32x32

n x n like bir jigsaw varsa
n x n ile bir

jigsaw kare değil
aslında sequence of
subsets

Compatible subimages
jigsaw
afleet

Strategies
bakeceğiz

Orijinal jigsaw
(1) jigsaw representation
değişmeli

n x n dgrid

n tone entry
inner vector

(2) Gigsaw 4 neighborhood
inverse computability
using hyper.

(3) Offset map Jigsaw
representation
generate check transgalactic

Jigsaw hala pixel wave
offset map

Generative model
ürettiğimiz

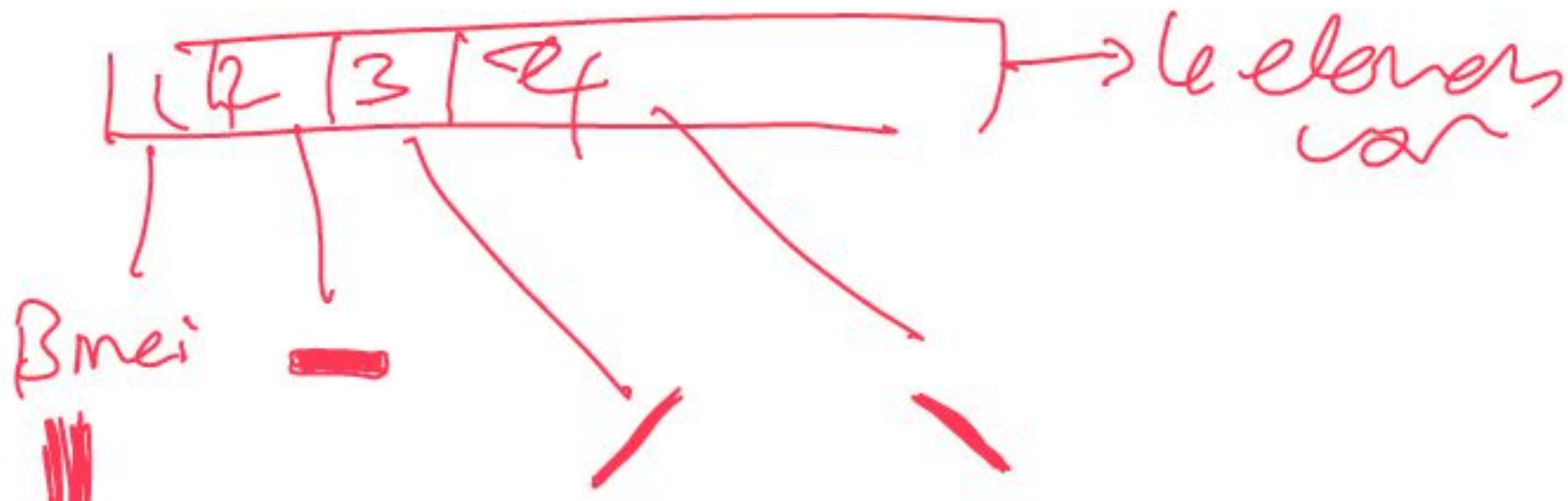
Nasıl olduğunu söyleyen

ki

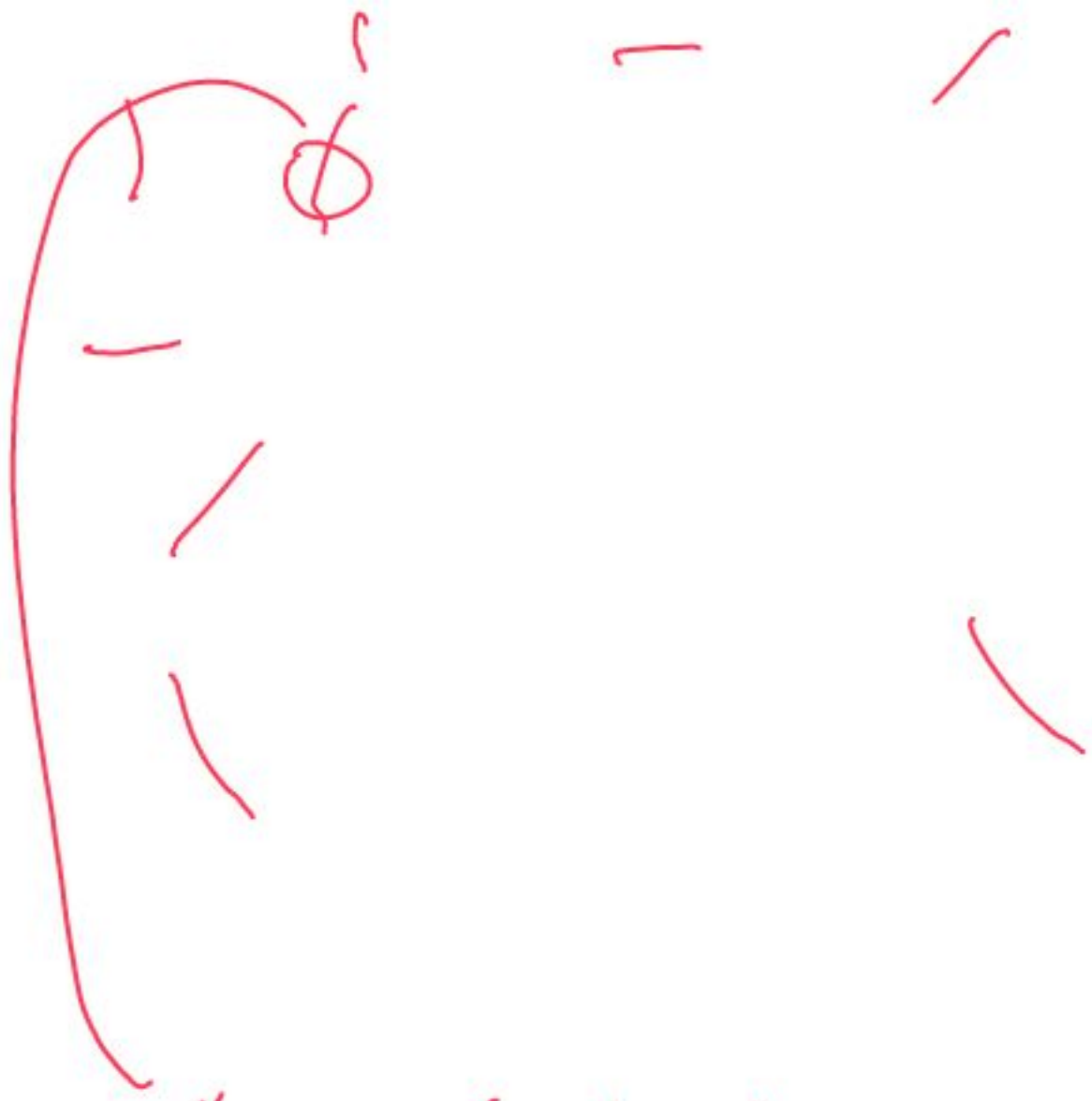
(1) Generator ağı

(2) Nasıl öğrenir

① + ve X olusun bir dizisi stroke based represent edecekler listeden olusacak



② Bir Tgsaw için ilişkili pozisyonları gösteren structure Tgsawdaki her bir farklı için diğer parçaların nasıl bir ilişki içinde 4x4

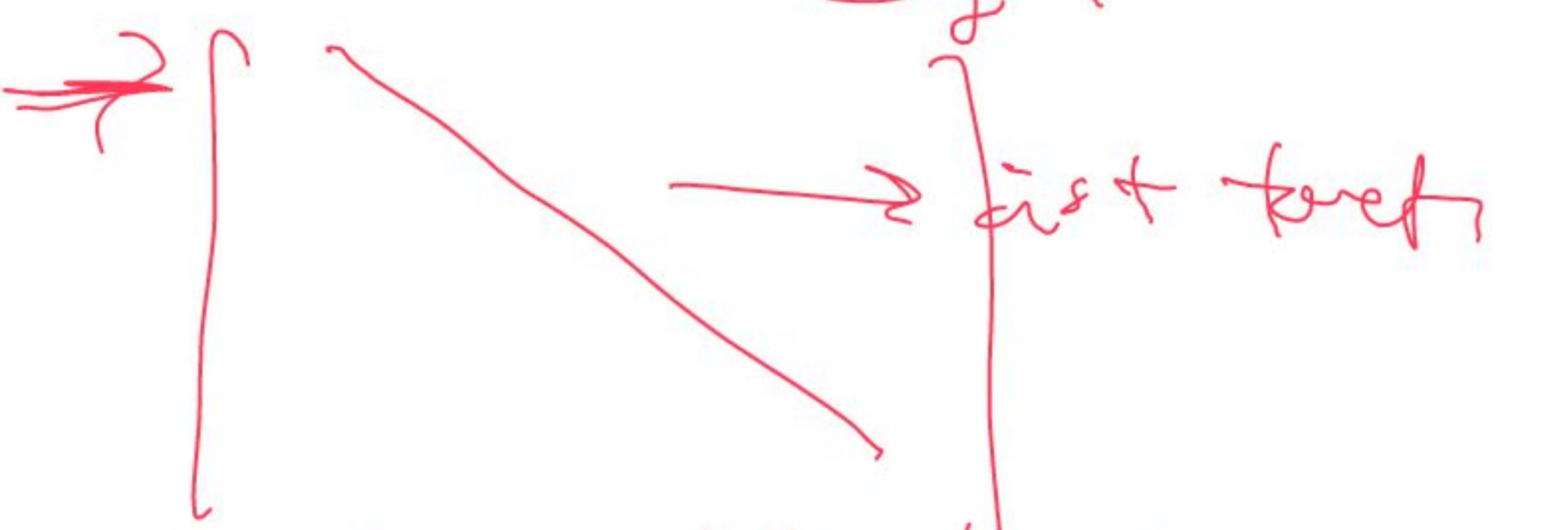


Sinetör
olacak

Bir örnek 0,0 değerini
ile gösteriyor ve
Bir örnekteki son rakamın
artırılmış değeri 1,0 ile
bir varsayı gösteriyor

- Bunlar compatible değil mesela color vertex standard deviation gibi gelecek

① + comp table



Smoothness nasıl tanımlıyoruz

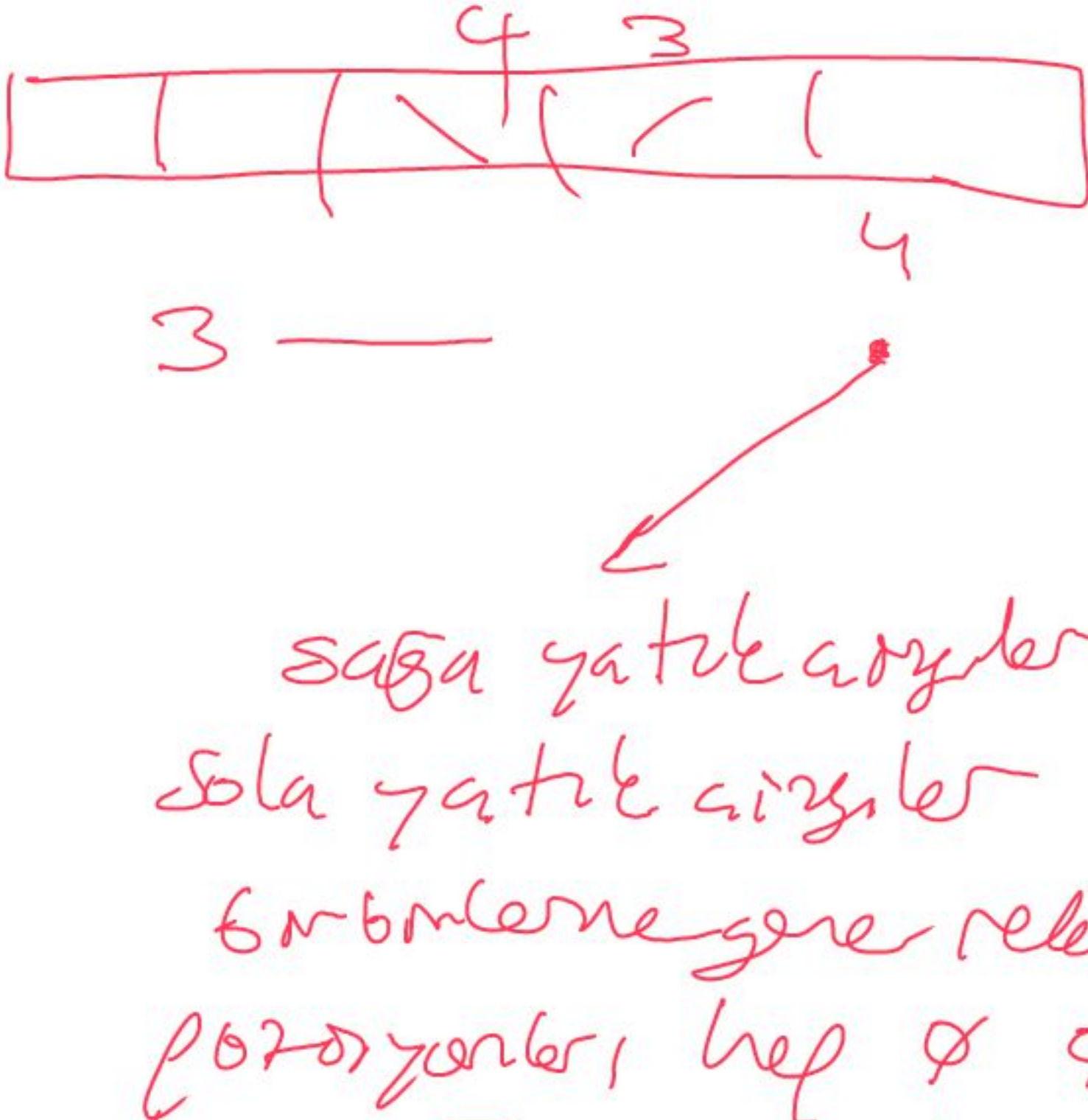
⊗ 4x4 lük matrixi çıkacak

0 bunu nasıl tabloda edebiliriz

parçaların değerinde sıfır ve sıfırdan

sıfırdaki değişim hızı

Bir dilde gore relasyonel
veritabanlari o gozde cogu
ile uyumlu olmali..



Saga yatik cizgilerle
sola yatik cizgiler
birbirine gore relasyonel
veritabanlari hep ø ø
olmus. Bunlarin birbirleri
gore relasyonel veritabanlari
uygun ri kullanilmis.

2 [illegible] verdiende

① Medewerkers verlaten relatieve zakken.

② Buurtgenoten [illegible] steentjes te vervangen door

~~[illegible]~~

Tele bij stoor schaarste

Bij [illegible] brengen alles relatief [illegible] te stadst beroofde [illegible] vervangen

Caractéristiques générales
relatives aux
variables étudiées

Si nécessaire ajouter
des
pages

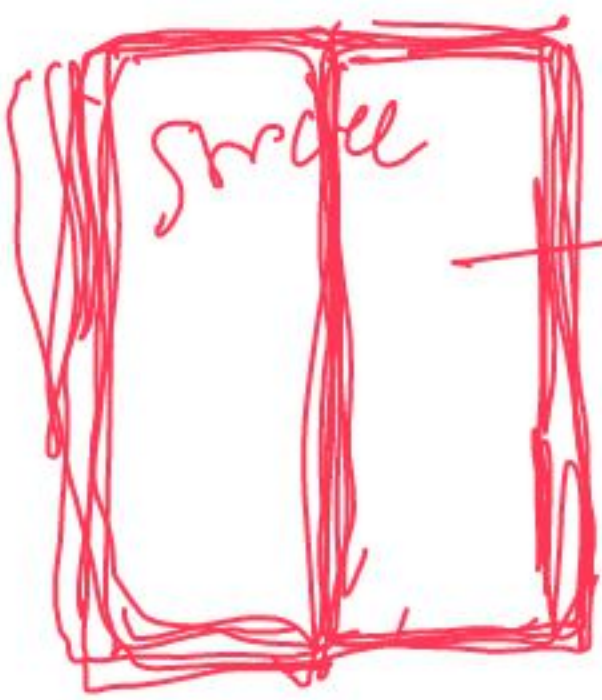
1) Organiser
Modèles
de
génération

3

Offset map size

Kas strobem varb

1. struktuur



+ sisaldab nelja nupu olekuga

Tigsaw reoldugu
formulasyonu
tanimlamak

1 tane olibe katsayi
olayi arastirin