

Nama : EKO SAPUTRA
NIM : 201420001

Kelas : IF3A

MK : Rekayasa Perangkat Lunak
Tugas 3

1. Berdasarkan materi yang telah diberikan pada perkuliahan sesi ini pilihlah 2 dari beberapa Agile Development Model yang ada pada materi tersebut!

Extreme Programming (XP)

• Planning

- Mulai dari "Keinginan User"
- Tim memeriksa setiap keinginan dan menyebutkan harga
- Keinginan 2x tersebut dikelompokkan untuk proses penyelesaian yang bertahap
- Komitmen dibuat pada tanggal penyajian
- Setelah tahap pertama, "kecepatan proyek" digunakan untuk membantu menentukan tanggal berikutnya bagi tahapan yang lain

• Design

- Mengikuti Prinsip KIS
- Mendorong penggunaan kartu CRC
- Untuk permasalahan desain yang sukar, menyarankan penggunaan "Spine Solution" sebuah desain prototipe
- Mendorong "refactoring" sebuah perbaikan iteratif terhadap desain program internal

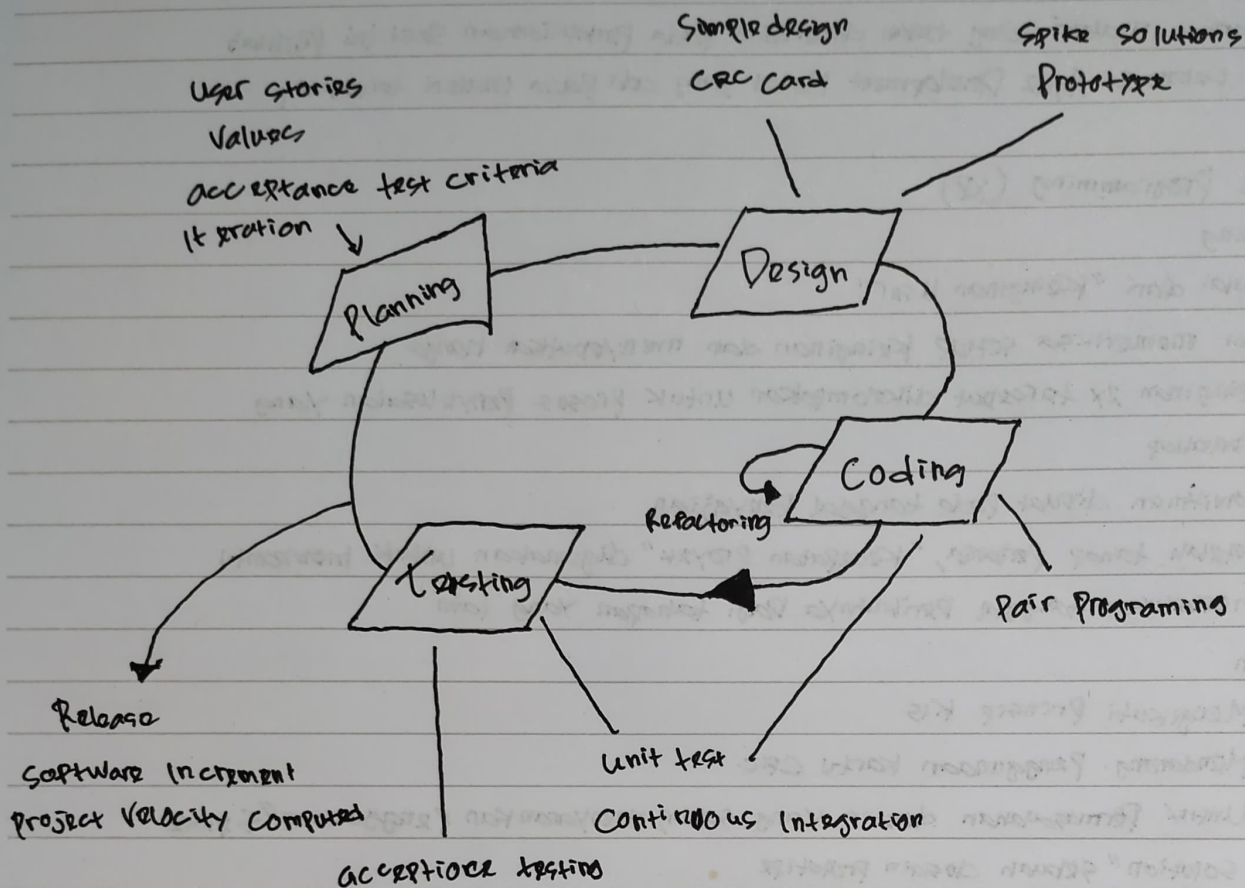
• Coding

- Merekomendasikan konstruksi tes unit sebelum coding dimulai
- Mendorong "Pair Programming"

• Testing

- Semua test unit dieksekusi setiap hari
- "tes penerimaan" ditentukan oleh konsumen dan dieksekusi untuk melihat fungsionalitas konsumen nyata.

L →



Adaptive Software Development

- ASD - Karakter yang membedakan
 - Perencanaan berbasis misi
 - Fokus berbasis komponen
 - Menggunakan "time-boxing"
 - Konsideran eksplisit pada risiko
 - Menekankan kolaborasi bagi pengumpulan kebutuhan
 - Menekankan pembelajaran melalui proses

L>

←

Adaptive cycle Planning

uses mission statement

Project constraints

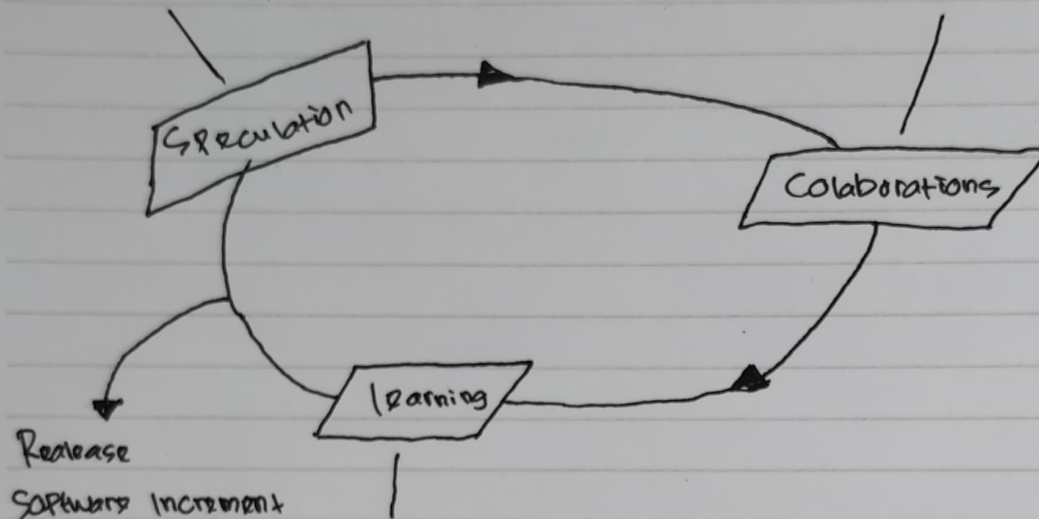
Basic requirement

time-boxed release plan

Requirements gathering

JAD

mini-specs



Components implemented/tested

Focus groups for feedback

Formal technical reviews

Post mortems