

Вариант 1 – Новогодняя ель



Создаем 3 слоя:

- Фон
- Ель
- Игрушки

1. Фон: Рисуем прямоугольник, заливаем градиентом. Рисуем малый прямоугольник, изменяем форму с помощью опорных точек, заливаем градиентом получаем сугроб. Дублируем, меняем форму. Получаем второй сугроб.

2. Ель: Рисуем треугольник, преобразуем в сплайн, изменяем тип опорных точек, редактируем направляющие. Дублируем 3 раза. Изменяем форму. Выравниваем полученные части ели. Заливаем Градиентом.

3. Шарiki: Рисуем круг. Заливаем градиентом. Рисуем треугольник, Рисуем треугольник, преобразуем в сплайн, изменяем тип опорных точек, редактируем направляющие. Заливаем полупрозрачным градиентом. Получаем блик. Копируем, разворачиваем, меняем форму. Получаем второй блик.

4. Звезда: Рисуем звезду, заливаем градиентом. Рисуем блик с помощью кривой безье, заливаем полупрозрачным градиентом.

Вариант 2 – Фабрика



Создаем 2 слоя:

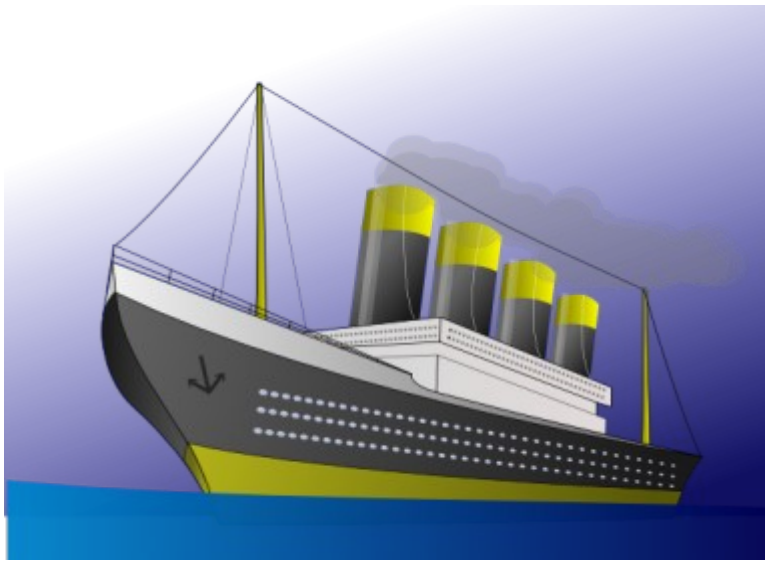
- Фон
- Слой с фабрикой

Фон: Рисуем прямоугольник, заливаем градиентом от бурого до серого

Фабрика: Рисуем прямоугольник. Преобразуем в сплайн. Добавляем опорных точек. Редактируем точки до получения контура дома с башней. Заливаем градиентом. Рисуем круг. Выделяем дом и круг. Нажимаем Ctrl – или Контур\Вычитание. Рисуем квадрат. Размножаем (Правка\Клоны\Узор). Вычитаем квадраты из дома.

Затем добавляем прямоугольные трубы. Изменяем форму, заливаем градиентом. Опускаем под дом . Добавляем линии, размываем на 20%. Получаем дым.

Вариант 3 – Корабль



Создаем 2 слоя:

- Фон
- Слой с кораблей

В этом рисунке использовано достаточно большое количество деталей. Для рисования использовалось только перо, использованы градиенты и прозрачности. Люки размножены с помощью Правка\Клоны\Узор.

Вариант 4 – Закат



Создаем 3 слоя:

- Небо
- Вода
- Солнце

Небо: Рисуем прямоугольник, и заливаем его бти цветным градиентом с плавным переходом. Дублируем, изменяем цвета градиента, назначаем прозрачность в 50% для более плавного перехода.

Вода: Копируем 2 прямоугольника с небом на новый слой и изменяем градиенты.

Солнце: Рисуем на новом слое кривой безье полукруг. Заливаем градиентом с полупрозрачностью. Размываем на 20%. Копируем фигуру, изменяем цвет солнца, уменьшаем. Повторяем операцию. Объединяем солнце, копируем и отражаем. Изменяем размеры, цвет, прозрачность. Получаем блик на воде.

Вариант 5 – Яблоко



Для рисования используем стандартные графические примитивы, кривые Безье и заливку контуров. Рисуем круг и закрашиваем его радиальным градиентом. Аналогично рисуем блики. Ветку и листочки создаем кривыми Безье.

Вариант 6



Рисуем лампочку с помощью контуров и кривых Безье. Рисуем контур лампочки с помощью контура. Делаем заливку и обводку. Аналогично рисуем цоколь и спираль.

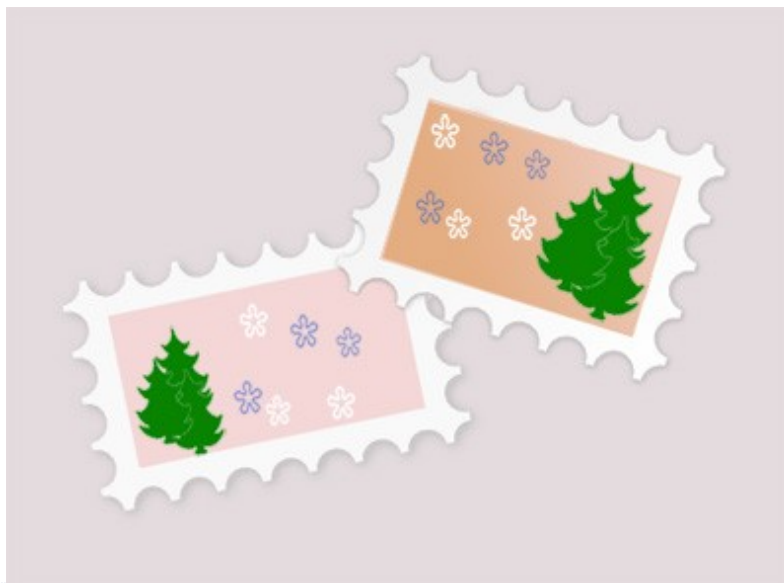
Вариант 7 – Одуванчик



Рисуем хохолок одуванчика. Рисуем звездочку. Задаем ей 10-12 углов. Делаем заливку белым цветом. Правим полученный контур. Ножку рисуем прямоугольником, или кривыми Безье. Группируем все части. Рисуем середину одуванчика эллипсом. Много раз копируем хохолок и располагаем по кругу вокруг серединки, поворачивая хохолки вокруг оси. Таким образом получаем шарик.

Группируем получившийся шарик и рисуем стебелек инструментом "Рисовать кривые Безье и прямые линии". Задаем стебельку линейный градиент от темно-зеленого к коричневому. Собираем и группируем. Траву рисуем с помощью контуров и закрашиваем.

Вариант 8 – Почтовая марка



Создаем небольшой круг. Рисуем кнонов. Во вкладке "Симметрия" оставляем Р1: простое смещение, количество строк и столбцов задаем, чтобы примерно получился прямоугольник. Также нам нужна вкладка Смещение: задаём Смещение по Y на строку и Смещение по X на столбец примерно такое, чтобы подходило к размеру Вашего круга. Удаляем лишние круги и объединяем оставшиеся. Рисуем прямоугольник и выравниваем по горизонтальной оси.

Выделяем оба объекта и выполняем Контур=>Разность. Копируем марку и рисуем елочки и снежинки.