

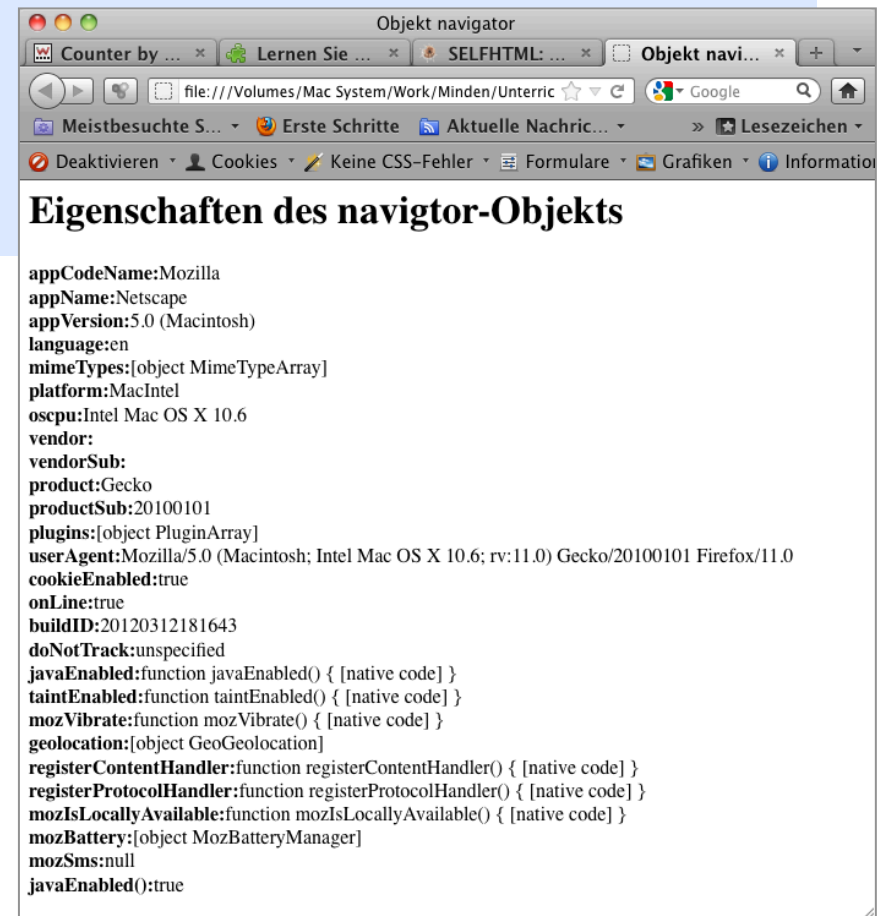
Webbasierte Anwendungen
Blatt 3
5 Punkte, Abgabe 6./8.Mai
JavaScript 1
SS2015

Dozentin: Prof. Dr.-Ing. Grit Behrens
mailto: behrens@informatik.fh-bielefeld.de

Blatt 3

1. Aufgabe (1P)

Schreiben Sie ein Programm in JavaScript, welches in einer Schleife alle Eigenschaften des Navigator-Objektes ausliest. Führen Sie dieses Programm für die beiden Browser Microsoft Internet Explorer und Mozilla Firefox (oder mozillabasiert) aus! Stellen Sie die bevorzugte Browsersprache einmal in englisch und einmal in Deutsch ein. Sie sollten ähnliche Angaben wie in den beiden unteren Bildern erhalten:

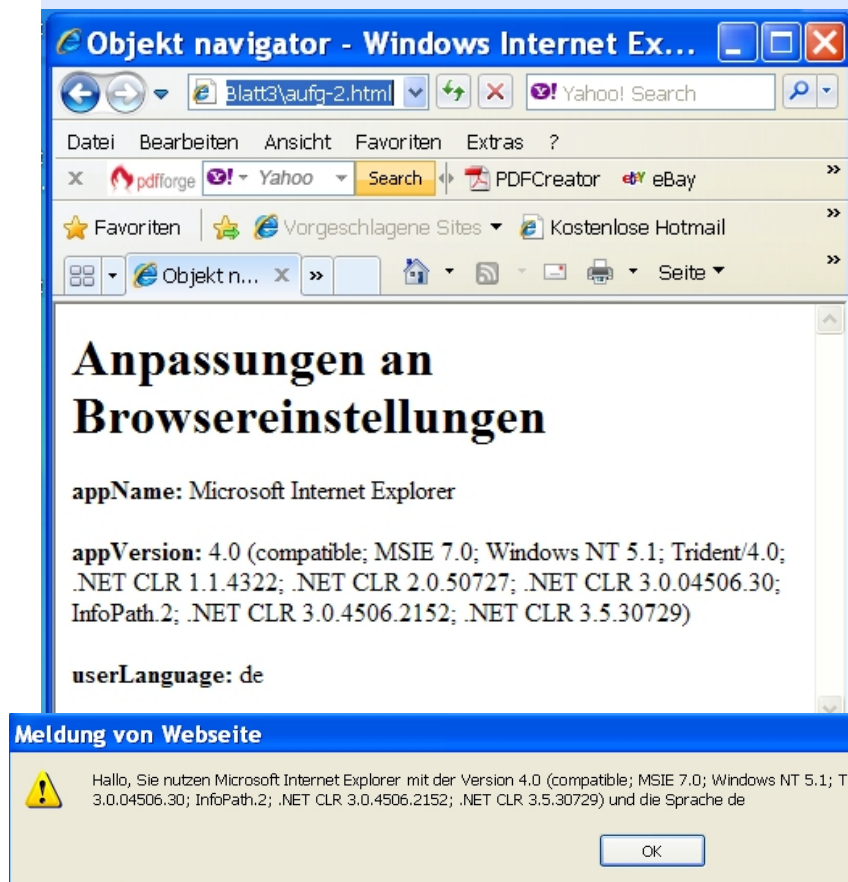


Blatt 3

2. Aufgabe(2P)

Schreiben Sie ein Programm in JavaScript für den Microsoft Internet Explorer und für den Mozilla Firefox oder anderen Mozilla-basierten Browser.

Das Programm soll den Browsernamen (appName), die Version (appVersion) und die verwendete Sprache (language/userLanguage) aus dem Navigator-Objekt auslesen. Es soll weiterhin den Benutzer in einem Meldungsfenster in der eingestellten Sprache (dt oder engl) darüber informieren, welchen Browser und welche Version er verwendet (siehe auch die abgebildeten Meldungsfenster aus der Musterlösung). Sollte weder deutsch noch englisch möglich sein, so soll die Meldung: „Unknown Language“ ausgegeben werden. Stellen Sie einen der Browser auf englisch ein.



Blatt 3

3. Aufgabe (2P)

Schreiben Sie ein objektorientiertes Programm in JavaScript, welches eine ähnliche Ausgabe wie im unteren Fenster erzeugt und welches folgende OO-Inhalte besitzen soll:

- Objektdefinition Schiff mit einer Initialtiefe von 0 Metern.
- Objektdefinition Person
- Erzeugen und Ausgabe zweier Instanzen von Schiffen mit jeweils einer als Kapitän zugeordneten Person
- Funktion zur Tiefenveränderung, welche am Bildschirm dem Namen des Schiffes, die aktuelle Tiefenänderung und die neue Tiefe des Objektes ausgibt.
- Mehrere beliebige Aufrufe für beide Instanzen mit den damit verbundenen Ausgaben (ähnlich wie siehe Browserfenster nach „Beide Schiffe sind auf hoher See.“)

