

## Instruksi Eksperimen

Selamat datang dan terima kasih Anda telah bersedia untuk mengikuti eksperimen ini.

**Ingat!** Anda tidak dapat menggunakan fitur **back page** atau **kembali ke halaman sebelumnya dalam eksperimen ini.**

Maka dari itu, mohon pastikan Anda membaca dan memahami dengan seksama seluruh instruksi yang ada pada setiap halaman sebelum melanjutkan ke halaman berikutnya sehingga Anda dapat memahami apa yang harus Anda lakukan di dalam eksperimen ini.

Eksperimen ini memberikan Anda kesempatan untuk memperoleh uang tunai yang akan dibayarkan setelah Anda menyelesaikan rangkaian eksperimen ini. Besaran uang yang akan Anda peroleh bergantung pada apa yang Anda lakukan di dalam eksperimen ini. Oleh karenanya, mohon untuk serius dalam menyelesaikannya sesuai dengan keputusan Anda.

### 1. Eksperimen

Eksperimen ini meminta Anda untuk melakukan pengambilan keputusan dalam melaporkan pajak penghasilan Anda. Penelitian ini terdiri dari tiga bagian yaitu pengantar, game, dan kuesioner singkat.

Beberapa hal yang perlu Anda pahami dalam eksperimen ini yaitu:

#### a. Pengantar

Pada bagian ini Anda akan mendapat cerita yang memberikan gambaran umum dan kondisi yang digunakan dalam penelitian. Bagian ini bercerita tentang bagaimana negara tempat Anda tinggal, kewajiban yang harus Anda lakukan, tarif pajak yang diterapkan serta beberapa informasi lain yang harus Anda pahami yang direfleksikan dengan jawaban yang benar atas beberapa pertanyaan untuk dapat melanjutkan ke tahap berikutnya.

Informasi/pertanyaan dalam pengantar terdiri dari:

- 1) Nama Negara
- 2) Kewajiban membayar pajak
- 3) Jumlah periode pelaporan
- 4) Dasar pengenaan pajak
- 5) Penurunan tarif
- 6) Penghitungan pajak dan pendapatan bersih atau pembayaran yang mungkin Anda dapatkan
- 7) Probabilitas pemeriksaan
- 8) Besar denda jika tidak patuh
- 9) Penghitungan denda yang benar

#### b. Periode

Periode adalah rangkaian dalam satu game yaitu:

1. Anda melakukan real effort game yaitu game huruf random yang digunakan untuk mendapatkan omset/pendapatan yang akan digunakan untuk pelaporan.
2. Melaporkan pajak dalam form yang tersedia.

Anda akan bermain dalam 3 periode latihan dan ditambah 15 periode game inti.

#### c. Latihan

Untuk lebih memahami penelitian ini maka Anda akan melakukan 3 periode game sebelum masuk ke game inti sebanyak 15 periode sehingga total periode adalah 18 periode.

#### d. Durasi Eksperimen

Estimasi untuk menyelesaikan rangkaian eksperimen ini adalah selama kurang lebih 45 menit hingga 60 menit namun hal ini tergantung dari bagaimana Anda memahami instruksi dan waktu yang Anda butuhkan untuk mengambil keputusan. Kami harap Anda menyelesaikan eksperimen ini secara mandiri karena akan menentukan pembayaran yang Anda peroleh! Anda dapat menghubungi kami melalui WhatsApp di <http://wa.me/628569041762> jika ada hal-hal yang perlu Anda tanyakan.

#### e. Penghitungan Pembayaran

Dalam game ini Anda akan mendapatkan penghasilan atau pendapatan yang diukur dalam satuan EU (Eksperimen Unit) dimana 1.000 EU dapat dikonversikan menjadi 1 (satu) rupiah. Misal Anda

mendapatkan 50.000.000 EU maka dapat dikonversikan menjadi Rp50.000,-. Untuk memudahkan pembayaran maka konversi menjadi rupiah akan dibulatkan dalam angka rupiah penuh.

f. **Game Huruf Random**

Game ini digunakan sebagai proxy untuk penghasilan riil yang Anda dapatkan dalam suatu periode. Usaha Anda dalam mengerjakan game ini sama dengan usaha Anda untuk memperoleh pendapatan. Untuk itu Anda harus berusaha dengan optimal untuk mendapatkan penghasilan yang optimal.

Game ini terdiri dari encoding satu huruf dari 26 huruf abjad dan angka yang diacak secara random uniform untuk setiap pertanyaan. Anda harus mengalokasikan angka untuk setiap huruf abjad. Kode enkripsi dapat ditemukan dalam tabel di bawah isian angka untuk huruf yang muncul. Game ini dibagi menjadi tiga mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan. Anda bebas memilih mode waktu sesuai dengan preferensi Anda.

Berikut adalah tangkapan layar dari game agar Anda dapat lebih mudah memahami:

Pilih Waktu Game

Berikut adalah game huruf random dengan waktu permainan setiap ronde tiga pilihan mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan yaitu:

Waktu (detik)	Biaya	Poin/Omset Setiap Jawaban Benar
30	30% dari Total Omset	7,500,000 EU
45	45% dari Total Omset	6,500,000 EU
60	60% dari Total Omset	5,500,000 EU

☐ 30 Detik

☐ 45 Detik

☐ 60 Detik

Misalnya Anda memilih waktu 30 detik, maka akan muncul sebagai berikut:

### Game - Periode Inti ke-2

Time left to complete this page: 0:23

Omset

:

7,500,000

EU

Biaya

:

2,250,000

EU

Laba

:

5,250,000

EU

Word:

K

Code:

45

Submit

S	U	H	Q	K	A	X	N	D	O	L	Z	I	F	Y	T	C	R	J	B	M	G	V	P	E	W
17	40	84	54	45	39	67	14	58	97	34	80	93	40	80	15	66	75	74	71	86	96	54	22	32	58

Pada contoh ini Anda sudah menjawab satu jawaban benar (lihat hasil omset dan biaya di kiri atas tangkapan layar). Satu jawaban benar pada mode 30 detik yaitu 7.500.000 EU dengan biaya sebesar  $30\% \times 7.500.000 = 2.250.000$  EU.

Jawaban benar untuk code yang harus dimasukkan untuk huruf K adalah 45. Caranya dengan melihat tabel enkripsi di bawahnya dimana huruf K berada di atas angka 45.

Kursor akan otomatis aktif di kotak code sehingga Anda dapat langsung menulis angka dan menekan tombol enter pada keyboard atau meng-klik tombol submit pada layar.

Jika jawaban benar maka akan lanjut ke huruf random berikutnya misalnya:

Game - Periode Inti ke-3

Time left to complete this page: 0:10

Omset

:

15,000,000

EU

biaya

:

4,500,000

EU

Laba

:

10,500,000

EU

Word:

Z

Code:

72

Submit

N	C	A	P	O	W	K	B	G	H	X	U	D	J	Y	M	I	E	V	L	S	R	T	F	Q	Z
97	70	91	97	31	90	96	14	93	76	80	97	25	82	58	87	35	12	85	37	75	65	83	22	49	72

Jawaban benar untuk code yang harus dimasukkan untuk huruf Z adalah 72. Caranya dengan melihat tabel enkripsi di bawahnya dimana huruf Z berada di atas angka 72.

Jika jawaban Anda salah, maka akan muncul notifikasi adanya kesalahan dan harus memasukkan angka yang benar untuk dapat lanjut ke pertanyaan berikutnya sepanjang masih ada waktu.

Huruf yang muncul dalam pertanyaan serta urutan huruf dan angka dalam tabel enkripsi dirandom dengan distribusi uniform.

Setelah waktu berakhir (sesuai mode yang dipilih) maka hasil game huruf random akan muncul.

Misal Anda mendapat 8 jawaban benar maka pendapatan yang Anda dapatkan adalah:

Hasil

Periode latihan ke-3

Waktu bermain 30 Detik dan jawaban yang benar adalah 8, dengan rincian:

<div>Omset</div> <div>8 x 7,500,000 EU</div> <div>60,000,000 EU</div>	<div>Biaya</div> <div>30% x 60,000,000 EU</div> <div>18,000,000 EU</div>	<div>Laba</div> <div>60,000,000 EU - 18,000,000 EU</div> <div>42,000,000 EU</div>
---	--	---

Anda dapat mencatat hasil game effort (omset/biaya/laba) Anda untuk periode ini menggunakan alat tulis yang sudah Anda siapkan

Secara rata-rata, semakin banyak jawaban benar maka semakin banyak pembayaran yang mungkin Anda dapatkan.

Hasil dari game ini selanjutnya akan digunakan untuk keperluan pelaporan pajak pada tahap berikutnya. Sekali lagi diingatkan bahwa tidak ada fitur back page atau kembali ke halaman sebelumnya dalam eksperimen ini sehingga hanya ada satu kesempatan untuk melakukan pencatatan omset sebelum meng-klik tombol lanjut.

g. Pelaporan Pajak

Dari pencatatan penghasilan yang Anda dapatkan dari game huruf random pada tahap sebelumnya, selanjutnya Anda melaporkan pajak dalam form berikut. Untuk memudahkan, hanya field omset yang perlu Anda isi, untuk field lain akan terisi secara otomatis. Berikut adalah tangkapan layar dari penelitian agar Anda dapat lebih mudah memahami.

- ☐ Jumlah pajak terutang dimunculkan sesuai omset yang Anda masukkan dalam kolom omset dengan penghitungan **10%** dikali omset yang dilaporkan.
- ☐ Jumlah pembayaran yang mungkin didapat adalah jumlah pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan sesuai data pelaporan pajak yang Anda sampaikan dengan penghitungan Laba dikurangi Pajak terutang.

Misal dari game huruf random yang Anda kerjakan, Anda mendapatkan hasil

Beberapa alternatif pelaporan yang mungkin terjadi, misalnya:

<p><b>Alternatif 1</b></p>	<p>Anda melaporkan omset sebesar 25.000.000 EU (lebih rendah dari omset game huruf random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 25.000.000 EU  Pajak terutang= 10% x 25.000.000 EU = 2.500.000</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah:  Laba – Pajak = 42.000.000 – 2.500.000 = 39.500.000 EU</p>
<p><b>Alternatif 2</b></p>	<p>Anda melaporkan omset sebesar 50.000.000 EU (lebih rendah dari omset game huruf random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 50.000.000 EU  Pajak terutang= 10% x 50.000.000 EU = 5.000.000 EU</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah =  Laba – Pajak = 42.000.000 – 5.000.000 = 37.000.000 EU</p>
<p><b>Alternatif 3</b></p>	<p>Anda melaporkan omset sebesar 60.000.000 EU (sama dengan omset game huruf random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 60.000.000 EU  Pajak terutang= 10% x 60.000.000 EU = 6.000.000 EU</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah =  Laba – Pajak = 42.000.000 – 6.000.000 = 36.000.000 EU</p>

<b>Alternatif 4</b>	<p>Anda melaporkan omset sebesar 90.000.000 EU (lebih tinggi dari omset game huruf random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 90.000.000 EU Pajak terutang= 10% x 90.000.000 EU = 9.000.000 EU</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah = Laba – Pajak = 42.000.000 – 9.000.000 = 33.000.000 EU</p>
---------------------	--

Dari contoh perhitungan tersebut, maka setiap keputusan Anda akan mempengaruhi jumlah pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan sehingga Anda harus memahaminya dengan baik.

h. **Pemeriksaan**

Pemeriksaan adalah pengujian kepatuhan atas omset yang Anda laporkan dibandingkan dengan omset yang Anda dapatkan dari game huruf random. Pemeriksaan ini dilakukan secara acak dengan probabilitas diperiksa sebesar 20% s.d. 40% untuk masing-masing wajib pajak pada setiap pelaporan pajaknya., dan urutan periode pemeriksaan dilakukan secara acak untuk masing-masing subjek.

Anda akan mendapat notifikasi hasil pemeriksaan yang berisikan:

- Status patuh/tidak patuh.
- Jumlah denda jika tidak patuh atau kelebihan pajak yang dikembalikan jika terjadi lebih bayar.
- Pembayaran yang dapat Anda terima sebagai hasil dari dilakukannya pemeriksaan.

Berikut adalah tangkapan layar dari notifikasi hasil pemeriksaan agar Anda dapat lebih mudah memahami.

<p><b>Pemeriksaan Pajak</b></p> <p>Periode Inti ke-4</p> <p><b>PERHATIAN!!!</b></p> <p>Pada periode ini, otoritas pajak Nusa Makmur melakukan pemeriksaan terhadap pelaporan pajak Anda dengan menggunakan data riil lapangan dan bukti relevan dengan hasil :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Tidak Patuh</li><li>• Anda akan dikenakan denda sebesar 2,400,000 EU</li><li>• Pembayaran yang dapat Anda terima untuk periode ini menjadi = 44,400,000 EU - 2,400,000 EU = 42,000,000 EU</li></ul>
--

Rincian kondisi hasil pemeriksaan adalah sebagai berikut:

Kondisi	Status	Efek terhadap jumlah pembayaran
Omset Game = Omset Yang Dilaporkan	Patuh	Tidak ada tambahan atau pengurangan
Omset Game > Omset yang dilaporkan	Tidak Patuh	Mendapat pengurangan berupa denda 200% dari selisih pajak yang kurang dibayar
Omset Game < Omset yang dilaporkan	Patuh	Mendapat pengembalian atas pajak yang lebih dibayar

i. **Kuesioner Singkat**

Merupakan kuesioner yang berisi kurang-lebih 10 pertanyaan singkat setelah Anda menyelesaikan 15 periode game inti. Seluruh pertanyaan harus diisi sehingga Anda dapat melanjutkan ke tahap pencairan pembayaran.

j. **Pencairan Pembayaran**

Metode pencairan pembayaran dalam penelitian ini adalah hanya satu periode dari 15 periode game. Pencairan pembayaran Anda bisa jadi berasal dari periode manapun antara periode 1 sampai 15 yang dipilih secara acak dengan komputer. Maka pastikan Anda selalu mengoptimalkan keputusan Anda dalam setiap periode

Pemilihan acak dilakukan dengan Anda memasukkan dua digit angka random antara 11 s.d 99 yang kemudian dienkripsi ke angka random antara 1 s.d 15 dengan distribusi uniform untuk menentukan periode game mana yang menjadi basis pembayaran Anda. Nilai pembayaran EU akan dikonversi ke rupiah dengan dibagi 1.000 dan dibulatkan dalam ribuan penuh. Pembayaran ini akan ditambah uang partisipasi sebesar 15.000. Anda dapat memilih salah satu dari opsi transfer uang untuk pembayaran Anda ke OVO atau GOPAY.

Berikut adalah tangkapan layar dari penelitian agar Anda dapat lebih mudah memahami.

### Hasil Payoff

Random payment Anda adalah periode 5, dengan total payoff sebesar **Rp 48,000 + Rp 15,000 = Rp 63,000**

Yang selanjutnya akan ditransfer ke nomor **OVO : +628569041762**

Dana akan ditransfer maksimal 3x24 jam

Terima kasih atas partisipasi Anda

Silahkan screenshot tampilan ini

Kendala : <http://wa.me/628569041762>

**Selesai**

2. Contoh Sebuah Periode

Anda akan menghadapi layar sebagai berikut di sebuah periode yang Anda mainkan dengan urutan sebagai berikut:

- 1) Dimulai dengan mengerjakan game huruf random seperti penjelasan sebelumnya
- a. Memilih mode waktu

Berikut adalah game huruf random dengan waktu permainan setiap ronde tiga pilihan mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan yaitu:

Waktu (detik)	Biaya	Poin/Omset Setiap Jawaban Benar
30	30% dari Total Omset	7,500,000 EU
45	45% dari Total Omset	6,500,000 EU
60	60% dari Total Omset	5,500,000 EU

☐ 30 Detik

☐ 45 Detik

☐ 60 Detik

- b. Mengisi jawaban yang benar

### Game - Periode Inti ke-2

Time left to complete this page: 0:23

Omset : 7,500,000 EU

Biaya : 2,250,000 EU

Laba : 5,250,000 EU

Word: 

K

Code: 

45

Submit

S	U	H	Q	K	A	X	N	D	O	L	Z	I	F	Y	T	C	R	J	B	M	G	V	P	E	W
17	40	84	54	45	39	67	14	58	97	34	80	93	40	80	15	66	75	74	71	86	96	54	22	32	58



2) Memeriksa dan mencatat hasil pendapatan Anda dari game tersebut

Hasil

Periode latihan ke-3

Waktu bermain 30 Detik dan jawaban yang benar adalah 8, dengan rincian:

<div>Omset</div> <div>8 x 7,500,000 EU</div> <div>60,000,000 EU</div>	<div>Biaya</div> <div>30% x 60,000,000 EU</div> <div>18,000,000 EU</div>	<div>Laba</div> <div>60,000,000 EU - 18,000,000 EU</div> <div>42,000,000 EU</div>
---	--	---

Anda dapat mencatat hasil game effort (omset/biaya/laba) Anda untuk periode ini menggunakan alat tulis yang sudah Anda siapkan

Tidak ada fitur back page atau kembali ke halaman sebelumnya dalam eksperimen ini sehingga hanya ada satu kesempatan untuk melakukan pencatatan omset. Anda dapat mencatat hasil game effort (omset/biaya/laba) Anda untuk periode ini menggunakan alat tulis yang sudah Anda siapkan sebelum meng-klik tombol lanjut.

3) Melaporkan pajak penghasilan Anda

Pelaporan Pajak Penghasilan

Periode latihan ke-3

Dari penghasilan yang Anda dapatkan dari game sebelumnya Anda diharapkan melaporkan pajak dengan form berikut.

Hanya field omset yang perlu Anda isi, untuk field lain akan terisi secara otomatis

Pelaporan Pajak Penghasilan

Omset :  EU

Jumlah pajak terutang :  EU

Masukkan besaran omset yang akan Anda laporkan pajaknya pada kolom ini

Jumlah pendapatan bersih/pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan pada periode ini :  EU

Pastikan kembali bahwa pengisian pelaporan pajak benar-benar sesuai dengan keputusan Anda.

Tekan tombol 'Lanjut' jika Anda sudah yakin dengan isian pelaporan Anda

Lanjut (1)

4) Memastikan bahwa Anda sudah yakin dengan nilai omset yang Anda laporkan

Pelaporan Pajak

Periode latihan ke-1

Dari penghasilan yang Anda da

Hanya field omset yang perlu A

Preview Omset 64,000,000 EU

Peringatan!!

Apakah Anda sudah yakin dengan pelaporan pajak Anda?  
Setelah memilih "Ya" maka Anda tidak dapat melakukan perubahan data.

Tidak Ya

Jika Anda memilih “Ya” maka lanjut ke proses angka 5, jika memilih “Tidak” maka akan kembali ke proses angka 3

- 5) Setelah menekan tombol lanjut Anda akan mendapat bukti pelaporan dengan tampilan sebagai berikut:

## Tanda Terima Pelaporan Pajak

Periode latihan ke-2

Pelaporan Pajak Penghasilan Otoritas Pajak Nusa Makmur
Berikut Bukti Pelaporan Pajak Anda
-----
Periode : latihan ke-2 Omset dilaporkan : 60,000,000 EU Pajak yang dibayarkan : 6,000,000 EU
Terima kasih telah menyampaikan Laporan Pajak Anda

- 6) Akan muncul notifikasi jika periode pelaporan Anda saat ini masuk dalam periode yang diperiksa sebagaimana penjelasan sebelumnya.

## Pemeriksaan Pajak

Periode Inti ke-4

**PERHATIAN!!!**

Pada periode ini, otoritas pajak Nusa Makmur melakukan pemeriksaan terhadap pelaporan pajak Anda dengan menggunakan data riil lapangan dan bukti relevan dengan hasil :

- Tidak Patuh
- Anda akan dikenakan denda sebesar 2,400,000 EU
- Pembayaran yang dapat Anda terima untuk periode ini menjadi =  
 $44,400,000 \text{ EU} - 2,400,000 \text{ EU} = 42,000,000 \text{ EU}$

Rangkaian nomor 1 sampai dengan 6 adalah satu periode dan akan Anda lakukan sebanyak 3 Periode Latihan + 15 Periode Game inti.

Setelah selesai semua periode maka akan dilanjutkan dengan kuesioner singkat dan input angka random untuk pencairan pendapatan dalam rupiah.

----- Akhir instruksi -----