u.t.n.

2013

CREACION CON EVALUACIONES INTERACTIVAS CON HOTPOTATOES

PRACTICA INTEGRADORA FINAL

Tutora : Maria Emilia De Bernardo Saralegui

**DOCENTE:** GABRIEL ELIAS BENAMO

**DESTINATARIOS:** ALUMNOS DE 1º AÑO DE SECUNDARIA

**OBJETIVO PEDAGÓGICO:**

* Conocer cuales es el Juego del AJEDREZ.-

**COMPETENCIAS A ADQUIRIR**:

* Conozcan su historia.-
* Distingan sus componentes
* Aprendan los valores de sus piezas.

**CONTENIDOS:**

* El origen del Ajedrez.-
* Los mejores jugadores de la Historia.-
* El tablero, piezas, reloj.-
* Posicionamiento y movimiento de las piezas.-
* El valor de las piezas.-
* Las reglas básicas del juego.-

**ACTIVIDADES:**

**Actividad Nº 1:**

* Presentación del tema e indagación de los conocimientos previos de los alumnos sobre el ajedrez.
* Proyección de un Power Point que contiene:
* El porqué de la invención del Juego de AJEDREZ
* Presentación de los componentes
* Tablero: Detallando cantidad de casillas blancas y negras
* Piezas: Rey, Dama, Alfil, Caballo, Torre y Peones.-
* Movimientos: Unicos para cada Pieza.-
* Valor de las Piezas: Resaltando la importancia a la hora de cambio de piezas.
* Reloj
* Investigar en la WEB los mejores Ajedrecistas de la Historia.

**Actividad Nº 2:**

* Se colocara un tablero magnetico sobre el pizarrón.
* Para afianzar los conocimientos adquiridos a travez del powerpont los alumnos pasaran de a uno para colocar una pieza seleccionada sobre el tablero y sociabilizando con toda la clase iran detallando sus características.-
* Se representara sobre el mismo tablero una Partida del Gran Maestro Argentino Oscar PANNO, analizando el porque de cada movida

**EVALUACION:**

Los alumnos deberán resolver actividades propuestas por Profesor, mediante la utilización del Software HOTPOTATOES.

Estas serán::

* Completar huecos con JCloze sobre una frase de Ajedrez.-
* Selección de opciones y completar palabras con JQuiz sobre conceptos varios del Ajedrez.-
* Resolución de crucigrama con JCross sobre elementos del Ajedrez.-
* Ordenar un frase con JMIX sobre movimientos de piezas del Ajedrez.-
* Seleccionar opción correcta con JMatch sobre grandes jugadoresen la historia del Ajedrez mundial.-

**TIEMPO DE DESARROLLO:** Dos clases de tres horas cada una.