«Inteligenty dom»

``Errozd Daniel, Drzyzga Sławomir, Fornagiel Krzysztof, Homoncik Tomasz"

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie ${\rm Informatyka}$ Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

1	Opis projektu 2			
	1.1	Członkowie zespołu	2	
	1.2	Cel projektu (produkt)	2	
	1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)	2	
	1.4	Metodyka	2	
2	Wymagania użytkownika			
	2.1	User story 1	2	
	2.2	User story 2	2	
3	Harmonogram 2			
	3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)	2	
	3.2	Sprint 1	3	
	3.3	Sprint 2	3	
4	Product Backlog			
	4.1	Backlog Item 1	3	
	4.2	Backlog Item 2	3	
5	Sprint 1			
	5.1	Cel	4	
	5.2	Sprint Planning/Backlog	4	
	5.3	Realizacja	4	
	5.4	Sprint Review/Demo	4	
6	Sprint 2			
	6.1	Cel	5	
	6.2	Sprint Planning/Backlog	5	
	6.3	Realizacja	5	
	6.4	Sprint Review/Demo	5	

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

- 1. Fornagiel Krzysztof (kierownik projektu).
- 2. Drozd Daniel.
- 3. Drzyzga Sławomir.
- 4. Homoncik Tomasz.

1.2 Cel projektu (produkt)

Imię i nazwisko

«Krótko opisać, jaki jest cel realizowanego projektu (określić uzyskiwany produkt)».

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

«Określić potencjalnego klienta (wraz z uzasadnieniem)».

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki Scrum.

2 Wymagania użytkownika

«Przedstawić listę wymagań użytkownika w postaci "historyjek" (User stories). Każda historyjka powinna opisywać jedną cechę systemu. Struktura: As a [type of user], I want [to perform some task] so that I can [achieve some goal/benefit/value] (zob. np. [5]).»

2.1 User story 1

«Historyjka 1».

2.2 User story 2

«Historyjka 2».

«Tutaj dodawać kolejne historyjki»

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: «data».
- Data zakończenia: «data».

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: «data».
- Data zakończenia: «data».
- Scrum Master: «imię i nazwisko».
- Product Owner: «imię i nazwisko».
- Development Team: «lista developerów».

4 Sprint 1

4.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

4.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

4.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

4.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

4.5 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: «data».
- Data zakończenia: «data».
- Scrum Master: «imię i nazwisko».
- Product Owner: «imię i nazwisko».
- Development Team: «lista developerów».

5 Sprint 1

5.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

6 Product Backlog

6.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. «Tytuł».

Opis zadania. «Opis».

Priorytet. «Priorytet».

Definition of Done. «Określić (w języku zrozumiałym dla wszystkich członków zespołu), co oznacza ukończenie danego zadania».

6.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. «Tytuł».

Opis zadania. «Opis».

Priorytet. «Priorytet».

Definition of Done. «Określić (w języku zrozumiałym dla wszystkich członków zespołu), co oznacza ukończenie danego zadania».

6.3 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: «data».
- Data zakończenia: «data».
- Scrum Master: «imię i nazwisko».
- Product Owner: «imię i nazwisko».
- Development Team: «lista developerów».

7 Sprint 1

7.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

7.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

7.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

7.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

7.5 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: «data».
- Data zakończenia: «data».
- Scrum Master: «imię i nazwisko».
- Product Owner: «imię i nazwisko».
- Development Team: «lista developerów».

8 Sprint 1

8.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

8.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

8.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

8.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

Literatura

- [1] S. R. Covey, 7 nawyków skutecznego działania, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX 2_{ε} , ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, Scrum Guide, http://www.scrumguides.org/, 2016.
- [4] https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm