1. Video Transcode System (VTS) Modulü (2 ay)

- Gereksinimlerin çıkarılması,
- Transcoding ve encoding yazılımlarının detaylı incelenmesi,
- Transcode için gerekli yazılımların entegrasyonu ve konfigurayonun yapılması,
- Video resolution, presets, bitrate, profiles vs. konuları hakkında detaylı arge çalışmasının yapılması,
- Transcode sisteminin yazılımının gerçekleştirilmesi; video transcoding, encoding, transfering, uploading, reformating.
- Web arayuzunun yapılması,
- Yazilim testlerinin yapılması,
- VTS detaylı dökümantasyonun hazırlanması.

2. Video Content Management System (VCMS) Yazılımı (3 ay)

- Gereksinimlerin çıkarılması,
- Web projesinin oluşturulması ve yazılımı daha önceden gerçekleştirilen (1.asama) Video Transcoding System modulünün Video Content Management System ile entegrasyonun gerçekleştirilmesi ve testlerin yapılması,
- Transcode modulü entegre edildikten sonra, video içeriklerinin organize edildiği, izlenebildiği, değistirilebildiği ve yönetilebildiği online video içerik yönetim sisteminin yazılımının yapılması,
- Yazılım testlerinin yapılması,
- VCMS in detaylı dokumantasyonun hazırlanması.

3. HTML5 Player (4 ay)

- Gereksinimlerin cıkarılması,
- Olusturulacak olan HTML5 video oynaticisinin web ve mobil tam responsive uyumluluğu hakkında detaylı çalışma yapılması,
- Hızlı yüklenme özelliğine sahip open source video oynatıcı tasarımının yapılması,
- HLS (Http Live Streaming) tam destek sağlanması konusunda detaylı arge çalışmasının yapılması ve gerekli yazılımların geliştirilip video oynatıcıya entegre edilmesi,
- Sosyal paylaşım platformlarıyla entegre çalışma konusunda detaylı çalışma yapılması,
- Video oynatıcının Captions(Altyazı) desteğinin yapılması için gerekli çalışmaların yapılması,
- WebVTT tam destek sağlama ve gerekli çalışmaların yapılması,
- Player user man

- Yazılım testlerinin yapılması,
- HTML5 Player dökümantasyonun hazırlanması.

4. Player APIs Plugin Geliştirilmesi (4 ay)

- Gereksinimlerin çıkarılması,
- Video analizleri hakkında detaylı ar-ge yapılması,
- Video analizleri ar-ge çalışmasından sonra Player APIs pluginin oluşturulması,
- Player APIs plugininin, Video Content Management System (2. asama) entegrasyonunun sağlanması,
- Yazılım testlerinin yapılması,
- Player APIs plugininin detayli dökümantasyonun hazırlanması.

5. HTML5 Player ADs (2 ay)

- Gereksinimlerin çıkarılması,
- HTML5 Playerin tüm ad serverlara destek verebiliyor olması üzerine detaylı ar-ge çalışmasının yapılması. Örn: DFP, Google Adsense vs.
- Video oynatıcıya reklam entegrasyonu yazılım aşamasının gerçekleştirilmesi,
- Yazılım testlerinin yapılması,
- HTML5 Player ADs hakkında detaylı dökömantasyonun hazırlanması.