

Класс `Huffman_Node` представляет узел в дереве Хаффмана, используемом для кодирования и декодирования текста. Узел содержит следующие поля:

- `charac`: Символ, представленный узлом. В случае листа дерева, это конкретный символ, а в случае внутреннего узла - `null`.
- `frequency`: Частота встречаемости символа в исходном тексте. Для внутреннего узла - сумма частот его потомков.
- `left`: Левый потомок узла в дереве.
- `right`: Правый потомок узла в дереве.

Класс `HuffmanEncoder` содержит методы для кодирования текста и построения дерева Хаффмана. Важные методы:

- `Main_Build_HuffmanTree(String text, String outputFile)`: Метод, который строит дерево Хаффмана и сохраняет коды символов в выходной файл.
- `encode_huffman(Huffman_Node root_node, String str, Map<Character, String> huffman_Code)`: Рекурсивный метод для обхода дерева и построения кодов символов.
- `encodeText(Map<Character, String> huffmanCode, String text)`: Метод для закодирования текста с использованием предварительно построенных кодов.

Класс `HuffmanDecoder` содержит методы для декодирования текста. Важные методы:

- `decode(String inputFile, String outputFile)`: Метод, который декодирует закодированный файл и записывает результат в выходной файл.
- `decode_huffman(Map<Character, String> huffman_Code, BufferedReader reader, PrintWriter writer)`: Метод для декодирования текста, используя коды символов.