

과제#1

소프트웨어분석설계

2022. 10. 02

학번	성명	학번	성명
2019315002	이민구	2020621010	조하연
2020315099	최준영	2021320013	신소이

(문제) 다음은 “레스토랑” 관련 Activity Diagram에서, “요금을 지불한다”라는 Activity를 보다 구체화하여 설명한 것이다.

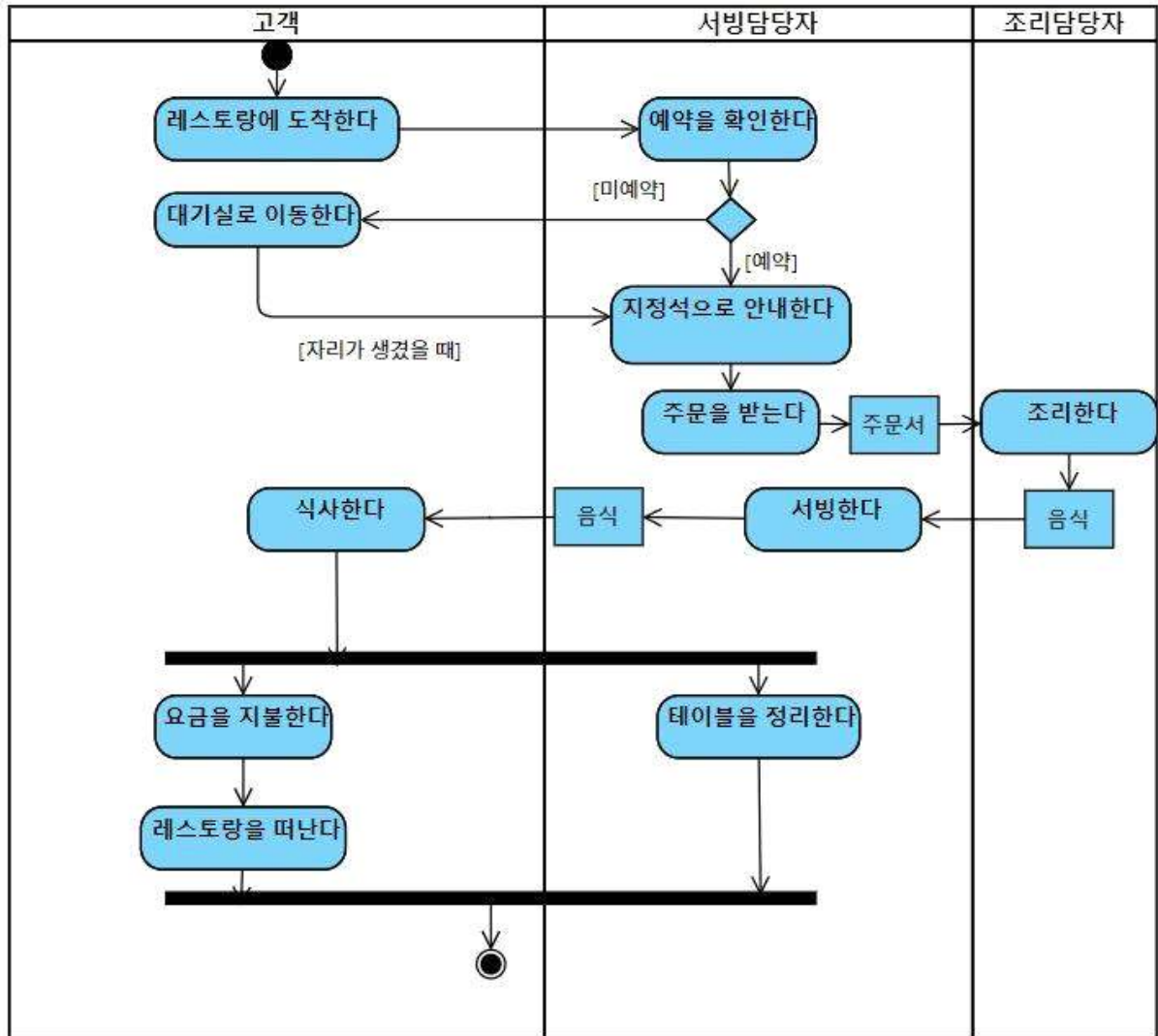
고객이 제출한 주문표를 받은 계산담당직원은, 고객에게 요금을 고지한다. 그러면, 고객은 현금 또는 신용카드로 지불한다. 현금으로 지불하는 경우, 고객이 현금을 계산담당직원에게 건네면, 계산담당직원은 계산완료후 거스름돈과 영수증을 고객에게 전달함으로써 요금지불과정이 완료된다. 한편, 신용카드로 지불하는 경우에는, 고객이 신용카드를 계산담당직원에게 전달하면, 계산담당직원은 신용카드단말기에 인식시키고, 고객은 매출전표에 서명하고 영수증을 받음으로써 요금지불과정이 완료된다.

위의 설명문을 참고하여, Visual Paradigm을 사용하여 Activity Diagram을 작성하시오.

(*)주의사항

- Diagram의 이름은, “과제#1”로 기입할 것
- 결과물은 다음페이지의 [답]부분에 추가해서 PDF형식으로 저장한 후에 E-강의동 과제물게시판에 팀장 역할을 수행하는 학생이 제출하시오.

[답]



과제#1

