

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М. А.
БОНЧ-БРУЕВИЧА"

Факультет инфокоммуникационных сетей и систем

Кафедра программной инженерии и вычислительной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4

«ОБРАБОТКА ОДНОМЕРНЫХ МАССИВОВ»

по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования»

Выполнил:

студент 2 курса

дневного отделения

группы ИКПИ-23

Даненко Д. А.

Санкт-Петербург 2023

А. Постановка задачи

Задав одномерный массив целочисленных данных в одном из заданных форматов (signed/unsigned char — byte, signed/unsigned int— word, signed/unsigned long — dword), реализовать обработку массива, как указано в варианте. Длина массива N. Исходные данные задать самостоятельно, учитывая формат элементов массива А.

В программе должны быть предусмотрены функции ввода-вывода элементов массива и его обработки. Исходные данные должны вводиться корректно (организовать проверку). Тип результата определяется из контекста задачи.

Найти сколько положительных элементов
массива $A=\{a[i]\}$ удовлетворяет условию c
 $\leq a[i] \leq d$

Б. Таблица идентификаторов

N	Обозначение в задаче	Идентификатор	Назначение
1	A	A	Входные данные
2	c	c	
3	d	d	
4	N	n	Промежуточные данные
6	Результат	asm count	Выходные данные

В. Таблица результатов

Результаты вычислений приведены ниже в таблице вычислений.

Тип	C	D	Массив	X
Signed Word	-4	8	5 0 -3 9	NASM: 2 C: 2
	-645	256	-700 0 800	NASM: 1 C: 1
	712	713	34 -346 0 712 713 714 100	NASM: 2 C: 2

Д. Программа

ФАЙЛ С

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
extern void asm_func(void);

int16_t A[128];
uint8_t n; // 0<=N<=127
int16_t c, d;
uint16_t asm_count = 0;

int
c_func(int16_t c, int16_t d)
{
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if ((A[i] >= 0) && (A[i] >= c) && (A[i] <= d)) {
            count++;
        }
    }
    return count;
}

int
main(int argc, char *argv[])
{
    // Найти сколько положительных элементов
    // массива A={a[i]} удовлетворяет условию
    // c <= a[i] <= d

    printf("n = "); scanf("%d", &n);
    printf("c = "); scanf("%d", &c);
    printf("d = "); scanf("%d", &d);

    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        printf("A[%d] = ", i);
        scanf("%d", &A[i]);
    }

    printf(" C >>>");
    printf("%d\n", c_func(c, d));

    asm_func();
    printf("asm>>>");
    printf("%d\n", asm_count);
}
```

```

    return 0;
}

```

ФАЙЛ ASM

```

section .data
    extern A, n, c, d
    extern asm_count

```

```

section .text
    global asm_func

```

asm_func:

```

    xor     eax, eax    ;   \/
    xor     ebx, ebx    ;   \/
    xor     ecx, ecx    ;   \/
    xor     edx, edx    ; cleaning

```

```

    mov     bx,  [n]      ; bx = n
    mov     cx,  0        ; cx = i = 0

```

@cycle:

```

    cmp     cx,  bx        ; if i==n {
    je      @end           ; exit } else {
    mov     ax,  [A+ecx*2] ; ax = A[i]

```

@first_condition:

```

    mov     dx,  0
    cmp     ax,  dx
    jnl     @second_condition
    inc     cx
    jmp     @cycle

```

@second_condition:

```

    mov     dx,  [c]      ; dx = c
    cmp     ax,  dx      ; if A[i]>=c {
    jnl     @third_condition ; go to second } else {
    inc     cx            ; i++
    jmp     @cycle        ; go to beggining }

```

@third_condition:

```

    mov     dx,  [d]      ; dx = d
    cmp     ax,  dx      ; if A[i]<=d {
    jng     @conditions_met ; go to met } else {
    inc     cx            ; i++
    jmp     @cycle        ; go to beggining }

```

@conditions_met:

```

    xor     eax, eax
    mov     eax, [asm_count] ; ax = asm_count
    inc     eax              ; ax++
    mov     [asm_count], eax ; asm_count = ax
    xor     eax, eax
    inc     cx              ; i++
    jmp     @cycle          ; go to beggining

```

@end:

```

ret

```

Е. Выводы

Тот факт, что результаты, выполненные на NASM, достаточно совпадают с результатами, полученными на C, свидетельствует о том, что программа составлена корректно.