

Формальные языки

Тигран Акопян

С использованием любого инструмента реализовать парсер для языка P . Намеренно плохое описание конкретного синтаксиса ниже.

- Парсер должен быть встроен в консольное приложение, принимающее на вход путь к входному файлу.
- В результате работы парсера на некорректном входе пользователь должен получить цивилизованное сообщение об ошибке (пробросить исключение наружу — плохая идея).
- В результате работы парсера на корректном входе должно получаться абстрактное синтаксическое дерево, которое соответствует описанию абстрактного синтаксиса ниже. Его можно либо вывести в консоль, либо сохранить в файл — как удобнее.
- Конкретный синтаксис может быть вообще любым, учитывайте, что парсить этот язык вам же.
- Необходимо написать тесты.

Конкретный синтаксис языка P

Программа на языке P состоит из возможно пустого множества определений отношений, за которыми следует цель, отделенная символом $:?$.

Отношение состоит из нескольких строк, его задающих.

Каждая строка состоит из головы и тела, разделенных символом $::$, в конце стоит точка $(.)$.

Голова является атомом.

Атом состоит из идентификатора (название отношения или конструктора) и списка аргументов в круглых скобках $((,))$, разделенных запятыми $(,)$.

Аргументом может быть либо переменная, либо атом.

Если список аргументов атома пуст, скобки опускаются.

Переменная всегда начинается с заглавной латинской буквы. Идентификатор — со строчной латинской буквы. Имена переменных и идентификаторов содержат только латинские буквы либо цифры $0 - 9$.

Тело является целью, также может быть пустым.

Цель — арифметика над атомами с операциями конъюнкция $(,)$ и дизъюнкция $(;)$, может содержать скобки $((,))$. Конъюнкция обладает большим приоритетом, чем дизъюнкция. Обе операции правоассоциативны.

Если тело пусто, символ $::$ опускается.

Пробелы и переносы строк между лексемами не являются значащими. Их удаление не должно повлиять на результат синтаксического анализа корректной программы

Пример программы на языке P

```
eval(St, var(X), U) :: elem(X, St, U).
eval(St, conj(X,Y), true) :: eval(St, X, true), eval(St, Y, true).
eval(St, conj(X,Y), false) :: eval(St, X, false); eval(St, Y, false).
eval(St, disj(X,Y), true) :: eval(St, X, true); eval(St, Y, true).
eval(St, disj(X,Y), false) :: eval(St, X, false), eval(St, Y, false).
eval(St, not(X), true) :: eval(St, X, false).
eval(St, not(X), false) :: eval(St, X, true).
```

```
elem(zero, cons(H,T), H).
elem(succ(N), cons(H,T), V) :: elem(N, T, V).
```

```
:? eval(St, conj(disj(X,Y),not(var(Z))), true).
```

Еще пример программы на языке P

```
eval(St, var(X), U) :: elem(X, St, U).
eval(St, conj(X,Y), U) :: eval(St, X, V), eval(St, Y, W), and(V, W, U).
eval(St, disj(X,Y), U) :: eval(St, X, V), eval(St, Y, W), or(V, W, U).
eval(St, not(X), U) :: eval(St, X, V), neg(U, V).
```

```
elem(zero, cons(H,T), H).
elem(succ(N), cons(H,T), V) :: elem(N, T, V).
```

```
nand(false, false, true).
nand(false, true, true).
nand(true, false, true).
nand(true, true, false).
```

```
neg(X, R) :: nand(X, X, R).
```

```
or(X, Y, R) :: nand(X, X, Xx), nand(Y, Y, Yy), nand(Xx, Yy, R).
```

```
and(X, Y, R) :: nand(X, Y, Xy), nand(Xy, Xy, R).
```

```
:? eval(St, conj(disj(X,Y),not(var(Z))), true).
```