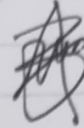


Nama : Eko Saputra

NIM : 2011220003

Kelas : IP3A

Quis IMK



1. Apa yang dimaksud Interaksi Manusia dan komputer, di perkub dgn Para ahli !
2. Jelaskan tujuan dari user friendly dan kriterianya ?
3. Sebutkan 3 Aspek dalam sistem komputer, Jelaskan !
4. Sebutkan 5 Aplikasi dari IMK ?
5. Gambarkan Didong study yang mempengaruhi perkembangan IMK ?

Jawab :.

1. Adalah disiplin ilmu yang mempelajari hubungan antara manusia dan komputer yang meliputi Perancangan, evaluasi, dan implementasi antar muka pengguna komputer agar mudah digunakan oleh manusia. ( Shneiderman dan Plaisant )
2. Agar mempermudah manusia dalam mengoperasikan komputer  
~~tes~~ kriteria :
  - Memiliki tampilan yang bagus
  - Mudah dioperasikan
  - Mudah dipelajari
  - Pengguna selalu merasa senang setiap kali menggunakan software tersebut
3. - Hardware / Perangkat keras  
 Merupakan perangkat keras yang kasat mata dan memiliki wujud fisik yang dapat diraba.
  - Software / Perangkat Lunak  
 Komponen penting karena berperan menjalankan berbagai macam instruksi perintah.

James Date 09 Nov 2021

Nama : Eko Saputra

NIM : 2014 20001

Kelas : IF3 A

Quiz IMK

- Brainware

yaitu orang yang menjalankan atau mengoperasikan komputer.

4. - Perkantoran

- Kendali proses

- Penerbangan

- Komunikasi

- Desain pekerjaan

5.

