

### TUGAS 3. ALGORITMA PEMBENTUK GARIS

#### PETUNJUK Pengerjaan :

- A. KERJAKAN DENGAN SINGGUH-SINGGUH, PASTIKAN ANDA TELAH MEMBACA MATERI DAN MENONTON VIDEO YANG TELAH SAYA BAGIKAN.
- B. KERJAKAN DENGAN TULIS TANGAN YANG RAPI
- C. BERI NAMA DAN NIM PADA SETIAP LEMBAR JAWABAN ANDA
- D. JAWABAN YANG TIDAK MENIKUTI PETUNJUK Pengerjaan TIDAK AKAN DIPERIKSA DAN DIBERI NILAI 0.

#### SOAL :

- 1. Apa yang dimaksud dengan algoritma garis ! (5)
- 2. Gambarkan 4 jenis kemiringan garis dan jelaskan ! (5)
- 3. Tuliskan 2 cara menentukan persamaan garis lurus ! (10)
- 4. Tuliskan 4 kriteria algoritma garis yang baik ! (10)
- 5. Tuliskan algoritma DDA ! (10)
- 6. Lakukan algoritma garis DDA untuk menggambar garis dari titik (1,1) ke (4,5)! (10)
- 7. Tuliskan algoritma garis Bressenhen ! (10)
- 8. Buat program algoritma DDA dengan menggunakan MATLAB, lalu tangkap layar listing program dan hasil run ! (20)  
UNTUK SOAL NO 8 BERI NAMA FILE DENGAN POLA **NAMA\_NIM\_GARISDDA** SERTA BERI NAMA DAN NIM DI LISTING PROGRAM DENGAN MENGGUNAKAN TANDA KOMENTAR %
- 9. Buat program algoritma Bressenhen dengan menggunakan MATLAB, lalu tangkap layar listing program dan hasil run ! (20)  
UNTUK SOAL NO 9 BERI NAMA FILE DENGAN POLA **NAMA\_NIM\_GARISBRESEN** SERTA BERI NAMA DAN NIM DI LISTING PROGRAM DENGAN MENGGUNAKAN TANDA KOMENTAR %  
MISALKAN DIANA\_01142003\_GARISBRESEN