BAB IV

PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

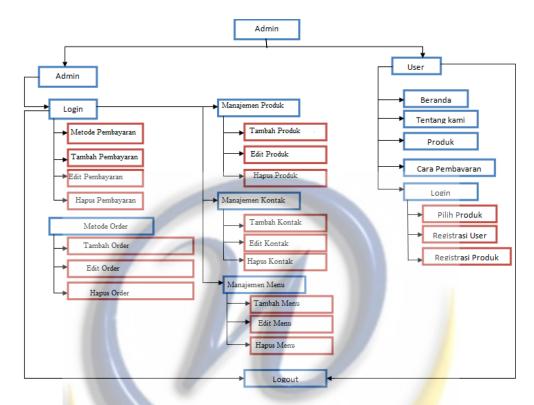
Pada toko Mutiara Fashion akan dibuat sebuah Sistem informasi penjualan berbasis web (e-commerce) itu sendiri. Perancangan aplikasi ini di bangun bertujuan untuk memudahkan pembeli atau customer pada khususnya dan pelanggan serta masyarakat pada umumnya dalam mendapatkan informasi mengenai produk Mutiara Fashion, cukup dengan cara membuka website, informasi mengenai Produk Mutiara Fashion dapat lihat dengan baik dan jelas.

Perancangan aplikasi website Mutiara Fashion yang di bangun ini bersifat object oriented (berorientasi objek) dengan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* sebagai bahasa pemodelan. Pembangunan Mutiara Fashion ini dilakukan dengan menggunakan *tools* utama sebagai berikut:

- 1. Joomla aplikasi untuk membaca bahasa pemrograman Website.
- 2. MySQL sebagai Database Server.
- 3. PHPMyAdmin sebagai tools untuk mengelola Database berbasis Web

4.2 Perancangan Menu

Berikut ini merupakan perancangan menu dari *website* Mutiara Fashion digambarkan sebagai berikut :



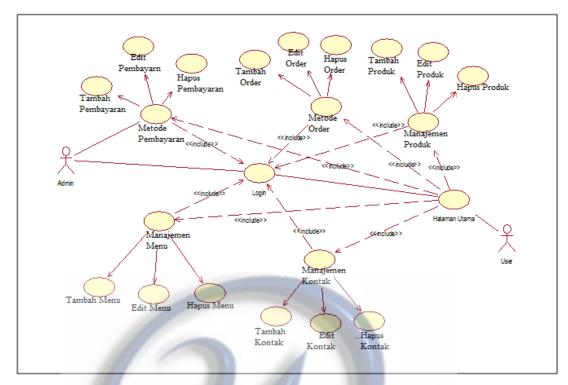
Gambar 4.1 Perancangan Menu

4.3 Model Use Case

Model *use case* menjelaskan mengenai aktor-aktor yang terlibat dengan perangkat lunak yang dibangun beserta proses-proses yang ada didalamnya.

4.3.1 Use Case Diagram

Diagram *use case* dari *webiste* Mutiara Fashion adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Use Case Diagram Website Mutiara Fashion

4.3.2 Definisi Aktor

Definisi aktor merupakan penjelasan dari apa yang dilakukan oleh aktoraktor yang terlibat dalam perangkat lunak yang dibangun. Adapun deskripsi dari aktor-aktor yang terlibat dalam *website* Mutiara Fashion sebagai berikut:

Tabel 4.1 Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	 Melakukan <i>login</i> Mengelola / memanipulasi (<i>Insert, Update, dan Delete</i>) seluruh <i>content</i> dan informasi yang akan ditampilkan pada halaman website Mutiara Fashion.
2	User	Dapat melihat seluruh informasi yang ditampilkan pada halaman webiste

	2.	Dapat mengakses semua <i>link</i> yang ada pada	
		halaman webiste.	
			l

4.3.3 Definisi Use Case

Use case adalah urutan transaksi/proses yang dilakukan oleh sistem, dimana menghasilkan sesuatu yang dapat dilihat/diamati oleh *actor* tertentu. Deskripsi dari *use case* yang ada dalam dari *website* Mutiara Fashion adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Definisi *Use Case*

No	Use case	Deskripsi
1	Login Admin	Validasi untuk <i>Admin</i> sistem sebelum masuk ke dalam sistem
2	Login User	Melakukan <i>login</i> , mengisi profil, melihat dan melakukan registrasi.
3	User Mengisi Profil data pribadi	Mengisi data profil pribadi untuk informasi data agar dapat terlihat apabila dibutuhkan.
4	User Melakukan Transaksi Pembelian	Melakukan Proses pilih produk dan melakukan Transaksi produk

4.3.4 Skenario *Use Case*

Skenario (*flow of event*) *use case* dari *website* Mutiara Fashion adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Skenario Use Case Website Mutiara Fashion

No	Use Case	Deskripsi
1	Login Admin	Admin harus melakukan Login menggunakan Username dan Password.
2	Metode Pembayaran	Merupakan proses pengelolaan pembayaran.

3	Metode Order	Merupakan pengelolaan untuk mengatur metode Order konsumen
4	Manajemen Produk	Merupakan proses pengelolaan produk
5	Manajemen Kontak	Merupakan proses informasi
6	Manajemen Menu	Merupakan Proses edit, tambah, hapus menu dalam website
7	Login user	User harus melakukan <i>Login</i> jika ingin membeli produk yang ada pada <i>website</i>

1. Skenario Use Case Login

Aktor : Admin

Tujuan : Verifikasi Login

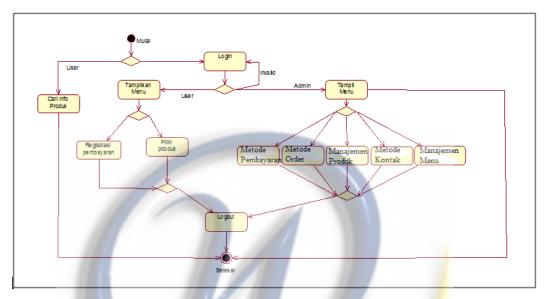
Deskripsi : Form admin digunakan untuk mengelola data dan informasi yang akan ditampilkan pada halaman website.

Tabel 4.4 Skenario Use Case login Admin

	AKTOR		SISTEM
1.	Admin memanggil alamat		
	admin web		
		2.	Sistem menampilkan form login.
		3.	Sistem meminta memasukan data
			username, dan password.
4.	memasukan data username,		
	password.		
		5.	Sistem memverifikasi data username
			dan <i>password</i> .
		6.	Sistem membawa pada halaman
			admin yang berhak diaksesnya.

4.4 Activity Diagram

Activity diagram adalah salah satu cara untuk memodelkan event-event yang terjadi dalam suatu *use case*. Berikut ini activity diagram dari Website Mutiara Fashion:



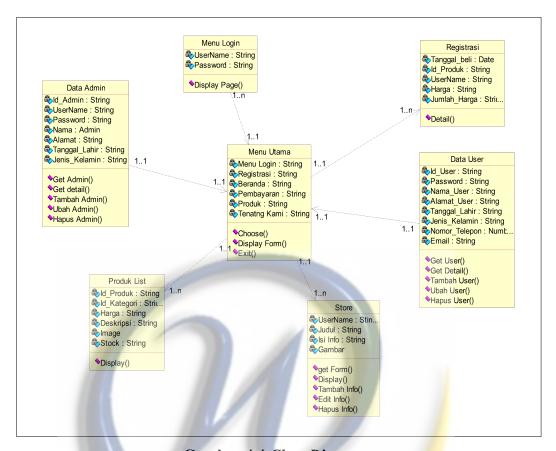
Gambar 4.3 Activity Diagram

4.5 Realisasi Use Case Tahap Analisis

Realisasi *use case* tahap analisis terdiri dari *class analisis* Diagram yang menggambarkan interaksi setiap objek dari kelas analisis yang terlibat di dalam *use case* tersebut.

4.5.1 Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas yang ada dalam sistem perangkat lunak yang akan dikembangkan. Class Diagram menunjukkan hubungan antar class dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan. Berikut ini digambarkan class diagram dari Website Mutiara Fashion:



Gambar 4.4 Class Diagram

4.5.2 Kamus Data

Berikut ini akan dijelaskan tabel – tabel yang digunakan dalam perancangan proses *Unified Modelling Language* (UML).

1. Tabel Login Admin

Nama Tabel: Login Admin

Prymary Key: Password_Admin

Keterangan: Tabel ini berisikan data – data login Admin

Tabel 4.5 Tabel Login

Field	Type	Size	Keterangan
Password_Admin	int	5	Nomor identitas untuk pengurutan Password_Admin
NamaAdmin	int	35	Berisi nama Admin

2. Tabel Data Admin

Nama Tabel : DataAdmin

Primary Key: id_Admin

Keterangan : Tabel ini berisi data admin yang diterbitkan pada website

Tabel 4.6 Tabel Data Admin

Field	Type	Size	Keterangan
id_admin	Int	5	Nomor identitas untuk pengurutan admin secara otomatis
Username	Varchar	30	Nama username
Password	Varchar	10	Isi Password
Nama_admin	Varchar	35	Berisi tentang nama lengkap admin
Alamat	Text	35	Berisi tentang alaamt dari admin
Tanggal_Lahir	Varchar	8	Berisi tentang info tanggal lahir dari admin
Jenis Kelamin	Varchar	1	Jenis ke <mark>lami</mark> n admin

3. Tabel Sekilas Info (Store)

Nama tabel : Sekilasinfo

Primary key : id_sekilas

Keterangan : tabel ini berisi sekilas info

Tabel 4.7 Tabel Sekilas Info

Field	Type	Size	Keterangan
UserName	int	35	Berisi tentang Username pemberi info
Judul	varchar	50	Berisi tentang judul Info
Isi info	varchar	150	Berisi tentang isi dari info

Gambar	varchar	100	Gambar info jika ada

4. Tabel Management Menu

Nama tabel : mainmenu

Primary key : id_main

Keterangan : tabel ini berisi menu utama

Tabel 4.8 Tabel Management menu

Field	Type	Size	Keterangan
id_main	int	5	Nomor identitas untuk pengurutan registrasi secara otomatis
nama_menu	varchar	50	Nama menu utama
isi_menu	text	1	Deskripsi isi menu
Link	varchar	100	Link menu
Aktif	enum('Y','N')		Menampilkan atau tidak menampilkan menu pada halaman web

5. Tabel Data User

Nama tabel : datauser

Primary key : id_user

Keterangan : tabel ini berisi data user dari menu utama

Tabel 4.8 Tabel Data User

Field	Type	Size	Keterangan
id_user	int	5	Nomor identitas untuk pengurutan registrasi secara otomatis
Nama_User	varchar	35	Berisi tentang nama User
Alamat	varchar	35	Berisi tentang alamat dari user
Tanggal_Lahir	varchar	35	Berisi tentang informasi tanggal lahir dari user

Jenis_Kelamin	varchar	1	Berisi tentang informasi jenis	
			kelamin user	
Nomor_hp	number	12	Berisi tentang info nomor handphone user	
Email	varchar	15	Berisi tentang alamat email user	

6. Tabel Registrasi Pembelian

Nama tabel : Registrasi

Primary key : id_User

Keterangan : tabel ini berisi data registrasi user

Tabel 4.9Tabel Registrasi Pembelian

Field	Type	Size	Keterangan	
Id_user	int	10	Nomor identitas untuk pengurutan registrasi secara otomatis	
Tgl_pembelian	date	8	Tanggal pembelian	
Id_produk	int	6	Nomor identitas untuk produk	
Username	varchar	35	Berisi tentang nama user yang akan melakukan registrasi pembelian	
Ha <mark>rga</mark>	varchar	100	Berisi tentang info harga produk	
Stock	varchar	2	Berisi tentang info stock produk	

7. Tabel Daftar Produk

Nama tabel : Daftar Produk

Primary key : id_produk

Keterangan : tabel ini berisi produk list

Tabel 4.9 Tabel Daftar Produk

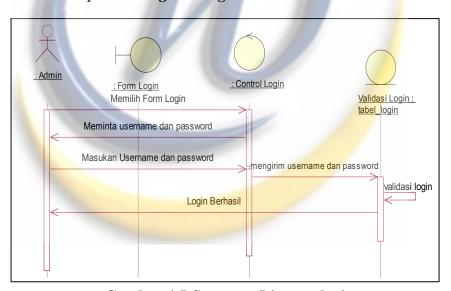
Field	Type	Size	Keterangan
id_produk	int	5	Nomor identitas untuk pengurutan registrasi secara otomatis

Id_kategori	int	5	Nomor identitas untuk pengurutan registrasi secara otomatis
Harga	varchar	7	Berisi tentang jumlah harga
Deskripsi	varchar	50	Berisi tentang keterangan dari produk
Image		30	Gambar produk
Stock	varchar	10	Info stock yang ada

4.5.3 Sequence Diagram

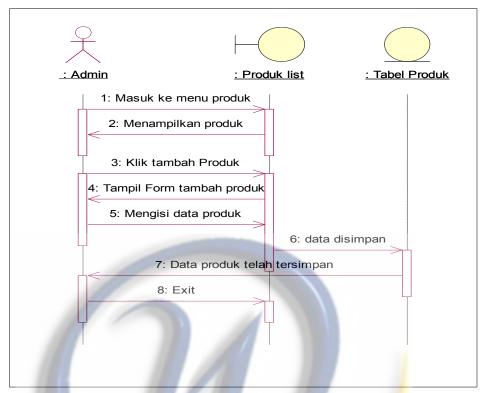
Sequence Diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek dan mengindikasikan komunikasi diantara obyek-obyek tersebut. berikut Sequence Diagram pada website Mutiara Fashion:

4.5.3.1 Sequence Diagram Login



Gambar 4.5 Sequence Diagram login

4.5.3.2 Sequence Diagram Tambah Produk



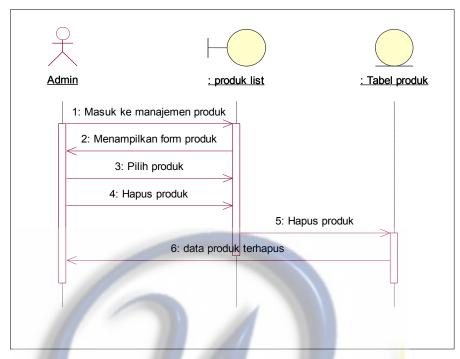
Gambar 4.6 Sequence Diagram Tambah Produk

4.5.3.3 Sequence Diagram Edit Produk



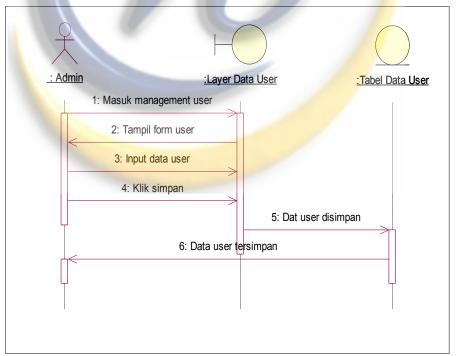
Gambar 4.7 Sequence Diagram Edit Produk

4.5.3.4 Sequence Diagram Hapus Produk



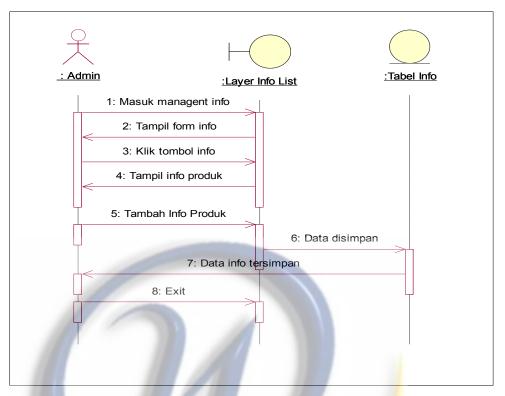
Gambar 4.8Sequence Diagram Hapus Produk

4.5.3.5 Sequence Diagram Tambah User



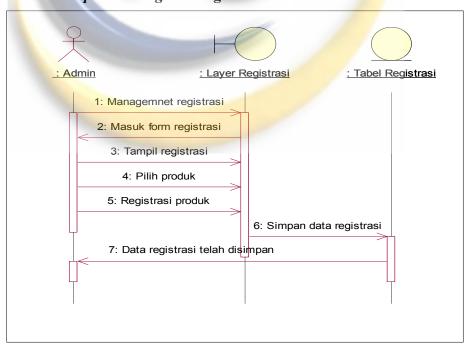
Gambar 4.9 Sequence Diagram Tambah User

4.5.3.6 Sequence Diagram Tambah Daftar Store



Gambar 4.10 Sequence Diagram Tambah Daftar Store

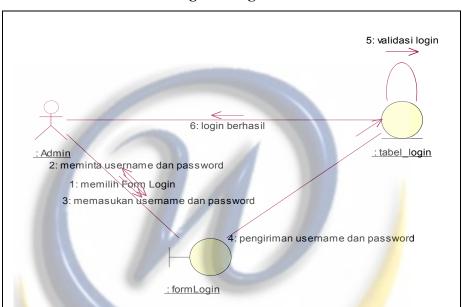
4.5.3.7 Sequence Diagram Registrasi



Gambar 4.11 Sequence Diagram Registrasi

4.5.4 Collaboration Diagram

Collaboration Diagram digunakan untuk memodelkan interaksi antar objek didalam sistem, berbeda dengan sequence Diagram, yang lebih menonjolkan kronologis dari operasi-operasi yang dilakukan, collaboration Diagram lebih fokus pada pemahaman atas keseluruhan operasi yang dilakukan objek. Berikut ini collaboration Diagram dari website Mutiara Fashion:



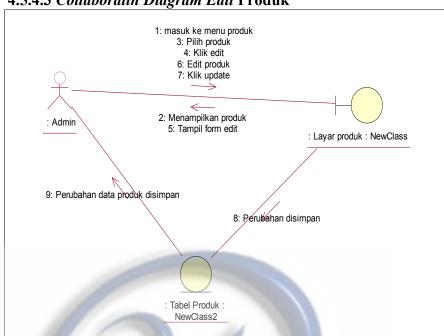
4.5.4.1 Collaboration Diagram Login

Gambar 4.12 Collaboration Diagram Login

1: Masuk ke menu produk 3: Klik tambah Produk 5: Mengisi data produk 8: Exit 4: Tampil Form tambah produk 7: Data produk telah tersimpan 6: data disimpan 1: Masuk ke menu produk 5: Mengisi data produk 8: Exit 6: Admin 7: Data produk list : NewClass 7: Data produk telah tersimpan

4.5.4.2 Collaboration Diagram Tambah Produk

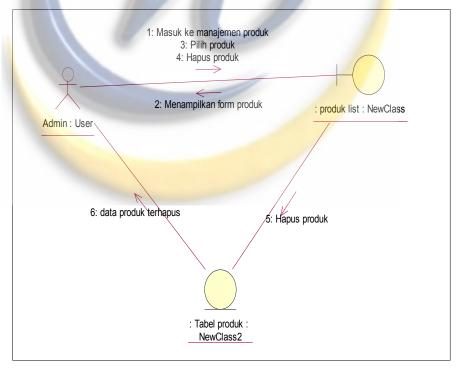
Gambar 4.13 Collaboration Diagram Tambah Berita



4.5.4.3 Collaboratin Diagram Edit Produk

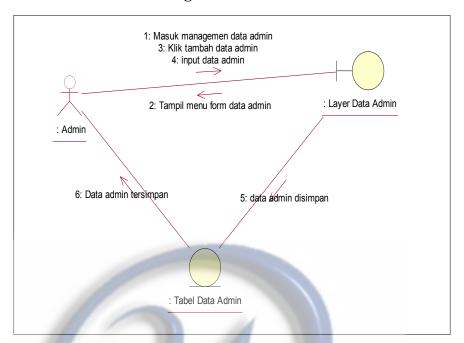
Gambar 4.14 Collaboration Diagram Edit Produk

4.5.4.4 Collaboration Diagram Hapus Produk



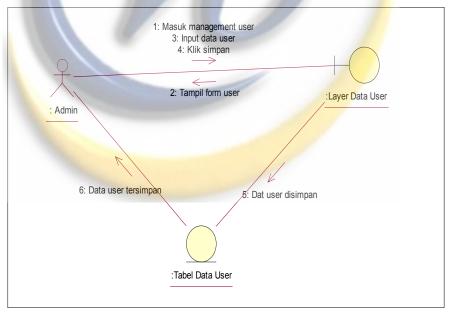
Gambar 4.15 Collaboration Diagram Hapus Produk

4.5.4.5 Collaboration Diagram Tambah Data Admin



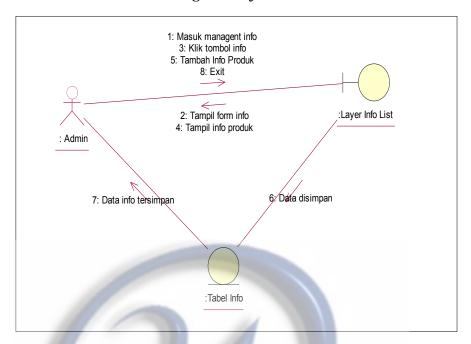
Gambar 4.16 Collaboration Diagram Tambah Data Admin

4.5.4.6 Collaboration Diagram Tambah User



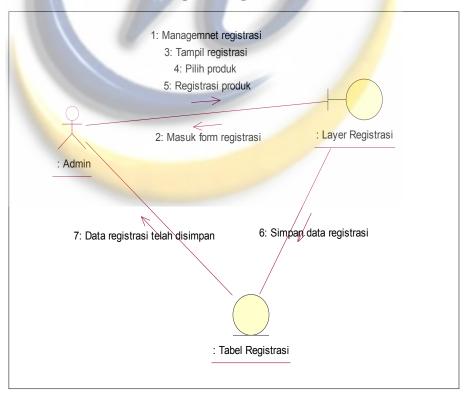
Gambar 4.17 Collaboration Diagram Tambah User

4.5.4.7 Collaboration Diagram Daftar Store



Gambar 4.18 Collaboration Diagram Daftar Store

4.5.4.8 Collaboration Diagram Registrasi



Gambar 4.19 Collaboration Diagram Registrasi

4.6 Lingkungan Operasional

Lingkungan operasional merupakan kebutuhan-kebutuhan perangkat lunak pada saat diimplementasikan, baik itu perangkat lunak, perangkat keras, maupun karakteristik dari pengguna perangkat lunak tersebut.

4.7 Karakteristik Pengguna

Kualifikasi dan hak akses yang harus dimiliki pengguna adalah sebagai berikut :

Tabel 4.10 Karakteristik Pengguna Admin

Pengguna	Admin Yang Mengatur Isi web			
Kualifikasi	1. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer			
	2. Dapat mengoperasikan sistem operasi Windows			

Tabel 4.11 Karakteristik Pengguna User

Pengguna	User				
K <mark>u</mark> alifikasi	Dapat mengoperasikan Komputer				
	2. Dapat mengoperasikan browser/internet				

4.8 Layout Antarmuka

Layout antarmuka merupakan rancangan antarmuka yang akan digunakan sebagai perantara user dengan perangkat lunak yang dikembangkan. Layout antarmuka dari website Mutiara Fashion adalah sebagai berikut:

4.8.1 Antarmuka Halaman Utama



Gambar 4.20 Antarmuka Halaman Utama

4.8.2 Antarmuka Halaman Produk

Mutiara Fashion		
Main menu >Tentang Mutiara Fashion	Blouse Dress Bags	Produk Baru
-Cara Pembayaran -Cara Order	High Heels Wedges flat	Link
>Produk >Hubungi Kami		
<u>Produk Spesial</u>		
Login Form Nama Pengguna Kata Sandi Ingat Saya		

Gambar 4.21 Antarmuka Halaman Produk

4.8.3 Antarmuka Login



Gambar 4.22 Antarmuka Manajemen Login