

Nama : Eko Saputra

MK : Rekayasa Perangkat Lunak

NIM : 201420001

Tugas 2

Kelas : IF 3A

1. Jelaskan perbedaan dari water fall model, incremental model dan RAD model.!

- Waterfall model

Proyek dibagi menjadi beberapa fase yang berurutan, dengan beberapa tumpang tindih dan splash back diterima antar fase.

Penekanan pada perencanaan, jadwal waktu, tanggal target, dan implementasi dari keseluruhan sistem pada satu waktu.

Konsep Control ketat dijaga selama umur proyek melalui dokumentasi tertulis yang luas.

Menerapkan pendekatan tradisional.

- Incremental model.

Cara kerja sama seperti waterfall, dimana semua fase selesai untuk sebagian kecil dari suatu sistem.

Waktu kerja yang lebih cepat, dan pengurangan risiko kerja karena prosedur yang lebih sederhana.

Konsep perangkat lunak awal, analisis dan desain arsitektur didefinisikan melalui waterfall.

Pendekatan metodologi pengembangan sistem.

L >

←

• RAD Model

Model RAD hampir sama dengan model Waterfall, bedanya siklus pengembangan yang ditempuh model ini sangat pendek dengan penerapan teknis yang cepat.

Menekankan pada siklus pengembangan pendek, singkat, dan cepat.

Rapid application development menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem.

Proses pembangunan perangkat lunak yang tergolong dalam teknik incremental (bertingkat).

2. Pada Spiral Model ada tahapan khusus yang tidak terdapat pada model-model atau metode-metode yang lainnya, silahkan dijelaskan tahapan apakah itu dan apa yang dilakukan pada tahapan tersebut!

• Tahap Lisensi :

Pada tahap ini dibangun komunikasi yang baik dengan calon pengguna/pemakai.

• Tahap Planning (perencanaan):

Pada tahap ini ditentukan sumber-sumber informasi, batas waktu dan informasi-informasi yang dapat menjelaskan proyek.

• Tahap Analisis Resiko :

Menentukan resiko, menentukan apa saja yang menjadi resiko baik teknis maupun manajemen,

• Tahap Rekayasa (engineering):

Pembuatan Prototype.

• Tahap Konstruksi dan Pelepasan (release):

Pada tahap ini dilakukan pembangunan perangkat lunak yang dimaksud, diuji, diinstall dan diberikan dukungan tambahan untuk keberhasilan proyek.

• Tahap Evaluasi:

Pelanggan / pemakai / Pengguna biasa memberikan berdasarkan hasil yang didapat dari tahap engineering dan instalasi.

3. Sebagai Seorang Pengembang, ketika mendapatkan Client yang tidak bisa mendeskripsikan dengan jelas dan detail tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibangun maka sebaiknya pengembang menggunakan model

Pengembangan Perangkat Lunak apa?

Menggunakan Prototyping model.

Memberikan gambaran berupa Flow agar Client mudah memahami.