

Specificațiile aplicației

În cadrul dezvoltării unui produs software, definirea specificațiilor are un rol crucial în succesul proiectului. Această etapă poate implica studii laborioase de piață, iar specificațiile pot trece prin mai multe etape, de la discuții cu utilizatorii până la documente formale ce ajung la programatori. În cazul de față, specificațiile sunt dictate de nevoile personale și pot fi formulate într-un limbaj mai apropiat de cel tehnic, gata de implementare.

Soecificațiile sunt definite în jurul noțiunii de *usecase* (caz de utilizare), așa cum acestea sunt definite în lucrarea *Structuring use cases with goals*(Cockburn 1997) și inspirate din exemplul prezentat în *The Pragmatic Programmer*(Hunt & Thomas 1999). Așadar, **scopul** acestor *usecases* este de a defini specificațiile, **conținutul** este proza consistentă (descriere în cuvinte astfel încat să nu apară contradicții), **pluralitatea** este de unul sau mai multe scenarii per *usecase*, iar **structura** este semi-formală.

Cockburn, A., 1997. Structuring use cases with goals. *Journal of Object-Oriented Programming*, 10(5), pp.56–62.

Hunt, A. & Thomas, D., 1999. The pragmatic programmer: From journeyman to master. In Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., pp. 204–207.