



Fachhochschule Köln
Cologne University of Applied Sciences

Abschlusspräsentation

Im Rahmen der Veranstaltung
„Entwicklung interaktiver Systeme“

Sommersemester 2015

„Spiel-21“

Projekt von:
Eduard König

Ablauf

- ▶ Kurzfilm
- ▶ Merkmale und Funktionen
- ▶ Zukunftsaussichten

Merkmale und Funktionen

▶ Client

- ▶ Einladen von Spielern zu einem Match
- ▶ Spielergebnisse einsehen / eintragen
- ▶ Finden von Basketballplätzen inkl. Navigation
- ▶ Wetterinformationen abrufen

▶ Server

- ▶ Matchmaking durchführen
- ▶ Spielergebnisse berechnen / auswerten / ausgeben
- ▶ GPS Daten empfangen ggf. speichern

Zukunftsaussichten

- ▶ Matchmaking ausbauen
- ▶ Benachrichtigungen zu
 - ▶ den einzelnen Matches
 - ▶ Schlechtwetter
- ▶ Verschlüsselung der Daten