Тема:

Моделирование движения динамического объекта, формализованного сетью Петри, в ограниченном пространстве.

Цель работы:

Разработать метод формализации и программный комплекс, отображающий движение динамического объекта, формализованного сетью Петри.

//Разработка программного комплекса для моделирования автомобильного дорожного движения.

Задачи:

Анализ методов формализации движения дин. Объектов

Анализ алгоритмов и ПО движения динамических объектов

Разработка метода движения динамических объектов

Модернизация алгоритма

Разработка программного комплекса, реализующего выбранный алгоритм

Исследование применимости метода и программного комплекса

1. Анализ существующих решений
2. Анализ возможных алгоритмов движения динамических объектов
3. Выбор алгоритма, применимого в данной предметной области
4. Разработка программного комплекса, реализующего выбранный алгоритм
5. Исследование применимости разработанного программного комплекса

Введение – актуальность, критика других работ, мои плюсы работы, цель. задачи

Аналит. Часть – обзор методов и разработанное по, классификация, надо модернизировать

Формализация – сети петри… , - почему выбрали. Утверждение – дин. объект полность формализуется сетью петри

Алгоритм, ПО

Исслед. Часть – скорость работы по сравн с существующими, сколько требует времени

Статья – актуальность, собств формализация, алгоритм – модернизация алгоритма …

<http://pismoref.ru/2499247050.html>

<http://vk.com/doc169189137_437053429?hash=5e8c6e0bc1f1061a66&dl=973acac42578b48beb>

<http://it-visnyk.kpi.ua/wp-content/uploads/2011/03/48_02.pdf>

<http://bibliofond.ru/view.aspx?id=537573>

<http://www.codeproject.com/Articles/109558/Creating-VISIO-Organigrams-using-C>

<https://jsplumbtoolkit.com/>

<http://vremenno.net/js/visualizing-objects-relations-with-jsplumb/>

стрелки - <https://habrahabr.ru/post/140856/>

про арбожс - <http://habrahabr.ru/post/128047/>

arborjs.org/ -- много анимации

flare.prefuse.org/ //flex-flash – граф зависимостей

[www.graphviz.org/Gallery.php](http://www.graphviz.org/Gallery.php) -- =(

thejit.org/demos/ - больше графы и деревья

js-graph-it.sourceforge.net/index.html – ну оочень лаконичный графопостроитель. 1 тип блоков, ветвлений вроде как нет

jsplumb.org/jquery/demo.html – вполне себе неплохое решение. Во flowchart естьв общем то все, что нужно для блок схем. Строится с помощью жсона(и в жсон можно же сохранять?), можно привязать к ангуляру

mbostock.github.com/protovis/ex/ - куча графичков, нужно не нашла

raphaeljs.com/ - в принципе, симпатичная штука. Нужно посмотреть, есть ли стрелочки хотя бы правда(в примере просто линии, но плавные и довольно красивые) и подписи внутри блоков и на стрелках

[www.graphdracula.net/de/showcase/](http://www.graphdracula.net/de/showcase/) - окей, тоже неплохо. Документация маленькая и простая. Стрелочки есть, надо бы заморочиться с блоками разве что

github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery – странное и много

cytoscapeweb.cytoscape.org/demos – разные типы стрелок, разные типы блоков. Может быть можно даже не блок схему и подобие сетей петри построить

sigmajs.org/examples.html – просто ненаправленные графы

eax.me/dracula/

graphdracula.net/

<http://www.freedevelopertutorials.com/jsplumb-tutorial/introduction/>

<http://dminator.blogspot.ru/search?q=jsplumb> <http://jsfiddle.net/DMINATOR/Zn8DL/7/>

<http://blog.emielhollander.nl/getting-started-with-jsplumb/>

<http://www.lively-kernel.org/repository/webwerkstatt/users/tmohr/libs/jsPlumb/demo/jquery/flowchartConnectorsDemo.html>

<http://dminator.blogspot.ru/2013/02/jsplumb-simple-html-page.html>