

Nama : Eko Saputra NIM : 201420001
Kelas : IF4A

Tugas User Experience Design

Sebutkan 5 elemen dari UX Design, Jelaskan! U

1. Strategy

Kita melakukannya untuk siapa (user atau customer kita), kenapa mereka mau menggunakannya, kenapa mereka membutuhkannya.

Apa pun itu, tujuan utama dari strategy ini adalah untuk memenuhi kebutuhan user dan kebutuhan bisnis.

2. Scope

Scope ini akan menentukan functional requirement dan content requirement. Apa saja fitur, menu dan konten yang ada dalam product aplikasi. Requirement ini harus dipenuhi dan diselaraskan dengan strategi yang sudah kita buat.

3. Structure

Structure akan menentukan bagaimana user berinteraksi dengan product, bagaimana sistem merespon ketika user memberikan atau melakukan interaksi, bagaimana semua itu diatur, diprioritaskan dan seberapa banyak itu.

Structure dibagi menjadi 2 komponen yaitu Interaction Design dan Information Architecture :

A. Interaction design harus sesuai dengan functional requirement

Hal ini akan menentukan bagaimana user bisa berinteraksi dengan product dan bagaimana sistem merespon interaksi user

B. Information Architecture harus sesuai dengan Content requirement

Hal ini mendefinisikan pengaturan elemen konten, bagaimana elemen tersebut diatur dan disusun untuk memfasilitasi pemahaman user.

4. Skeleton

Skeleton digunakan untuk menentukan bentuk visual dari screen, presentation dan susunan semua elemen yang membuat kita berinteraksi dengan functionality sistem yang ada pada interface.

Skeleton dibagi kedalam 3 kelompok yaitu Interface design, navigation design dan Information design.

- Interface design menyajikan dan menyusun elemen interface untuk memungkinkan user berinteraksi dengan functionality sistem.
- Navigation design adalah cara menavigasi informasi menggunakan interface.
- Information design mendefinisikan penyajian informasi dengan cara yang mudah dipahami.

5. Surface

Surface menentukan bagaimana product akan terlihat, bagaimana tata letak atau layoutnya, bagaimana typography, warna, text dan lain sebagainya. Ketika kita membuat decision atau pilihan pada suatu elemen, decision ini akan mempengaruhi decision - decision lain di elemen - elemen selanjutnya. Jika kita berada pada elemen surface dan ingin meningkatkan functionality, kita harus kembali ke Structure dan make it better. Men-sketch setiap screen sistem dengan menggunakan wireframe untuk menyajikan interaksi dan structure.