

Tugas 1. Peran dan Tokoh Grafika Komputer

PETUNJUK Pengerjaan :

- A. KERJAKAN DENGAN SINGGUH-SINGGUH, PASTIKAN ANDA TELAH MEMBACA MATERI DAN MENONTON VIDEO YANG TELAH SAYA BAGIKAN.
- B. KERJAKAN DENGAN TULIS TANGAN YANG RAPI
- C. BERI NAMA DAN NIM PADA SETIAP LEMBAR JAWABAN ANDA
- D. JAWABAN YANG TIDAK MENGIKUTI PETUNJUK Pengerjaan TIDAK AKAN DIPERIKSA DAN DIBERI NILAI 0.

SOAL :

- 1. Apa yang dimaksud dengan grafika komputer !
- 2. Apa tujuan grafika komputer !
- 3. Tuliskan alasan yang menyebabkan perkembangan kebutuhan grafika komputer meningkat ?
- 4. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang pendidikan !
- 5. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang GUI !
- 6. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang presentasi !
- 7. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang CAD !
- 8. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang virtual reality !
- 9. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang visualisasi data !
- 10. Tuliskan penerapan grafika komputer dibidang komputer art !
- 11. Tuliskan sejarah tokoh grafika komputer yang bernama William Fetter !
- 12. Tuliskan sejarah tokoh grafika komputer yang bernama Ivan Sutherland !
- 13. Tuliskan sejarah tokoh grafika komputer yang bernama Steve Russel !
- 14. Tuliskan sejarah tokoh grafika komputer yang bernama E.E. Zajac !
- 15. Ringkas hasil penemuan ke empat tokoh sejarah grafika komputer diatas !