

Instruksi Eksperimen

Selamat datang dan terima kasih Anda telah bersedia untuk mengikuti eksperimen ini. Anda tidak dapat menggunakan fitur back page atau kembali ke halaman sebelumnya dalam eksperimen ini. Mohon pastikan Anda membaca dan memahami dengan seksama seluruh instruksi yang ada pada setiap halaman sebelum melanjutkan ke halaman berikutnya sehingga Anda dapat memahami apa yang harus Anda lakukan di dalam eksperimen ini.

Eksperimen ini memberikan Anda kesempatan untuk memperoleh uang tunai yang akan dibayarkan setelah Anda menyelesaikan rangkaian eksperimen ini. Besaran uang yang akan Anda peroleh bergantung pada apa yang Anda lakukan di dalam eksperimen ini. Oleh karenanya, mohon untuk serius dalam menyelesaikannya sesuai dengan keputusan Anda.

Untuk peserta yang menyelesaikan semua bagian penelitian ini akan minimal mendapatkan pembayaran berupa participant fee sebesar Rp15.000 serta tambahan kurang lebih Rp20.000 s.d Rp100.000 tergantung dari kesempatan yang ada dan keputusan yang Anda lakukan.

1. Eksperimen

Eksperimen ini meminta Anda untuk melakukan pengambilan keputusan dalam melaporkan pajak penghasilan Anda. Penelitian ini terdiri dari tiga bagian yaitu pengantar, game, dan kuesioner singkat.

Beberapa hal yang perlu Anda pahami dalam eksperimen ini yaitu:

a. Pengantar

Pada bagian ini Anda akan mendapat cerita yang memberikan gambaran umum dan kondisi yang digunakan dalam penelitian. Bagian ini bercerita tentang bagaimana negara tempat Anda tinggal, kewajiban yang harus Anda lakukan, tarif pajak yang diterapkan serta beberapa informasi lain yang harus Anda pahami yang direfleksikan dengan jawaban yang benar atas beberapa pertanyaan untuk dapat melanjutkan ke tahap berikutnya.

Informasi/pertanyaan dalam pengantar terdiri dari:

- 1) Nama Negara
- 2) Kewajiban membayar pajak
- 3) Jumlah periode pelaporan
- 4) Dasar pengenaan pajak
- 5) Penurunan tarif
- 6) Penghitungan pajak dan pendapatan bersih atau pembayaran yang mungkin Anda dapatkan
- 7) Probabilitas pemeriksaan
- 8) Besar denda jika tidak patuh
- 9) Penghitungan denda yang benar

b. Periode

Periode adalah rangkaian dalam satu game yaitu:

1. Anda melakukan real effort game yaitu game huruf random yang digunakan untuk mendapatkan omset/pendapatan yang akan digunakan untuk pelaporan
2. Melaporkan pajak dalam form yang tersedia

Anda akan bermain dalam 3 periode latihan dan ditambah 10 periode game inti.

c. Latihan

Untuk lebih memahami penelitian ini maka Anda akan melakukan 3 periode game sebelum masuk ke game inti sebanyak 10 periode sehingga total periode adalah 13 periode.

d. Durasi Eksperimen

Estimasi untuk menyelesaikan rangkaian eksperimen ini adalah selama kurang lebih 60 menit. Namun hal ini tergantung dari bagaimana Anda memahami instruksi dan waktu yang Anda butuhkan untuk memutuskan alokasi Anda. Kami harap Anda menyelesaikan eksperimen ini secara mandiri karena akan menentukan pembayaran yang Anda peroleh! Anda dapat menghubungi kami melalui WhatsApp di <http://wa.me/628569041762> jika ada hal-hal yang perlu Anda tanyakan.

e. Penghitungan Pembayaran

Dalam game ini Anda akan mendapatkan penghasilan atau pendapatan yang diukur dalam satuan EU (Eksperimen Unit) dimana 1.000 EU dapat dikonversikan menjadi 1 (satu) rupiah. Misal Anda mendapatkan 50.000.000 EU maka dapat dikonversikan menjadi Rp50.000,-

f. Game Huruf Random

Game ini digunakan sebagai proxy untuk penghasilan riil yang Anda dapatkan dalam suatu periode. Usaha Anda dalam mengerjakan game ini sama dengan usaha Anda untuk memperoleh pendapatan. Untuk itu Anda harus berusaha dengan optimal untuk mendapatkan penghasilan yang optimal

Game ini terdiri dari encoding satu huruf dari 26 huruf abjad dan angka yang diacak secara random uniform. Anda harus mengalokasikan angka untuk setiap huruf abjad. Kode enkripsi dapat ditemukan dalam tabel di bawah isian angka untuk huruf yang muncul. Game ini dibagi menjadi tiga mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan. Anda bebas memilih mode waktu sesuai dengan preferensi Anda.

Berikut adalah tangkapan layar dari game agar Anda dapat lebih mudah memahami:

Pilih Waktu Game

Berikut adalah game huruf random dengan waktu permainan setiap ronde tiga pilihan mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan yaitu:

Waktu (detik)	Biaya	Poin/Omset Setiap Jawaban Benar
30	30% dari Total Omset	8,000,000 EU
45	45% dari Total Omset	6,500,000 EU
60	60% dari Total Omset	5,500,000 EU

☐ 30 Detik

☐ 45 Detik

☐ 60 Detik

Lanjut

Misalnya Anda memilih waktu 30 detik, maka akan muncul sebagai berikut:

Game
Time left to complete this page: 0:12

Periode latihan ke-3

Omset	:	8,000,000	EU
Biaya	:	2,400,000	EU
Laba	:	5,600,000	EU

Word: **P**

Code:

U	B	T	M	D	K	J	S	W	G	R	Y	H	X	I	Q	A	O	C	E	L	N	F	Z	V	P
23	10	56	54	30	85	65	87	52	86	20	81	53	65	62	72	37	46	24	27	70	73	67	61	67	53

Pada contoh ini Anda sudah menjawab satu jawaban benar (lihat hasil omset dan biaya di kiri atas tangkapan layar). Satu jawaban benar pada mode 30 detik yaitu 8.000.000 EU dengan biaya sebesar $30\% \times 8.000.000 = 2.400.000$ EU.

Jawaban benar untuk code yang harus dimasukkan untuk huruf P adalah 53. Caranya dengan melihat tabel enkripsi di bawahnya dimana huruf P berada di atas angka 53.

Kursor akan otomatis aktif di kotak code sehingga Anda dapat langsung menulis angka dan menekan tombol enter pada keyboard atau meng-klik tombol submit pada layar.

Jika jawaban benar maka akan lanjut ke huruf random berikutnya misalnya

Game
Time left to complete this page: 0:06

Omset	:	8,000,000	EU
	:	2,400,000	EU
Laba	:	5,600,000	EU

Word: **Z**

Code:

I	P	X	H	W	K	Q	L	Y	E	O	B	Z	M	D	N	T	J	V	U	R	G	C	F	A	S
46	95	12	36	56	10	59	93	13	30	34	75	46	40	87	13	43	68	86	14	20	65	97	10	11	43

Jawaban benar untuk code yang harus dimasukkan untuk huruf Z adalah 46. Caranya dengan melihat tabel enkripsi di bawahnya dimana huruf Z berada di atas angka 46.

Huruf yang muncul dalam pertanyaan serta urutan huruf dan angka dalam tabel enkripsi dirandom dengan distribusi uniform.

Setelah waktu berakhir (sesuai mode yang dipilih) maka hasil game huruf random akan muncul. Misal Anda mendapat 9 jawaban benar maka pendapatan yang saya dapatkan adalah:

Hasil

Periode latihan ke-1

Anda mendapatkan laba sebesar = **50,400,000 EU**, dengan rincian

Waktu bermain 30 Detik dan jawaban yang benar adalah 9

Omset : $9 \times 8,000,000 \text{ EU} = 72,000,000 \text{ EU}$

Biaya : $30\% \times 72,000,000 \text{ EU} = 21,600,000 \text{ EU}$

Laba : $72,000,000 \text{ EU} - 21,600,000 \text{ EU} = 50,400,000 \text{ EU}$

Secara rata-rata, semakin banyak jawaban benar maka semakin banyak pembayaran yang mungkin Anda dapatkan.

Hasil dari game ini yang selanjutnya akan digunakan untuk keperluan pelaporan pajak pada tahap berikutnya.

g. Pelaporan Pajak

Dari penghasilan yang Anda dapatkan dari game huruf random pada tahap sebelumnya Anda melaporkan pajak dalam form berikut. Untuk memudahkan, hanya field omset yang perlu Anda isi, untuk field lain akan terisi secara otomatis. Berikut adalah tangkapan layar dari penelitian agar Anda dapat lebih mudah memahami.

Pelaporan Pajak Penghasilan

Periode latihan ke-1

Dari penghasilan yang Anda dapatkan dari game sebelumnya Anda diharapkan melaporkan pajak dengan form berikut.

Hanya field omset yang perlu Anda isi, untuk field lain akan terisi secara otomatis

Preview Omset

Pelaporan Pajak Penghasilan

Omset : EU

Jumlah pajak terutang : EU

Masukkan Omset yang akan Anda Laporkan Pajaknya

Jumlah pendapatan bersih/pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan pada periode ini : EU

Pastikan kembali bahwa pengisian pelaporan pajak benar-benar sesuai dengan keputusan Anda.

Tekan tombol 'Lanjut' jika Anda sudah yakin dengan isian pelaporan Anda

Lanjut

Fungsi tombol:

- ☐ Tombol Preview Omset digunakan untuk melihat omset atau pendapatan yang Anda dapatkan dari game sebelumnya.
- ☐ Jumlah pajak terutang dimunculkan sesuai omset yang Anda masukkan dalam kolom omset dengan penghitungan **10%** dikali omset yang dilaporkan
- ☐ Jumlah pembayaran yang mungkin didapat adalah jumlah pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan sesuai data pelaporan pajak yang Anda sampaikan dengan penghitungan Laba dikurangi Pajak terutang

Contoh penghitungan:

Misal dari game huruf random yang Anda kerjakan, Anda mendapatkan hasil

Omset game= $9 \times 8.000.000 = 72.000.000$ EU

Biaya= $30\% \times 72.000.000 = 21.600.000$ EU

Laba = $72.000.000 - 21.600.000 = 50.400.000$ EU

Beberapa alternatif pelaporan, misalnya:

Alternatif 1	<p>Anda melaporkan omset sebesar 50.000.000 EU (lebih rendah dari omset dari game angka random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 50.000.000 EU Pajak terutang= $10\% \times 50.000.000$ EU = 5.000.000</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah: Laba – Pajak = $50.400.000 - 5.000.000 = 45.400.000$ EU</p>
Alternatif 2	<p>Anda melaporkan omset sebesar 72.000.000 EU (sama dengan omset dari game angka random)maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 72.000.000 EU Pajak terutang= $10\% \times 72.000.000$ EU = 7.200.000 EU</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah = Laba – Pajak = $50.400.000 - 7.200.000 = 43.200.000$ EU</p>
Alternatif 3	<p>Anda melaporkan omset sebesar 90.000.000 EU (lebih tinggi dari omset dari game angka random) maka penghitungan untuk Anda:</p> <p>Omset yang dilaporkan= 90.000.000 EU Pajak terutang= $10\% \times 90.000.000$ EU = 9.000.000 EU</p> <p>Maka pembayaran/uang yang mungkin bisa Anda dapatkan adalah = Laba – Pajak = $50.400.000 - 9.000.000 = 41.400.000$ EU</p>

Dari contoh perhitungan tersebut, maka setiap keputusan Anda akan mempengaruhi jumlah pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan sehingga Anda harus memahaminya dengan baik.

h. Pemeriksaan

Pemeriksaan adalah pengujian kepatuhan atas omset yang Anda laporkan dibandingkan dengan omset yang Anda dapatkan dari game huruf random. Probabilitas pemeriksaan dalam penelitian ini sebesar 30% yang artinya Anda akan diperiksa 3 dari 10 periode pelaporan. Urutan periode pemeriksaan dilakukan secara acak dengan program komputer.

Anda akan mendapat notifikasi hasil pemeriksaan yang berisikan:

- Status patuh/tidak patuh
- Jumlah denda jika tidak patuh atau kelebihan pajak yang dikembalikan jika terjadi lebih bayar
- Pembayaran yang dapat Anda terima sebagai hasil dari dilakukannya pemeriksaan

Berikut adalah tangkapan layar dari notifikasi hasil pemeriksaan agar Anda dapat lebih mudah memahami.

Pemeriksaan Pajak

Periode Inti ke-4

PERHATIAN!!!

Pada periode ini, otoritas pajak Nusa Makmur melakukan pemeriksaan terhadap pelaporan pajak Anda dengan menggunakan data riil lapangan dan bukti relevan dengan hasil :

- Tidak Patuh
- Anda akan dikenakan denda sebesar 2,400,000 EU
- Pembayaran yang dapat Anda terima untuk periode ini menjadi =
 $44,400,000 \text{ EU} - 2,400,000 \text{ EU} = 42,000,000 \text{ EU}$

Rincian kondisi hasil pemeriksaan adalah sebagai berikut:

Kondisi	Status	Efek terhadap jumlah pembayaran
Omset Game = Omset Yang Dilaporkan	Patuh	Tidak ada tambahan atau pengurangan
Omset Game > Omset yang dilaporkan	Tidak Patuh	Mendapat pengurangan berupa denda 200% dari selisih pajak yang kurang dibayar
Omset Game < Omset yang dilaporkan	Patuh	Mendapat pengembalian atas pajak yang lebih dibayar

i. Kuesioner Singkat

Merupakan kuesioner yang berisi kurang-lebih 10 pertanyaan singkat setelah Anda menyelesaikan 10 periode game. Seluruh pertanyaan harus diisi sehingga Anda dapat melanjutkan ke tahap pencairan pembayaran.

j. Pencairan Pembayaran

Metode pencairan pembayaran dalam penelitian ini adalah hanya satu periode dari 10 periode game. Pencairan pembayaran Anda bisa jadi berasal dari periode manapun antara periode 1 sampai 10 yang dipilih secara acak dengan komputer. Maka pastikan Anda selalu mengoptimalkan keputusan Anda dalam setiap periode

Pemilihan acak dilakukan dengan Anda memasukkan dua digit angka random antara 11 s.d 99 yang kemudian dienkripsi ke angka random antara 1 s.d 10 dengan distribusi uniform untuk menentukan periode game mana yang menjadi basis pembayaran Anda. Nilai pembayaran EU akan dikonversi ke rupiah dengan dibagi 1.000 dan dibulatkan dalam ribuan penuh. Pembayaran ini akan ditambah uang partisipasi sebesar 15.000. Anda dapat memilih salah satu dari opsi transfer uang untuk pembayaran Anda ke OVO atau GOPAY.

Berikut adalah tangkapan layar dari penelitian agar Anda dapat lebih mudah memahami.

Hasil Payoff

Random payment Anda adalah periode 5, dengan total payoff sebesar **Rp 48,000 + Rp 15,000 = Rp 63,000**

Yang selanjutnya akan ditransfer ke nomor **OVO : +628569041762**

Dana akan ditransfer maksimal 3x24 jam

Terima kasih atas partisipasi Anda

Silahkan screenshot tampilan ini

Kendala : <http://wa.me/628569041762>

Selesai

2. Contoh Sebuah Periode

Anda akan menghadapi layar sebagai berikut di sebuah periode yang Anda mainkan dengan urutan sebagai berikut:

- 1) Dimulai dengan mengerjakan game huruf random seperti penjelasan sebelumnya
 - a. Memilih mode waktu

Berikut adalah game huruf random dengan waktu permainan setiap ronde tiga pilihan mode waktu yaitu 30, 45, atau 60 detik. Masing-masing mode waktu mewakili biaya atau cost yang harus dikeluarkan, setiap jawaban benar untuk masing-masing mode waktu memiliki poin berbeda yang mewakili omset yang didapatkan yaitu:

Waktu (detik)	Biaya	Poin/Omset Setiap Jawaban Benar
30	30% dari Total Omset	8,000,000 EU
45	45% dari Total Omset	6,500,000 EU
60	60% dari Total Omset	5,500,000 EU

☐ 30 Detik

☐ 45 Detik

☐ 60 Detik

Lanjut

b. Mengisi jawaban yang benar

Game

Time left to complete this page: 0:06

Omset : 8,000,000 EU
Biaya : 2,400,000 EU
Laba : 5,600,000 EU

Word:

Z

Code:

46

Submit

I	P	X	H	W	K	Q	L	Y	E	O	B	Z	M	D	N	T	J	V	U	R	G	C	F	A	S
46	95	12	36	56	10	59	93	13	30	34	75	46	40	87	13	43	68	86	14	20	65	97	10	11	43

2) Memeriksa hasil pendapatan Anda dari game tersebut

Hasil

Periode latihan ke-1

Anda mendapatkan laba sebesar = **50,400,000 EU**, dengan rincian

Waktu bermain 30 Detik dan jawaban yang benar adalah 9

Omset : $9 \times 8,000,000 \text{ EU} = 72,000,000 \text{ EU}$

Biaya : $30\% \times 72,000,000 \text{ EU} = 21,600,000 \text{ EU}$

Laba : $72,000,000 \text{ EU} - 21,600,000 \text{ EU} = 50,400,000 \text{ EU}$

3) Melaporkan pajak penghasilan Anda

Pelaporan Pajak Penghasilan

Periode latihan ke-1

Dari penghasilan yang Anda dapatkan dari game sebelumnya Anda diharapkan melaporkan pajak dengan form berikut.

Hanya field omset yang perlu Anda isi, untuk field lain akan terisi secara otomatis

Preview Omset

Pelaporan Pajak Penghasilan	
Omset	: <input type="text" value="0"/> EU
Jumlah pajak terutang	: <input type="text" value="0"/> EU

Masukkan Omset yang akan Anda Laporkan Pajaknya

Jumlah pendapatan bersih/pembayaran yang mungkin bisa Anda dapatkan pada periode ini : EU

Pastikan kembali bahwa pengisian pelaporan pajak benar-benar sesuai dengan keputusan Anda.

Tekan tombol 'Lanjut' jika Anda sudah yakin dengan isian pelaporan Anda

Lanjut

- 4) Setelah menekan tombol lanjut Anda akan mendapat bukti pelaporan dengan tampilan sebagai berikut:

Tanda Terima Pelaporan Pajak

Periode latihan ke-2

Pelaporan Pajak Penghasilan Otoritas Pajak Nusa Makmur
Berikut Bukti Pelaporan Pajak Anda ----- Periode : latihan ke-2 Omset dilaporkan : 60,000,000 EU Pajak yang dibayarkan : 6,000,000 EU
Terima kasih telah menyampaikan Laporan Pajak Anda

- 5) Akan muncul notifikasi jika periode pelaporan Anda ini masuk dalam 3 dari 10 periode yang diperiksa sebagaimana penjelasan sebelumnya

Pemeriksaan Pajak

Periode Inti ke-4

PERHATIAN!!!

Pada periode ini, otoritas pajak Nusa Makmur melakukan pemeriksaan terhadap pelaporan pajak Anda dengan menggunakan data riil lapangan dan bukti relevan dengan hasil :

- Tidak Patuh
- Anda akan dikenakan denda sebesar 2,400,000 EU
- Pembayaran yang dapat Anda terima untuk periode ini menjadi =
 $44,400,000 \text{ EU} - 2,400,000 \text{ EU} = 42,000,000 \text{ EU}$

Rangkaian nomor 1 sampe dengan 5 adalah satu periode dan akan Anda lakukan sebanyak 3 Periode Latihan + 10 Periode Game inti.

Setelah selesai semua periode maka akan dilanjutkan dengan kuesioner singkat dan input angka random untuk pencairan pendapatan dalam rupiah.

----- Akhir instruksi -----