

Computergrafik

Prof. Dr.-Ing. Kerstin Müller



FH Bielefeld
University of
Applied Sciences
Campus Minden

Intro

Wer sind wir ?



Prof. Dr.-Ing. Kerstin Müller
kerstin.mueller@fh-bielefeld.de

Vorlesung

Christine Steinmeier
christine.steinmeier@fh-bielefeld.de

Praktikum



Wer sind Sie?



Bitte tragen Sie sich in ILIAS ein...

IFM-4.4, Computergraphik, Müller, SS2015
Passwort: Co%Gra_15

Allgemeine Informationen

- Folien mit freundlicher Genehmigung von
 - Prof. Dr. Ingo Ginkel (FH Hannover),
 - Prof. Dr. Hans Hagen (TU Kaiserslautern).
- Struktur:
 - Vorlesung (13 Termine):
Mittwochs 14:00/14:15 – 15:30/15:45 Uhr, Raum B50
 - Praktikum (11 Termine):
Praktische/Theoretische Aufgaben, Raum D105
Mittwochs:
Gr 1 8:15 – 9:45 Uhr,
Gr 3 11:30 – 13:00 Uhr,
Gr 2 17:00 – 18:30 Uhr

Ablauf der Vorlesung (1/2)

- **Bitte bei ILIAS anmelden:**
IFM-4.4, Computergraphik, Müller, SS2014
Password: Co%Gra_15
- **Skript / Folien**
Kapitelweise im Ordner Vorlesungsmaterial, ILIAS.
- **Aufgabenblätter**
siehe Ordner Praktikumsmaterial/Aufgabenblaetter.

■ Praktikumsaufgaben

- Aufgaben werden in 2-4er Teams (innerhalb einer Gruppe!) bearbeitet.
- Abgabetermin auf jeweiligem Aufgabenblatt.

■ Noten / Klausur

- Schriftliche Klausur im Prüfungszeitraum am Ende des Semesters.
- Note setzt sich aus Praktikum + Klausur zusammen.
- 50% der Praktikumpunkte (Pflichtpunkte) erforderlich zum Bestehen.

- Kapitel 1: Einführung.
- Kapitel 2: OpenGL
- Kapitel 3: Transformationen und Projektionen (2 Teile)
- Kapitel 4: Polygone und Polygonale Netze
- Kapitel 5: Parametrische Kurven und Flächen
- Kapitel 6: Rasterung.
- Kapitel 7: Beleuchtung und Schattierung.
- (Kapitel 8: Texturen und Mappings.)

■ Allgemeine Literatur zur Veranstaltung

- **Bender M., Brill, M.: Computergrafik, 2. Auflage, Hanser Verlag, 2005.** <http://www.vislab.de>
- Foley J., van Dam A., Feiner S., Hughes J.: Computer Graphics – Principles and Practice, Addison-Wesley, 2nd edition, 1997.
- Watt A.: 3D Computer Graphics, Addison-Wesley, 3rd edition, 2000. gibt es auch als deutsche Übersetzung im gleichen Verlag
- Watt A., Watt M.: Advanced Animation and Rendering Techniques, Addison-Wesley, 1992.
- J. Hoschek, D. Lasser: Grundlagen der geometrischen Datenverarbeitung, Teubner, 1992.