

Nama : Eko Saputra
NIM : 201420001
Fakultas : Ilmu Komputer
Prodi : Teknik Informatika

1. Mengitung keliling lingkaran.

Analisis :

Input = r (Jari – jari lingkaran) dan phi
Keliling lingkaran $K = 2 * \text{phi} * r$



Algoritma :

Menerapkan nilai $\text{phi} = 3.14$
Menghitung jari-jari lingkaran
rumus untuk menghitung keliling lingkaran : $K = 2 * \text{phi} * r$
Nilai K akan dicetak sebagai output ke perangkat output (Keluaran)



2. Mengitung Luas Lingkaran

Analisis :

Input = a (Alas) dan t (Tinggi)

Luas = $a*t/2$



Algoritma :

Masukan nilai alas segitiga (a) dan nilai tinggi segitiga (t)

Menghitung luasnya dengan alas dan tinggi tertentu.

Luas segitiga di hitung dengan rumus $L = 1/2*a*t$,

Nilai luas (L) di cetak sebagai output.

