----------	---------	--------	--------

1.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
5.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
7.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
8.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
13.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
16.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	<code>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</code> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
19.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓

21.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
22.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
23.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
24.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
25.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
26.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	✗
27.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
28.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
32.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
34.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
37.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓

40.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
-----	---	-----	-----	--

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:31

hasil tes

Nama Muhammad Axcel Rayya Sulantika Putra
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17687
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.31**
Answered: **32 / 40**
Student Score **80 / 100 (80%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **4 min 24 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
2.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	
3.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	
4.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
5.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	
6.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
7.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	
8.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	
9.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	
10.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
11.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	

				✓
12.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
13.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
14.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
15.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
17.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
18.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
19.	while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; } Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
20.	if(.....){ delay(3000); } Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
21.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
28.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓

30.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
37.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget editText ialah ...	0	2.5	✗
38.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
39.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
40.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:31

hasil tes

Nama Rosyid Azeka
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17696
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 22, 2019 11:31 AM**
Answered: **35 / 40**
Student Score **87.5 / 100 (88%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **7 min 01 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓

2.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
3.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
5.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
6.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
7.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
9.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
14.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
16.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
19.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓

22.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
24.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
25.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
27.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
29.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
32.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
33.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
34.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
35.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
36.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
38.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓


hasil tes

Nama Ambar Setyawati
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17672
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.33**
Answered: **27 / 40**
Student Score **67.5 / 100 (68%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **33 min 40 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
3.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
4.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	✗
8.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
9.	Blok fungsi yang berisi tahap inialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓

12.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
13.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	✗
14.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
15.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
18.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
19.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
20.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
21.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
23.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
28.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
29.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
30.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗

32.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	
33.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	
34.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	
35.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	
36.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	
37.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	
38.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	
39.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	
40.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	




UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:33

hasil tes

Nama Muhammad Alifudin
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17686
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.33**
Answered: **37 / 40**
Student Score **92.5 / 100 (93%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **35 min 07 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	
2.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	
3.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	

4.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
9.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
11.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
13.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
14.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
15.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
17.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
19.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
21.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓

23.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
26.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
27.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
31.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
32.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
33.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
34.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
38.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
39.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓

Nama Leony Excellenxia Angellica
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17684
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:33 AM**
Answered: **32 / 40**
Student Score **80 / 100 (80%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **29 min 07 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
3.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
4.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget editText ialah ...	0	2.5	✗
5.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
6.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
10.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓

15.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
18.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
19.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
20.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
22.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
24.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
25.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
26.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
27.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
28.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
29.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	✗
30.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
31.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
32.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓

33.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
37.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
38.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:35

hasil tes

Nama Rizky Oktarinanto
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17696
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.34**
Answered: **35 / 40**
Student Score **87.5 / 100 (88%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **5 min 34 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
3.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
4.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	

				✓
6.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
7.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
10.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
16.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
17.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
19.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
20.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
21.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
22.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓

24.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
28.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
29.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
35.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
36.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
38.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
39.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
40.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓

hasil tes

Nama Hisyam Azzam Akbar
Kelas 11 SIJA

Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17681
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.36**

Answered: **29 / 40**



















Student Score **72.5 / 100 (73%)**

Passing score **76 (76%)**

Time Spent: **39 min 02 sec**

Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	0	2.5	✗
3.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
6.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
7.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
10.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
13.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
14.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓

15.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> <p>Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah</p>	0	2.5	
16.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	
17.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	
18.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
19.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	
20.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> <p>Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...</p>	0	2.5	
21.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
22.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	
23.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
24.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	
25.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
26.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	
27.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	
28.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	
29.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	
30.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
31.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	
32.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> <p>Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah</p>	2.5	2.5	
33.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	

34.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
35.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Proses inialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
37.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	✗
39.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:36

hasil tes

Nama Niko Saputra
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17690
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11:36**
Answered: **33 / 40**
Student Score **82.5 / 100 (83%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **33 min 21 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
2.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
3.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH);</pre>	2.5	2.5	✓


```
delay(500);
}
```

Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah

6.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
7.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
11.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> <p>Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah</p>	0	2.5	✗
14.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
15.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
18.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
19.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
20.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓

25.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
29.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
31.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
34.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
35.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
37.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
39.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
40.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗

hasil tes






Nama Afta Baktino Putra
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17668
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11:36**
 Answered: **26 / 40**
 Student Score **65 / 100 (65%)**
 Passing score **76 (76%)**
 Time Spent: **36 min 59 sec**
 Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
3.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
4.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
5.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
6.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; } Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
8.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
9.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
10.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
12.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
13.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
14.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
15.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor	2.5	2.5	✓

ialah ...

17.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
20.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
22.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
24.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
25.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
27.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	0	2.5	✗
29.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	✗
31.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
32.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
33.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	0	2.5	✗
34.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
35.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	

				
37.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
38.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	
39.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
40.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	







UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:36

hasil tes

Nama Satria Imam Prasajo
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17697
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.36**
Answered: **33 / 40**
Student Score **82.5 / 100 (83%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **19 min 32 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	
2.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	
3.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
4.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	
5.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	
6.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	

7.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
10.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
14.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
15.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	0	2.5	✗
18.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
20.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
21.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
26.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat	2.5	2.5	

	diakses pada PIN nomor ...			
27.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	
28.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	
29.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	
30.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
31.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	
32.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	
33.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
34.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	
35.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	
36.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
37.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	
38.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
39.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	
40.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
 To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:38

hasil tes

Nama Erlangga Syifa S
 Kelas 11 SIJA
 Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
 NIS 17678
 Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
 Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.40**
 Answered: **30 / 40**

Student Score **75 / 100 (75%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **40 min 12 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
2.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
4.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
5.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
9.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
10.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
11.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
12.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
13.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
14.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	0	2.5	✗
15.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
16.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓

18.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
21.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
23.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
24.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
29.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
33.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
35.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
36.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓

37.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
39.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗
40.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:38

hasil tes

Nama Nandha Dhesmawan
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17689
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.38**
Answered: **32 / 40**
Student Score **80 / 100 (80%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **18 min 44 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
2.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
3.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
6.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
8.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓

9.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
11.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
15.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
19.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
21.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
22.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
23.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
26.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
27.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗

28.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
31.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
32.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
33.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
35.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
37.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
38.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>

26 September 2019 at 11:39

To: eka.html@gmail.com




hasil tes

Nama Gema Satria Tama
 Kelas 11 SIJA
 Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
 NIS 17679
 Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
 Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:39 AM**
 Answered: **35 / 40**
 Student Score **87.5 / 100 (88%)**
 Passing score **76 (76%)**
 Time Spent: **28 min 41 sec**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
3.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
4.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
5.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
6.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
8.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
9.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
11.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	<code>if(.....){ delay(3000); }</code> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
14.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
16.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
17.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓

19.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> <p>Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah</p>	2.5	2.5	✓
20.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
22.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
23.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
24.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
26.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> <p>Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...</p>	0	2.5	✗
30.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
33.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
34.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
37.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓

38.	Proses inialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	
39.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	
40.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	










UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:40

hasil tes








Nama Julang Taris Afif Madani
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17683
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.40**
Answered: **28 / 40**
Student Score **70 / 100 (70%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **38 min 37 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
2.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	
3.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
4.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	
5.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	
6.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	
7.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	
8.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
9.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	

10.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
13.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	✗
14.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗
16.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
17.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
20.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
22.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
24.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
25.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
27.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
28.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	0	2.5	✗
29.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user	2.5	2.5	✓

interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...

30.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	0	2.5	
31.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	
32.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	
33.	<code>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</code> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	
34.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
35.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	
36.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
37.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	
38.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	
39.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
40.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:40

hasil tes


Nama Diandra Yusuf Arrafi
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17677
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.40**
Answered: **33 / 40**
Student Score **82.5 / 100 (83%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **41 min 18 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
---	----------	---------	--------	--------

1.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	2.5	2.5	✓
2.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	✗
3.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
7.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
8.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
12.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
13.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
15.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
18.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
19.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
20.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗

21.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
23.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
24.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
26.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
28.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
31.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	0	2.5	✗
33.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
35.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
36.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
37.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
39.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓

40.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	
-----	--	---	-----	---











UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com
















26 September 2019 at 11:41

hasil tes











Nama Andi Setianto
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17673
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.41**
Answered: **33 / 40**
Student Score **82.5 / 100 (83%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **16 min 46 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	
2.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
3.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	
4.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	
5.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
6.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	
7.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	
8.	if(.....){ delay(3000); } Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	
9.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	
10.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	

11.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	0	2.5	
12.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	
13.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
14.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	
15.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	
16.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
17.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
18.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	
19.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	
20.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	
21.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	
22.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
23.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
24.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
25.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	
26.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> <p>Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah</p>	2.5	2.5	
27.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	
28.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> <p>Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...</p>	2.5	2.5	
29.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor	2.5	2.5	

ialah ...

30.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	
31.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	
32.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
33.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	
34.	Kepanjangan dari LED ialah ...	0	2.5	
35.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget editText ialah ...	0	2.5	
36.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
37.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	
38.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	
39.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
40.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	


UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:42

hasil tes

Nama Claudio Hans Figo
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17675
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:42 AM**
Answered: **37 / 40**
Student Score **92.5 / 100 (93%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **27 min 39 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
2.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	

				✓
3.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
7.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
8.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
9.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
10.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
13.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
14.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
15.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
17.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
19.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
20.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓

21.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
23.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
28.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
30.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
31.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
36.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
37.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
40.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓

hasil tes

Nama Deni Andreyan Feneza
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17676
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.42**

Answered: **28 / 40**

Student Score **70 / 100 (70%)**

Passing score **76 (76%)**










Time Spent: **32 min 57 sec**

Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
3.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
4.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
5.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
8.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
9.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
12.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk	2.5	2.5	✓

menjalankan Arduino IDE ialah ...

13.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
15.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
16.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
18.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
19.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
20.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
21.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗
22.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	0	2.5	✗
23.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
24.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	<code>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</code> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	✗
26.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
28.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
29.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
31.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓

32.	if(.....){ delay(3000); } Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	
33.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
34.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
35.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	
36.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	
37.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
38.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	
39.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	0	2.5	
40.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	



UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:44

hasil tes

Nama Adhimas Riefky Tri Pangestu
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17667
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.44**
Answered: **28 / 40**
Student Score **70 / 100 (70%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **44 min 25 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
2.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	0	2.5	
3.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	

				
4.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	
5.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	
6.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	
7.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	
8.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
9.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
10.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
11.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	
12.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	
13.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	
14.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	
15.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
16.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	
17.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	
18.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	
19.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	
20.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	
21.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	
22.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	
23.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	

24.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
25.	<code>const int pinLED = 8;</code> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗
26.	<code>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</code> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
27.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	0	2.5	✗
28.	<code>if(.....){ delay(3000); }</code> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
29.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
30.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
31.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
32.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
33.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
34.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
35.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
37.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	0	2.5	✗
38.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
40.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗

hasil tes

Nama Amadhea Putri Rasikah Zaki
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17671
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.44**

Answered: **30 / 40**

Student Score **75 / 100 (75%)**

Passing score **76 (76%)**

Time Spent: **42 min 36 sec**

Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	0	2.5	✗
3.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
5.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
6.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
8.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
9.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
11.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	

				✓
13.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
14.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
15.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	0	2.5	✗
16.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
18.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
20.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
21.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
22.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
25.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
26.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
28.	while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; } Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	2.5	2.5	✓
29.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
30.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
31.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓

32.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
33.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	0	2.5	✗
34.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	✗
35.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
36.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
37.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓

UTS GASAL 1920 STEMBAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com

26 September 2019 at 11:46

hasil tes

Nama Prasetyo Edi Pamungkas
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17691
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 11.46**
Answered: **28 / 40**
Student Score **70 / 100 (70%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **32 min 28 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	✗
3.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
4.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan	0	2.5	✗

tegangan.

5.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
6.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	✗
7.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	0	2.5	✗
8.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
10.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
13.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
14.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	✗
15.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	0	2.5	✗
16.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
19.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	0	2.5	✗
20.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
22.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
23.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
24.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	✗

25.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
26.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
27.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
28.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	0	2.5	✗
30.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
31.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
32.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
33.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
34.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
35.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
36.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	✗
37.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
38.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
40.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓

Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17698
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **September 26, 2019 11:46 AM**
Answered: **31 / 40**
Student Score **77.5 / 100 (78%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **22 min 34 sec**
Result **Passed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	✗
3.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	0	2.5	✗
4.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	✗
5.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
6.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	2.5	2.5	✓
7.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓
8.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
9.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	2.5	2.5	✓
10.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	2.5	2.5	✓
11.	Kepanjangan dari LED ialah ...	2.5	2.5	✓
12.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	2.5	2.5	✓
13.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	✗

14.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	2.5	2.5	✓
15.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
16.	const int pinLED = 8; Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	2.5	2.5	✓
17.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	✓
18.	Definisi IOT ialah ...	2.5	2.5	✓
19.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	0	2.5	✗
20.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
21.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	2.5	2.5	✓
22.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
23.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	0	2.5	✗
24.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasang ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	✓
25.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada user interface Android Studio, kecuali ...	2.5	2.5	✓
26.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
27.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	✓
28.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	✓
29.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	2.5	2.5	✓
30.	IOT merupakan singkatan dari ...	2.5	2.5	✓
31.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	2.5	2.5	✓
32.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget editText ialah ...	0	2.5	✗
33.	if(.....){ delay(3000); } Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	2.5	2.5	✓

34.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
35.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	2.5	2.5	✓
36.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	✓
37.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	2.5	2.5	✓
38.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	✓
39.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	2.5	2.5	✓
40.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	✗

UTS GASAL 1920 STEM BAYO <noreply@quizresults.net>
To: eka.html@gmail.com




















26 September 2019 at 12:10
















hasil tes

Nama imam
Kelas 11 SIJA
Kompetensi Keahlian SISTEM INFORMASI JARINGAN DAN APLIKASI
NIS 17655
Mata Pelajaran Sistem Internet of Things
Guru Eka Nur Ahmad Romadhoni, S.Pd

Date/Time **26 September 2019 12.10**
Answered: **9 / 40**
Student Score **22.5 / 100 (23%)**
Passing score **76 (76%)**
Time Spent: **1 min 09 sec**
Result **Failed**

#	Question	Awarded	Points	Result
1.	Blok fungsi yang akan dijalankan secara continue saat source code Arduino dijalankan ialah ...	2.5	2.5	✓
2.	Definisi IOT ialah ...	0	2.5	✗
3.	AT command yang berfungsi untuk mengubah nama module bluetooth ialah ...	0	2.5	✗
4.	Satuan yang digunakan untuk mengetahui hambatan resistor ialah ...	0	2.5	✗
5.	Sintaks untuk mendefinisikan id pada suatu widget ialah ...	0	2.5	✗
6.	Berikut ini merupakan layout yang dapat digunakan pada	0	2.5	

	user interface Android Studio, kecuali ...			
7.	<pre>while(timeDelay < 5000){ digitalWrite(pinLED, HIGH); timeDelay = timeDelay + 100; }</pre> Potongan koding tersebut bertujuan untuk ...	0	2.5	
8.	PIN yang digunakan untuk power supply ialah ...	2.5	2.5	
9.	Salah satu pin VCC yang terdapat pada Arduino ialah ...	0	2.5	
10.	Pin berikut yang tidak terdapat pada HC-05 ialah ...	0	2.5	
11.	IOT merupakan singkatan dari ...	0	2.5	
12.	Fungsi pada Arduino IDE yang digunakan untuk menentukan suatu PIN sebagai output ialah ...	0	2.5	
13.	Jumlah pin I/O digital yang tersedia pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	
14.	Pada board Arduino UNO memiliki Built_IN LED yang dapat diakses pada PIN nomor ...	0	2.5	
15.	Jika kita ingin mengakses suatu komponen dari user interface Android Studio dilakukan melalui perintah ...	0	2.5	
16.	Module bluetooth yang dapat digunakan pada board Arduino ialah ..	0	2.5	
17.	Jumlah input Analog pada board Arduino UNO ialah ...	0	2.5	
18.	Kepanjangan dari IDE ialah ...	2.5	2.5	
19.	User interface Android Studio menggunakan format sintaks ...	0	2.5	
20.	Agar module bluetooth dapat berjalan, pin RX pada module bluetooth harus dipasangkan ke ... pada board Arduino UNO.	2.5	2.5	
21.	Proses yang perlu dilakukan sebelum Upload Code pada Arduino IDE ialah ...	2.5	2.5	
22.	<pre>for(int i=50; i>=10;){ digitalWrite(pinLED, HIGH); delay(500); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut dapat diisi dengan perintah	0	2.5	
23.	Jika kita ingin mengaktifkan AT Command, maka perlu menghubungkan pin ... ke board Arduino untuk mendapatkan tegangan.	0	2.5	
24.	Operating System yang tidak dapat digunakan untuk menjalankan Arduino IDE ialah ...	0	2.5	

25.	Perintah berikut yang merupakan komentar pada Arduino IDE ialah ...	0	2.5	
26.	Salah satu simulator yang dapat digunakan untuk menguji code program dan rangkaian pada Arduino ialah ..	2.5	2.5	
27.	Fungsi digitalWrite() membutuhkan 2 parameter, yaitu ...	2.5	2.5	
28.	Kepanjangan dari LED ialah ...	0	2.5	
29.	Blok kode yang digunakan untuk mendapatkan input dari widget edtTxt ialah ...	2.5	2.5	
30.	Blok fungsi yang berisi tahap inisialisasi variabel pada source code Arduino IDE ialah ...	0	2.5	
31.	Komponen ... dapat digunakan untuk meminimalisir proses penyolderan ketika ingin menghubungkan beberapa komponen saat melakukan eksperimen IOT.	0	2.5	
32.	Proses inisialisasi widget pada Android yang tepat ialah ...	0	2.5	
33.	Arduino IDE menggunakan bahasa pemrograman ... secara default.	0	2.5	
34.	<pre>if(.....){ delay(3000); }</pre> Untuk melengkapi blok koding tersebut, dapat diisi dengan perintah	0	2.5	
35.	<pre>const int pinLED = 8;</pre> Berdasarkan blok code tersebut, pernyataan yang tidak tepat ialah ...	0	2.5	
36.	Mikrocontroller yang digunakan pada board Arduino UNO ialah ...	2.5	2.5	
37.	Bagian LED yang terhubung dengan resistor ialah ...	0	2.5	
38.	Pada Arduino IDE, function yang tersedia secara default ialah ...	0	2.5	
39.	Proses Upload pada Arduino IDE merupakan sebuah proses untuk ...	0	2.5	
40.	Perangkat yang dapat digunakan untuk mengembangkan IOT, ialah ...	0	2.5	