

No.

Date.

Nama: Faiz Hidayat

NIM : 201720026

Kelas : IF2A

1. Karakter NIM: 201720026

2	0	1	7	2	0	0	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---

0: 3

1: 1

1:1	7:1	6:1	0:3	2:3
-----	-----	-----	-----	-----

2: 3

7: 1

6:1	17:2	0:3	2:3
-----	------	-----	-----

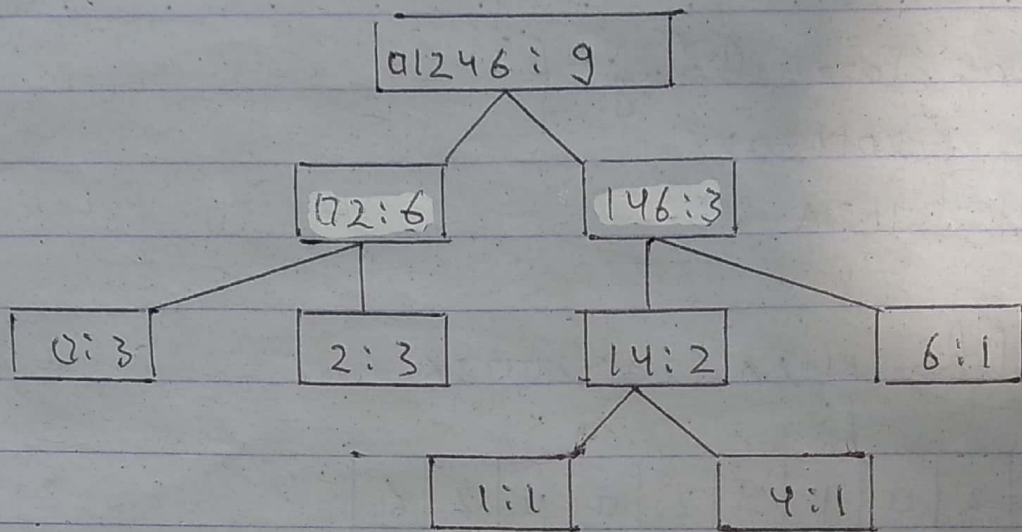
6: 1

0:3	2:3	176:3
-----	-----	-------

176:3	02:6
-------	------

01246:9
---------

Tree



a = 00	1 = 100	2 = 01	4 = 101	6 = 11
= 2 bit	= 3 bit	= 2 bit	= 3 bit	= 2 bit

Sebelum pemampatan:  
 $9 \times 8 \text{ bit} = 72 \text{ bit}$

Sekelah pemampatan:  
 $(3 \times 2) + (1 \times 3) + (3 \times 2) + (1 \times 3) + (1 \times 2) = 20 \text{ bit}$

Rasio pemampatan:  
 $(100\% - (20/72) \times 100) = 72,23\%$

ASCII = 201420026  
 = 0100 100 1010 100 00 0111



## 2. VR STREET VIEW

Latar Belakang:

Dimasa pandemi ini diciptakannya VR street view untuk menggantikan proses interaksi, ~~kegiatan~~ menghabiskan kegiatan dimana kita dirumah tetapi kita dapat kemanapun arah tujuan yang kita inginkan.

Tujuan:

Menggantikan proses interaksi sehari-hari dan kegiatan lain.

Manfaat:

Dimasa pandemi ini memudahkan segala bentuk urusan aktivitas umum.

Kelebihan & Kekurangan:

Kelebihan: mendapat berbagai semua tindakan offline.

Kekurangan: Harus menggunakan sama-sama pengguna virtual.



3. perkembangan kebudayaan digital di Indonesia semakin banyak terutama dalam penggunaan ber-media sosial dalam menyebarkan informasi tanpa mencari kebenarannya terlebih dahulu sehingga menimbulkan hoax dan sebagainya. Adapun pengaruh pekerjaan semakin sulit, dikarenakan penyedia lapangan pekerjaan kalah bersaing dengan industri digital online. Kemudian tantangannya masyarakat tidak bisa melakukan aktivitas pola hidup sehat seperti olahraga di luar dir.