#### **CHAPTER 05**

# Data visualization

- **01** Basics of visualization
- **02** Example practice

# 01 Basics of visualization

- 데이터 시각화(data visualization) : 데이터 분석 결과를 쉽게 이해할 수 있도록 시각적으로 표현하고 전달
- 맷플롯립, 시본, 플롯리 외에도 bokeh, pygal, ggplot 등

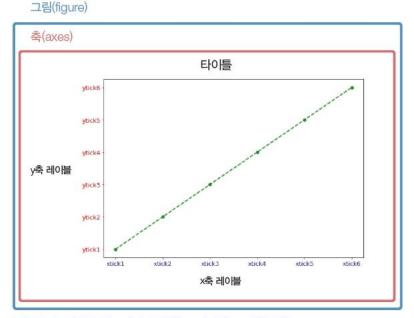
#### 1. 맷플롯립의 구조

- 맷플롯립(matplotlib) : 매트랩(matlab) 기능을 파이썬에서 그 대로 사용하도록 하는 시각화 모듈
  - 엑셀의 정형화된 차트나 그래프 작성, 다양한 함수 지원
  - 매트랩을 포장(wrapping)해서 맷플롯립을 지원

import matplotlib.pyplot as plt

#### 1.1 파이플롯

- 맷플롯립을 이용할 때 가장 기본이 되는 객체
- 파이플롯(pyplot) 위에 그림(figure) 객체를 올리고 그 위에 그래프에 해당하는 축(axes)을 올림
- 그림 위에 축을 여러 장 올리면 여러 개의 그래프 작성



```
In [1]:
           import matplotlib.pyplot as plt # matplotlib 모듈 호출
           X = range(100)
           Y = range(100)
           plt.plot(X, Y)
Out [1]:
           100
            80
            60
            40
            20
                                       100
```

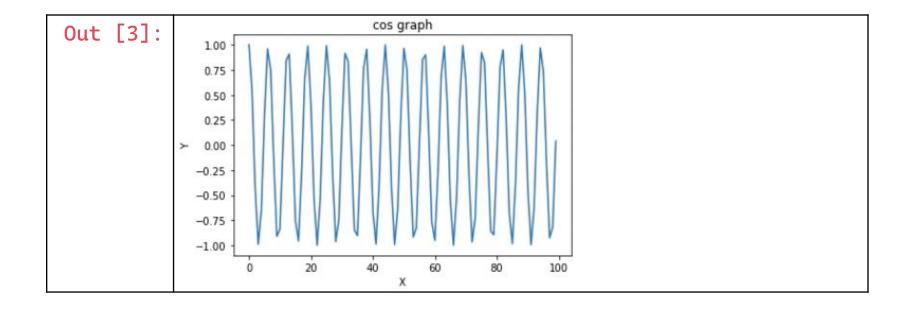
- X 객체와 Y 객체 값 쌍으로 좌표평면 위에 점을 찍음
- plot 함수로 점들을 연결

```
In [2]:
          import numpy as np # numpy 모듈 호줄
          X_1 = range(100)
          Y_1 = [np.cos(value) for value in X]
          X_2 = range(100)
          Y_2 = [np.sin(value) for value in X]
          plt.plot(X_1, Y_1)
          plt.plot(X_2, Y_2)
          plt.show()
Out [2]:
          0.00
```

- pyplot 객체 내부에 있는 하나의 그림 객체 위에 코사인 그래프와 사인 그래프를 그림

#### 1.2 그림과 축

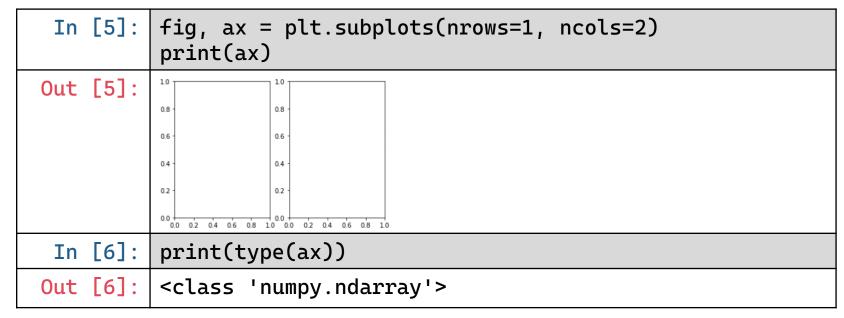
- 그림은 그래프를 작성하는 밑바탕이 됨
- 축은 실제로 그래프를 작성하는 공간



```
In [4]:
        fig = plt.figure() # (1) figure 반환
        fig.set_size_inches(10,10) # (2) figure의 크기 지정
         ax_1 = fig.add_subplot(1,2,1) # (3) 첫 번째 그래프 생성
         ax_2 = fig.add_subplot(1,2,2) # (4) 두 번째 그래프 생성
         ax_1.plot(X_1, Y_1, c="b") # (5) 첫 번째 그래프 설정
         ax_2.plot(X_2, Y_2, c="g") # (6) 두 번째 그래프 설정
                             # (7) 그래프 출력
         plt.show()
Out [4]:
```

#### 1.3 서브플롯 행렬

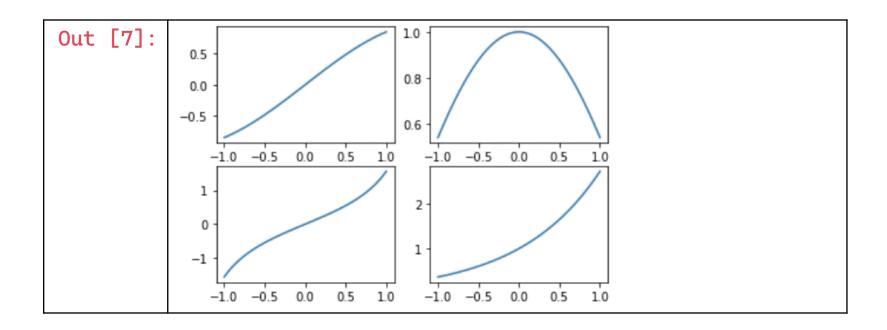
- 축을 여러 개 만들 때 서브플롯으로 축 객체 공간 확보
  - 그림 객체에서 add\_subplot 함수 사용
  - 또는 plot 객체에서 subplots 함수 사용



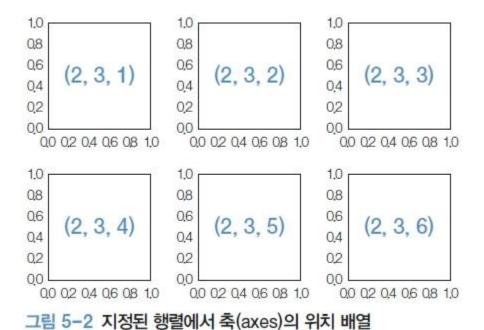
- ax 변수에 축 객체가 넘파이 배열 타입으로 생성됨

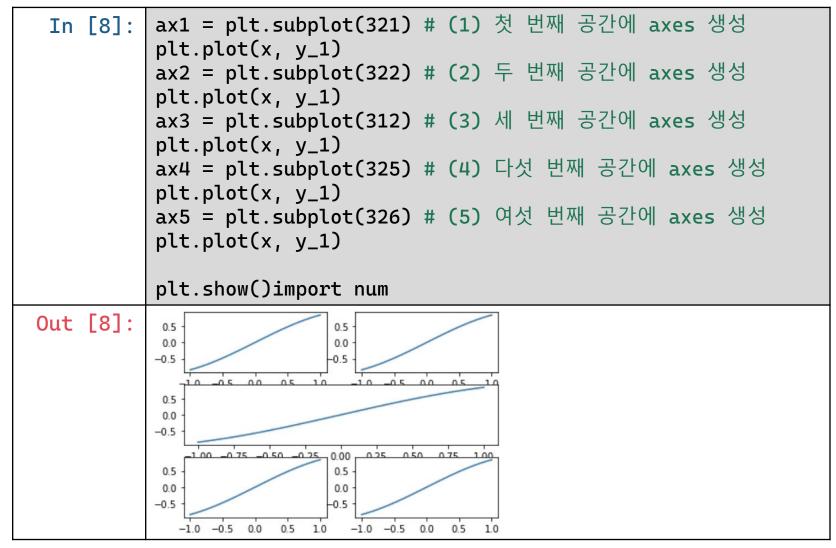
```
In [7]:
        import numpy as np
        import matplotlib.pyplot as plt
        x = np.linspace(-1,1,100) # (1) x 값과 y_n 값 생성
        y_1 = np.sin(x)
        y_2 = np.cos(x)
        y_3 = np.tan(x)
        y_4 = np.exp(x)
        fig, ax = plt.subplots(2, 2) # (2)2×2 figure 객체를 생성
        ax[0, 0].plot(x, y_1) # (3) 첫 번째 그래프 생성
        ax[0, 1].plot(x, y_2) # (4) 두 번째 그래프 생성
        ax[1, 0].plot(x, y_3) # (5) 세 번째 그래프 생성
        ax[1, 1].plot(x, y_4) # (6) 네 번째 그래프 생성
        plt.show()
```

- # (2) subplots 함수에서 2×2 행렬 그림 객체가 생성되어
   ax 변수에 4개의 축 객체가 2×2 넘파이 배열 형태로 들어가 있음
- 넘파이 배열의 인덱스로 각 축 객체에 접근하여 그래프를 생성



행과 열을 지정하고, 세 번째 숫자는 축의 위치





#### 2. 맷플롯립으로 그래프 꾸미기

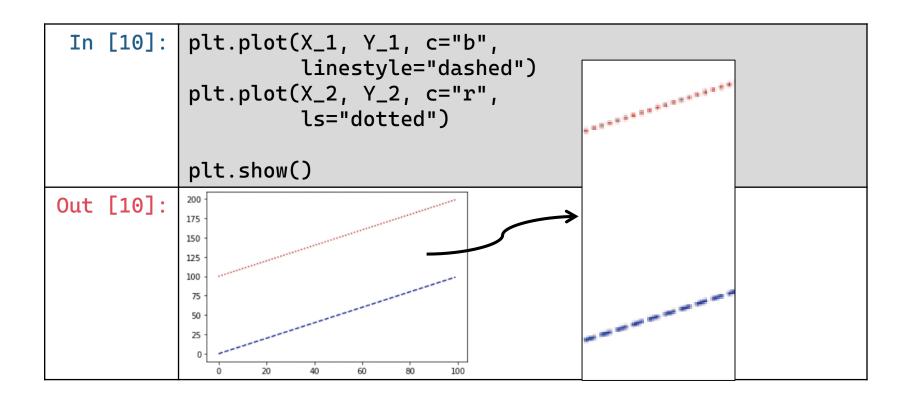
#### 2.1 색상

- color 또는 c 매개변수로 색상 변경
  - RGB 값을 사용해서 #을 붙여 16진법으로 색상 표현
  - 또는 b, g, r, c, m, y, k, w 등 약어 입력

```
In [9]: X_1 = range(100)
          Y_1 = [value for value in X]
          X_2 = range(100)
          Y_2 = [value + 100 for value in X]
          plt.plot(X_1, Y_1, color="#000000")
          plt.plot(X_2, Y_2, c="c")
          plt.show()
Out [9]:
          200
          175
          150
          125
          100
           50
           25
                   20
                        40
                             60
                                  80
                                       100
```

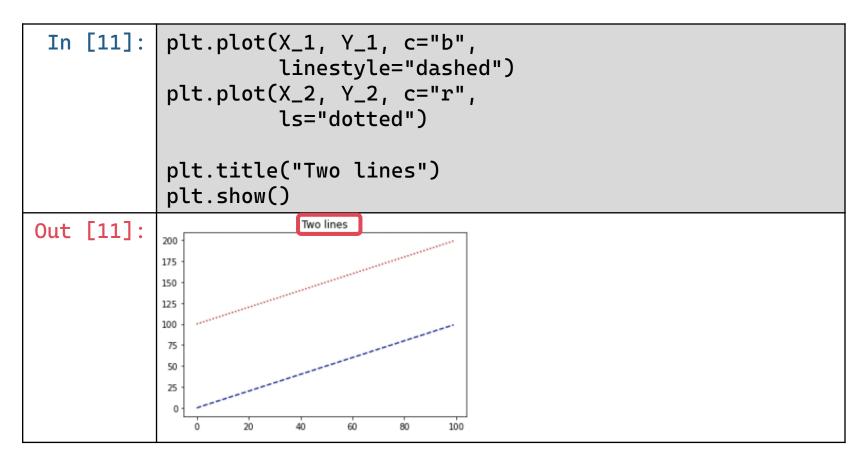
#### 2.2 선의 형태

- linestyle 또는 ls로 선의 형태를 정의
  - dashed : 점선 형태 solid : 실선 형태



#### 2.3 제목

■ 축 객체마다 제목을 달 수 있음

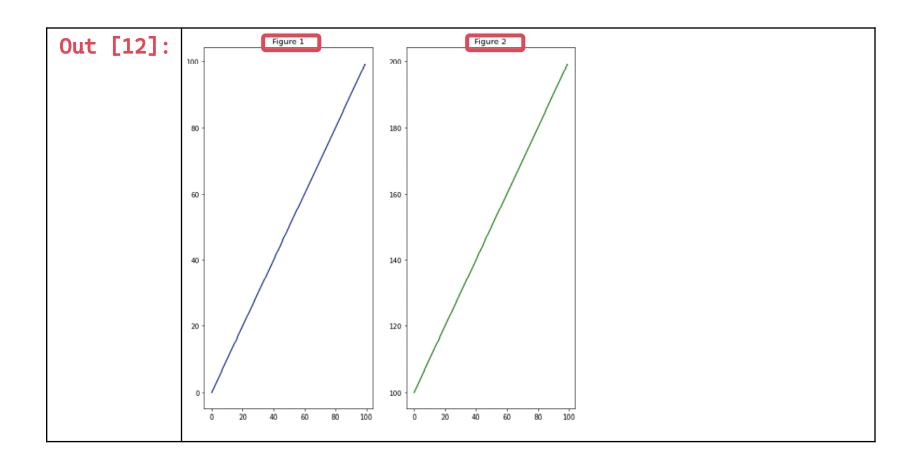


```
In [12]: fig = plt.figure()
    fig.set_size_inches(10,10)

    ax_1 = fig.add_subplot(1,2,1)
    ax_2 = fig.add_subplot(1,2,2)

    ax_1.plot(X_1, Y_1, c="b")
    ax_1.set_title("Figure 1")
    ax_2.plot(X_2, Y_2, c="g")
    ax_2.set_title("Figure 2")

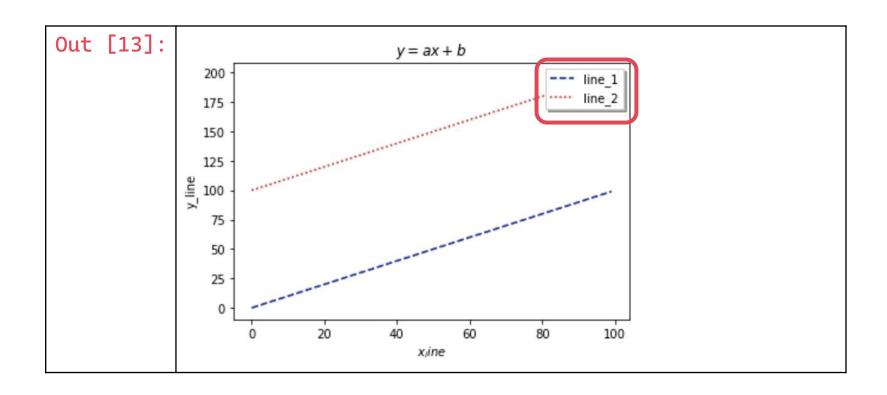
plt.show()
```



#### 2.4 범례

- 축 객체마다 범례를 설정할 수 있음
- legend 함수 사용하여 생성
  - shadow 매개변수로 범례에 그림자 효과 추가
  - loc 매개변수로 범례의 위치 지정
    - 값은 center, upper right 등 총 11가지
    - best라고 지정하면 적절한 위치에 범례가 놓임

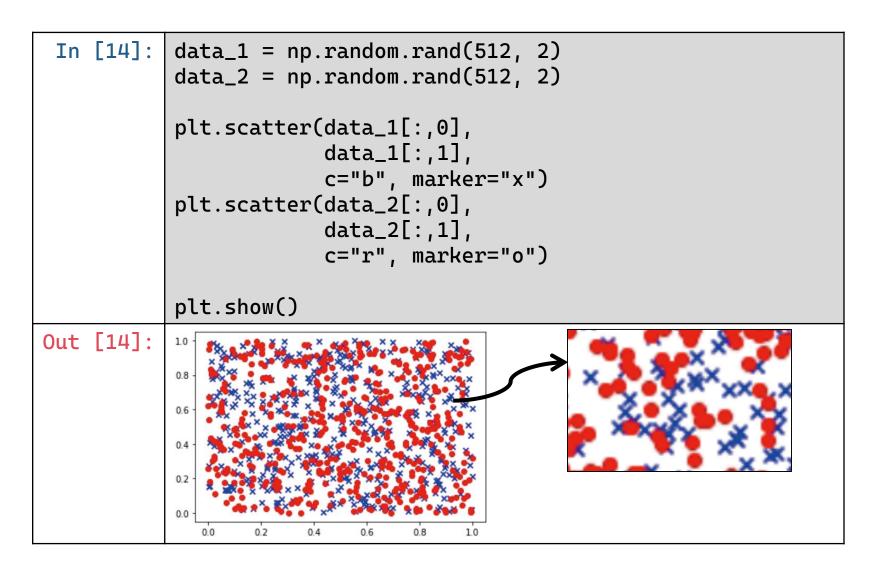
```
In [13]: | plt.plot(X_1, Y_1,
                   color="b",
                   linestyle="dashed",
                   label='line_1')
          plt.plot(X_2, Y_2,
                   color="r",
                   linestyle="dotted",
                   label='line 2')
          plt.legend(
            shadow=True,
            fancybox=False,
            loc="upper right")
          plt.title('$y = ax+b$')
          plt.xlabel('$x_line$')
          plt.ylabel('y_line')
```



#### 3. 맷플롯립에서 사용하는 그래프

#### 3.1 산점도

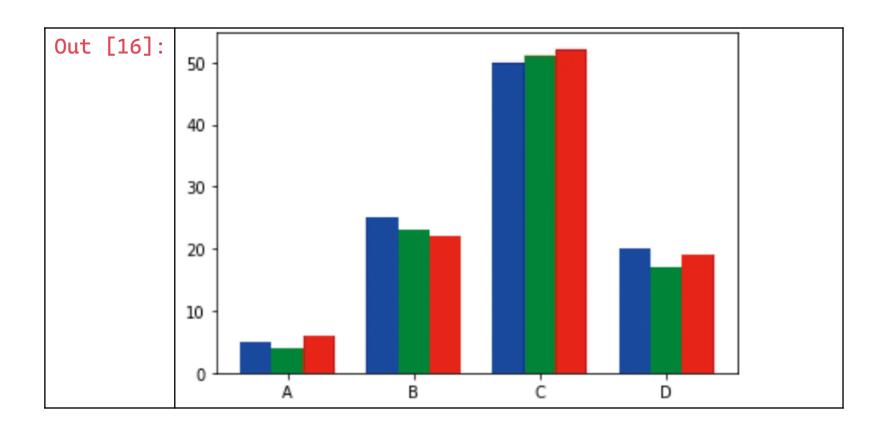
- 산점도(scatter plot) : 데이터 분포를 2차원 평면에 표현
  - 매개변수 c는 포인트 색상을 지정
  - marker는 포인트 모양을 지정
  - size는 포인트 크기를 지정
  - alpha는 포인트 불투명도를 지정



#### 3.2 막대그래프

■ 막대그래프(bar graph) : 데이터의 개수나 크기를 비교

```
In [16]: # (1) 데이터 생성
         data = [[5., 25., 50., 20.],
                 [4., 23., 51., 17],
                 [6., 22., 52., 19]]
         # (2) X 좌표 시작점
         X = np.arange(0,8,2)
         # (3) 3개의 막대그래프 생성
         plt.bar(X + 0.00, data[0], color = 'b', width = 0.50)
         plt.bar(X + 0.50, data[1], color = 'g', width = 0.50)
         plt.bar(X + 1.0, data[2], color = 'r', width = 0.50)
         # (4) X축에 표시될 이름과 위치 설정
         plt.xticks(X+0.50, ("A", "B", "C", "D"))
         # (5) 막대그래프 출력
         plt.show()
```



# 02 Example practice

# **02 Example practice**

