ANÁLISIS APLICADO PROYECTO I

CONDICIONES PARA ENTREGAR EL PROYECTO

1. Cada equipo debe tener de 2 a 3 miembros.

Por correo electrónico deben registrar el equipo con los nombres de los miembros y el nombre de la función que van a optimizar. Si la función ya esta tomada de otro equipo, entonces les tengo que pedir que escogen otra.

- 2. Fecha de entrega: Domingo 13 de Octubre a las 23:55 en comunidad.itam.
- 3. Resolver las tareas abajo.
- $\textbf{4.} \quad \text{Entregar el c\'odigo completo en un archivo comprimido de formato} \ . \texttt{zip}.$

Este debe incluir

- las funciones pDogleg.m, pCauchy.m, mRC1.m y mRC2.m. En cualquier caso van a aproximar (o evaluar) gradientes y hessianas. Hay que entregar esas funciones, también.
- Para cada tabla de resultados en su documentación un script que reproduce el los números en la tabla.
- Para cada gráfica en su documentación un *script* que reproduce la gráfica desde el mismo punto de vista. Ver help view.

El código de los métodos tiene que respectar las correcciones puestas en el README (ver comunidad.itam.).

5. Entregar un documento en formato .pdf que junta y comenta los resultados obtenidos. No quiero código en el documento.

Dr. Andreas Wachtel Semestre: Otoño 2019.

1

El proyecto

1. Escribir funciones en MatLab u Octave.

Parámetros centrales:

$$\eta = 0.1$$
, $tol = 10^{-5}$, $\Delta_{max} = 1.5$.

Los comentarios están en Ingles, pues MatLab no me acepta acentos.

• Una función que calcula el punto dogleg:

• Una función que calcula el punto de Cauchy:

■ Una función que implementa el siguiente método de región de confianza. Este método debe usar el punto de *Cauchy* y para el modelo cuadrático se usa $B_k \stackrel{\text{def}}{=} \nabla^2 f(\boldsymbol{x}_k)$.

```
function [x, msg] = mRC1( f, x0, itmax )
% Trust region method using the Cauchy point.
%
% In : f ... (handle) function to be optimized
% x0 ... (vector) initial point
% itmax ... (natural number) upper bound for number of iterations
%
% Out: x ... (vector) last approximation of a stationary point
% msg ... (string) message that says whether (or not) a minimum was found
```

• Una función que implementa el siguiente método de región de confianza. Este método debe usar el punto dogleg. Para asegurar que la hessiana B_k del modelo cuadrático siempre es s.p.d. la definimos de la siguiente manera (en cada paso): Usando eigs se determina solamente el eigenvalor más chico, i.e., $\lambda_1 \stackrel{\text{def}}{=} \lambda_{min} (\nabla^2 f(x_k))$. Después, se usa

$$B_k \stackrel{\text{def}}{=\!\!\!=} \begin{cases} \nabla^2 f(\boldsymbol{x}_k) & , \text{ si } \lambda_1 > 0 \\ \nabla^2 f(\boldsymbol{x}_k) + sI & , \text{ si } \lambda_1 \leq 0 \end{cases} \quad \text{donde} \quad s \stackrel{\text{def}}{=\!\!\!=} 10^{-12} - \frac{9}{8} \lambda_1 \,.$$

```
function [x, msg] = mRC2(f, x0, itmax)
% Trust region method using the dogleg point.
% Same arguments and results as the mRC1 method.
```

* Para definir la respuesta msg se debe ver si el eigenvalor mínimo de $\nabla^2 f$ es no-negativo (help eigs). Alternativamente, pueden hacer que MatLab intente sacar una factorización Cholesky (help chol), pero deben usar try, catch, end.

2. Tareas (aplicar su código).

2.1. Dibujar. Sea $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ y el punto inicial x_0 cerca de un mínimo local x^* . La matriz Hessiana en x_0 sea simétrica y (semi-)definida positiva. Escoge una región de confianza con $\Delta > 0$. Dibuje la gráfica en \mathbb{R}^3 del modelo cuadrático en la región de la confianza. Además, usando las funciones pDogLeg, pCauchy dibuje los tres direcciones Newton, Cauchy, dogleg.

Ayuda 1: ver ejemplo exampleCircular.m, semana 7.

Ayuda 2: usar quiver3(0,0,0, 1,2,0, 0); para hacer un vector del origen $(0,0,0)^T$ que apunta a $(1,2,0)^T$ y para verlo en el plano z=0 use view(2);.

2.2. Iteraciones y error. Para su función escoge un punto inicial tal que $\|\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}^*\|_2 > \Delta_{max}$ y en el cual la función tiene una Hessiana no positiva definida. En el caso, que la función es globalmente convexa, escoge una distancia mayor que $3\Delta_{max}$. Después, haga una tabla con el número de iteraciones que se tardaron los dos métodos.

Además, en el caso que la solución óptima es conocida mide el error de la aproximación final.

2.3. Visualizar el proceso. Haz una gráfica similar a las en el Lab. 2 para visualizar el camino que tomo la iteración.

Ayuda: ver ejemplo scrLevelSet.m, semana 2.